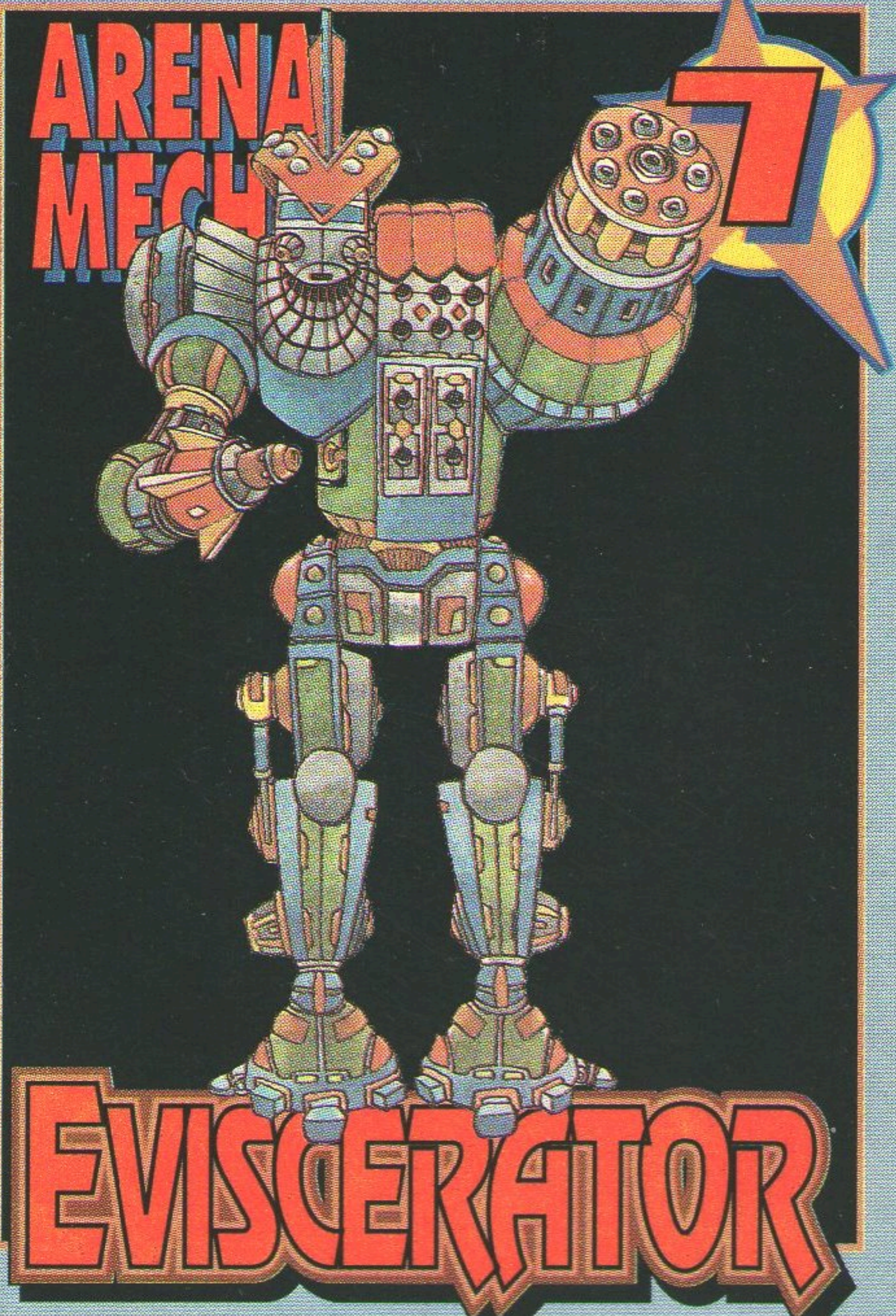
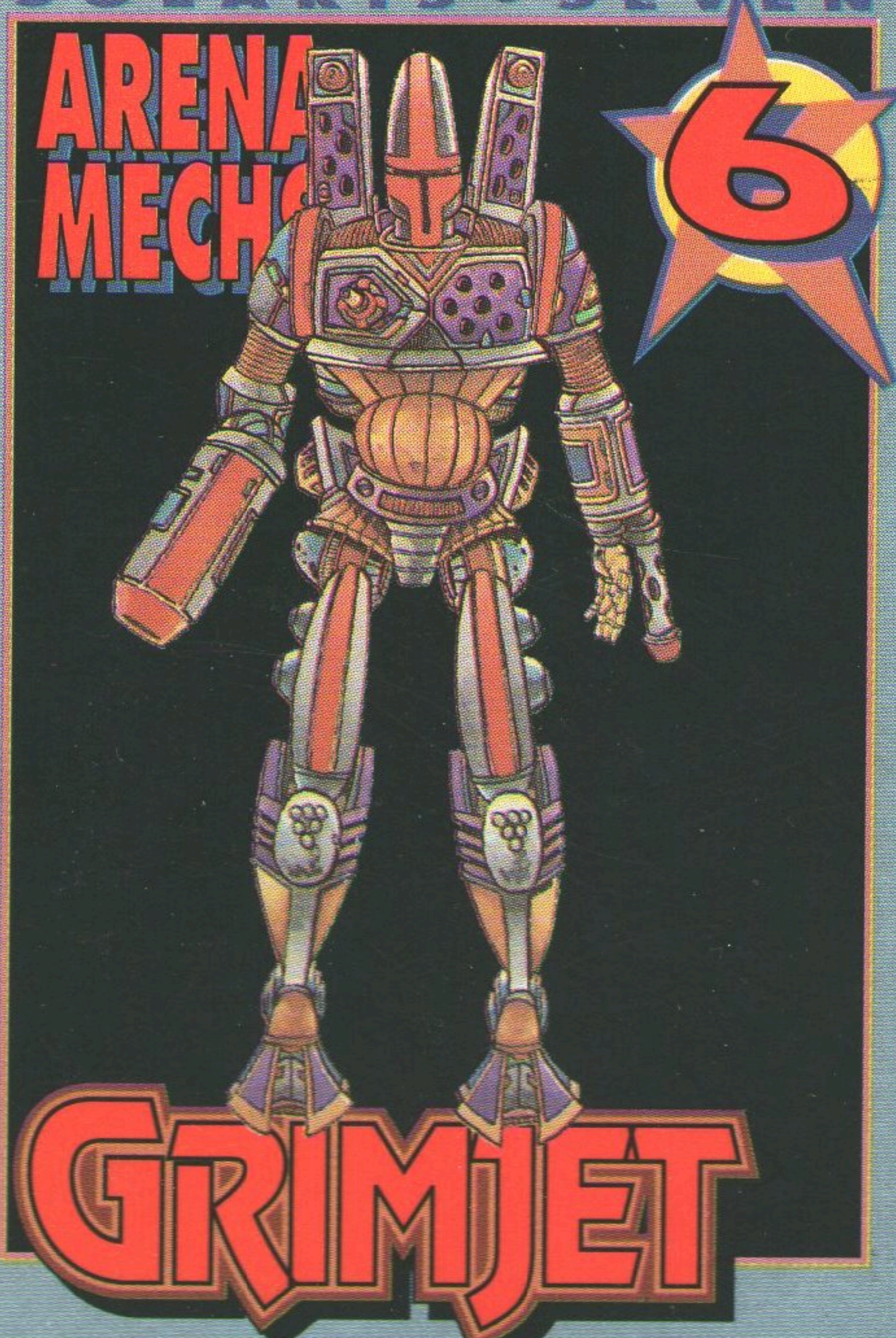


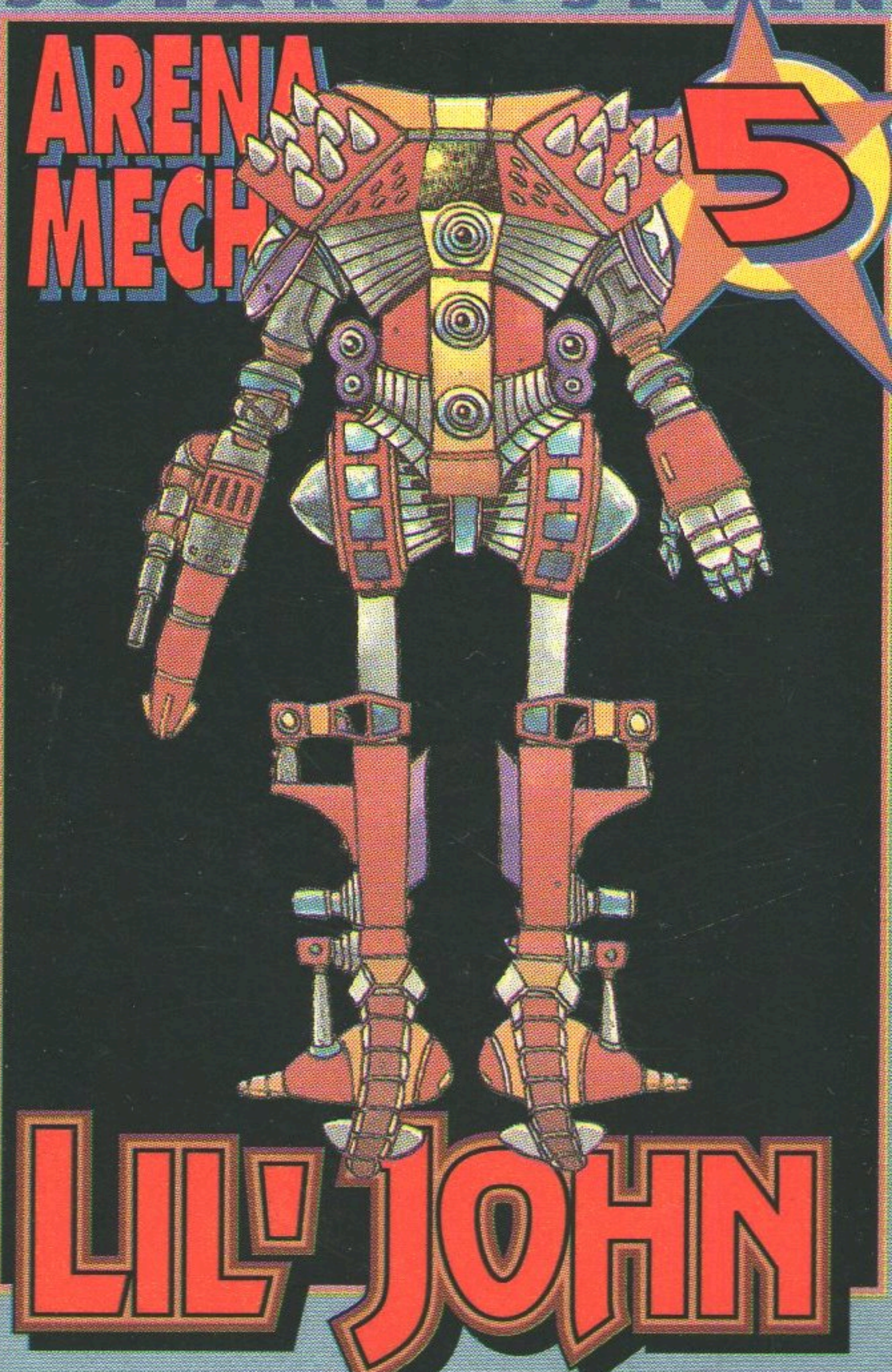
SOLARIS • SEVEN



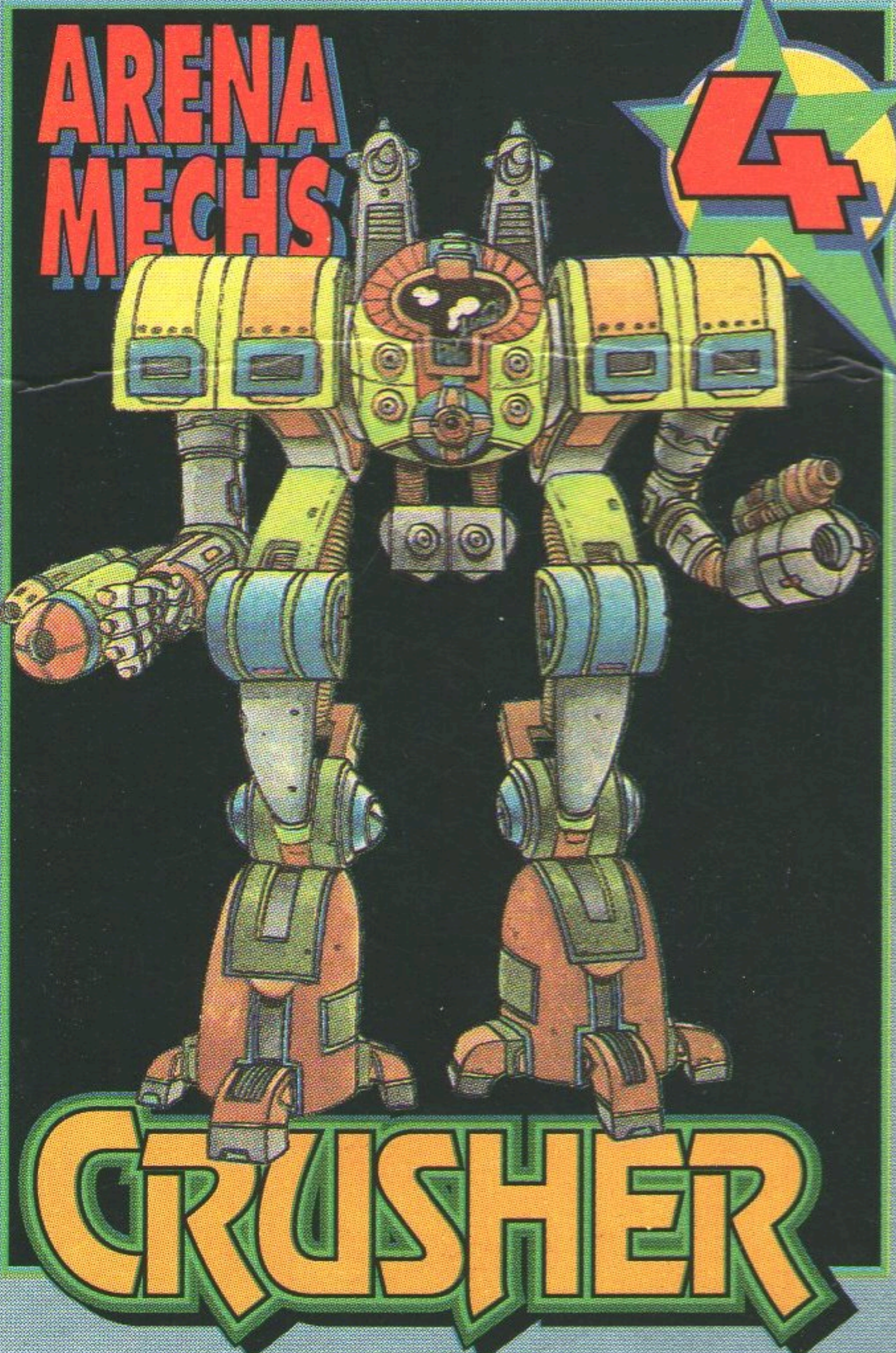
SOLARIS • SEVEN



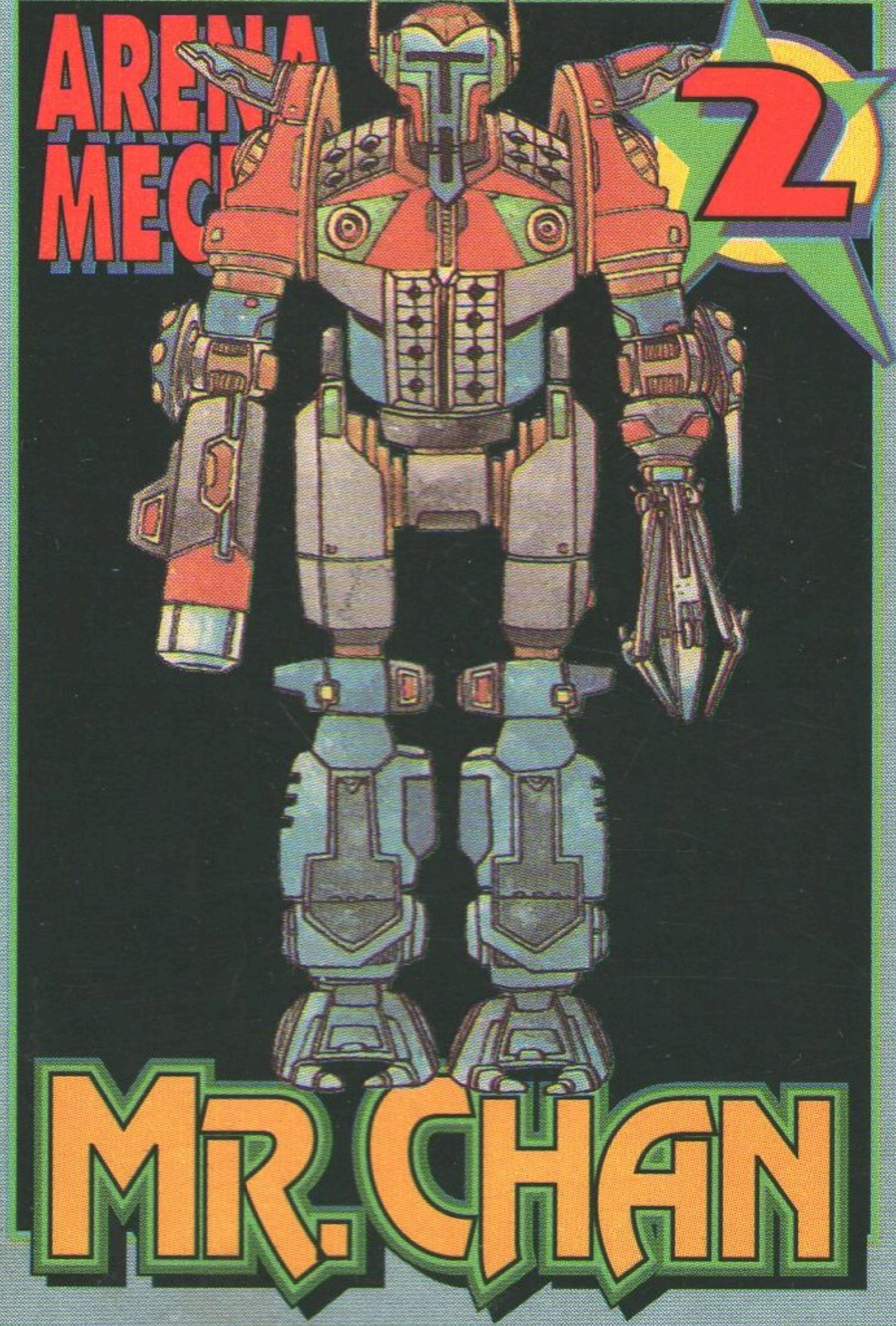
SOLARIS • SEVEN



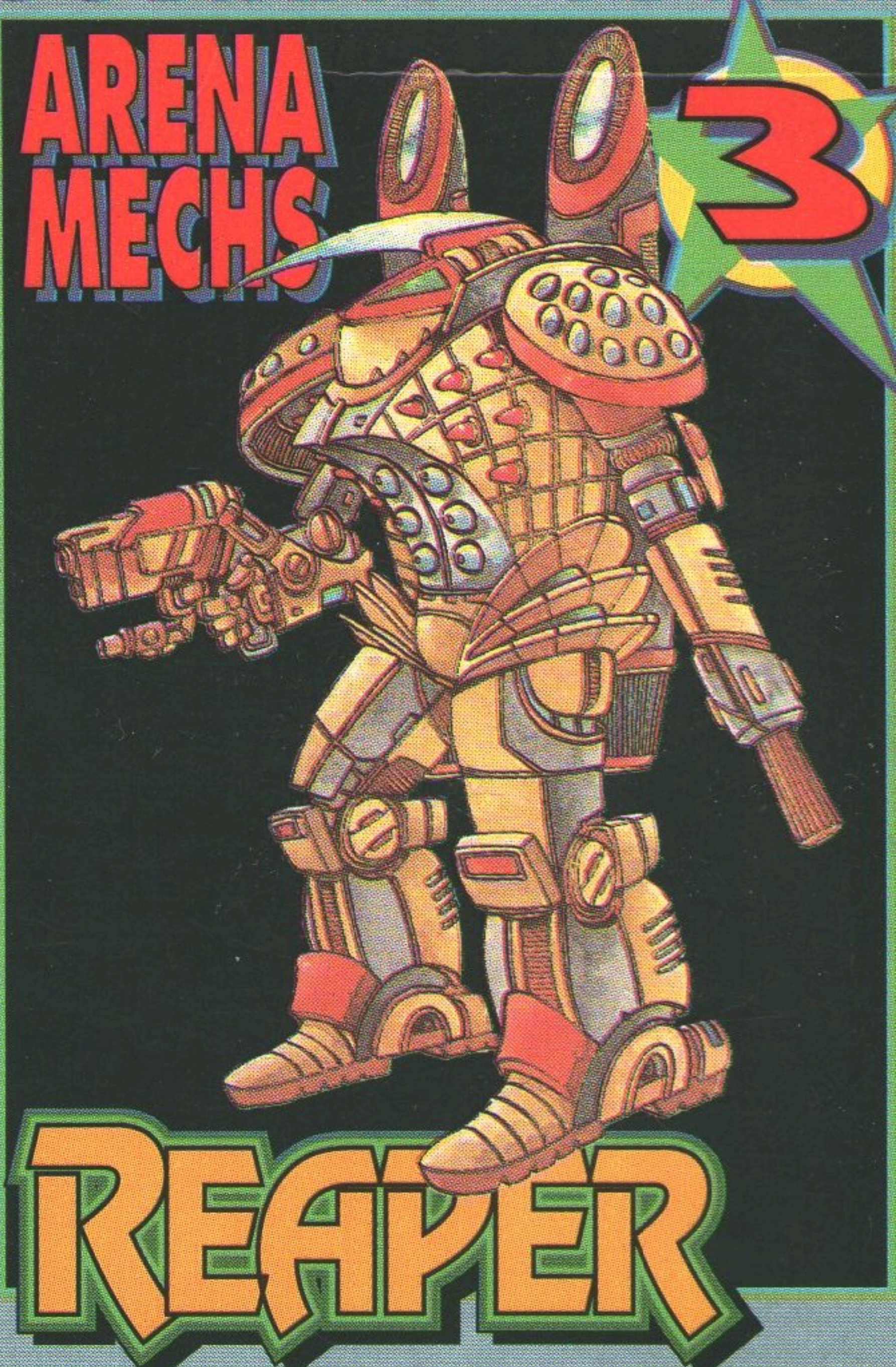
SOLARIS • SEVEN



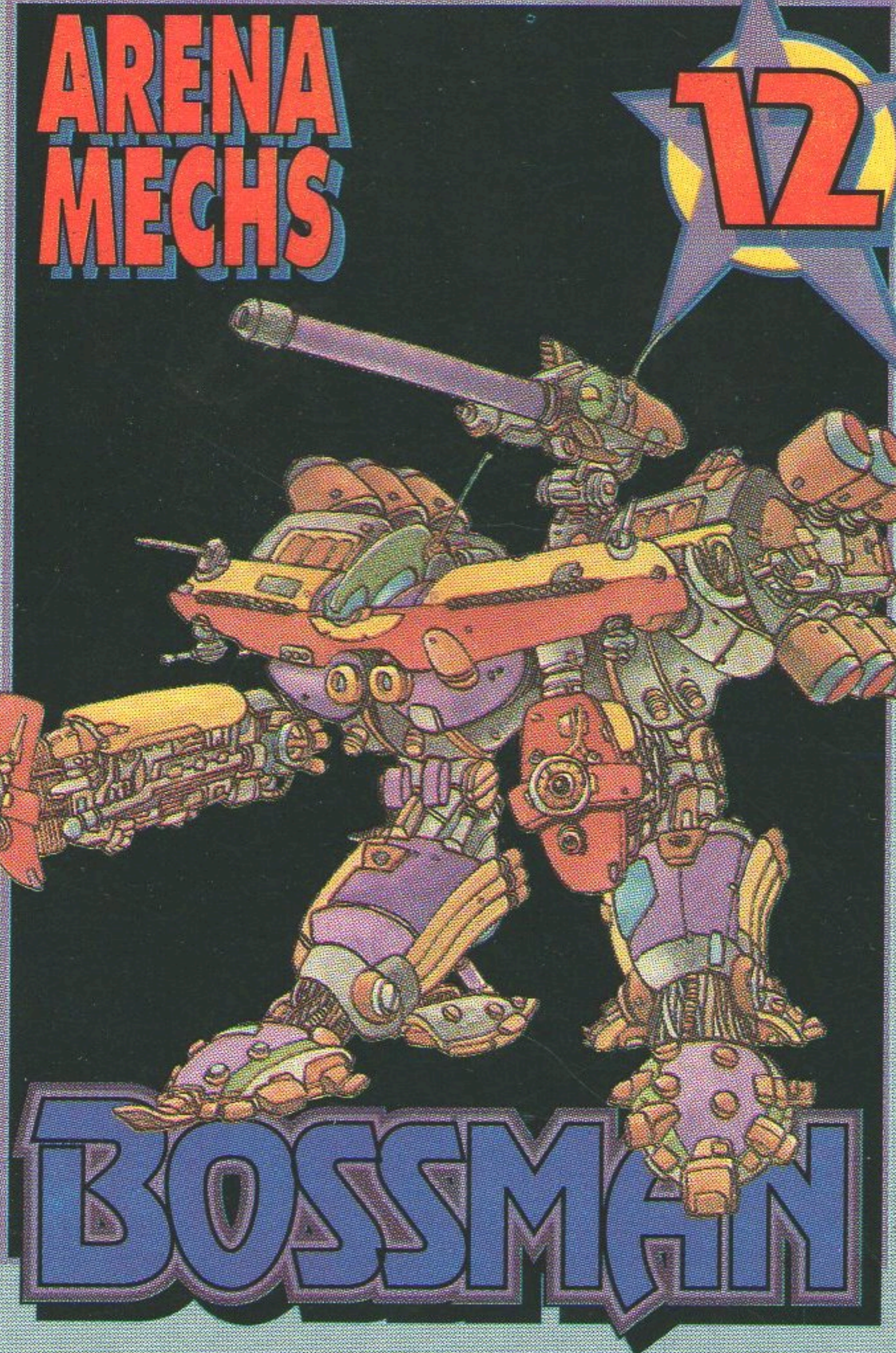
SOLARIS • SEVEN



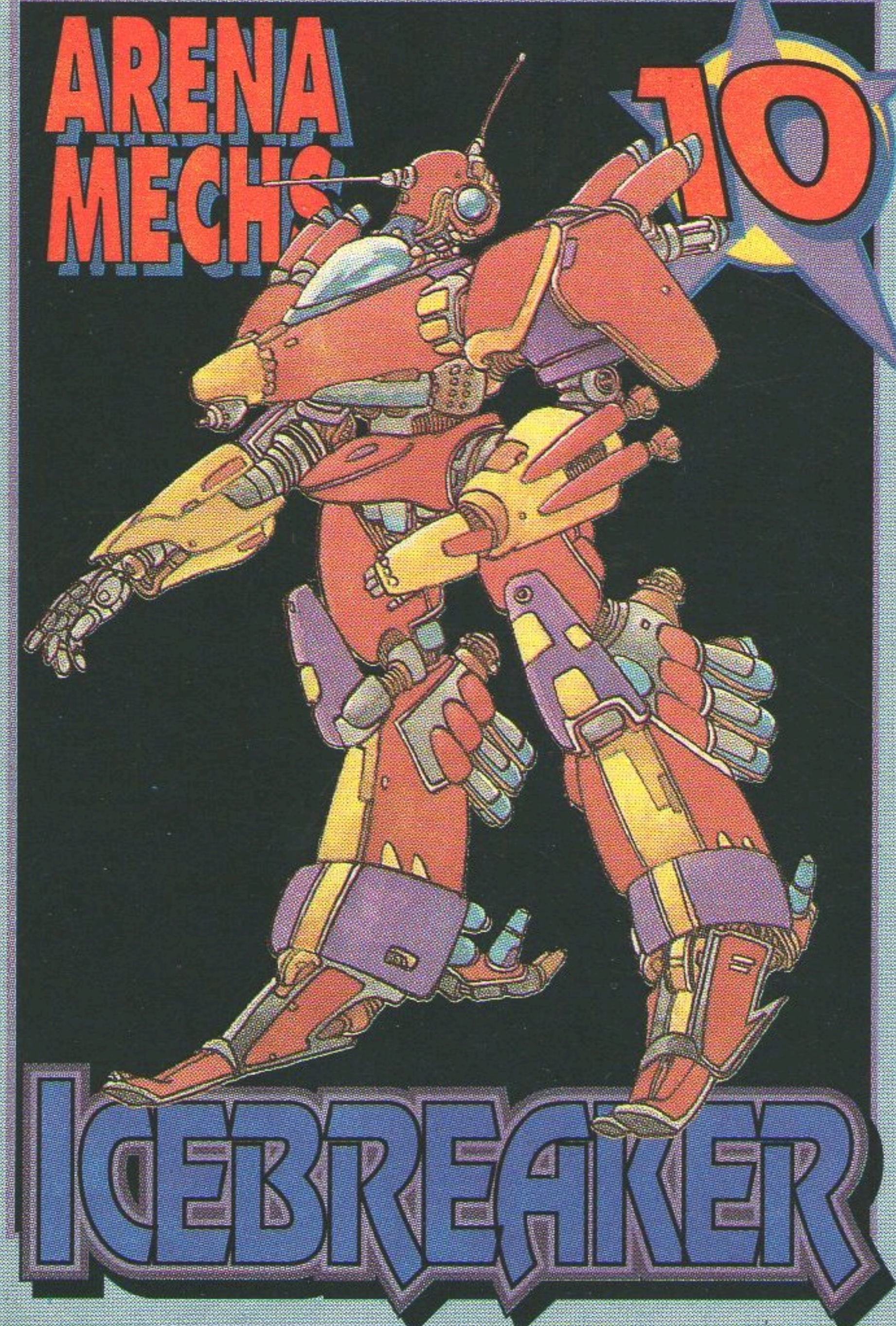
SOLARIS • SEVEN



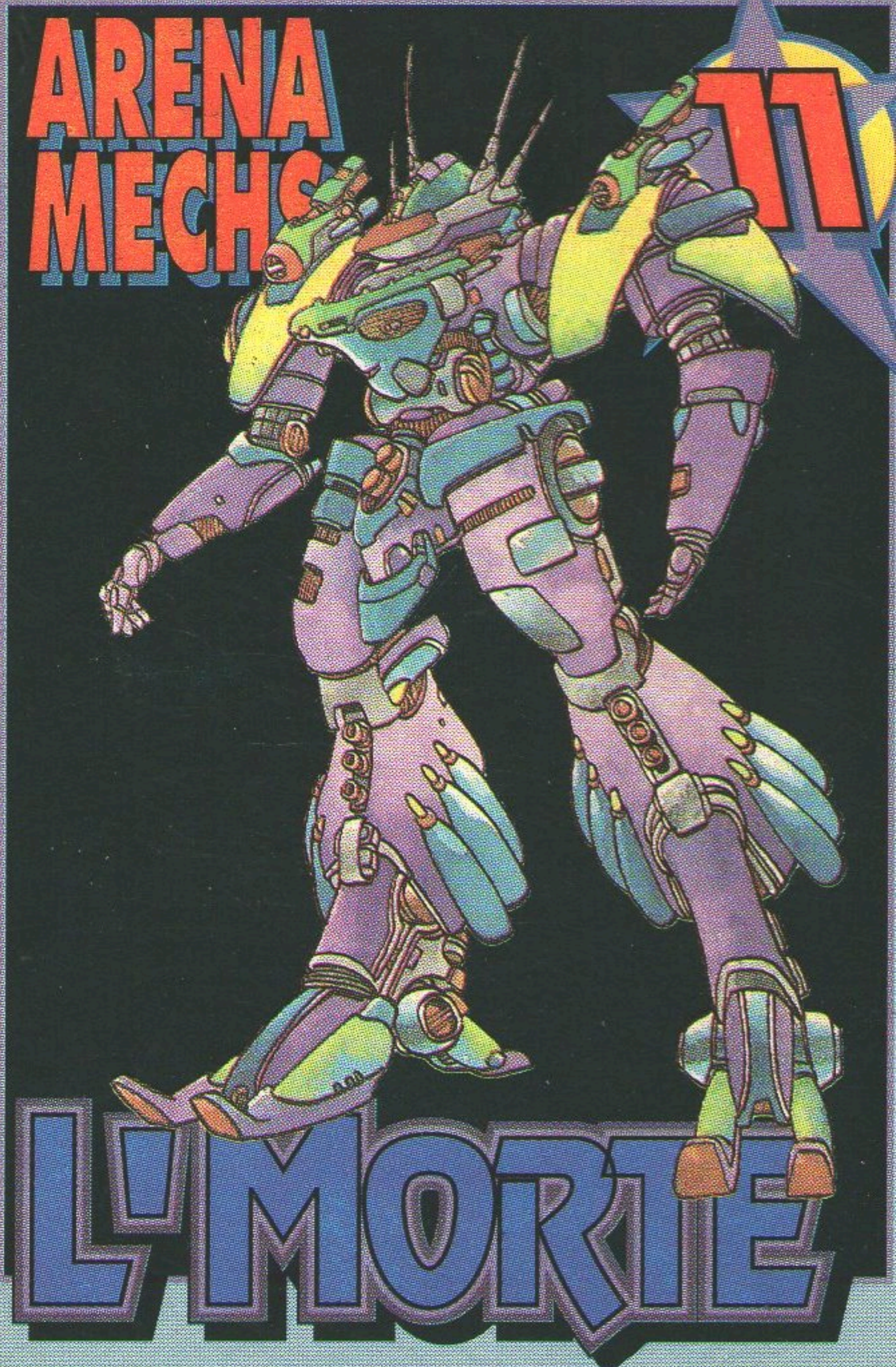
SOLARIS • SEVEN



SOLARIS • SEVEN



SOLARIS • SEVEN



SOLARIS • SEVEN

Type: Paladin			60 tons
			
Equipment			Mass
Internal Structure:			3
Engine:	300		19
Walking MP:	5		
Running MP:	8		
Jumping MP:	0		
Heat Sinks:	10 (20)		0
Gyro:			3
Cockpit:			3
Armor Factor:	197		11
	<i>Internal Structure</i>	<i>Armor Value</i>	
Head	3	9	
Center Torso	20	31	
Center Torso (rear)		9	
R/L Torso	14	21	
R/L Torso (rear)		7	
R/L Arm	10	20	
R/L Leg	14	26	
Weapons and Ammo:	Location	Critical	
Large Pulse Laser	RA	2	7
Machine Guns (7)	LA	7	3.5
Ammo (MG) 200	LT	1	1
SRM 6	LT	2	3
Ammo (SRM) 15	LT	1	1
SRM 2 Streak	LT	1	1.5
SRM 2 Streak	LT	1	1.5
Ammo (SRM) 50	LT	1	1
CASE	LT	1	0.5
Artemis IV FCS	LT	1	1

PAL-2A PALADIN Heavy

SOLARIS • SEVEN

Type: Daedalus			45 tons
Equipment			Mass
Internal Structure:			2.25
Engine:	270 XL		7.25
Walking MP:	6		
Running MP:	9		
Jumping MP:	6		
Heat Sinks:	10 (20)		0
Gyro:			3
Cockpit:			3
Armor Factor:	128		8
	<i>Internal Structure</i>	<i>Armor Value</i>	
Head	3	8	
Center Torso	14	28	
Center Torso (rear)		8	
R/L Torso	11	16	
R/L Torso (rear)		6	
R/L Arm	7	11	
R/L Leg	11	13	
Weapons and Ammo	Location	Critical	
Large Pulse Laser	RA	2	7
Machine Gun	LA	1	0.5
Ammo (MG) 200	LT	1	1
SRM 4	RT	1	2
SRM 4	LT	1	2
Ammo (SRM) 25	LT	1	1
SRM 6	LT	2	3
Ammo (SRM) 15	LT	1	1
CASE	LT	1	0.5
Small Laser	RT	1	0.5
Jump Jets	RT	2	1
Jump Jets	CT	2	1
Jump Jets	LT	2	1

DAD-3C DAEDALUS Medium

SOLARIS • SEVEN

Type: Longshot			35 tons
			
Equipment			Mass
Internal Structure:			1.75
Engine:	245 XL	6	
Walking MP:	7		
Running MP:	11		
Jumping MP:	0		
Heat Sinks:	10 (20)	0	
Gyro:		3	
Cockpit:		3	
Armor Factor:	96	6	
	Internal Structure	Armor Value	
Head	3	9	
Center Torso	11	14	
Center Torso (rear)		7	
R/L Torso	8	11	
R/L Torso (rear)		5	
R/L Arm	6	7	
R/L Leg	8	10	
Weapons and Ammo:	Location	Critical	
SRM 6	RT	2	3
Ammo (SRM) 15	RT	1	1
Medium Laser	RT	1	1
Small Laser	RT	1	0.5
SRM 6	LT	2	3
Ammo (SRM) 15	LT	1	1
Medium Laser	LT	1	1
Small Laser	LT	1	0.5
Narc Beacon	RA	2	3
Narc Pods (6)	RA	1	1

LNG-1B LONGSHOT Light

SOLARIS • SEVEN

		
Equipment		Mass
Internal Structure:		9
Engine:	270	14.5
Walking MP:	3	
Running MP:	5	
Jumping MP:	0	
Heat Sinks:	12 (24)	2
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	264	16.5
	<i>Internal Structure</i>	<i>Armor Value</i>
Head	3	9
Center Torso	29	35
Center Torso (rear)		20
R/L Torso	19	24
R/L Torso (rear)		14
R/L Arm	15	28
R/L Leg	19	34
Weapons and Ammo:	Location	Critical
Large Pulse Laser	CT	2
Large Pulse Laser	RA	2
Medium Pulse Laser	RA	1
Large Pulse Laser	LA	2
Medium Pulse Lasers (2)	LA	2
Machine Guns (8)	RT	8
Ammo (MG) 200	RT	1
Small Pulse Lasers (2)	RT	2
CASE	RT	1
Machine Guns (8)	LT	8
Ammo (MG) 200	LT	1
Small Pulse Laser (2)	LT	2
CASE	LT	1

SA-JG JUGGERNAUT Assault

SOLARIS • SEVEN

Equipment			Mass
Internal Structure:	250 XL		2.5
Engine:	5		6.25
Walking MP:	8		
Running MP:	0		
Jumping MP:	10 (20)		0
Heat Sinks:			3
Gyro:			3
Cockpit:			9
Armor Factor:	161		
	<i>Internal Structure</i>	<i>Armor Value</i>	
Head	3	8	
Center Torso	16	23	
Center Torso (rear)		8	
R/L Torso	12	17	
R/L Torso (rear)		6	
R/L Arm	8	15	
R/L Leg	12	23	
Weapons and Ammo:	Location	Critical	
Large Pulse Laser	RA	2	7
Claw LA	4	4	
SRM 4	RT	1	2
Artemis IV FCS	RT	1	1
SRM 4	RT	1	2
Artemis IV FCS	RT	1	1
Ammo (SRM) 25	LT	1	1
SRM 4	LT	1	2
Artemis IV FCS	LT	1	1
SRM 4	LT	1	2
Artemis IV FCS	LT	1	1
Ammo (SRM) 25	LT	1	1
CASE	LT	1	0.5

SA-RN RONIN Medium

SOLARIS • SEVEN

Type: Onslaught	75 tons	
Equipment	Mass	
Internal Structure:	375 XL	
Engine:	5	
Walking MP:	8	
Running MP:	5	
Jumping MP:	10 (20)	
Heat Sinks:	0	
Gyro:	4	
Cockpit:	3	
Armor Factor:	192	
	12	
	Internal Structure	Armor Value
Head	3	9
Center Torso	23	30
Center Torso (rear)		15
R/L Torso	16	20
R/L Torso (rear)		10
R/L Arm	12	23
R/L Leg	16	16
Weapons and Ammo:	Location	Critical
AC/5 Ultra	RA	5
Ammo (AC Ultra) 20	RA	1
Large Laser	LA	2
SRM 6	LT	2
Ammo (SRM) 15	LT	1
CASE	LT	1
SRM 6	RT	2
Ammo (SRM) 15	RT	1
CASE	RT	1
Machine Guns (3)	LT	3
Machine Guns (3)	RT	3
Ammo (MG) 200	CT	1
Jump Jets	RT	2
Jump Jets	CT	1
Jump Jets	LT	2

SA-OS ONSLAUGHT Heavy

SOLARIS • SEVEN

		Mass
Equipment		4.75
Internal Structure:	285	16.5
Engine:		
Walking MP:	3	
Running MP:	5	
Jumping MP:	2	
Heat Sinks:	13 (26)	3
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	288	18
	Internal Structure	Armor Value
Head	3	9
Center Torso	30	40
Center Torso (rear)		19
R/L Torso	20	30
R/L Torso (rear)		10
R/L Arm	16	32
R/L Leg	20	38
Weapons and Ammo:		
	Location	Critical
Large Pulse Laser	RA	2
Medium Pulse Laser	RA	1
Large Pulse Laser	LA	2
Medium Pulse Laser	LA	1
AC/20	LT/CT	8/2
Ammo (AC) 5	LT	1
CASE	LT	1
Coolant Injectors (2)	RT	2
Coolant Injectors (2)	LT	2

SOLARIS • SEVEN

Type: **Tsunami**

40 tons

Equipment

Internal Structure:

Mass

Engine:

240

4

11.5

Walking MP:

6

Running MP:

9

Jumping MP:

6

Heat Sinks:

10 (20)

0

Gyro:

3

Cockpit:

3

Armor Factor:

136

8.5

Internal
Structure

Armor
Value

Head

3

9

Center Torso

12

17

Center Torso (rear)

6

6

R/L Torso

10

15

R/L Torso (rear)

5

5

R/L Arm

6

12

R/L Leg

10

20

Weapons and Ammo:

Location

Critical

Medium Laser

RT

1

1

Medium Laser

LT

1

1

SRM 2 Streak

CT

1

1.5

Ammo (SRM) 50

RT

1

1

Machine Gun

RT

1

0.5

Machine Gun

LT

1

0.5

Ammo (MG) 200

RT

1

1

CASE

RT

1

0.5

Jump Jets

RT

1

0.5

Jump Jets

LT

1

0.5

Jump Jets

RL

2

1

Jump Jets

LL

2

1

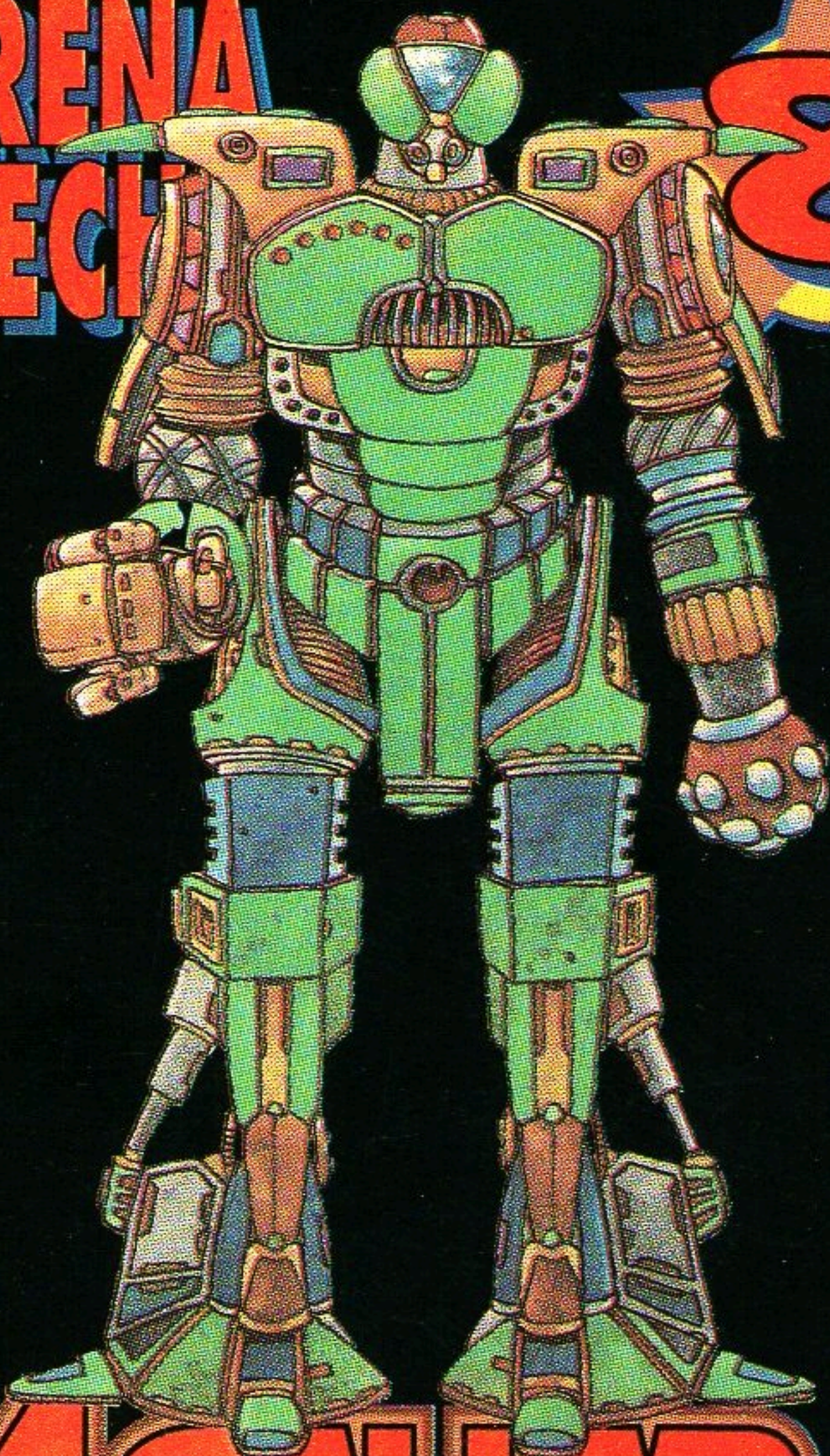
SOLARIS • SEVEN

Type: Morpheus			65 tons
Equipment			Mass
Internal Structure:	390 XL		6.5
Engine:			23
Walking MP:	6		
Running MP:	9		
Jumping MP:	6		
Heat Sinks:	10 {20}		0
Gyro:			4
Cockpit:			3
Armor Factor:	208		13
	<i>Internal Structure</i>	<i>Armor Value</i>	
Head	3	9	
Center Torso	21	34	
Center Torso (rear)		7	
R/L Torso	15	24	
R/L Torso (rear)		6	
R/L Arm	10	20	
R/L Leg	15	30	
Weapons and Ammo:	Location	Critical	
Medium Laser	H	1	1
Medium Pulse Laser	RA	1	2
Medium Pulse Laser	LA	1	2
Anti-Missile System	CT	1	0.5
Ammo (Anti-Missile) 12	CT	1	1
Beagle Probe	RT	2	1.5
Guardian ECM	LT	2	1.5
Jump Jets	RT	1	1
Jump Jets	LT	1	1
Jump Jets	RL	2	2
Jump Jets	LL	2	2

SOLARIS • SEVEN

ARENA
MECH

8



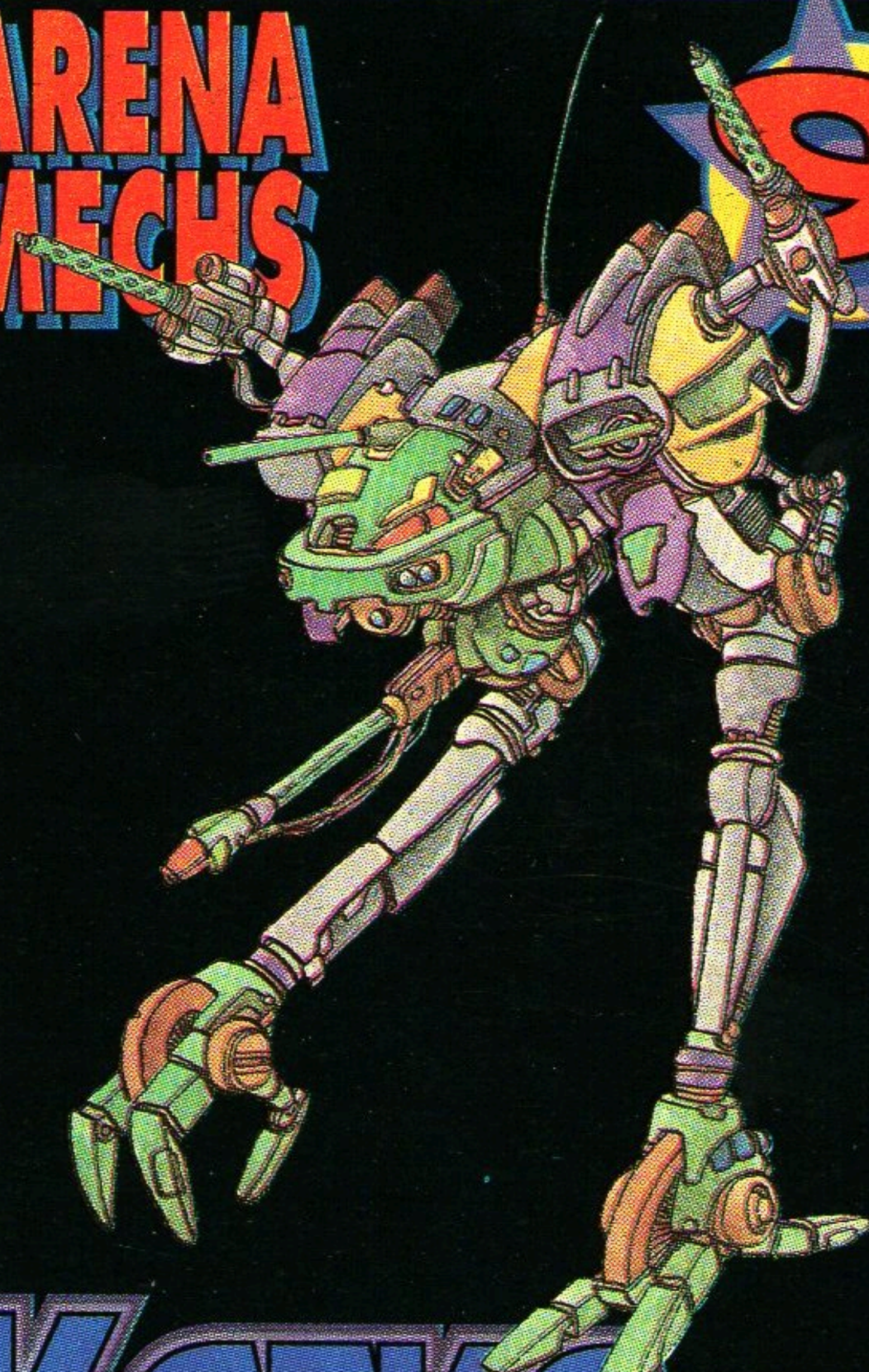
MASHER

CDG-1B CUDGEL-

SOLARIS • SEVEN

ARENA
MECHS

9



KAFKA

KT-P2 KOTO-

SOLARIS • SEVEN

Type: Cudgel



80 tons

Equipment

Internal Structure:

Engine: 400 XL

Walking MP: 4 (8)

Running MP: 6 (8)

Jumping MP: 0

Heat Sinks: 16 (32)

Gyro: 4

Cockpit: 3

Armor Factor: 232 14.5

Internal
Structure

Armor
Value

Head 3 9

Center Torso 25 35

Center Torso (rear) 10

R/L Torso 17 26

R/L Torso (rear) 8

R/L Arm 13 25

R/L Leg 17 30

Weapons and Ammo:

Location

Critical

Mace LA 6 6

SRM 6 LT 2 3

Ammo (SRM) 15 CT 1 1

Machine Guns (5) RT 5 2.5

Machine Guns (5) LT 5 2.5

Ammo (MG) 200 CT 1 1

Small Pulse Laser RT 1 1

Small Pulse Laser LT 1 1

MASC RL/LL 2/2 4

SOLARIS • SEVEN

Type: Koto



25 tons

Equipment

Internal Structure:

Engine: 200 XL

Walking MP: 8

Running MP: 12

Jumping MP: 0

Heat Sinks: 10 (20) 0

Gyro: 2

Cockpit: 3

Armor Factor: 80 4.5

Internal
Structure

Armor
Value

Head 3 8

Center Torso 8 12

Center Torso (rear) 4

R/L Torso 6 10

R/L Torso (rear) 2

R/L Arm 4 6

R/L Leg 6 10

Weapons and Ammo:

Location

Critical

Large Pulse Laser CT 2 7

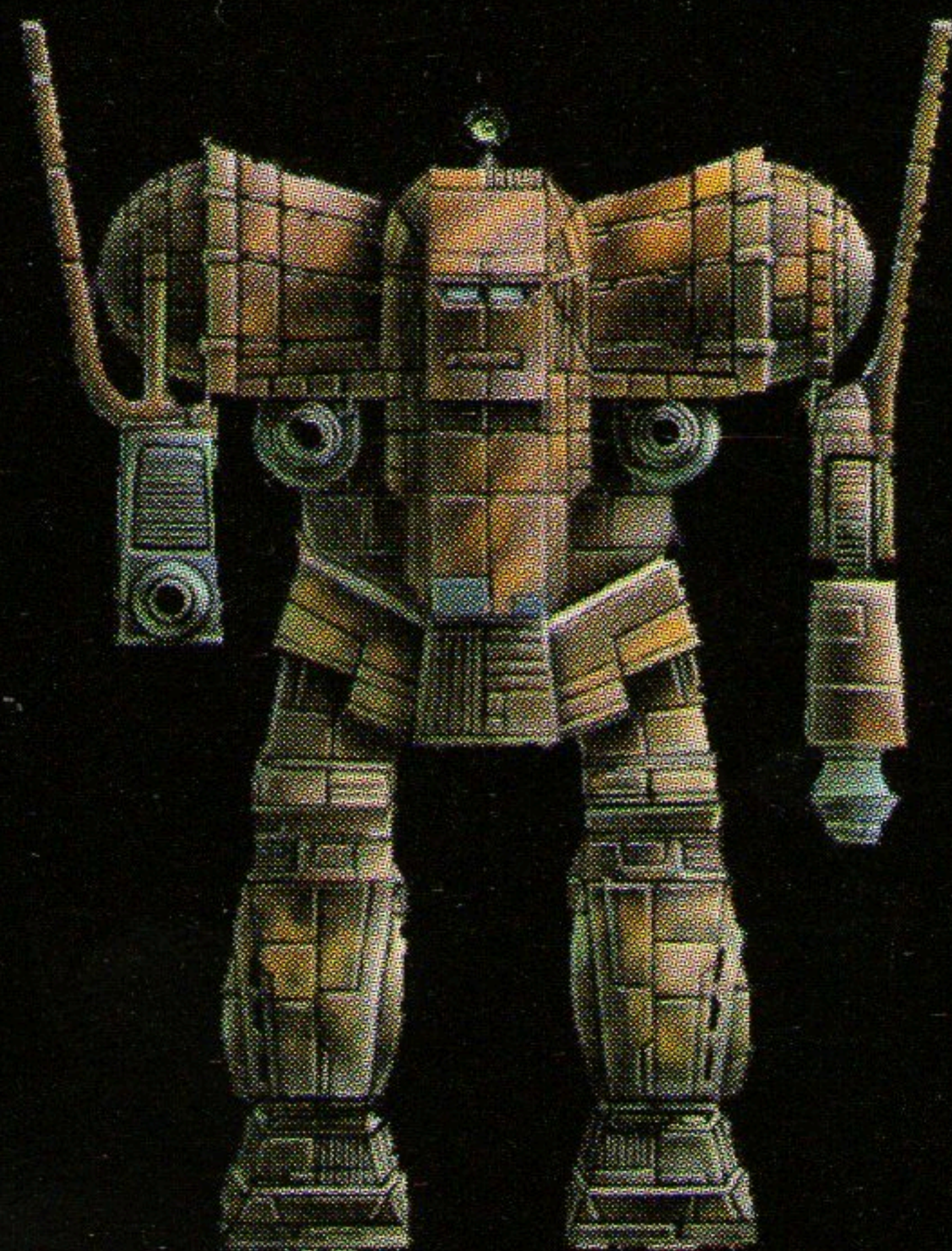
Small Laser H 1 0.5

Machine Gun RA 1 0.5

Machine Gun LA 1 0.5

Ammo (MG) 200 RT 1 1

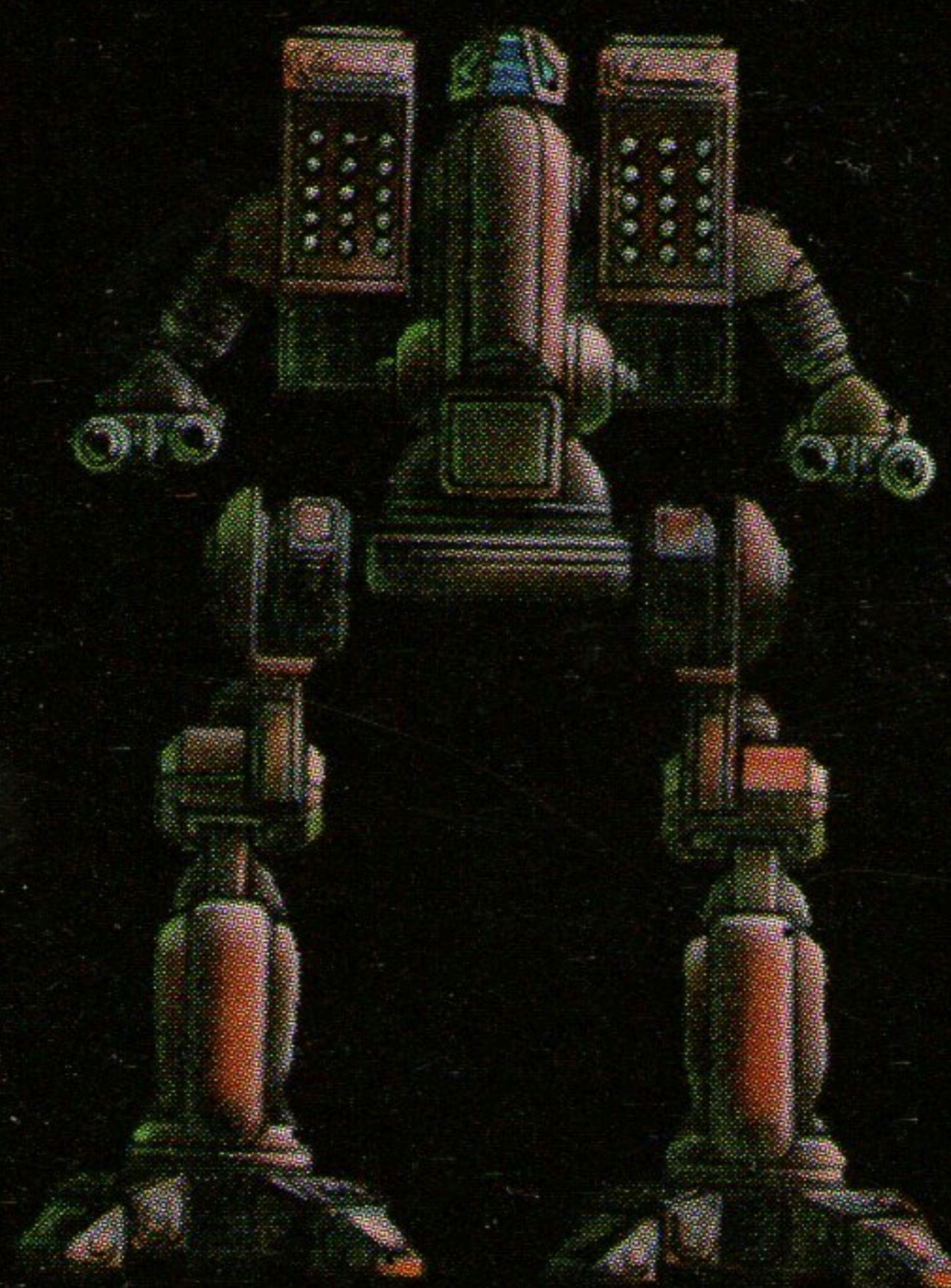
CASE RT 1 0.5



AWESOME

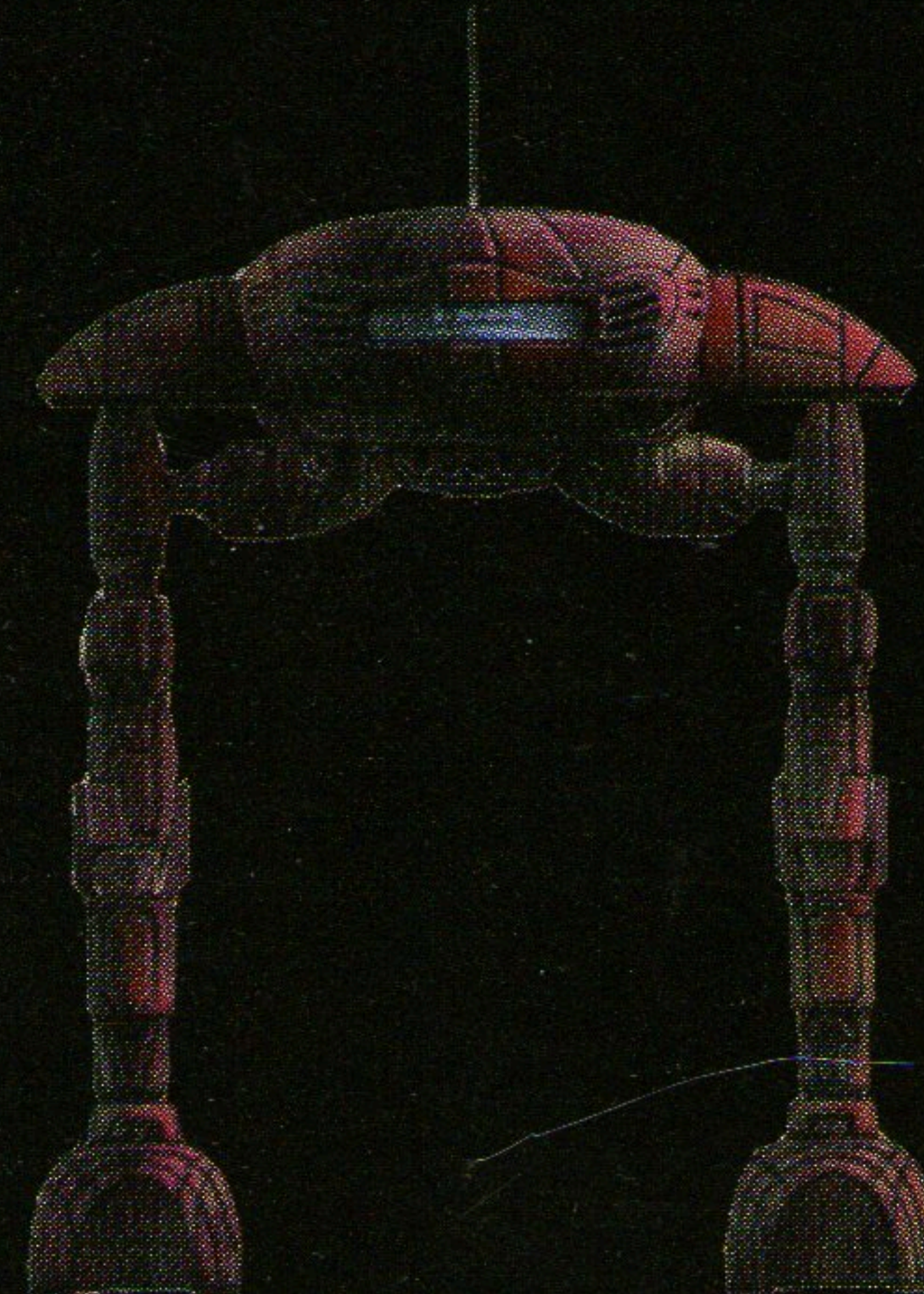
AWS-8Q

80 TONS



VULTURE

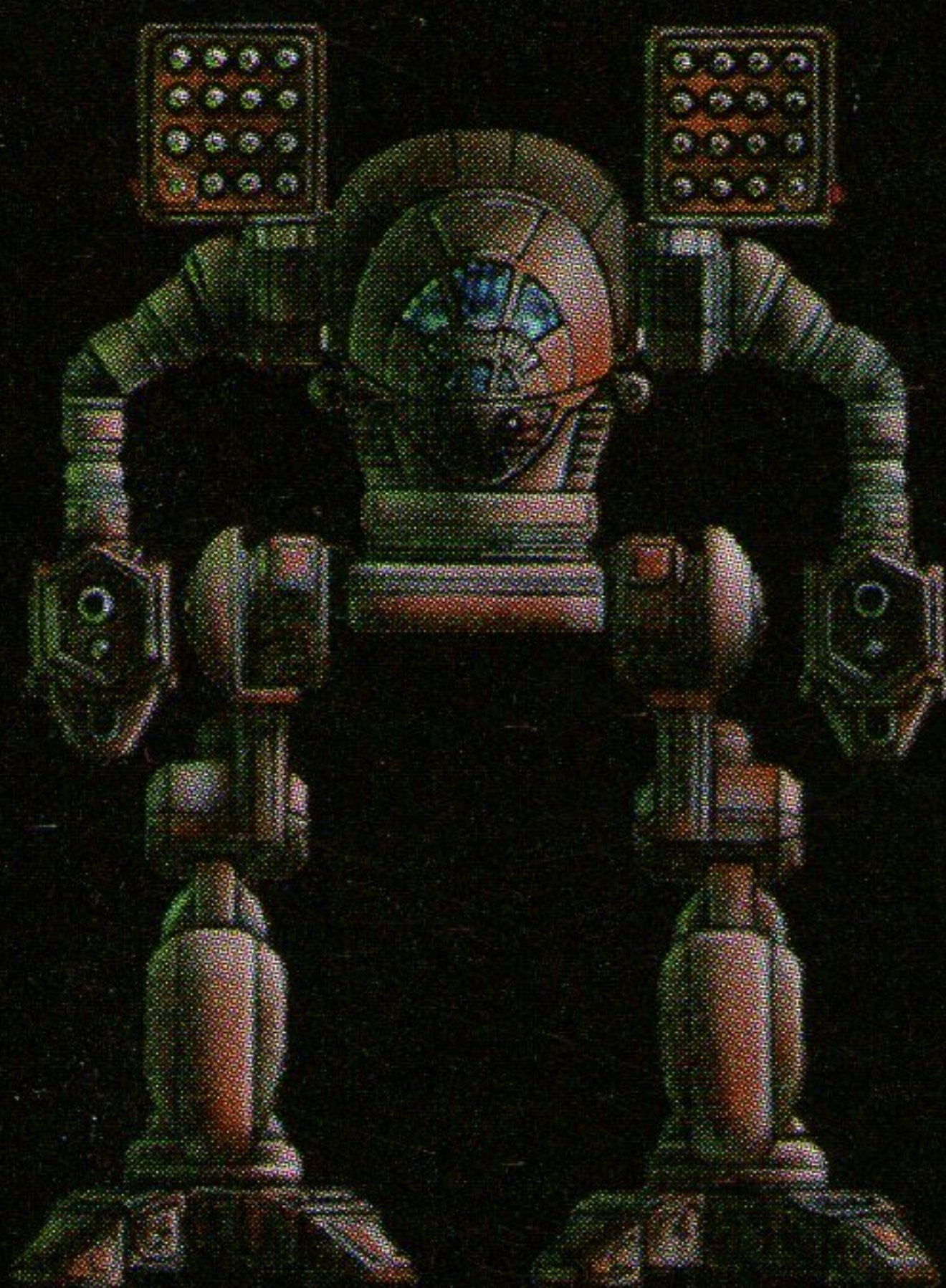
60 TONS



HOPLITE

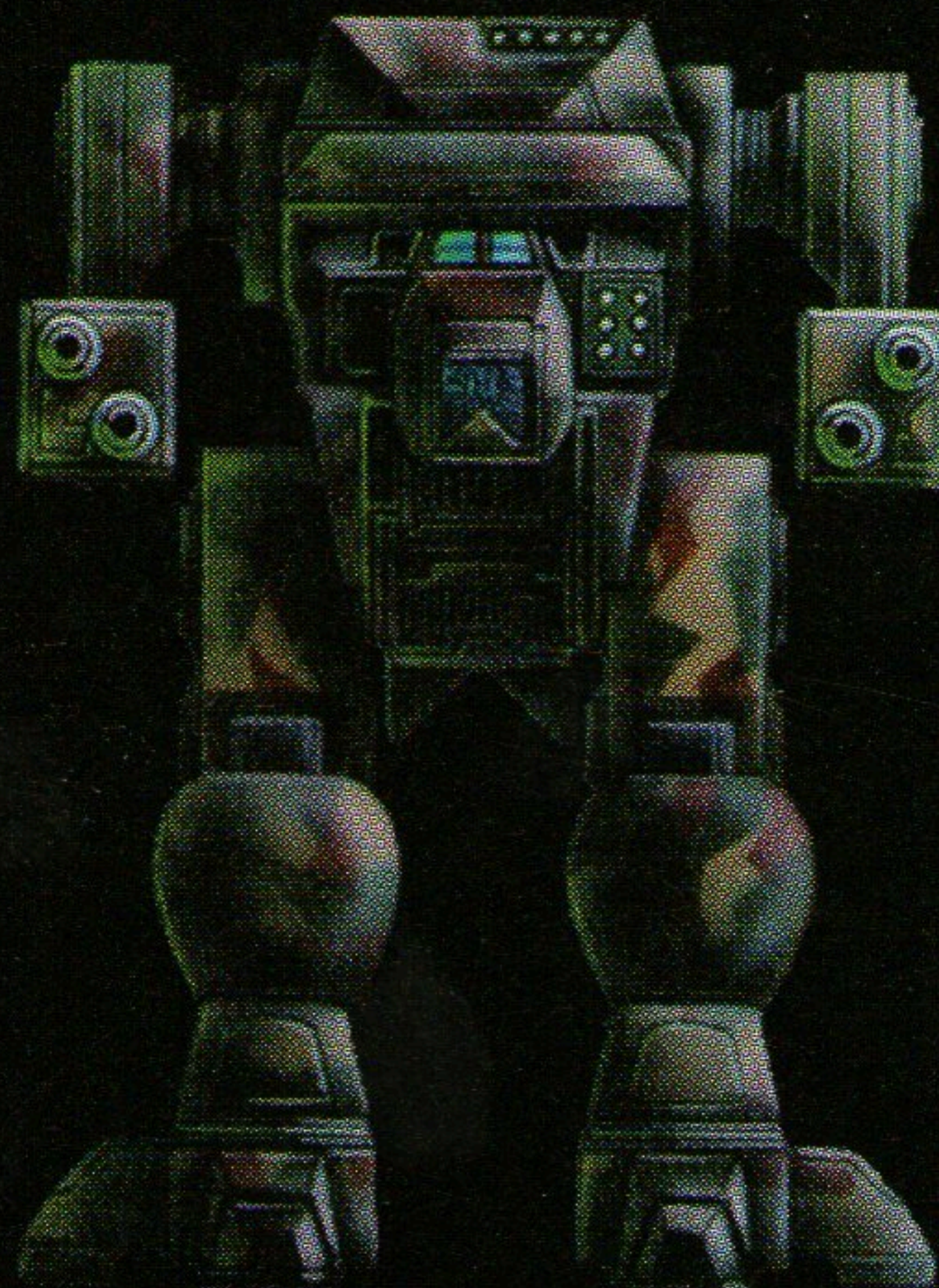
HOP-4D

55 TONS



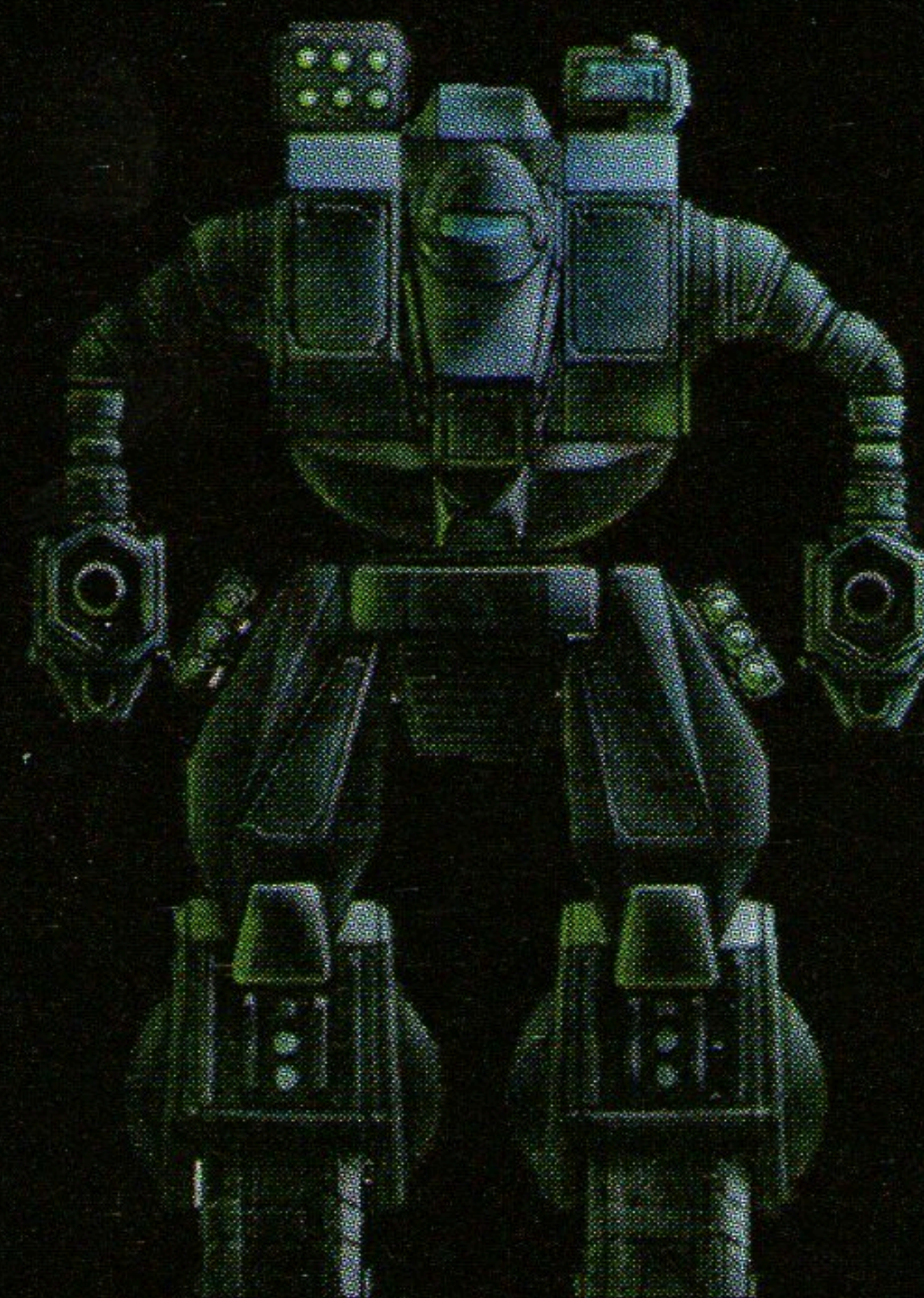
MAD CAT

75 TONS



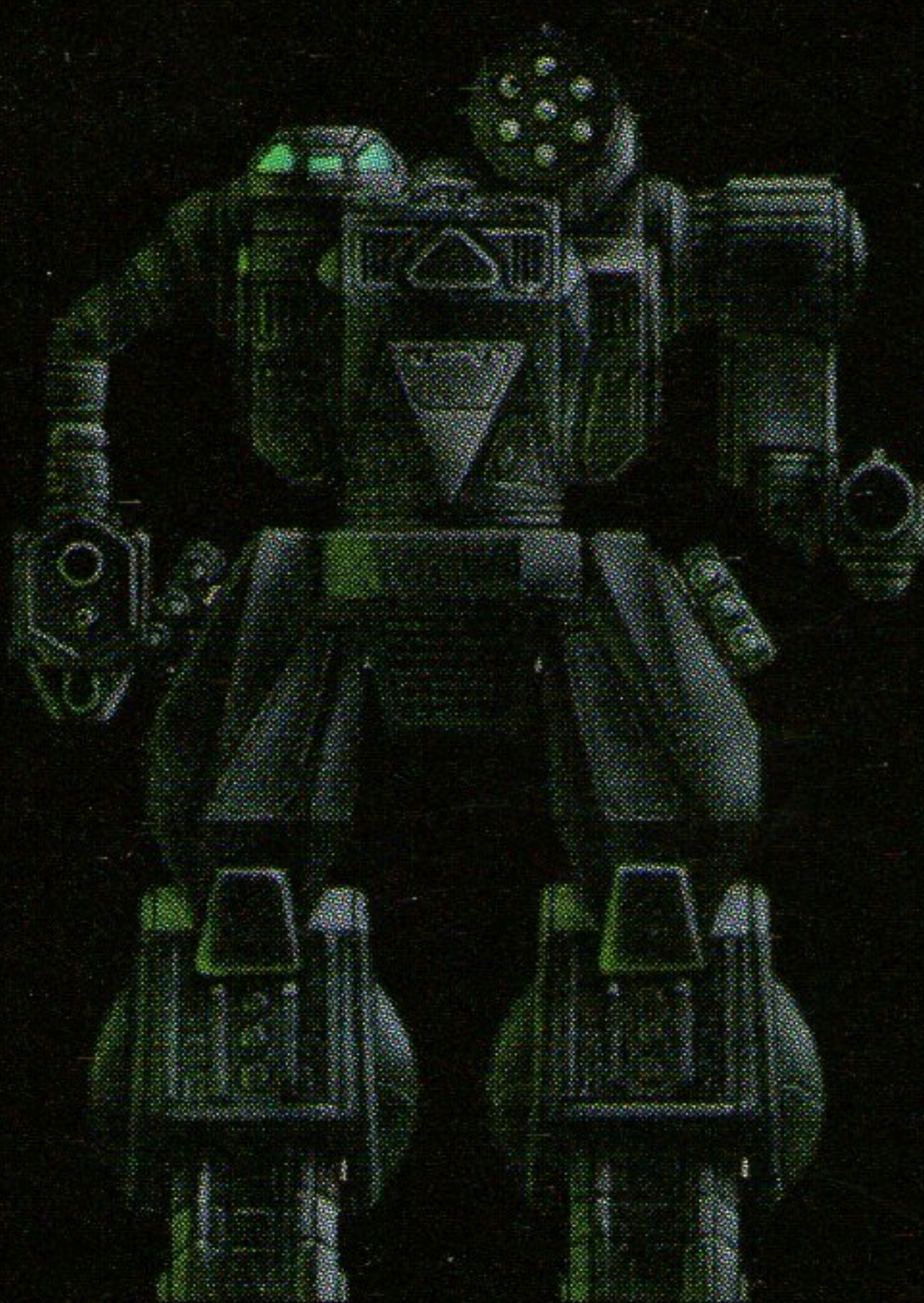
MASAKARI

85 TONS



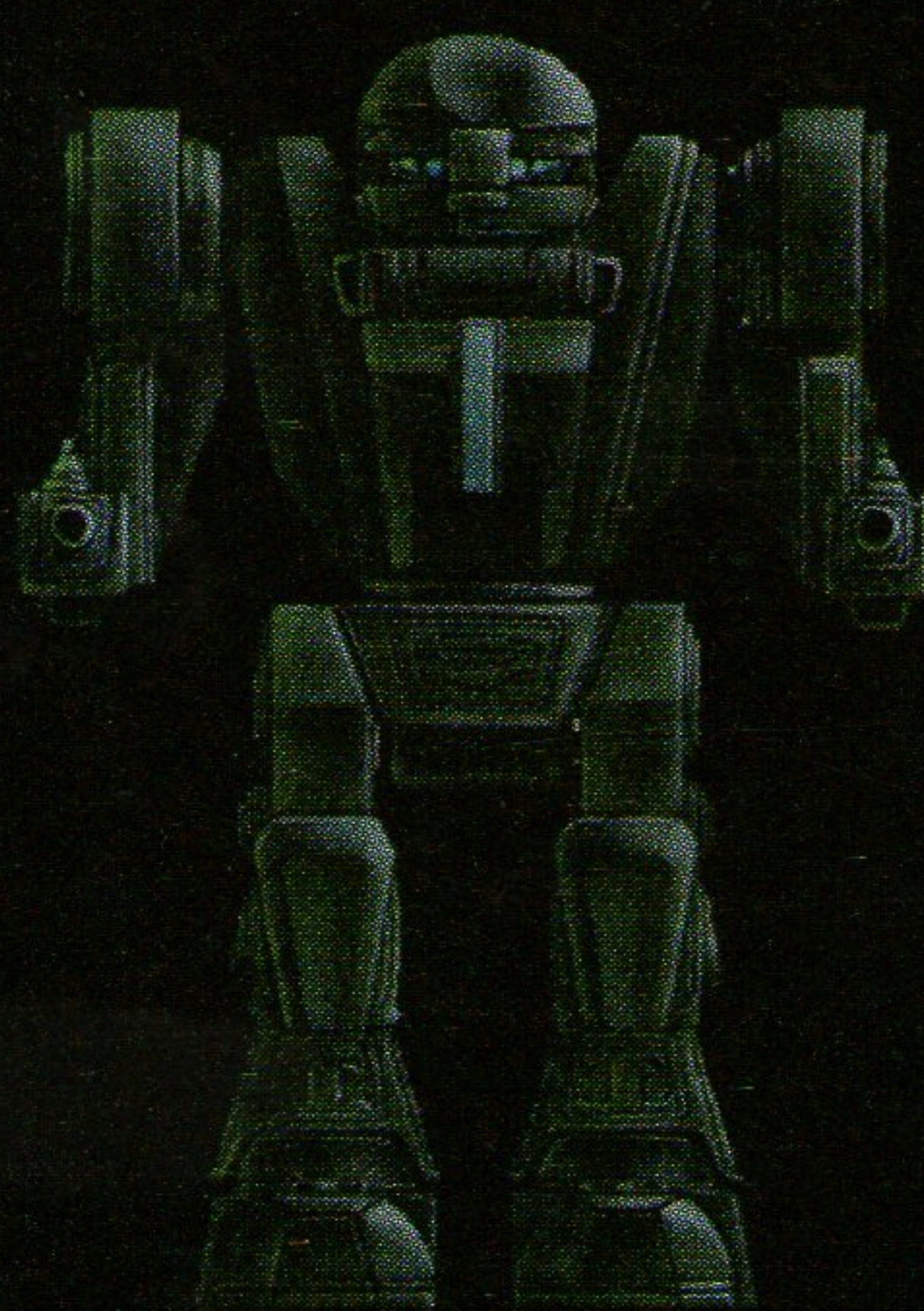
LOKI

65 TONS



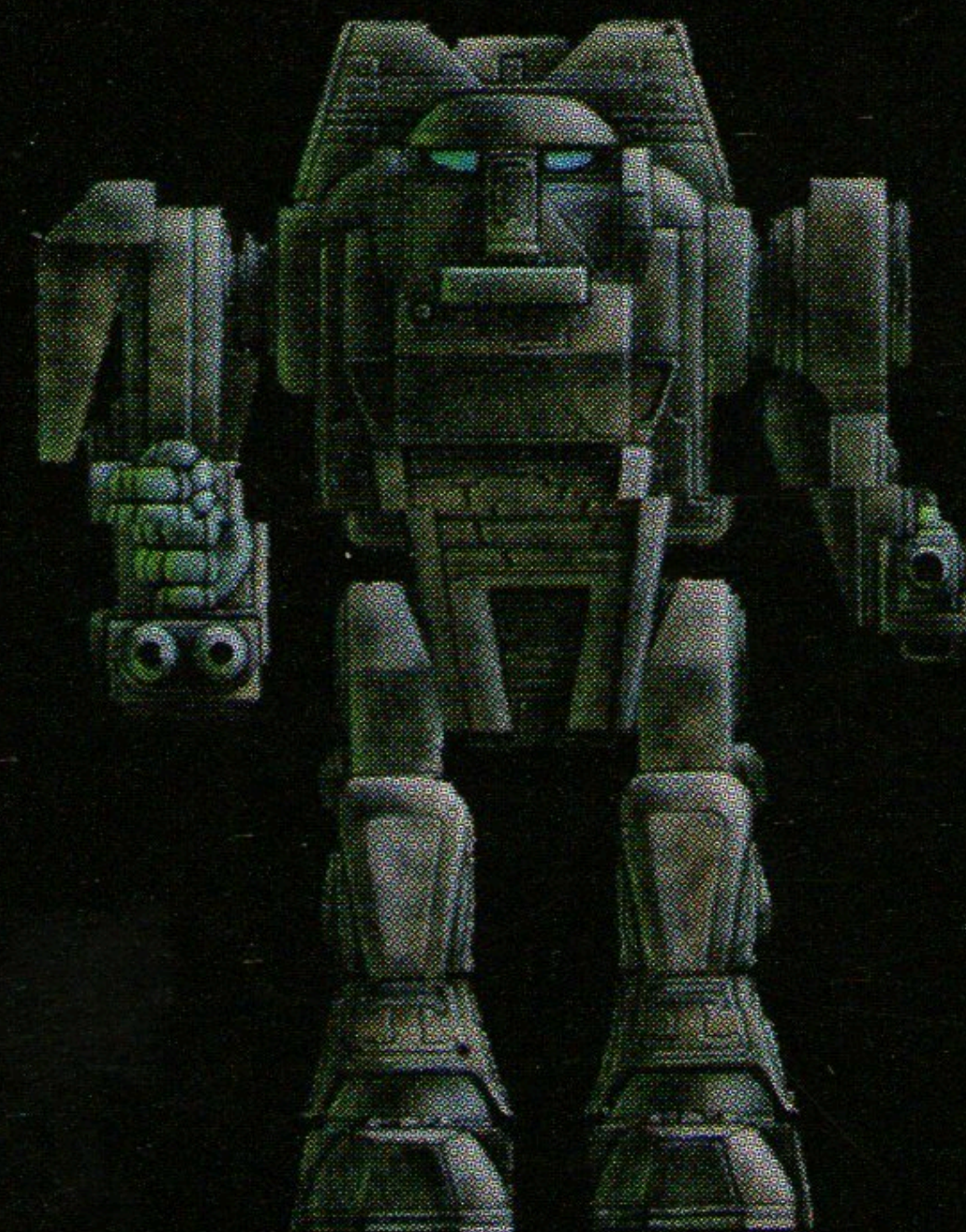
THOR

70 TONS



MAN O' WAR

80 TONS



GLADIATOR

95 TONS

TDS-8T · TODESBOTE · 80 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8	
Reaktor	240 Pitban	11,5	
BP Gehen	3		
BP Laufen	5		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	28	18	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	240	15	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	25	30/19	
Torso R/L	17	24/10	
Arm R/L	13	24	
Bein R/L	17	33	
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Partikelprojektoranone		RA	3
Partikelprojektoranone		RT	3
Partikelprojektoranone		LT	3
Leichter Laser		K	1

KAMPFWERT: 4778

GEIER/BLUTHUND · 60 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		6	
Reaktor	300 XL	9,5	
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	12[24]	2	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	163[FF]	8,5	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	20	23/7	
Torso R/L	14	16/7	
Arm R/L	10	16	
Bein R/L	14	23	
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Schwerer Impuls laser		LA	2
Mittelschwerer Impuls laser		LA	1
LSR 20er Lafette		LT	4
Munition (LSR) 6		LT	1
CASE		LT	0
Schwerer Impuls laser		RA	2
Mittelschwerer Impuls laser		RA	1
LSR 20er Lafette		RT	4
Munition (LSR) 6		RT	1
CASE		RT	0

KAMPFWERT: 4170

HOP-4D · HOPLIT · 55 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		5,5	
Reaktor	220 DAV	10	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	16	6	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	184	11,5	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	18	26/9	
Torso R/L	13	18/8	
Arm R/L	9	18	
Bein R/L	13	26	
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
LB-X Autokanone/10		RT	6
Munition (Autokanone) 20		RT	2
LSR 5er Lafette		LT	1
Munition (LSR) 24		TM	1

KAMPFWERT: 2352

BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

46

BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

64

BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

111

KATAMARAN/WALDWOLF · 75 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		3,75	
Reaktor	375 XL	19,25	
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	15[30]	5	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	230	12	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	23	36/9	
Torso R/L	16	25/7	
Arm R/L	12	24	
Bein R/L	16	32	
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Maschinengewehr		TM	1
ER Schwerer Laser		LA	1
ER Mittelschwerer Laser		LA	1
Doppelte Wärmetauscher		LA	2
Mittelschwerer Impuls laser		LT	1
LSR 20er Lafette		LT	4
Munition (LSR) 6		LT	1
CASE		LT	0
ER Leichter Laser		LT	1
ER Schwerer Laser		LA	1
ER Mittelschwerer Laser		LA	1
Doppelte Wärmetauscher		LA	2
Maschinengewehr		RT	1
Munition (MG) 200		RT	1
LSR 20er Lafette		RT	4
Munition (LSR) 6		RT	1
CASE		RT	0

KAMPFWERT: 5897

MASAKARI/KRIEGSFALKE · 85 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8,5	
Reaktor	340 XL	13,5	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	20[40]	10	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	259[FF]	13,5	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	27	42/10	
Torso R/L	18	26/10	
Arm R/L	14	28	
Bein R/L	18	35	
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
2x ER Partikelprojektoranone		LA	4
LSR 10er Lafette		LA	1
Munition (LSR) 12		LA	1
CASE		LA	0
2x ER Partikelprojektoranone		RA	4
Leitcomputer		RT	5

KAMPFWERT: 7107

LOKI/HÖLLENBOTE · 65 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		6,5	
Reaktor	325 XL	11,75	
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	13[26]	3	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	128	8	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	21	17/8	
Torso R/L	15	14/7	
Arm R/L	10	11	
Bein R/L	15	15	
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Raketenabwehrsystem		K	1
Munition (Raketenabwehr) 24		TM	1
CASE		TM	0
ER Partikelprojektoranone		LA	2
2x A-Module		RB/LB	je 2
Beagle-Sonde		LT	1
Wächter ECM		LT	1
Leitcomputer		LT	3
3x Mittelschwerer Laser		LT	3
ER Partikelprojektoranone		RA	2
Blitz KSR 6er Lafette		RT	2
Munition (KSR) 15		RT	1
Maschinengewehr		RT	1
Munition (MG) 200		RT	1
CASE		RT	0

KAMPFWERT: 4612

BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

67

BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

69

BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

65

THOR/NEMESIS · 70 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		7	
Reaktor	350 XL	14,75	
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	5		
Wärmetauscher	14[28]	4	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	182[FF]	9,5	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	22	27/8	
Torso R/L	15	22/7	
Arm R/L	11	17	
Bein R/L	15	23	
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Sprungdüse		TM	1
Sprungdüsen		RB	2
Sprungdüsen		LB	2
LB-X Autokanone/10		LA	5
Munition (Autokanone) 10		LA	1
CASE		LA	0
LSR 15er Lafette		LT	1
Munition (LSR) 8		LT	2
CASE		LT	0
ER Partikelprojektoranone		RA	2

KAMPFWERT: 4947

GALEERE/GARGOYLE · 80 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8	
Reaktor	400 XL	26,25	
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	16[32]	6	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	211[FF]	11	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	25	30/10	
Torso R/L	17	24/10	
Arm R/L	13	23	
Bein R/L	17	24	
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
ER Leichter Laser		TM	1
LB-X Autokanone/5		LA	4
KSR 6er Lafette		LA	1
Munition (Autokanone) 10		LT	1
Munition (KSR) 15		LT	1
CASE		LT	0
LB-X Autokanone/5		RA	4
KSR 6er Lafette		RA	1
Munition (Autokanone) 10		RT	1
Munition (KSR) 15		RT	1
CASE		RT	0

KAMPFWERT: 5300

GLADIATOR/HENKER · 95 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		9,5	
Reaktor	380 XL	20,5	
BP Gehen	4[8]		
BP Laufen	6[8]		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	16[32]	6	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	259[FF]	13,5	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	30	37/9	
Torso R/L	20	20/10	
Arm R/L	16	32	
Bein R/L	20	40	
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Sprungdüsen		RB	2
Sprungdüsen		LB	2
Gauggeschütz		LA	6
Doppelte Wärmetauscher		LA	2
CASE		LA	0
Munition (Gauss) 16		LT	2
2x ER Schwerer Laser		RA	2
Doppelte Wärmetauscher		RA	4
Maschinengewehr		RT	1
Munition (MG) 200		RT	1
CASE		RT	0

KAMPFWERT: 7953

BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

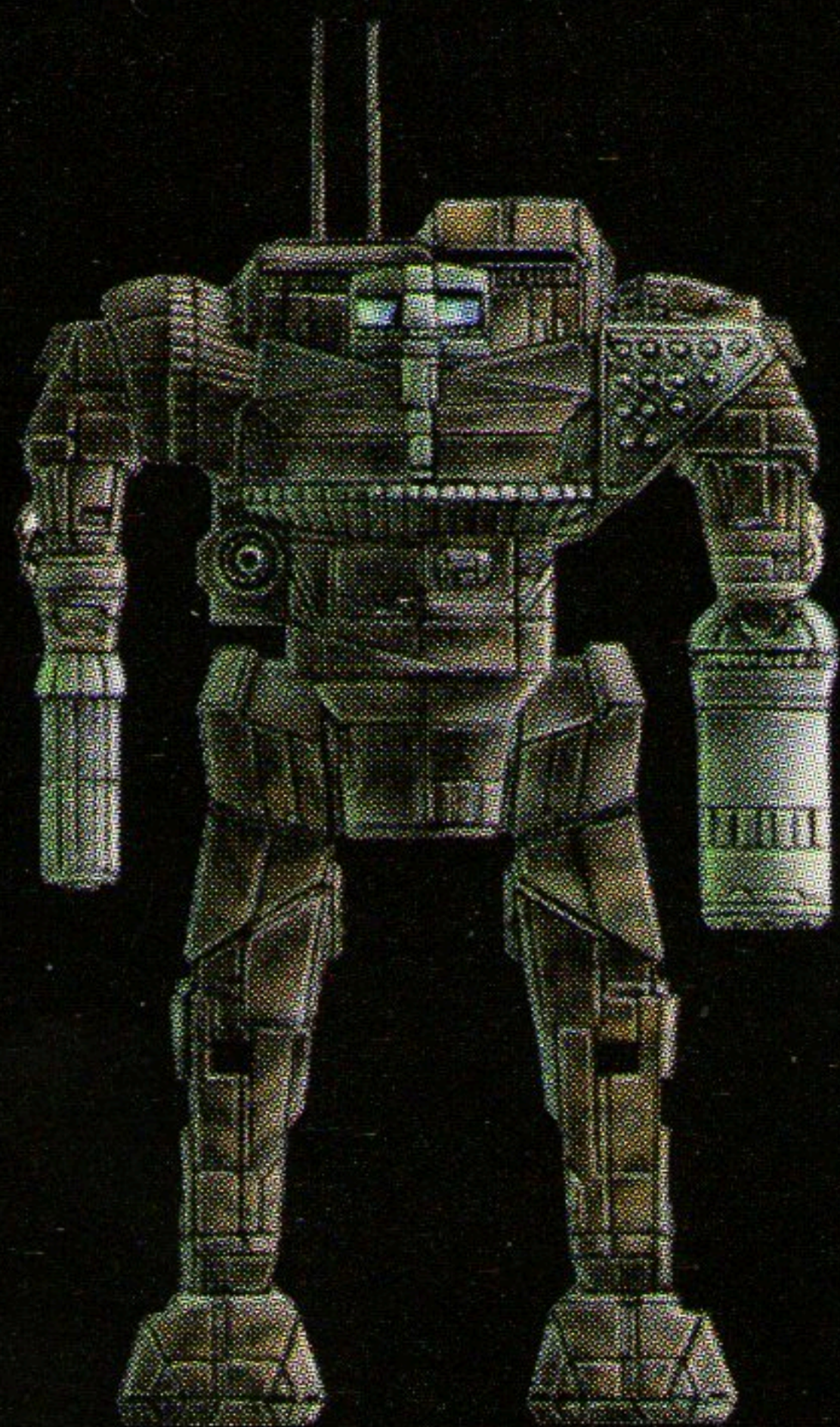
66

BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

68

BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

70



ORION ONI-K

75 TONS



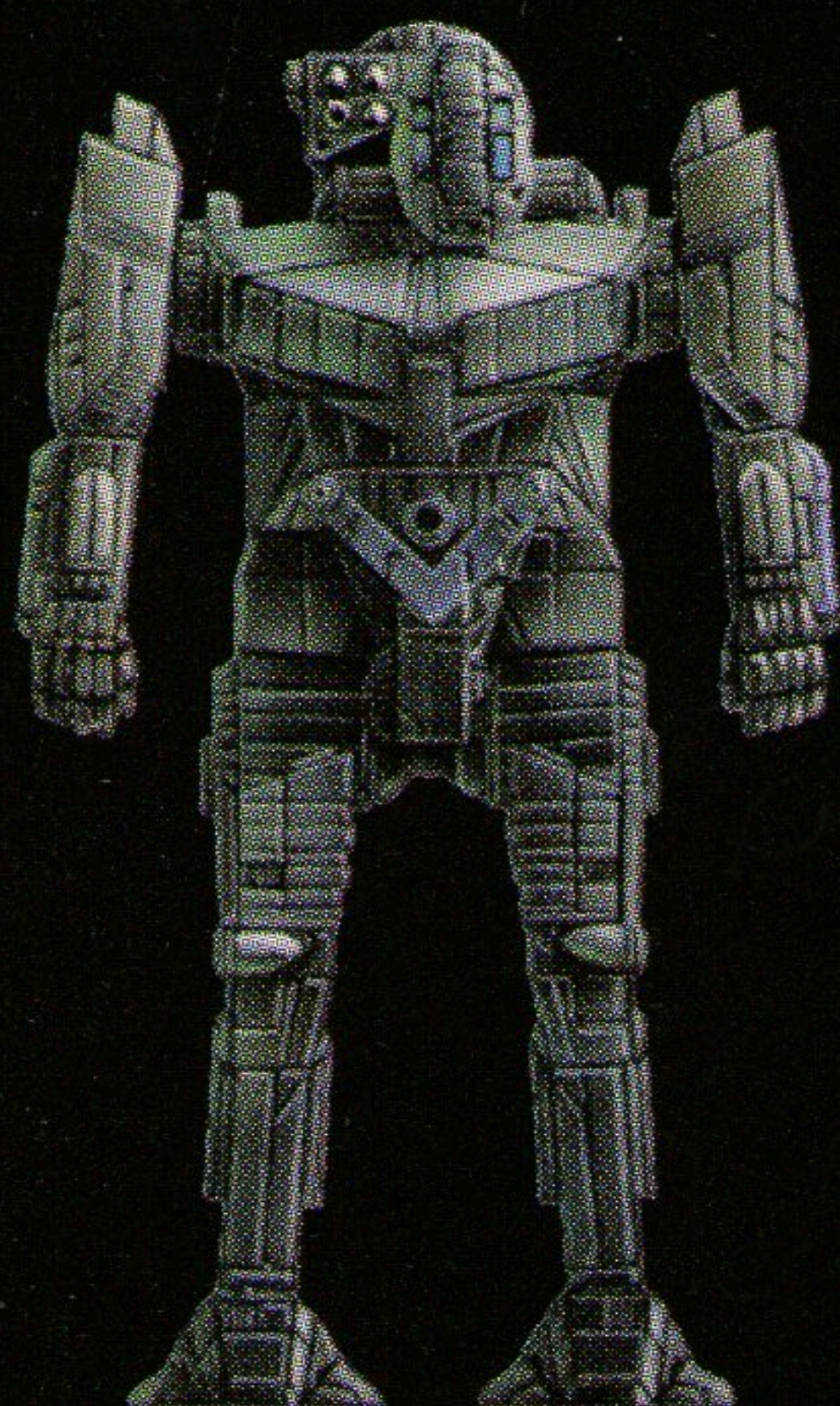
MARAUDER MAD-3R

75 TONS



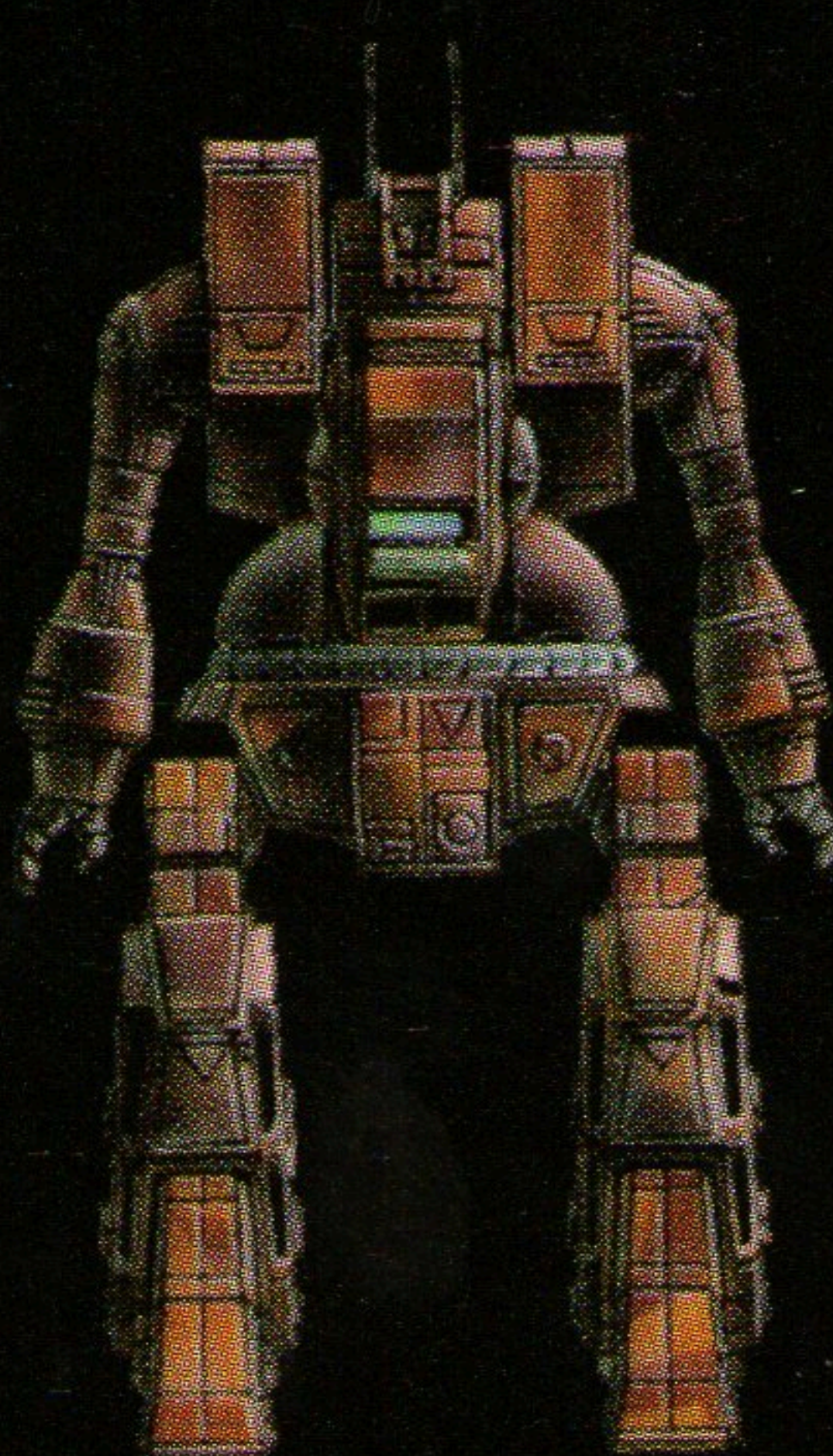
WARHAMMER WHM-6R

70 TONS



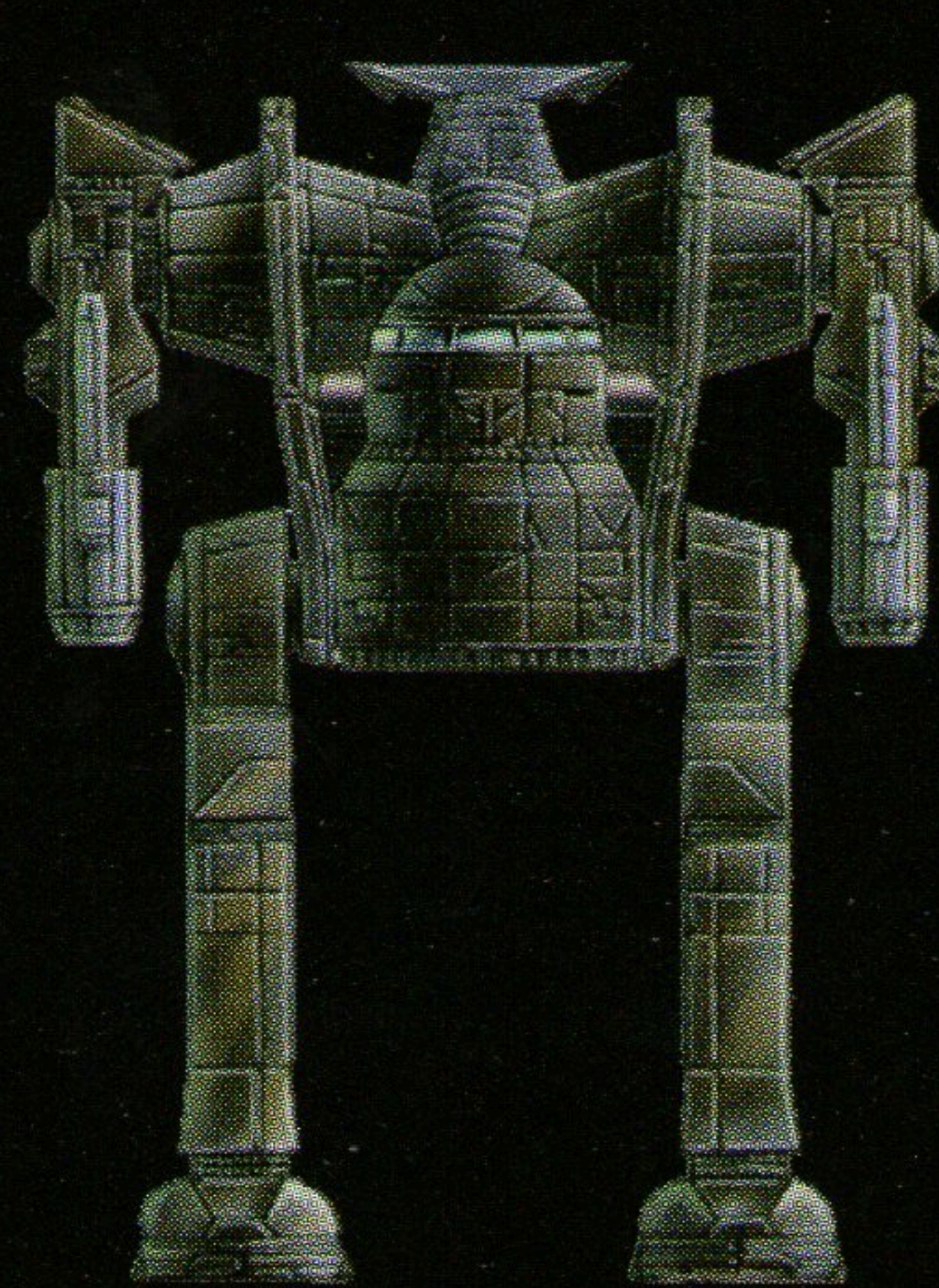
GRASSHOPPER GHR-5H

70 TONS



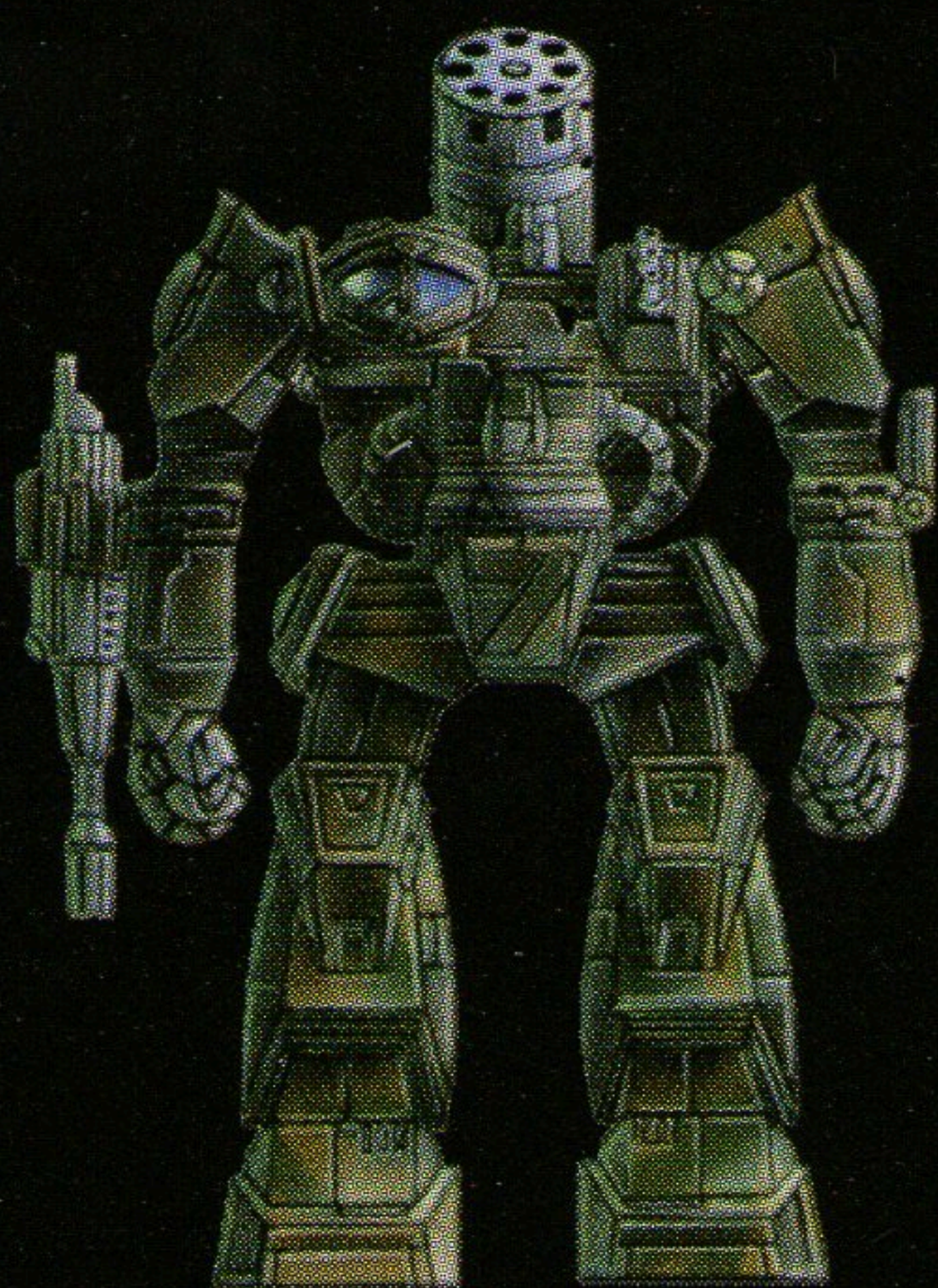
ARCHER ARC-2R

70 TONS



JAGERMECH (Rifleman) JMS-6

65 TONS



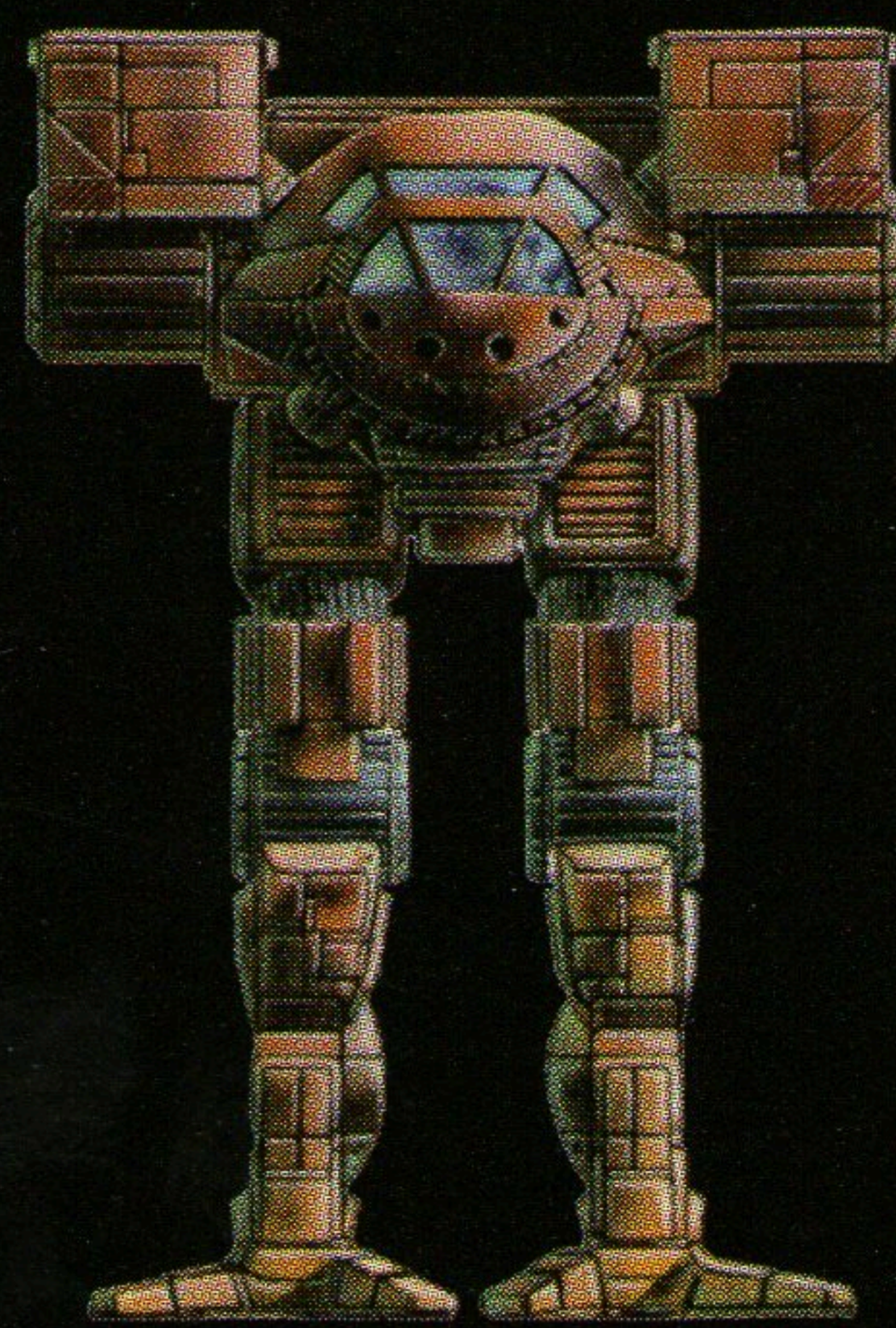
THUNDERBOLT TDR-5S

65 TONS



CRUSADER CRD-3R

65 TONS



CATAPULT CPT-C1

65 TONS

ON1-K · ORION · 75 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		7,5	
Reaktor	300 Vlar	19	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	224	14	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	23	36/9	
Torso R/L	16	22/10	
Arm R/L	12	21	
Bein R/L	16	32	
Waffen und Munition		Gewicht	
Autokanone/10	RT	7	12
Munition (Autokanone) 20	RT	2	2
LSR 15er Lafette	LT	3	7
Munition (LSR) 16	LT	2	2
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
KSR 4er Lafette	LA	1	2
Munition (KSR) 37	LT	2	1,5

KAMPFWERT: 3090

MAD-3R · MARODEUR · 75 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		7,5	
Reaktor	300 Vlar	19	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	16	6	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	184	11,5	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	23	35/10	
Torso R/L	16	17/8	
Arm R/L	12	22	
Bein R/L	16	18	
Waffen und Munition		Gewicht	
Partikelprojektorkanone	RA	3	7
Partikelprojektorkanone	LA	3	7
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Autokanone/5	RT	4	8
Munition (Autokanone) 20	LT	1	1

KAMPFWERT: 3556

KHM-6R · KRIEGSHAMMER · 70 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		7	
Reaktor	280 VOX	16	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	18	8	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	160	10	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	22	22/9	
Torso R/L	15	17/8	
Arm R/L	11	20	
Bein R/L	15	15	
Waffen und Munition		Gewicht	
Partikelprojektorkanone	RA	3	7
Partikelprojektorkanone	LA	3	7
KSR 6er Lafette	RT	2	3
Munition (KSR) 15	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
Leichter Laser	RT	1	0,5
Leichter Laser	LT	1	0,5
Maschinengewehr	RT	1	0,5
Maschinengewehr	LT	1	0,5
Munition (MG) 200	TM	1	1

KAMPFWERT: 3486



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

45



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

44



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

43

GHR-5H · GRASHÜPFER · 70 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		7	
Reaktor	280 VOX	16	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	22	12	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	208	13	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	22	30/13	
Torso R/L	15	20/10	
Arm R/L	11	22	
Bein R/L	15	26	
Waffen und Munition		Gewicht	
Schwerer Laser	TM	2	5
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
LSR 5er Lafette	K	1	2
Munition (LSR) 24	RT	1	1
Sprungdüse	RB	2	2
Sprungdüse	RB	2	2

KAMPFWERT: 4114

SHT-2Z · SCHÜTZE · 70 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		70	
Reaktor	280 VOX	16	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	208	13	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	22	33/10	
Torso R/L	15	24/6	
Arm R/L	11	22	
Bein R/L	15	26	
Waffen und Munition		Gewicht	
LSR 20er Lafette	RT	5	10
LSR 20er Lafette	LT	5	10
Munition (LSR) 20	RT	2	2
Munition (LSR) 20	LT	2	2
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Mittelschwerer Laser	TM(R)	1	1
Mittelschwerer Laser	TM(R)	1	1

KAMPFWERT: 3123

DNR-5S · DONNERKEIL · 65 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		6,5	
Reaktor	260 Magna	13,5	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	15	5	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	208	13	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	21	30/11	
Torso R/L	15	24/6	
Arm R/L	10	20	
Bein R/L	15	29	
Waffen und Munition		Gewicht	
Leichter Laser	RA	2	5
LSR 15er Lafette	LT	3	7
Munition (LSR) 16	TM	2	2
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
KSR 2er Lafette	RT	1	1
Munition (KSR) 50	RT	1	1
Maschinengewehr	LA	1	0,5
Maschinengewehr	LA	1	0,5
Munition (MG) 200	LA	1	1

KAMPFWERT: 3189



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

42



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

41



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

40

JM6-S · JÄGERMECH · 65 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		6,5	
Reaktor	260 Magna	13,5	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	96	6	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	21	16/5	
Torso R/L	15	13/3	
Arm R/L	10	6	
Bein R/L	15	11	
Waffen und Munition		Gewicht	
Autokanone/5	RA	4	8
Munition (Autokanone) 20	RT	1	1
Autokanone/5	LA	4	8
Munition (Autokanone) 20	LT	1	1
Autokanone/2	RA	1	6
Autokanone/2	LA	1	6
Munition (Autokanone) 45	LT	1	1
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1

KAMPFWERT: 2427

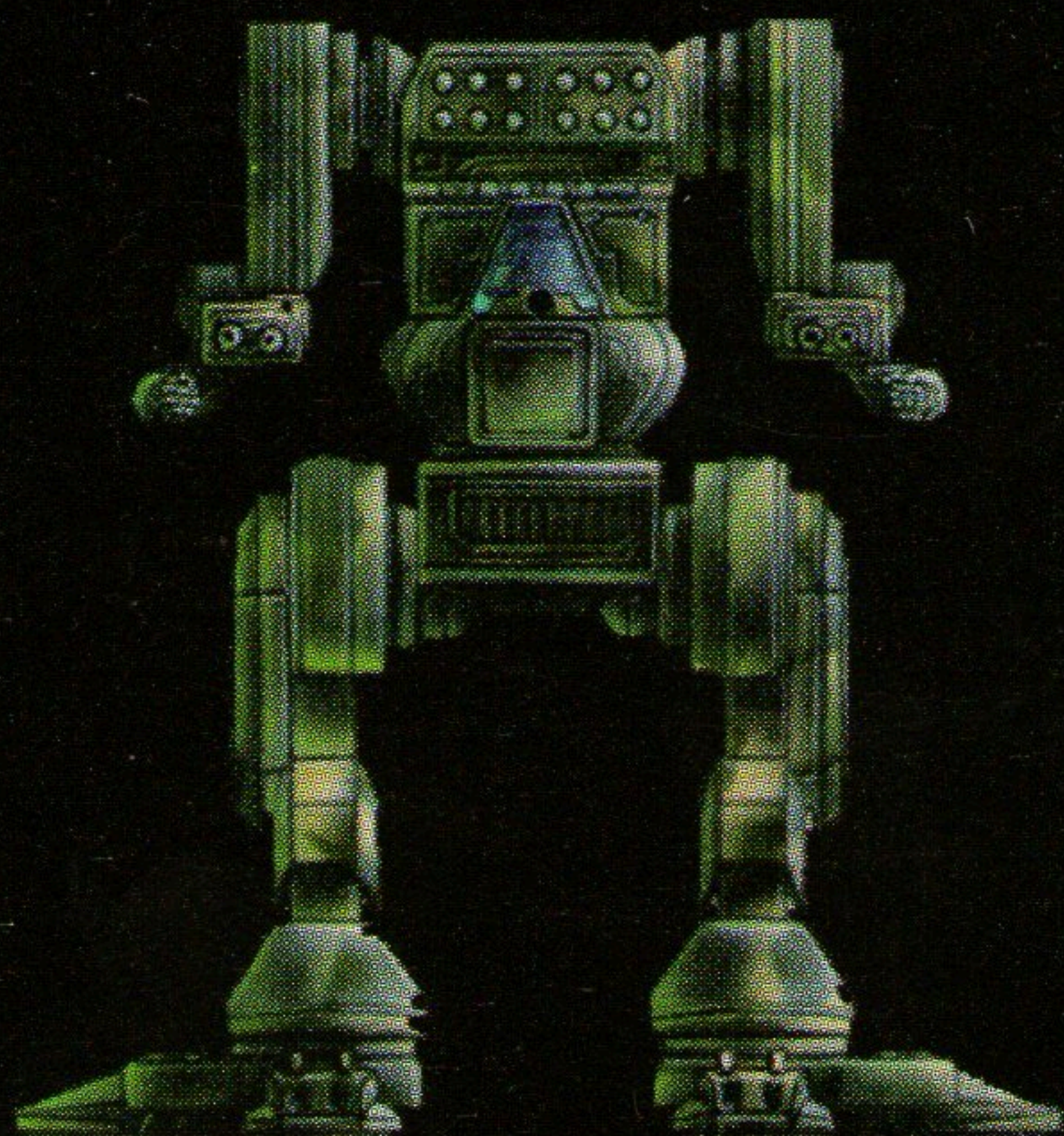
KRZ-3R · KREUZRITTER · 65 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		6,5	
Reaktor	260 Magna	13,5	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	192	12	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	21	33/8	
Torso R/L	15	24/6	
Arm R/L	10	20	
Bein R/L	15	21	
Waffen und Munition		Gewicht	
LSR 15er Lafette	RA	3	7
LSR 15er Lafette	LA	3	7
Munition (LSR) 8	RT	1	1
Munition (LSR) 8	LT	1	1
KSR 6er Lafette	RB	2	3
KSR 6er Lafette	RB	2	3
Munition (KSR) 15	TM	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Maschinengewehr	RA	1	0,5
Maschinengewehr	LA	1	0,5
Munition (MG) 200	TM	1	1

KAMPFWERT: 2913

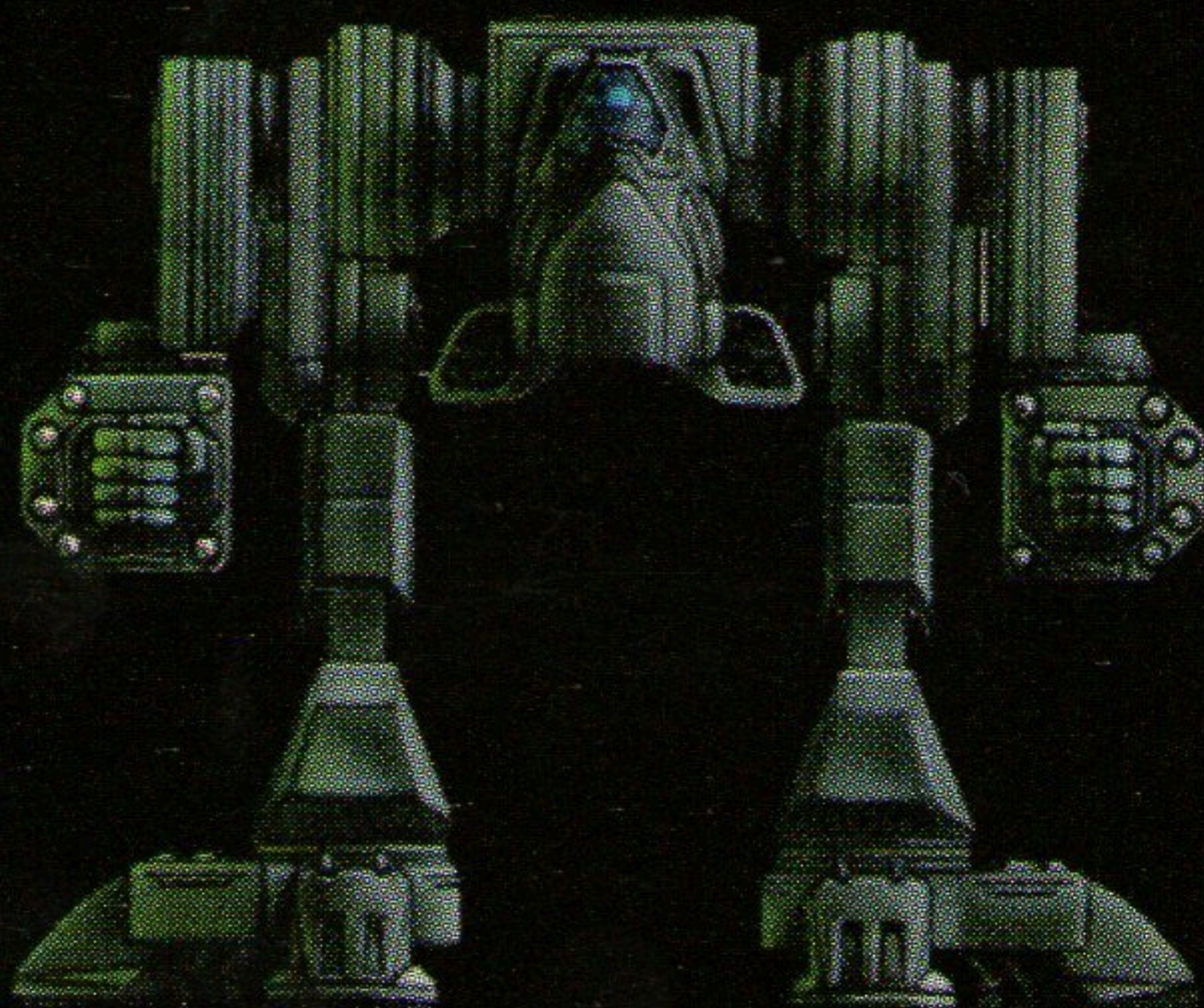
KPLT-C1 · KATAPULT · 65 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		6,5	
Reaktor	260 Magna	13,5	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	15	5	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	160	10	
	Interne Struktur	Panzerwert	
Kopf	3	8	
Torso Mitte	21	24/11	
Torso R/L	15	19/8	
Arm R/L	10	13	
Bein R/L	15	18	
Waffen und Munition	Zone	Zeilen	Gewicht
LSR 15er Lafette	RA	3	7
Munition (LSR) 8	RT	1	1
LSR 15er Lafette	LA	3	7
Munition (LSR) 8	LT	1	1
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
Mittelschwerer Laser	TM	1	1
Mittelschwerer Laser	TM	1	1
Sprungdüsen	RT	2	2
Sprungdüsen	LT	2	2



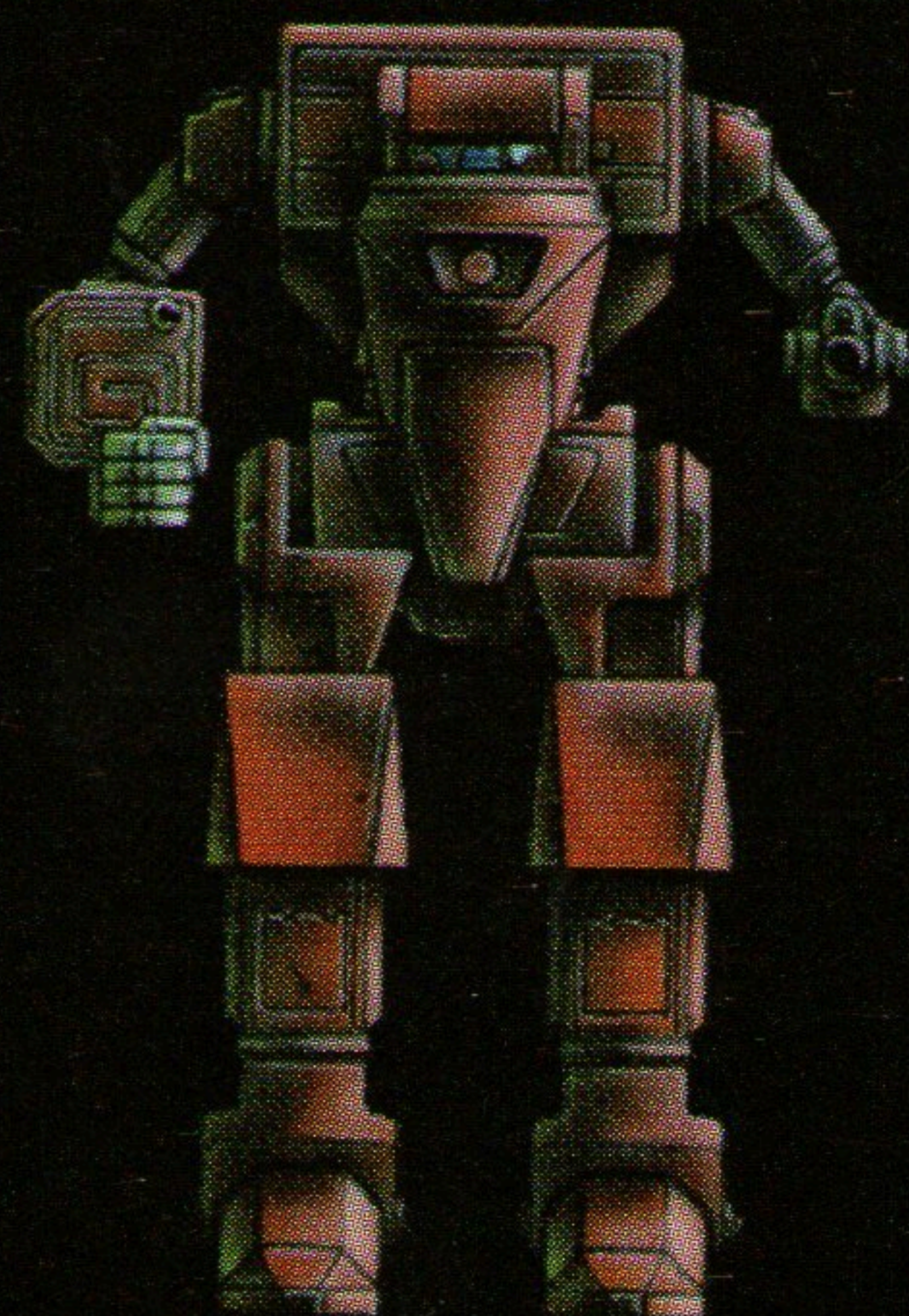
RYOKEN

55 TONS



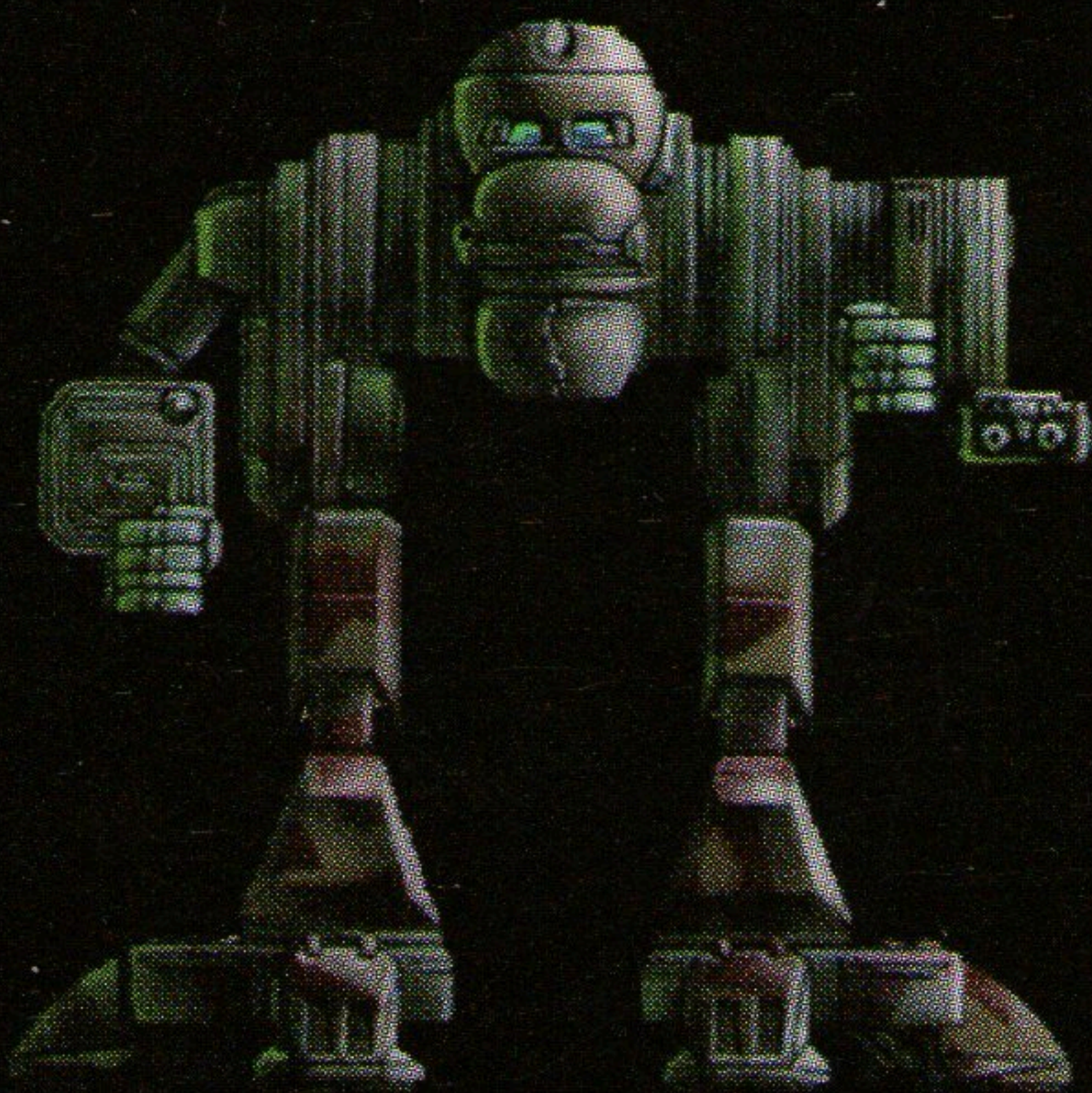
BLACKHAWK

50 TONS



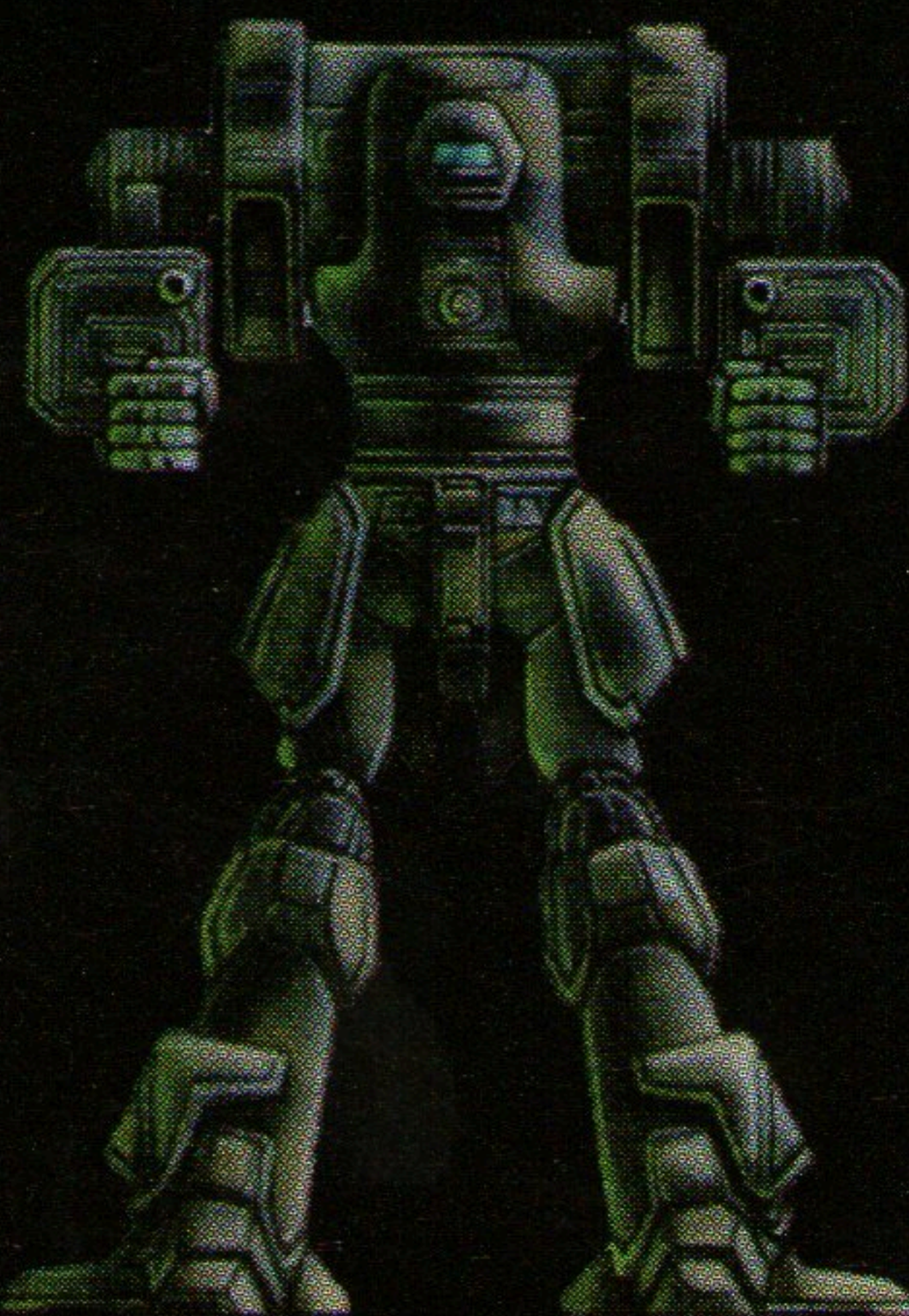
FENRIS

45 TONS



DRAGONFLY

40 TONS



KOSHI

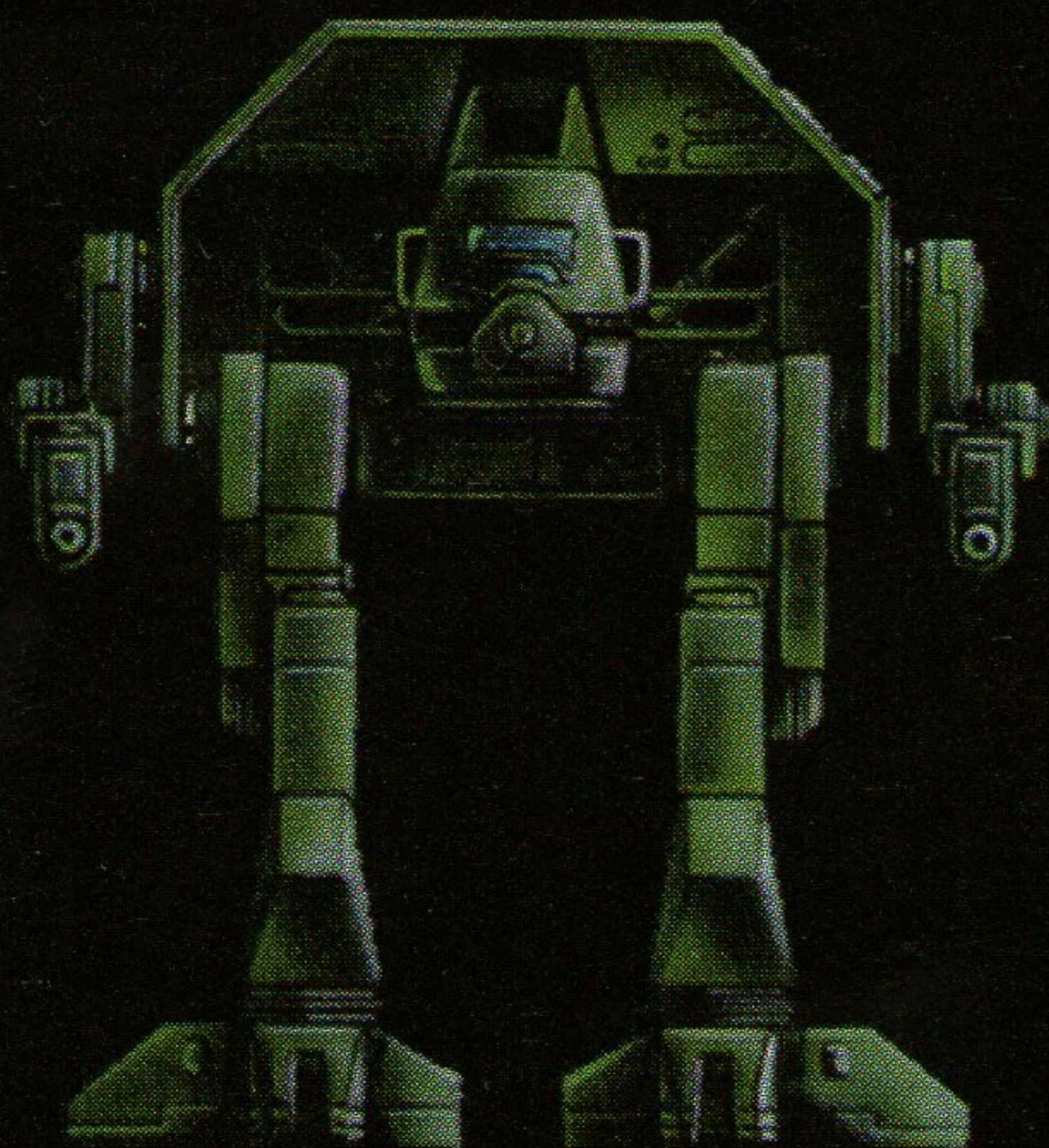
30 TONS



KINTARO

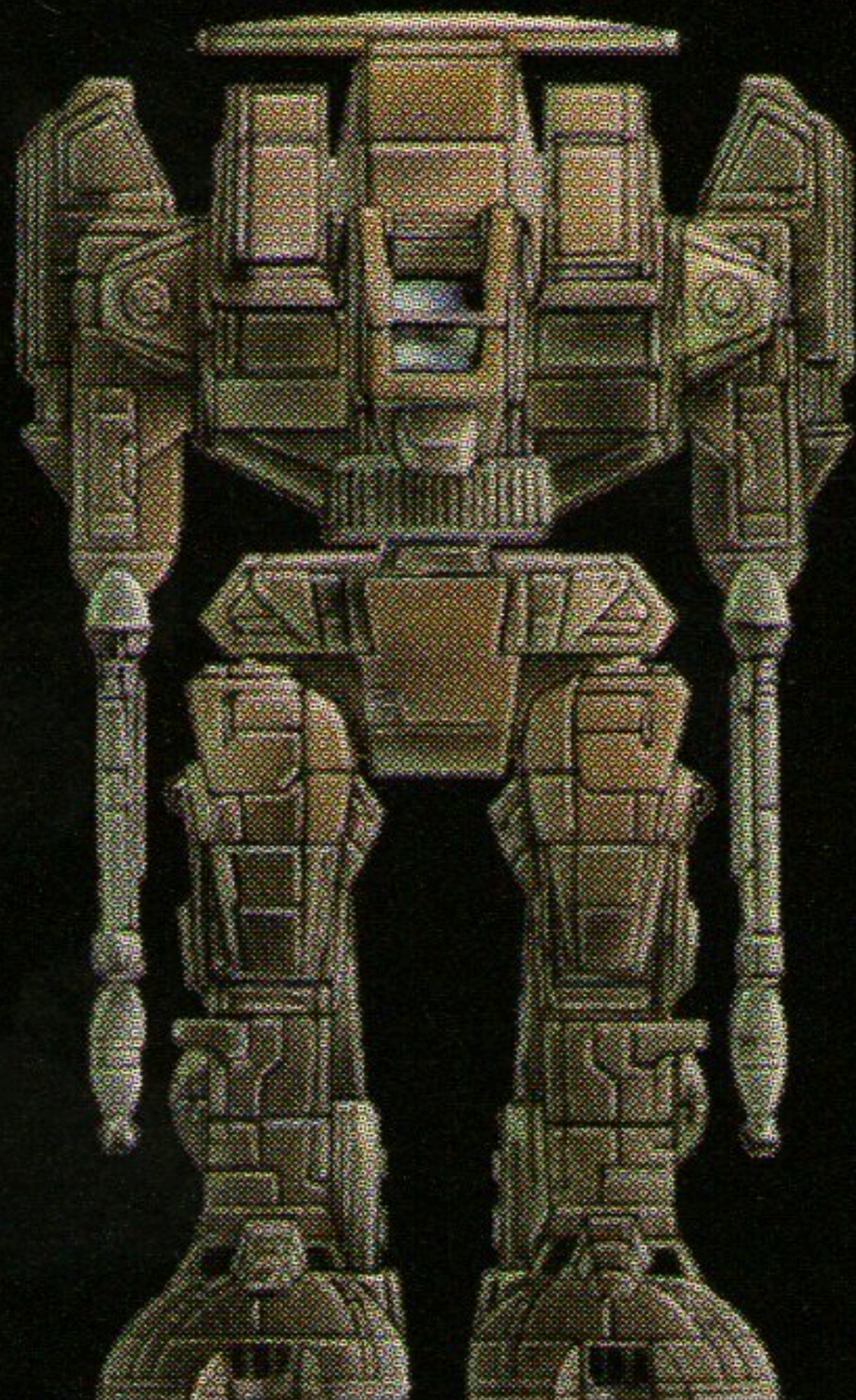
KTO-20

55 TONS



PUMA

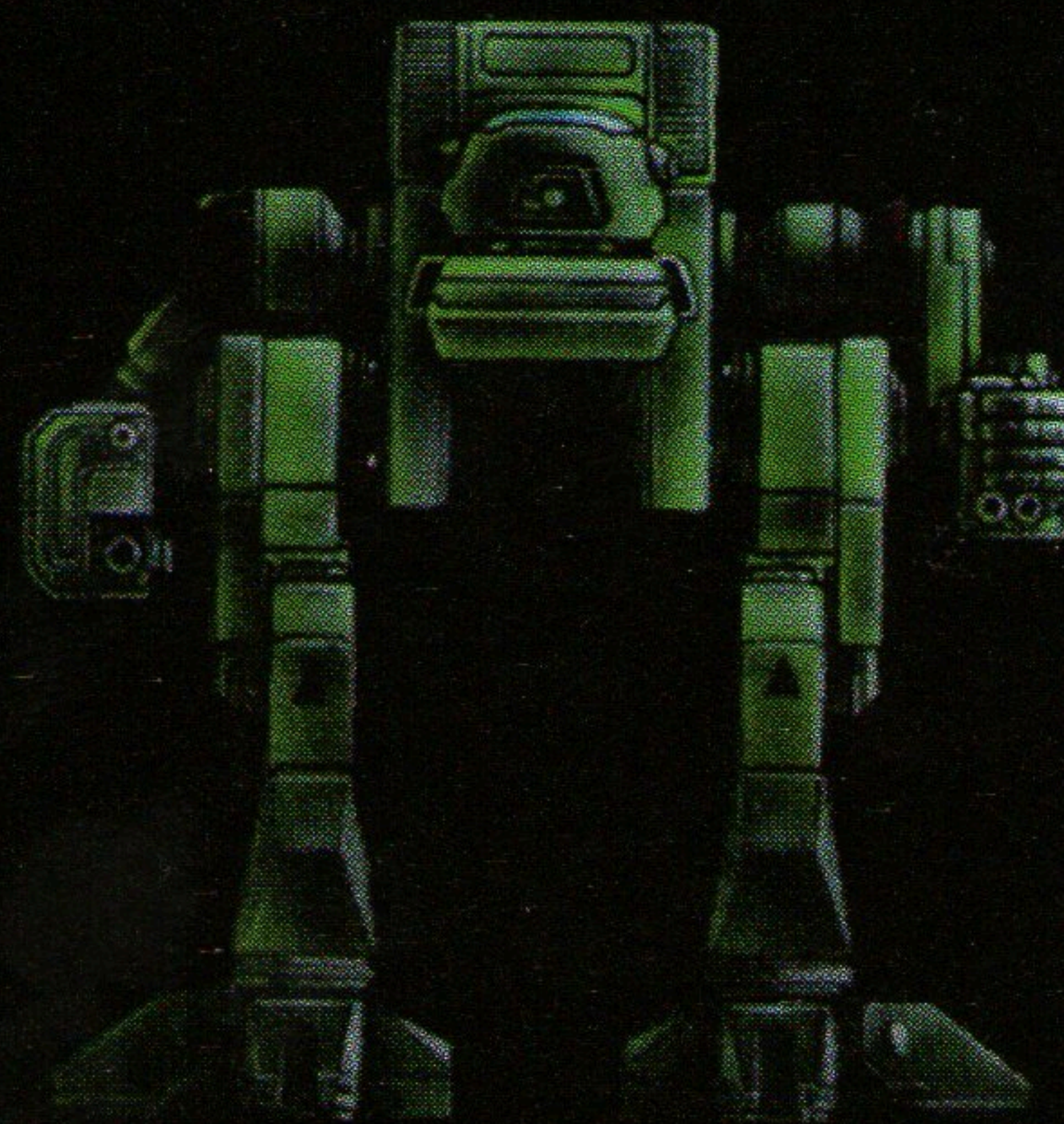
25 TONS



RIFLEMAN

RFL-3N

60 TONS



ULLER

30 TONS

RYOKEN/STURMKRAHE · 55 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl		2,75
Reaktor	330 XL		12,25
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			4
Cockpit			3
Panzerwert	192[FF]		10
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3		9
Torso Mitte	18		25/11
Torso R/L	13		17/9
Arm R/L	9		18
Bein R/L	13		26
Waffen und Munition		Zone	
ER Mittelschwerer Laser	K	1	1
ER Schwerer Laser	LA	1	4
ER Mittelschwerer Laser	LA	1	1
3x Doppelte Wärmetauscher	LA	6	3
3x Doppelte Wärmetauscher	LT	6	3
ER Schwerer Laser	RA	1	4
ER Mittelschwerer Laser	RA	1	1
3x Doppelte Wärmetauscher	RA	6	3
3x Doppelte Wärmetauscher	RT	6	3

KAMPFWERT: 4812

SCHWARZFALKE/NOVA · 50 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur			5
Reaktor	250 XL		6,25
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	5		
Wärmetauscher	14[28]		4
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	160		10
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3		9
Torso Mitte	16		23/8
Torso R/L	12		16/8
Arm R/L	8		16
Bein R/L	12		20
Waffen und Munition		Zone	
Sprungdüse	TM	1	0,5
Sprungdüsen	RB	2	1
Sprungdüsen	LB	2	1
6x ER Mittelschwerer Laser	LA	6	6
6x ER Mittelschwerer Laser	LA	6	6
Doppelte Wärmetauscher	RA	2	1
Doppelte Wärmetauscher	RT	2	1
Doppelte Wärmetauscher	LA	2	1
Doppelte Wärmetauscher	LT	2	1

KAMPFWERT: 4305

FENRIS/EISMARDER · 45 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl		2,25
Reaktor	360 XL		16,5
BP Gehen	8		
BP Laufen	12		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	12[24]		2
Gyroskop			4
Cockpit			3
Panzerwert	144[FF]		7,5
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3		8
Torso Mitte	14		19/8
Torso R/L	11		14/7
Arm R/L	7		14
Bein R/L	11		19
Waffen und Munition		Zone	
Beagle-Sonde	TM	1	1
ER Partikelprojektorkanone	LA	2	6
ER Leichter Laser	LA	1	0,5
Blitz KSR 2er Lafette	RA	1	1
Munition (KSR) 50	RA	1	1
CASE			

KAMPFWERT: 2933



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

63



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

62



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

61

LIBELLE/VIPER · 40 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl		2
Reaktor	320 XL		11,25
BP Gehen	8		
BP Laufen	12		
BP Sprung	8		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			4
Cockpit			3
Panzerwert	134[FF]		7
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3		9
Torso Mitte	12		16/7
Torso R/L	10		13/7
Arm R/L	6		12
Bein R/L	10		19
Waffen und Munition		Zone	
Sprungdüsen	RT/RB	je 2	je 1
Sprungdüsen	LT/LB	je 2	je 1
KSR 4er Lafette	LA	1	1
Munition (KSR) 25	LA	1	1
CASE	LA	0	0
Raketenabwehrsystem	LT	1	0,5
Munition (Raketenabwehr) 24	LT	1	1
CASE	LT	0	0
2x Mittelschwerer Impuls laser	RA	je 1	je 2
Maschinengewehr	RT	1	0,25
Munition (MG) 200	RT	1	1
CASE	RT	0	0

KAMPFWERT: 2792

KOSHI/GRAULUCHS · 25 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl		1,25
Reaktor	175 XL		3,5
BP Gehen	7		
BP Laufen	11		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	67[FF]		3,5
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3		9
Torso Mitte	8		10/6
Torso R/L	6		7/5
Arm R/L	4		4
Bein R/L	6		5
Waffen und Munition		Zone	
Beagle-Sonde	K	1	1
Sprungdüsen	RT	3	1,5
Sprungdüsen	LT	3	1,5
LSR 10er Lafette	LA	1	2,5
Munition (LSR) 12	LA	1	1
CASE	LA	0	0
Blitz KSR 4er Lafette	RA	1	2
Munition (KSR) 4 25	RA	1	1
Maschinengewehr	RA	1	0,25
Munition (MG) 200	RA	1	1
CASE	RA	0	0

KAMPFWERT: 1735

KTO-20 · KINTARO · 55 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur			5,5
Reaktor	275 CoreTech		15,5
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	179[FF]		10
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3		9
Torso Mitte	18		26/10
Torso R/L	13		18/8
Arm R/L	9		18
Bein R/L	13		23
Waffen und Munition		Zone	
Schwerer Laser	TM	2	5
LSR 5er Lafette	RT	1	2
Munition (LSR) 24	LT	1	1
KSR 6er Lafette	LA	2	3
Munition (KSR) 15	LT	1	1
KSR 6er Lafette	RT	2	3
Munition (KSR) 15	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1

KAMPFWERT: 3014



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

60



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

57



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

112

PUMA/NATTER · 35 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl		1,75
Reaktor	210 XL		4,5
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	11[22]		1
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	115[FF]		6
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3		9
Torso Mitte	11		16/6
Torso R/L	8		12/4
Arm R/L	6		12
Bein R/L	8		14
Waffen und Munition		Zone	
Flammer	TM	1	0,5
ER Partikelprojektorkanone	LA	2	6
Doppelte Wärmetauscher	LT	2	1
ER Partikelprojektorkanone	RA	2	6
Leitcomputer	RT	3	3

KAMPFWERT: 2476

KMS-3Z · KAMPFSCHÜTZE · 60 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur			6
Reaktor	240 Pitban		11,5
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	120		7,5
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3		6
Torso Mitte	20		22/4
Torso R/L	14		15/2
Arm R/L	10		15
Bein R/L	14		12
Waffen und Munition		Zone	
Schwerer Laser	RA	2	5
Schwerer Laser	LA	2	5
Autokanone/5	RA	4	8
Autokanone/5	LA	4	8
Munition (Autokanone) 20	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1

KAMPFWERT: 2395

ULLER/ROTFUCHS · 30 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl		1,5
Reaktor	180 XL		3,5
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	77[FF]		4
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3		9
Torso Mitte	10		9/5
Torso R/L	7		8/4
Arm R/L	5		7
Bein R/L	7		8
Waffen und Munition		Zone	
ER Schwerer Laser	LA	1	1
Leichter Impuls laser	LA	1	1
Blitz KSR 4er Lafette	RA	1	2
Munition (KSR) 25	RA	1	1
LB-X Autokanone/5	RA	4	7
Munition (Autokanone) 20	RA	1	1
CASE	RA	0	0

KAMPFWERT: 1922



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

59



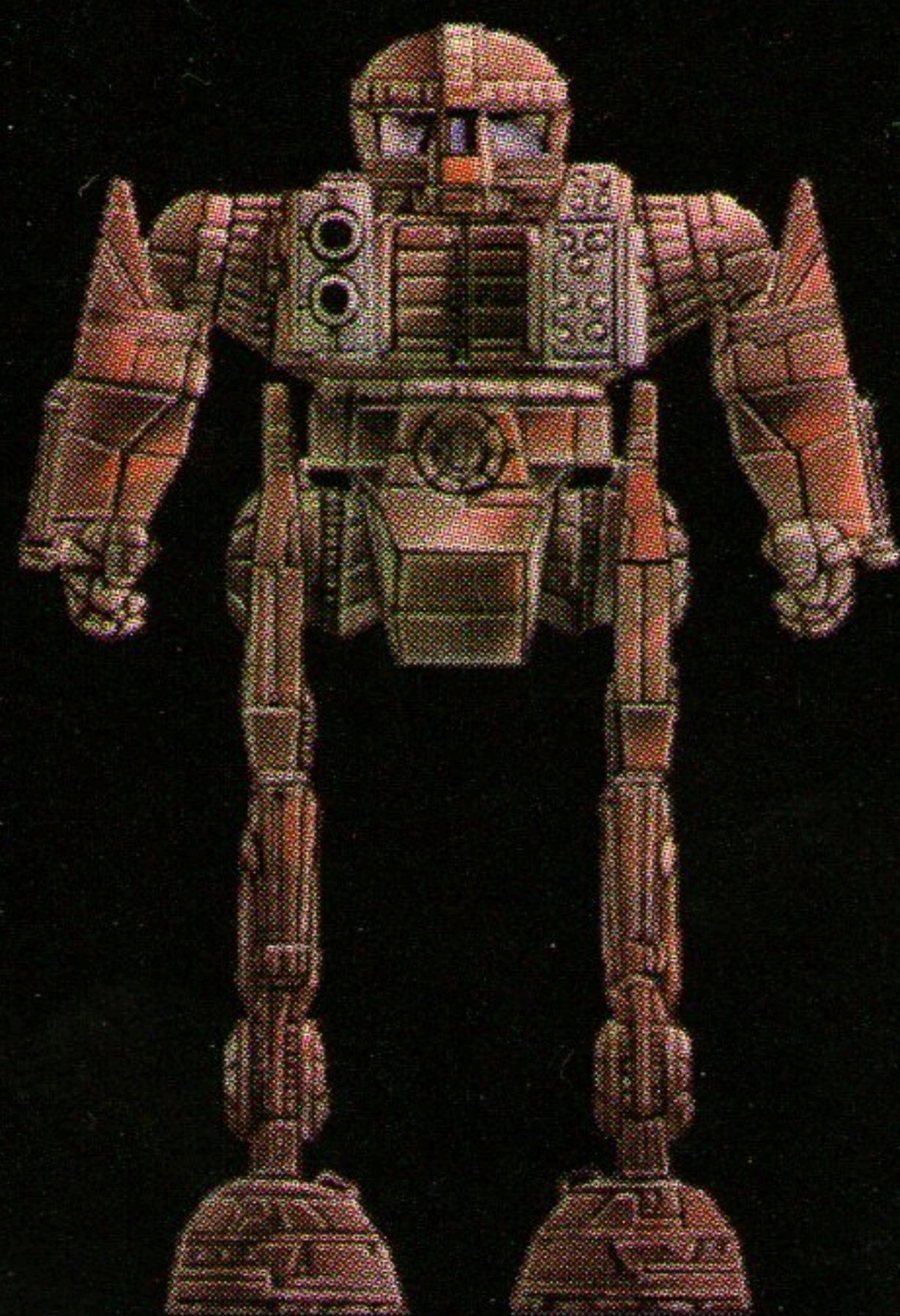
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

36



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

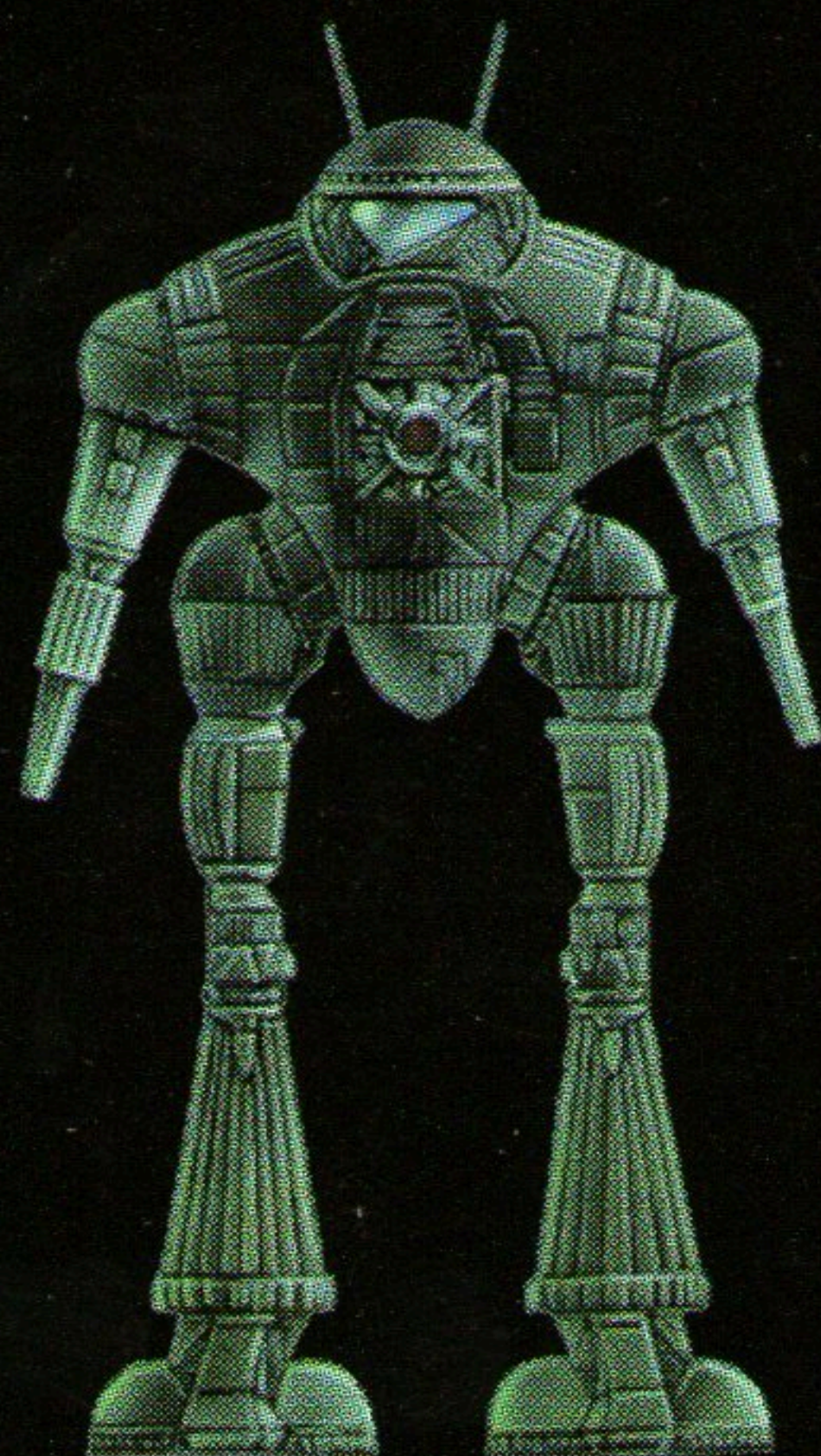
58



QUICKDRAW

QKD-4G

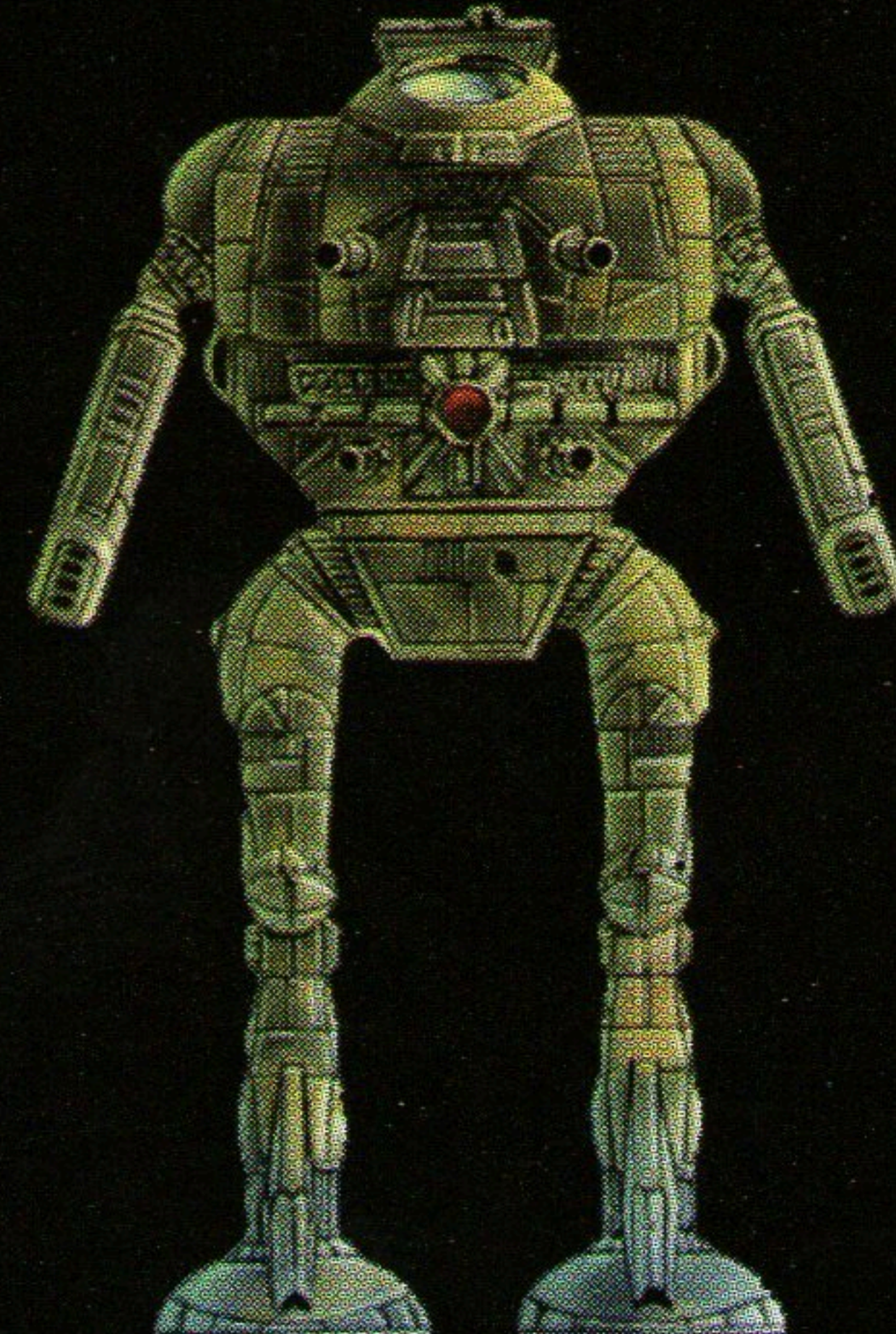
60 TONS



OSTSCOUT

OST-7J

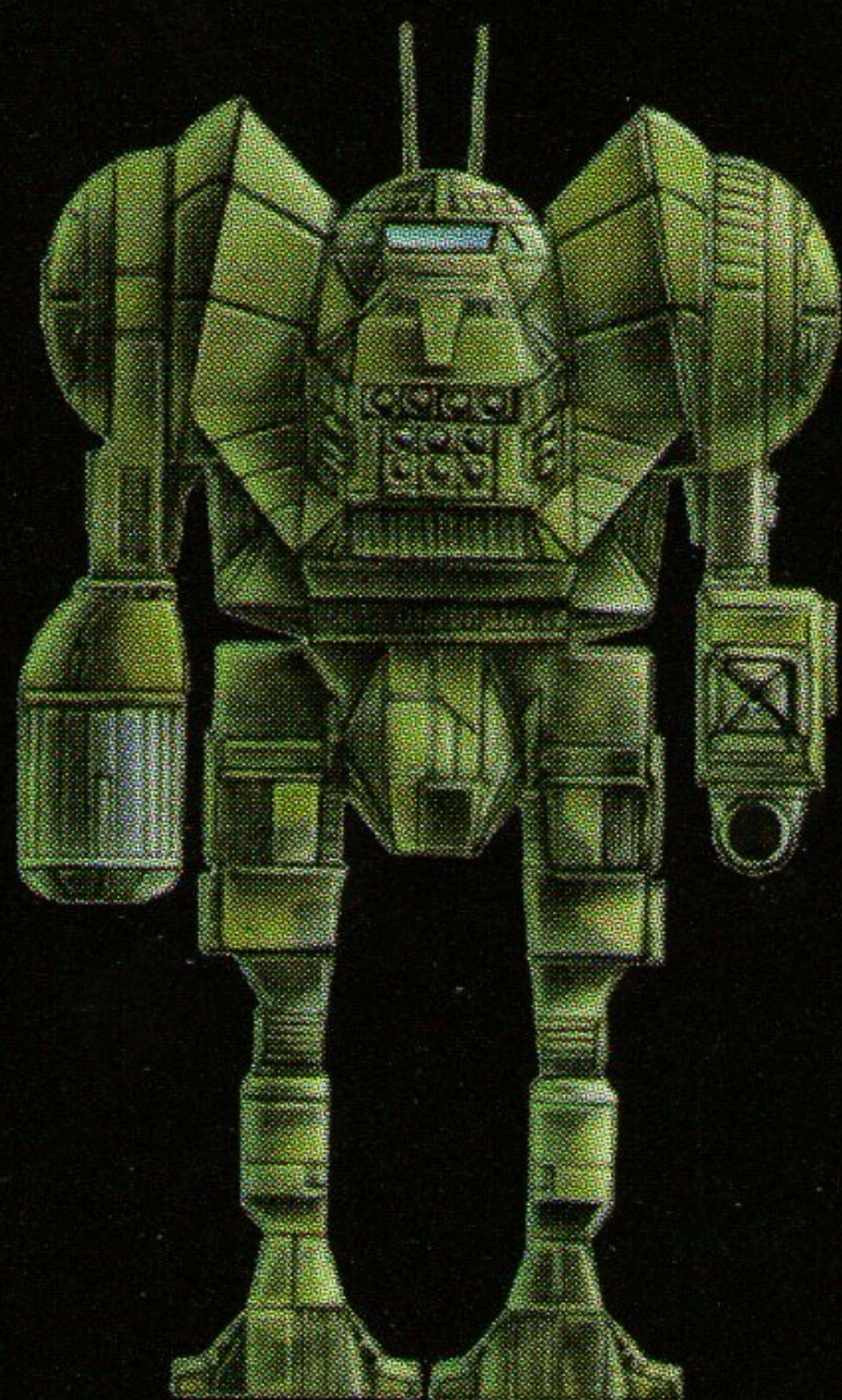
35 TONS



OSTROC

OST-2C

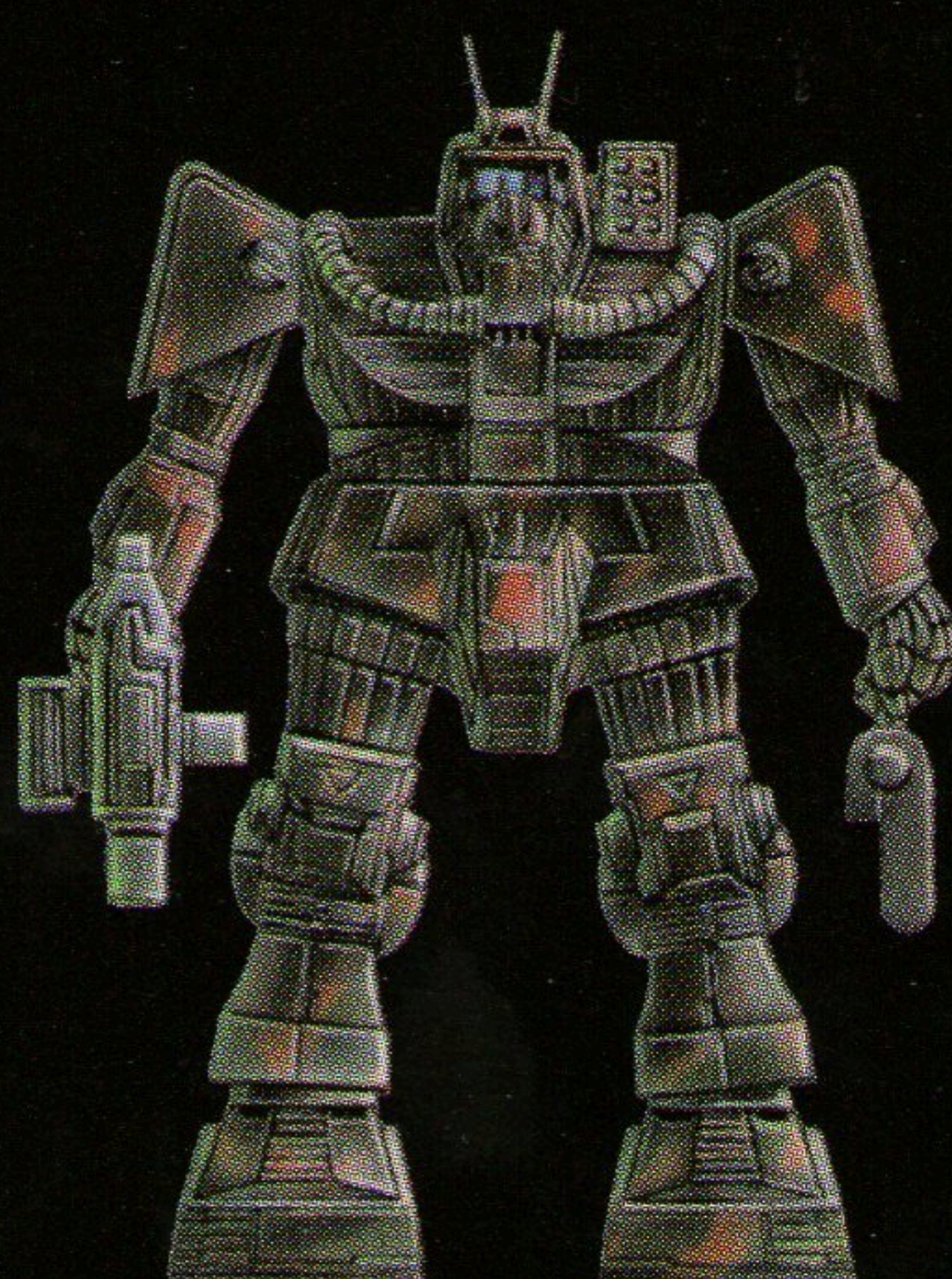
60 TONS



DRAGON

DRG-1N

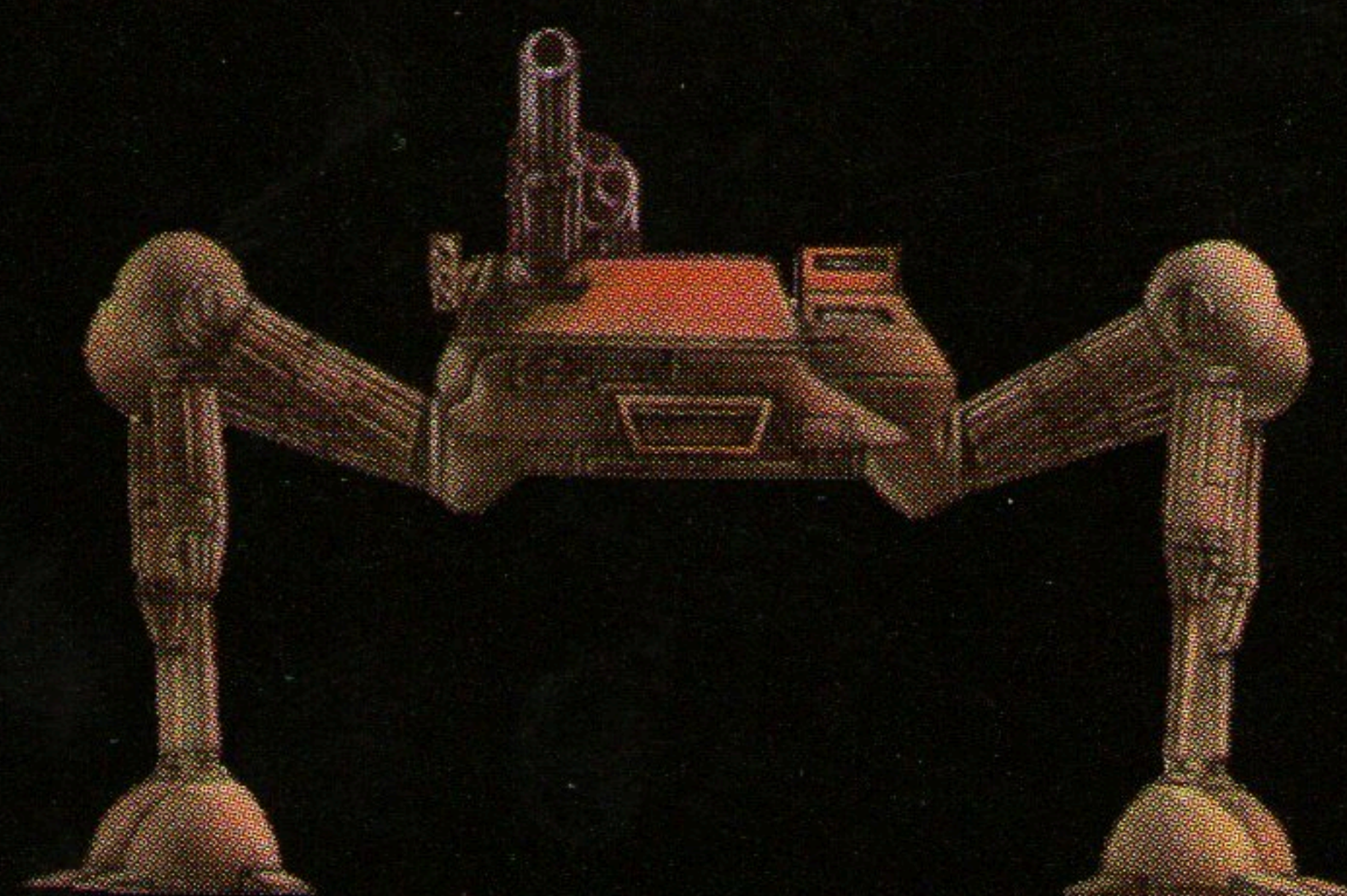
60 TONS



WOLVERINE

WVR-6R

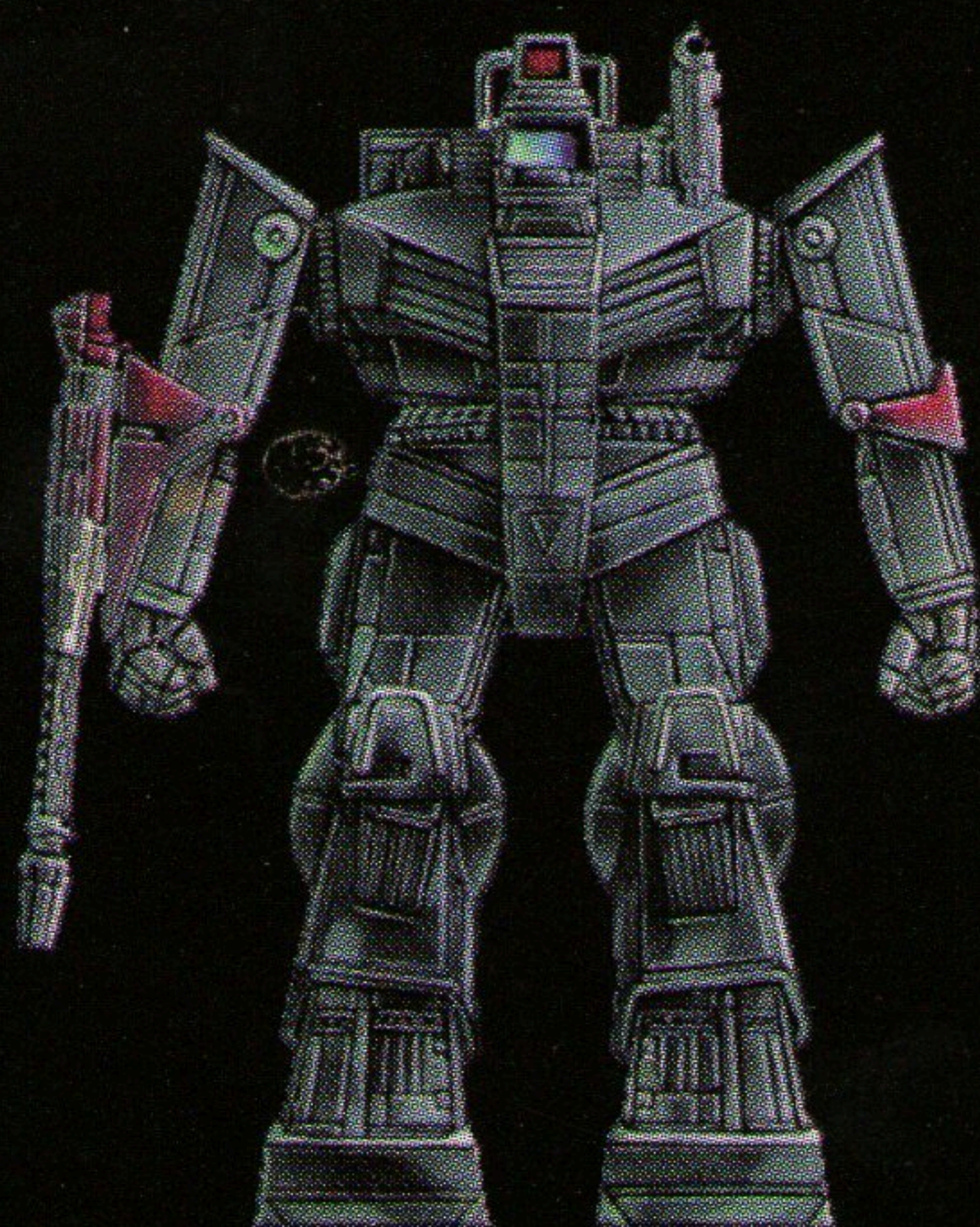
55 TONS



SCORPION

SCP-1N

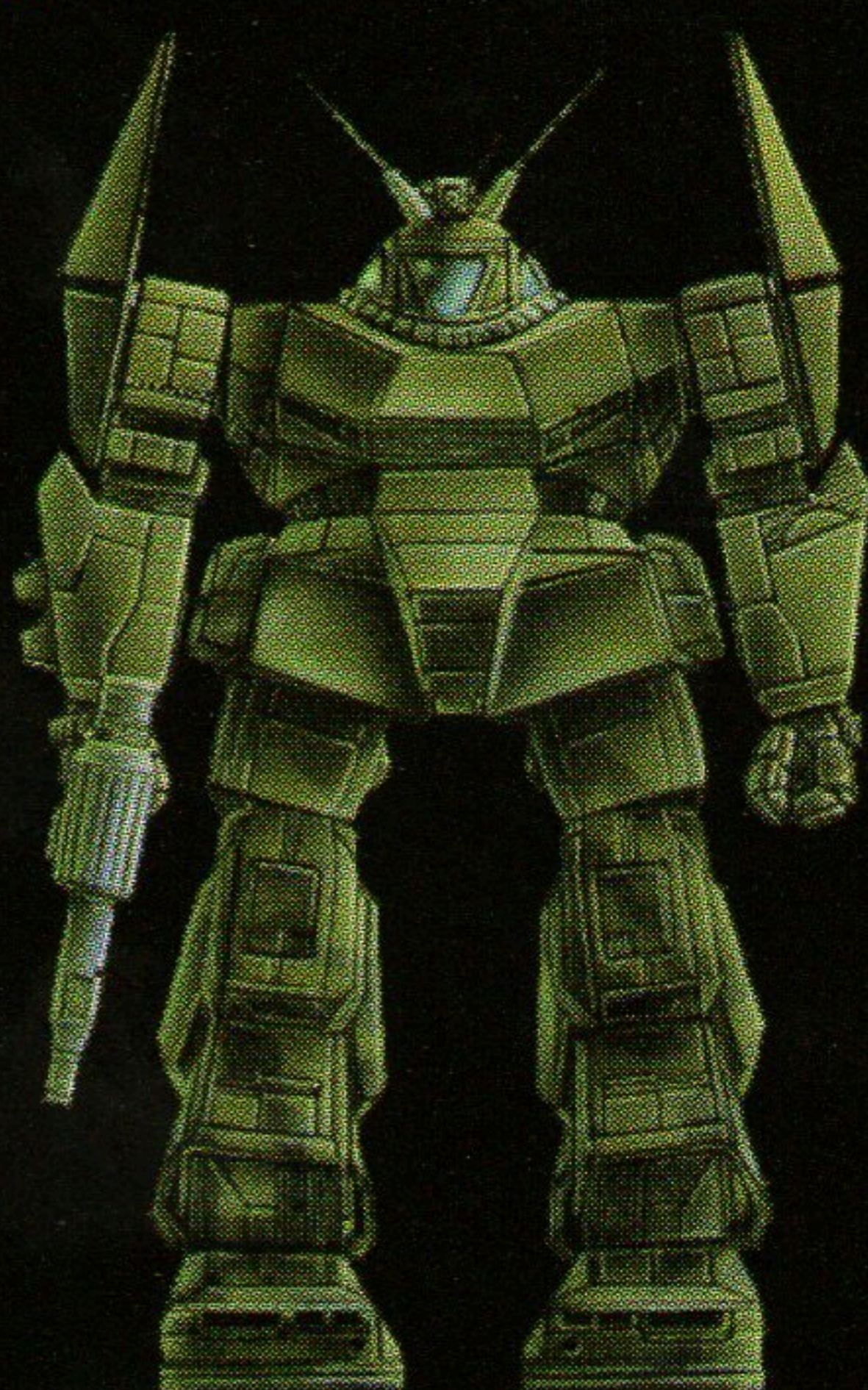
55 TONS



SHADOW HAWK

SHD-2H

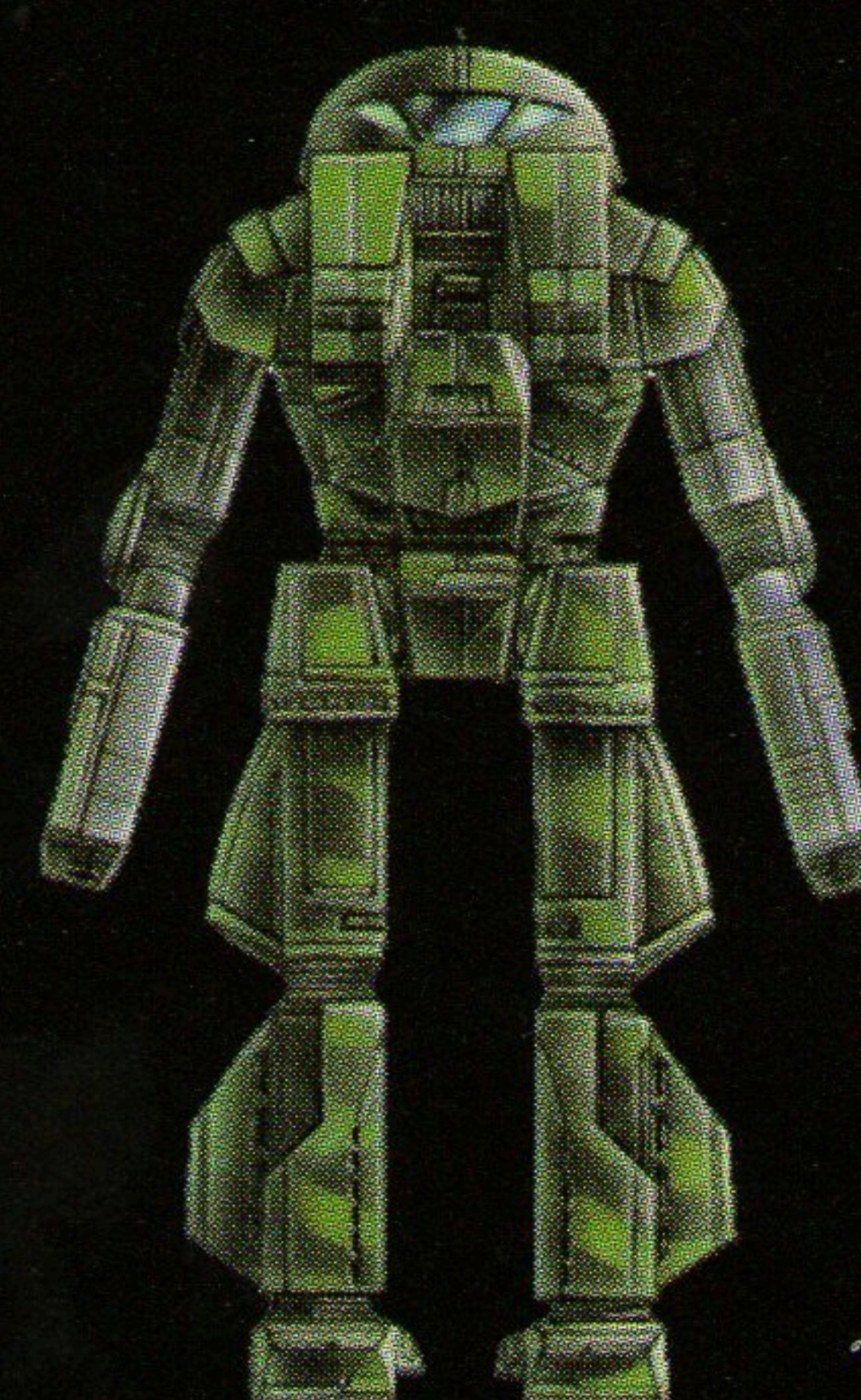
55 TONS



GRIFFIN

GRF-1N

55 TONS



DERVISH

DV-6M

55 TONS

PLD-4N · PALADIN · 60 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur			6
Reaktor	300 Vlar		19
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	5		
Wärmetauscher	13		3
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	128		8
	Interne Struktur	Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	20	17/8	
Torso R/L	14	14/7	
Arm R/L	10	11	
Bein R/L	14	15	
Waffen und Munition	Zone	Zeilen	Gewicht
LSR 10er Lafette	LT	2	5
Munition (LSR) 12	LT	1	1
KSR 4er Lafette	TM	1	2
Munition (KSR) 25	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Mittelschwerer Laser	RT(R)	1	1
Mittelschwerer Laser	RT(R)	1	1
Sprungdüse	TM	1	1
Sprungdüsen	RT	2	2
Sprungdüsen	LT	2	2

KAMPFWERT: 3023

OTT-7J · OSTSCOUT · 35 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur			3,5
Reaktor	280 VOX		16
BP Gehen	8		
BP Laufen	12		
BP Sprung	8		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	72		4,5
	Interne Struktur	Panzerwert	
Kopf	3	6	
Torso Mitte	11	12/4	
Torso R/L	8	9/2	
Arm R/L	6	6	
Bein R/L	8	8	
Waffen und Munition	Zone	Zeilen	Gewicht
Mittelschwerer Laser	TM	1	1
Sprungdüsen	RT	4	2
Sprungdüsen	LT	4	2

KAMPFWERT: 1666

OSR-2C · OSTROC · 60 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht		
Interne Struktur		6		
Reaktor	300 Vlar	19		
BP Gehen	5			
BP Laufen	8			
BP Sprung	0			
Wärmetauscher	15	5		
Gyroskop		3		
Cockpit		3		
Panzerwert	144	9		
	Interne Struktur	Panzerwert		
Kopf	3	8		
Torso Mitte	20	22/6		
Torso R/L	14	22/4		
Arm R/L	10	10		
Bein R/L	14	20		
Waffen und Munition		Zone	Zeilen	Gewicht
KSR 4er Lafette		RT	1	2
Munition (KSR) 25		TM	1	1
Schwerer Laser		RT	2	5
Schwerer Laser		LT	2	5
Mittelschwerer Laser		RT	1	1
Mittelschwerer Laser		LT	1	1

KAMPFWERT: 2771

DRC-1N · DRACON · 60 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		6	
Reaktor	300 Vlar	19	
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	160	10	
	Interne Struktur	Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	20	27/12	
Torso R/L	14	16/8	
Arm R/L	10	14	
Bein R/L	14	18	
Waffen und Munition	Zone	Zeilen	Gewicht
LSR 10er Lafette	TM	2	5
Munition (LSR) 24	LT	2	2
Autokanone/5	RA	4	8
Munition (Autokanone) 40	RT	2	2
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Mittelschwerer Laser	LT(R)	1	1

KAMPFWERT: 2410

STP-6W · STEPPENWOLF · 55 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht		
Interne Struktur		5,5		
Reaktor	275 CoreTech	15,5		
BP Gehen	5			
BP Laufen	8			
BP Sprung	5			
Wärmetauscher	12	2		
Gyroskop		3		
Cockpit		3		
Panzerwert	152	9,5		
	Interne Struktur	Panzerwert		
Kopf	3	8		
Torso Mitte	18	20/8		
Torso R/L	13	20/6		
Arm R/L	9	16		
Bein R/L	13	16		
Waffen und Munition		Zone	Zeilen	Gewicht
Autokanone/5		RA	4	8
Munition (Autokanone) 20		RA	1	1
KSR 6er Lafette		LT	2	3
Munition (KSR) 15		RT	1	1
Mittelschwerer Laser		K	1	1
Sprungdüse		TM	1	0,5
Sprungdüsen		RT	2	1
Sprungdüsen		LT	2	1

KAMPFWERT: 2686

SKP-1N · SKORPION · 55 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht
Interne Struktur		5,5
Reaktor	330 VOX	24,5
BP Gehen	6	
BP Laufen	9	
BP Sprung	0	
Wärmetauscher	10	0
Gyroskop		4
Cockpit		3
Panzerwert	112	7
	Interne Struktur	Panzerwert
Kopf	3	8
Torso Mitte	18	24/8
Torso R/L	13	11/5
Vorderbein R/L	9	10
Hinterbein R/L	13	10
Waffen und Munition	Zone	Zeilen
Partikelprojektorkanone	RT	3
KSR 6er Lafette	RT	2
Munition (KSR) 15	LT	1
		Gewicht
		7
		3
		1

KAMPFWERT: 2289

DKF-2L · DUNKELFALKE · 55 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur			5,5
Reaktor	275 CoreTech		15,5
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	3		
Wärmetauscher	12		2
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	152		9,5
	Interne Struktur	Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	18	23/8	
Torso R/L	13	18/6	
Arm R/L	9	16	
Bein R/L	13	16	
Waffen und Munition	Zone	Zeilen	Gewicht
Autokanone/5	LT	4	8
Munition (Autokanone) 20	LT	1	1
LSR 5er Lafette	RT	1	2
Munition (LSR) 24	RT	1	1
KSR 2er Lafette	K	1	1
Munition (KSR) 50	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Sprungdüse	TM	1	0,5
Sprungdüse	LT	1	0,5
Sprungdüse	RT	1	0,5

KAMPFWERT: 2571

GRF-1N · GREIF · 55 TONNEN

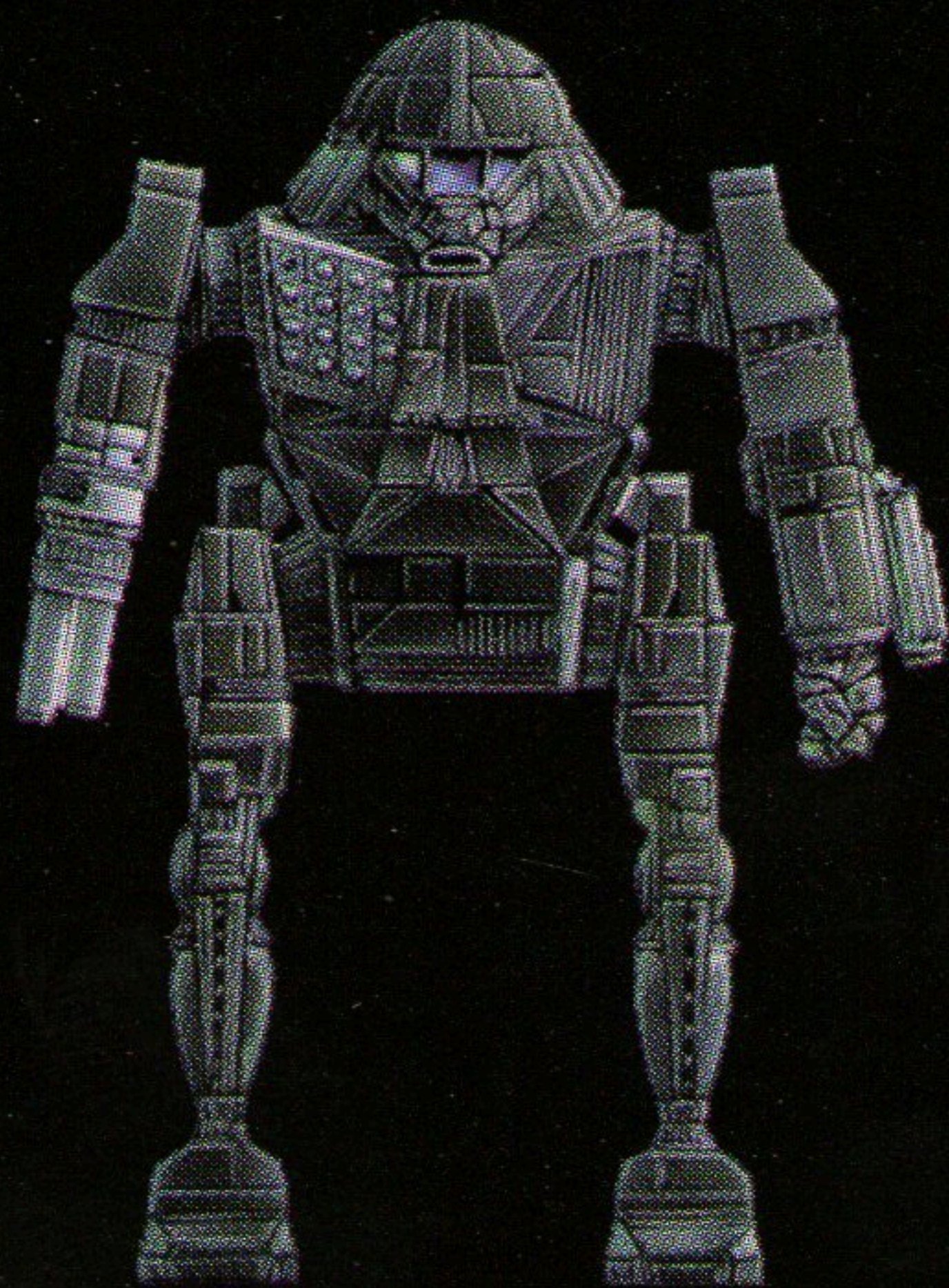
Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur			5,5
Reaktor	275 CoreTech		15,5
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	5		
Wärmetauscher	12		2
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	152		9,5
	Interne Struktur	Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	18	20/7	
Torso R/L	13	20/6	
Arm R/L	9	14	
Bein R/L	13	18	
Waffen und Munition	Zone	Zeilen	Gewicht
Partikelprojektorkanone	RA	3	7
LSR 10er Lafette	RT	2	5
Munition (LSR) 24	RT	2	2
Sprungdüse	TM	1	0,5
Sprungdüsen	RT	2	1
Sprungdüsen	LT	2	1

KAMPFWERT: 2721

DW-6M · DERWISCH · 55 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht		
Interne Struktur			5,5	
Reaktor	275 CoreTech		15,5	
BP Gehen	5			
BP Laufen	8			
BP Sprung	5			
Wärmetauscher	10		0	
Gyroskop			3	
Cockpit			3	
Panzerwert	120		7,5	
	Interne Struktur	Panzerwert		
Kopf	3	8		
Torso Mitte	18	20/4		
Torso R/L	13	15/4		
Arm R/L	9	10		
Bein R/L	13	15		
Waffen und Munition		Zone	Zeilen	Gewicht
LSR 10er Lafette	RT	2	5	
Munition (LSR) 12	RT	1	1	
LSR 10er Lafette	LT	2	5	
Munition (LSR) 12	LT	1	1	
Mittelschwerer Laser	RA	1	1	
Mittelschwerer Laser	LA	1	1	
KSR 2er Lafette	RA	1	1	
Munition (KSR) 50	RA	1	1	
KSR 2er Lafette	LA	1	1	
Munition (KSR) 50	LA	1	1	
Sprungdüse	TM	1	0,5	
Sprungdüsen	LB/RB	je 2	je 1	

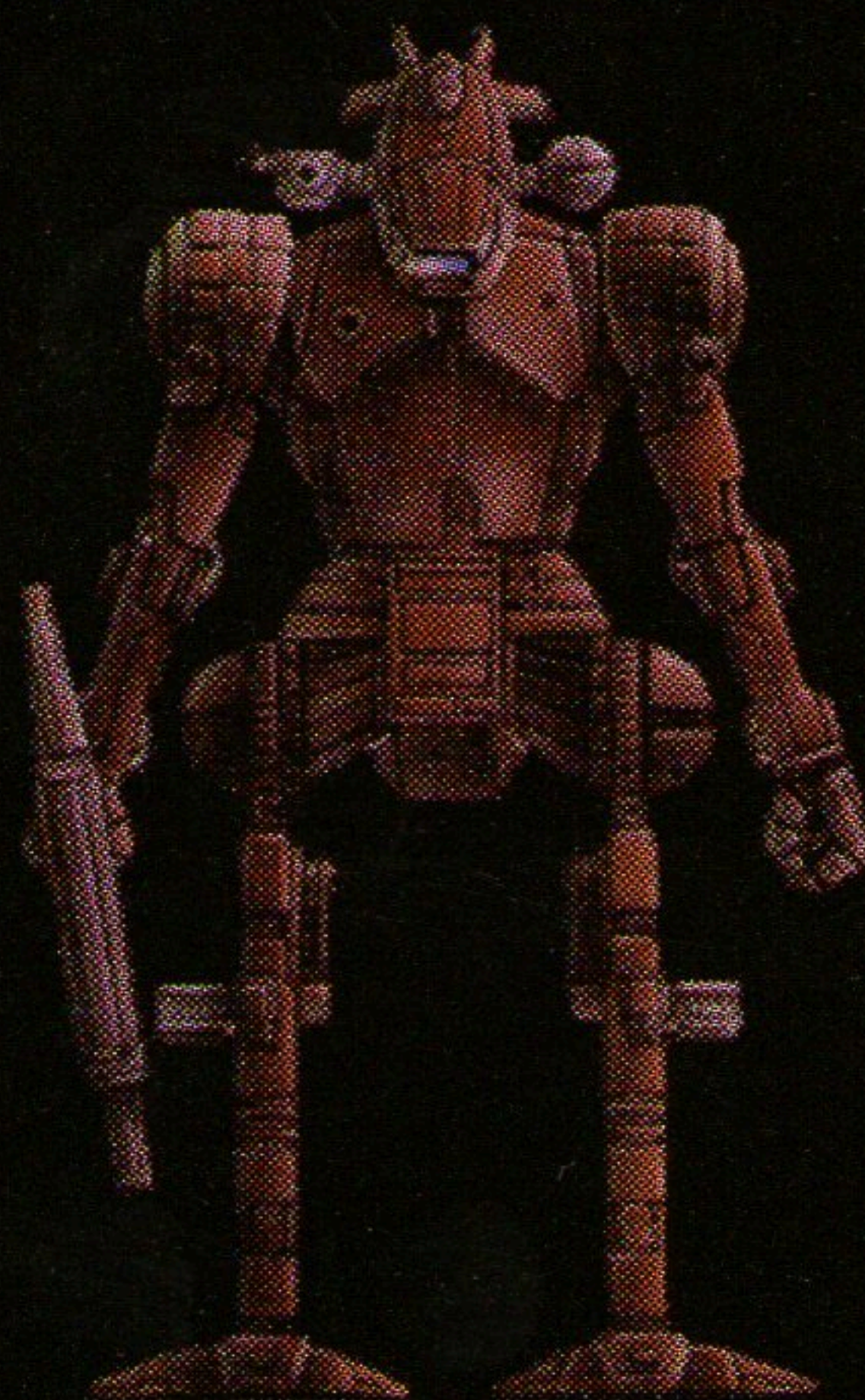
KAMPFWERT: 2513



TREBUCHET

TBT-9E

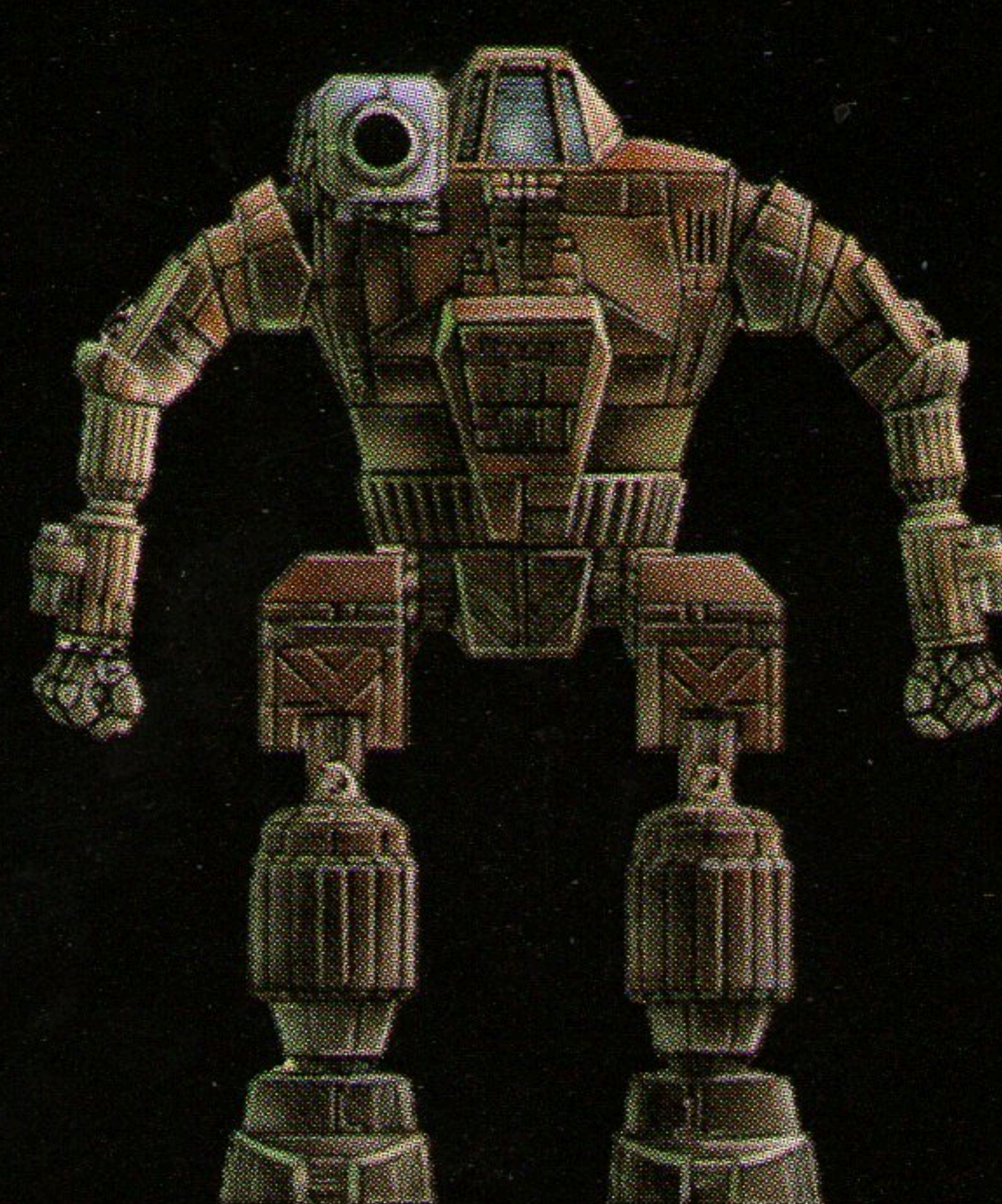
50 TONS



HATCHETMAN

HCT-3F

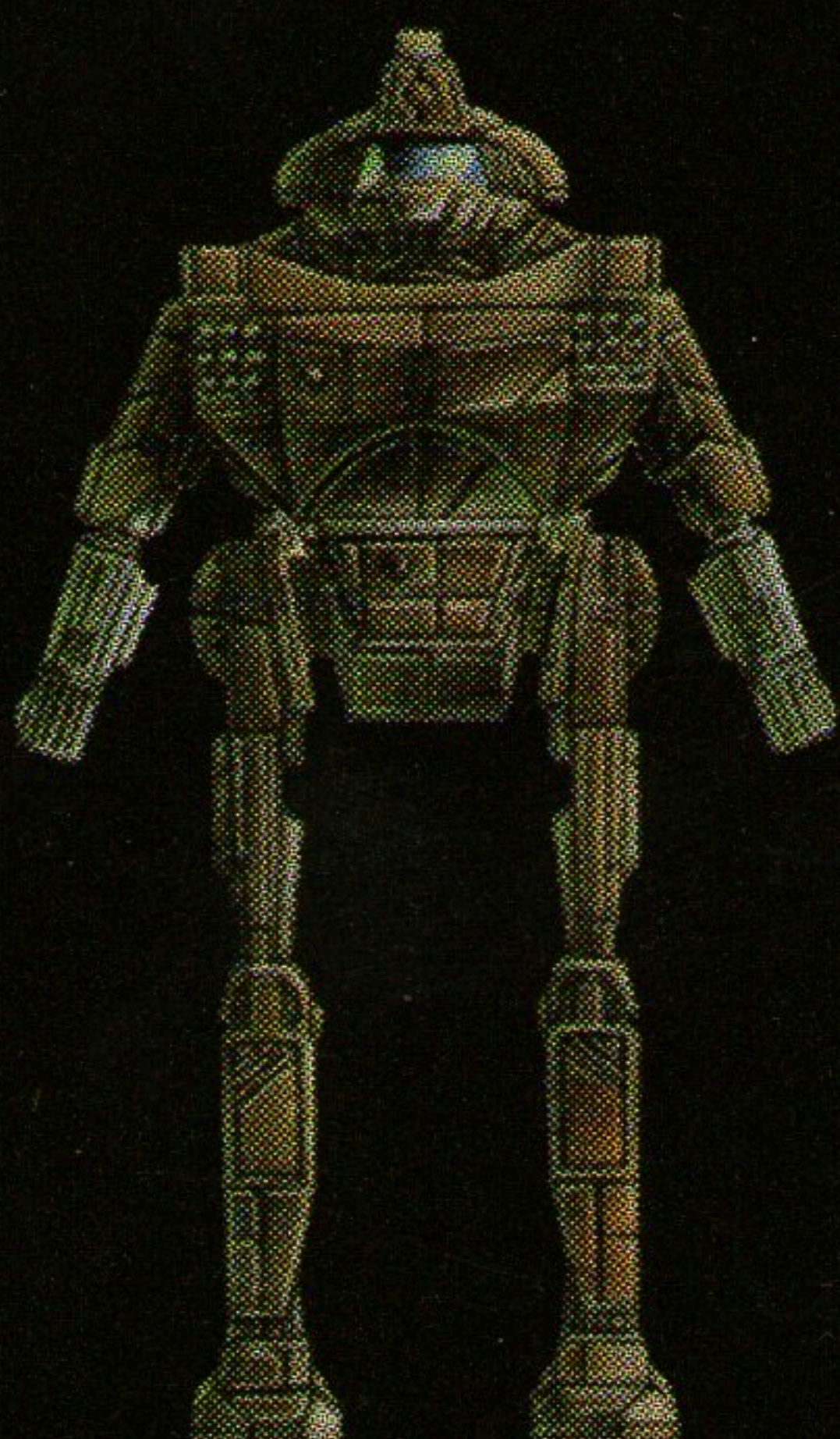
45 TONS



HUNCHBACK

HBK-4G

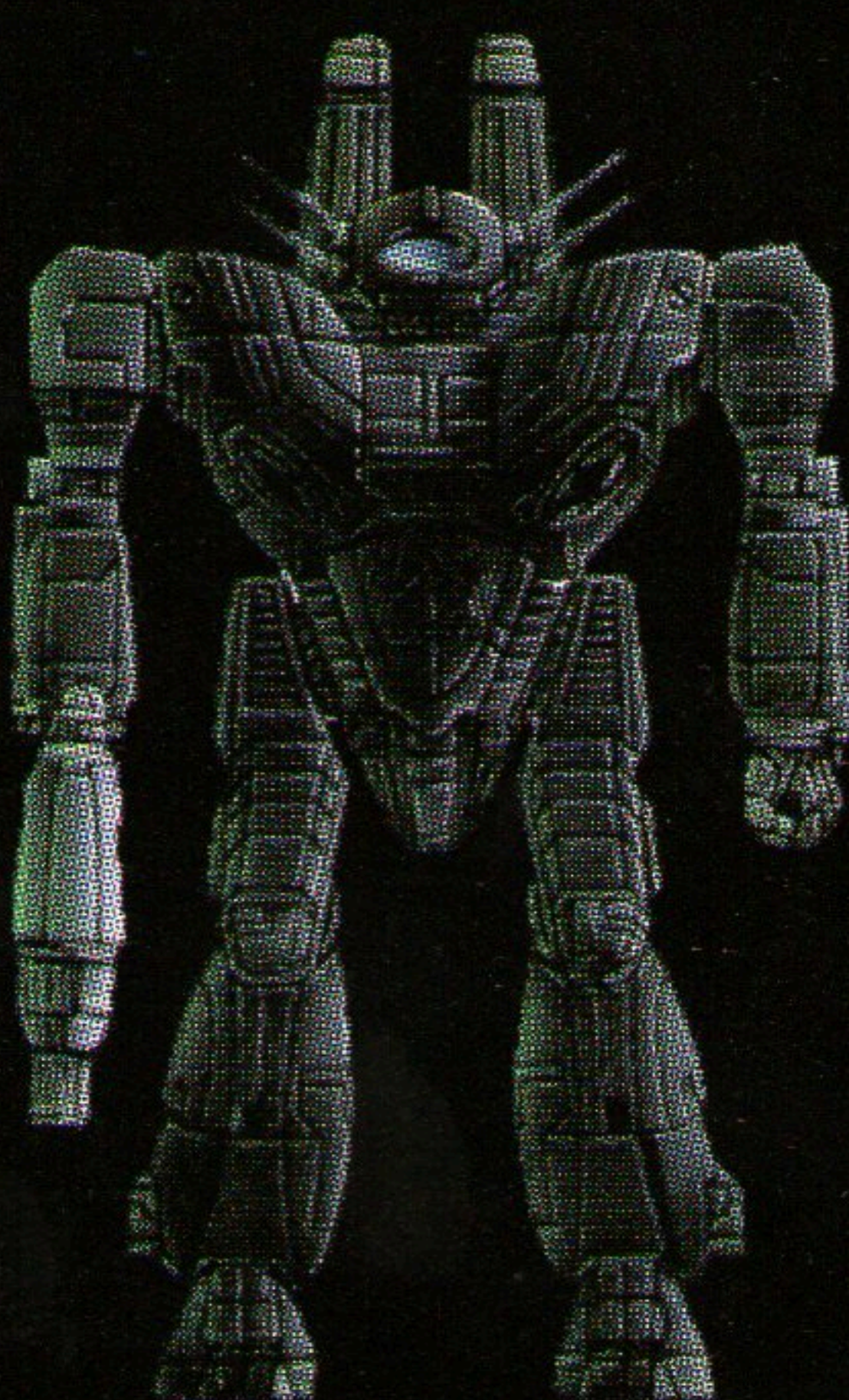
50 TONS



WHITWORTH

WTH-1

40 TONS



PHOENIX HAWK

PHX-1

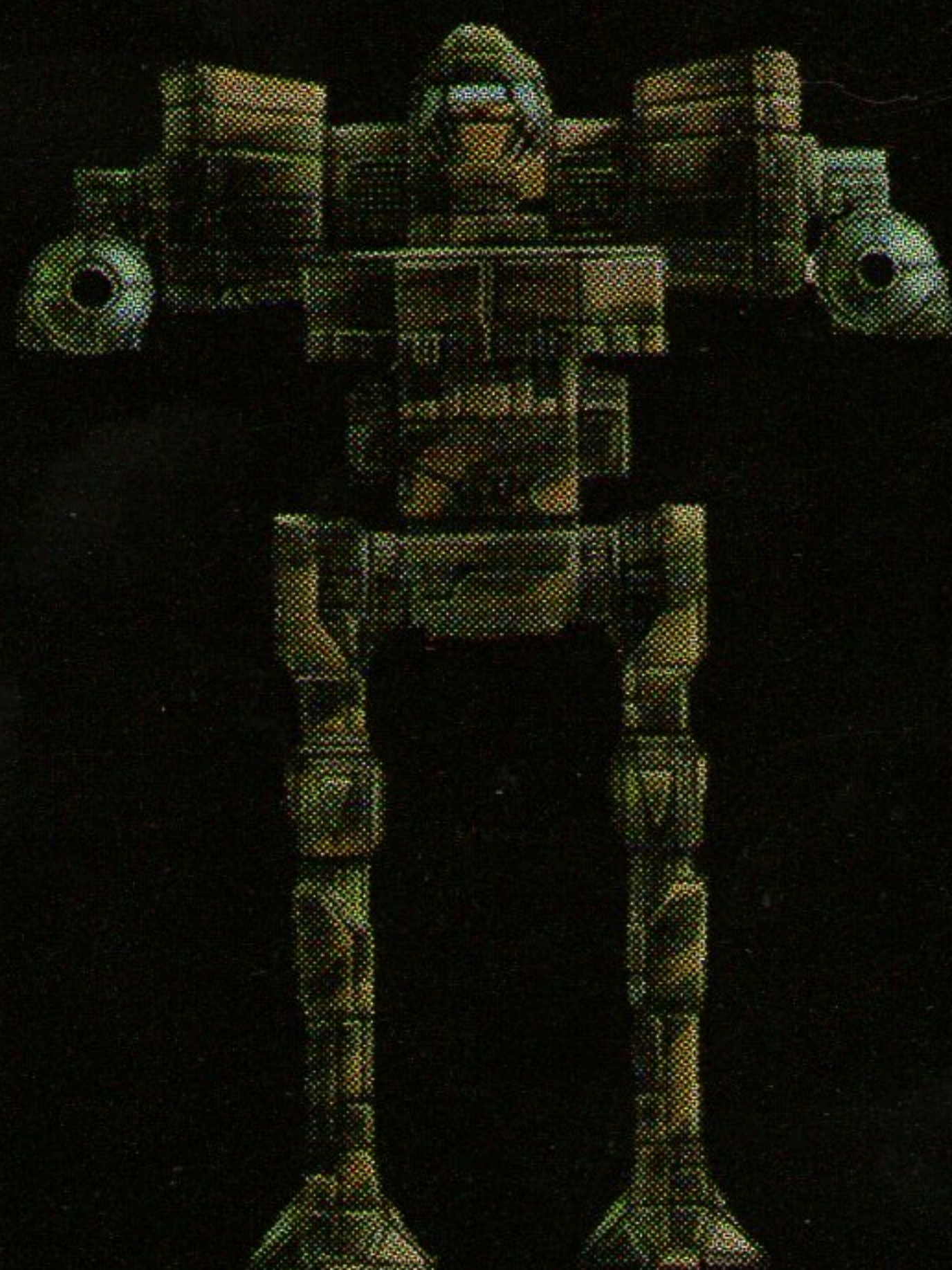
45 TONS



ENFORCER

ENF-4R

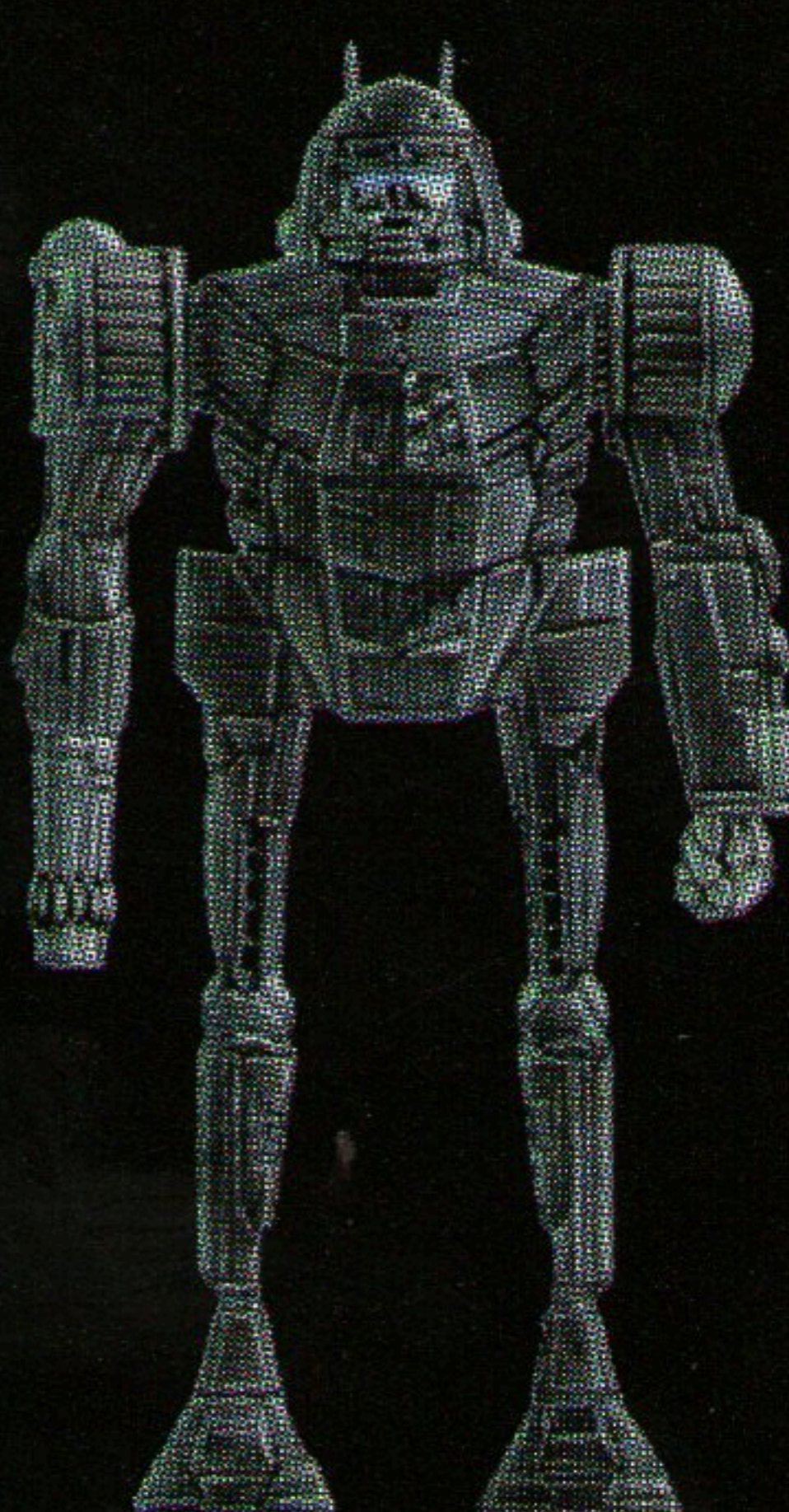
50 TONS



BLACKJACK

BJ-1

45 TONS



VINDICATOR

VND-1R

45 TONS



CENTURION

CN9-A

50 TONS

BLT-5N · BALLISTA · 50 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		50	
Reaktor	250 Magna	12,5	
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	120	7,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		16	22/7
Torso R/L		12	11/5
Arm R/L		8	10
Bein R/L		12	15
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
LSR 15er Lafette		RT	3
Munition (LSR) 8		RT	1
LSR 15er Lafette		LA	3
Munition (LSR) 8		LT	1
Mittelschwerer Laser		RA	1
Mittelschwerer Laser		RA	1
Mittelschwerer Laser		LA	1

KAMPFWERT: 2170

TMH-3F · TOMAHAWK · 45 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		4,5	
Reaktor	135 Magna	4,5	
BP Gehen	3		
BP Laufen	5		
BP Sprung	3		
Wärmetauscher	14	4	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	104	6,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	6
Torso Mitte		14	14/4
Torso R/L		11	14/4
Arm R/L		7	11
Bein R/L		11	11
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Autokanone/10		RT	7
Munition (Autokanone) 10		RT	1
Munition (Autokanone) 10		TM	1
Mittelschwerer Laser		RA	1
Mittelschwerer Laser		LA	1
Sprungdüse		RB	1
Sprungdüse		LB	1
Sprungdüse		TM	1
Axt		RA	3

KAMPFWERT: 2270

QSM-4D · QUASIMODO · 50 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		5	
Reaktor	200 Nissan	8,5	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	13	3	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	160	10	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		16	26/5
Torso R/L		12	20/4
Arm R/L		8	16
Bein R/L		12	20
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Autokanone/20		RT	10
Munition (Autokanone) 10		LT	2
Mittelschwerer Laser		RA	1
Mittelschwerer Laser		LA	1
Leichter Laser		K	1

KAMPFWERT: 2334



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

26



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

20



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

25

WTH-1 · WHITWORTH · 40 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		4	
Reaktor	160 LTV	6	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	128	8	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		12	16/7
Torso R/L		10	12/6
Arm R/L		6	12
Bein R/L		10	18
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
LSR 10er Lafette		RT	2
Munition (LSR) 12		RT	1
LSR 10er Lafette		LT	2
Munition (LSR) 12		LT	1
Mittelschwerer Laser		K	1
Mittelschwerer Laser		RA	1
Mittelschwerer Laser		LA	1
Sprungdüsen		RB	2
Sprungdüsen		LB	2

KAMPFWERT: 1884

FFK-1 · FEUERFALKE · 45 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		4,5	
Reaktor	270 GM	14,5	
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	128	8	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	6
Torso Mitte		14	23/5
Torso R/L		11	18/4
Arm R/L		7	10
Bein R/L		11	15
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Schwerer Laser		RA	2
Mittelschwerer Laser		RA	1
Mittelschwerer Laser		LA	1
Maschinengewehr		RA	1
Maschinengewehr		LA	1
Munition (MG)200		TM	1
Sprungdüsen		RT	3
Sprungdüsen		LT	3

KAMPFWERT: 2190

VOL-4R · VOLLSTRECKER · 50 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		5	
Reaktor	200 Nissan	8,5	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	12	2	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	144	9	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		16	23/4
Torso R/L		12	17/3
Arm R/L		8	14
Bein R/L		12	20
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Autokanone/10		RA	4
Munition (Autokanone) 10		RA	1
Schwerer Laser		LA	2
Leichter Laser		LT	1
Sprungdüsen		RB	2
Sprungdüsen		LB	2

KAMPFWERT: 2353



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

18



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

21



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

24

TG-1 · TOTSCHLÄGER · 45 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		4,5	
Reaktor	180 GM	7	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	11	1	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	136	8,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		14	18/9
Torso R/L		11	15/6
Arm R/L		7	12
Bein R/L		11	17
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Autokanone/2		RA	1
Autokanone/2		LA	1
Munition (Autokanone) 45		TM	1
Mittelschwerer Laser		RA	1
Mittelschwerer Laser		LA	1
Mittelschwerer Laser		RT	1
Mittelschwerer Laser		LT	1
Sprungdüsen		RB	2
Sprungdüsen		LB	2

KAMPFWERT: 2003

VTD-1R · VERTEIDIGER · 45 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		4,5	
Reaktor	180 GM	7	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	16	6	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	144	9	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		14	18/9
Torso R/L		11	16/6
Arm R/L		7	14
Bein R/L		11	18
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
LSR 5er Lafette		LT	1
Munition (LSR) 24		LT	1
Partikelprojektorkanone		RA	3
Mittelschwerer Laser		K	1
Leichter Laser		LA	1
Sprungdüsen		TM	2
Sprungdüse		RB	1
Sprungdüse		LB	1

KAMPFWERT: 2375

CN9-A · CENTURION · 50 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		5	
Reaktor	200 Nissan	8,5	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	136	8,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		16	18/7
Torso R/L		12	13/6
Arm R/L		8	16
Bein R/L		12	16
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Autokanone/10		RA	7
Munition (Autokanone) 20		RA	2
LSR 10er Lafette		LT	2
Munition (LSR) 24		LT	2
Mittelschwerer Laser		TM	1
Mittelschwerer Laser		TM(R)	1

KAMPFWERT: 2133



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

19



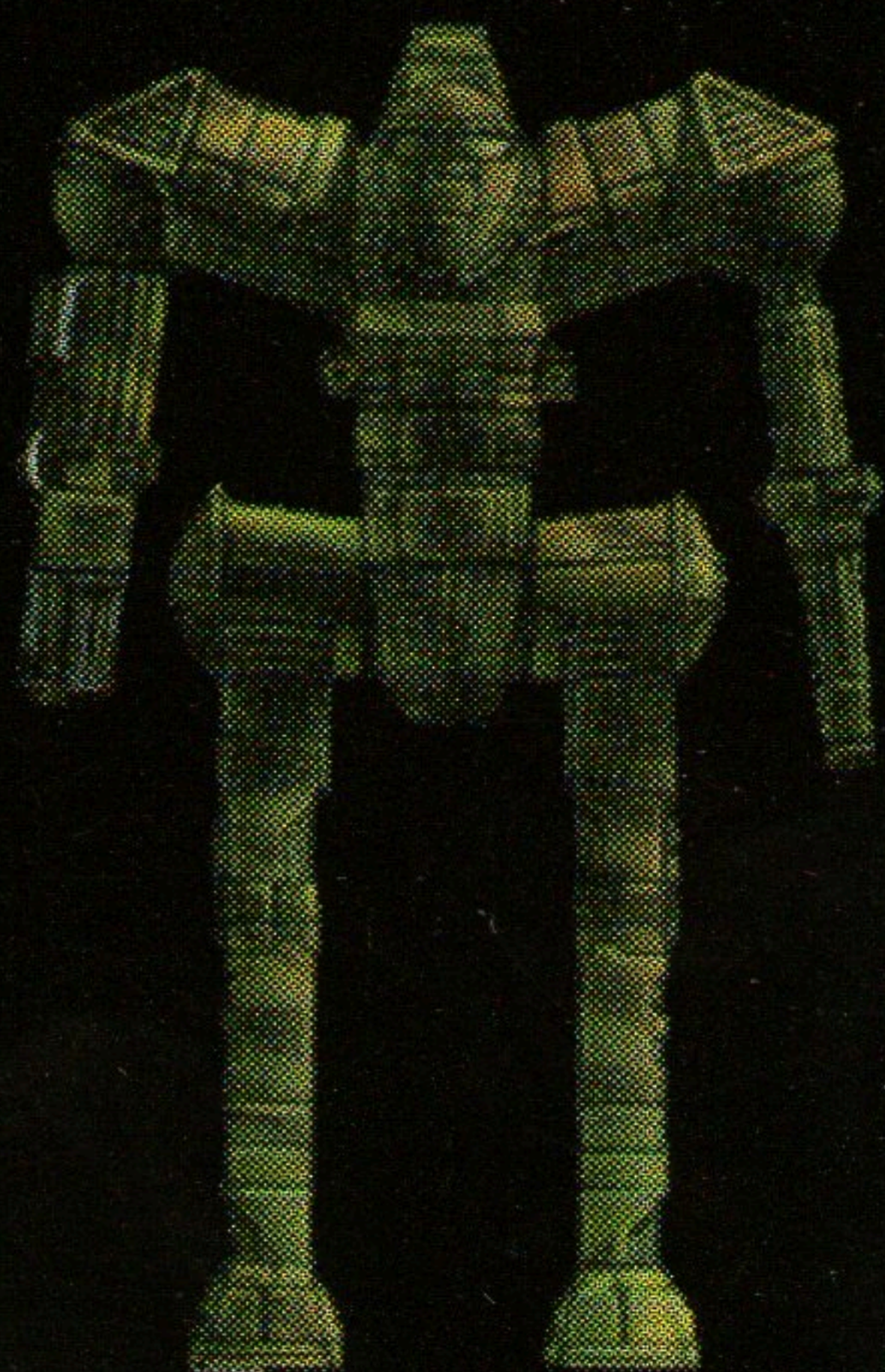
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

22



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

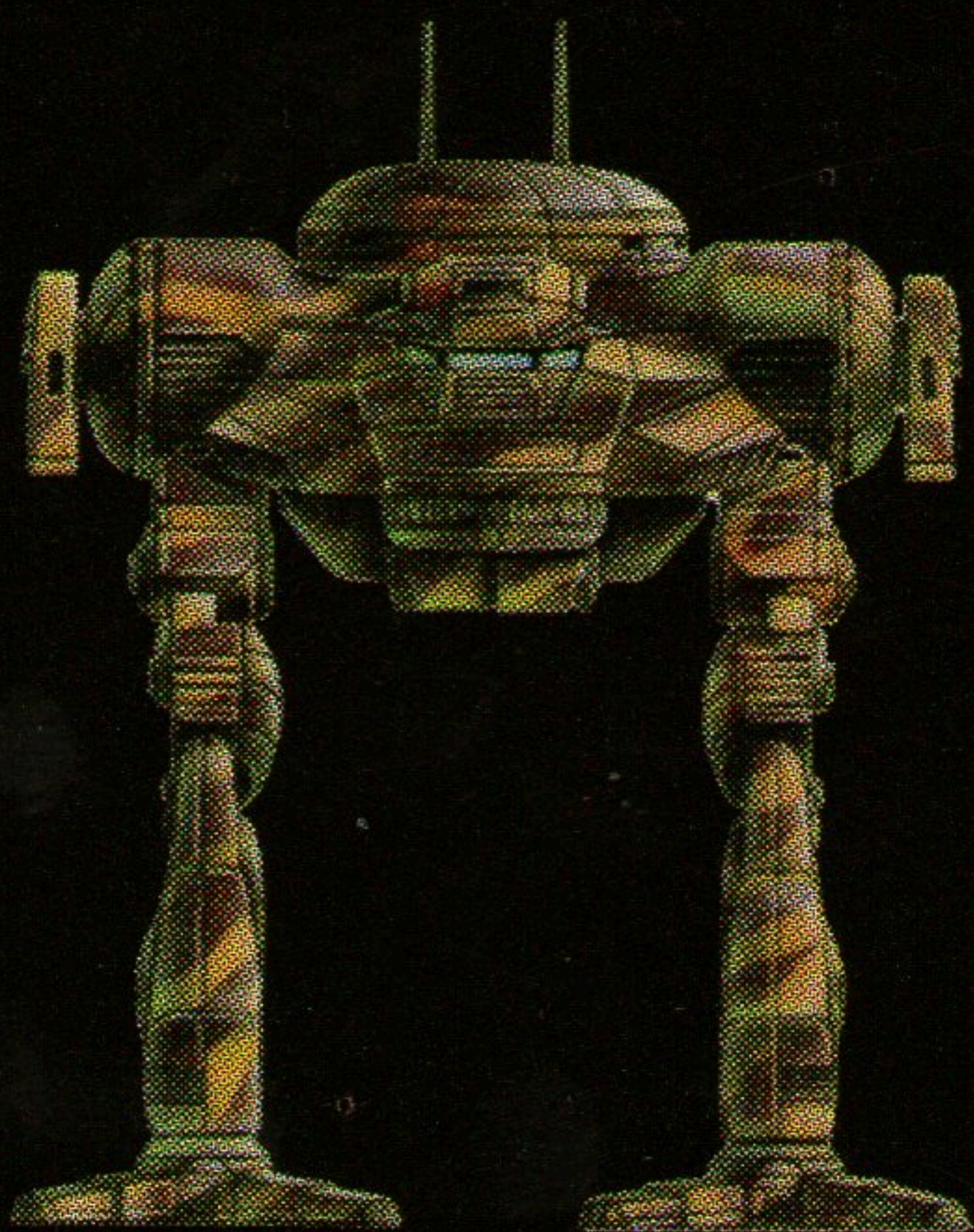
23



VULCAN

VL2-T

40 TONS



CICADA

CDA-2A

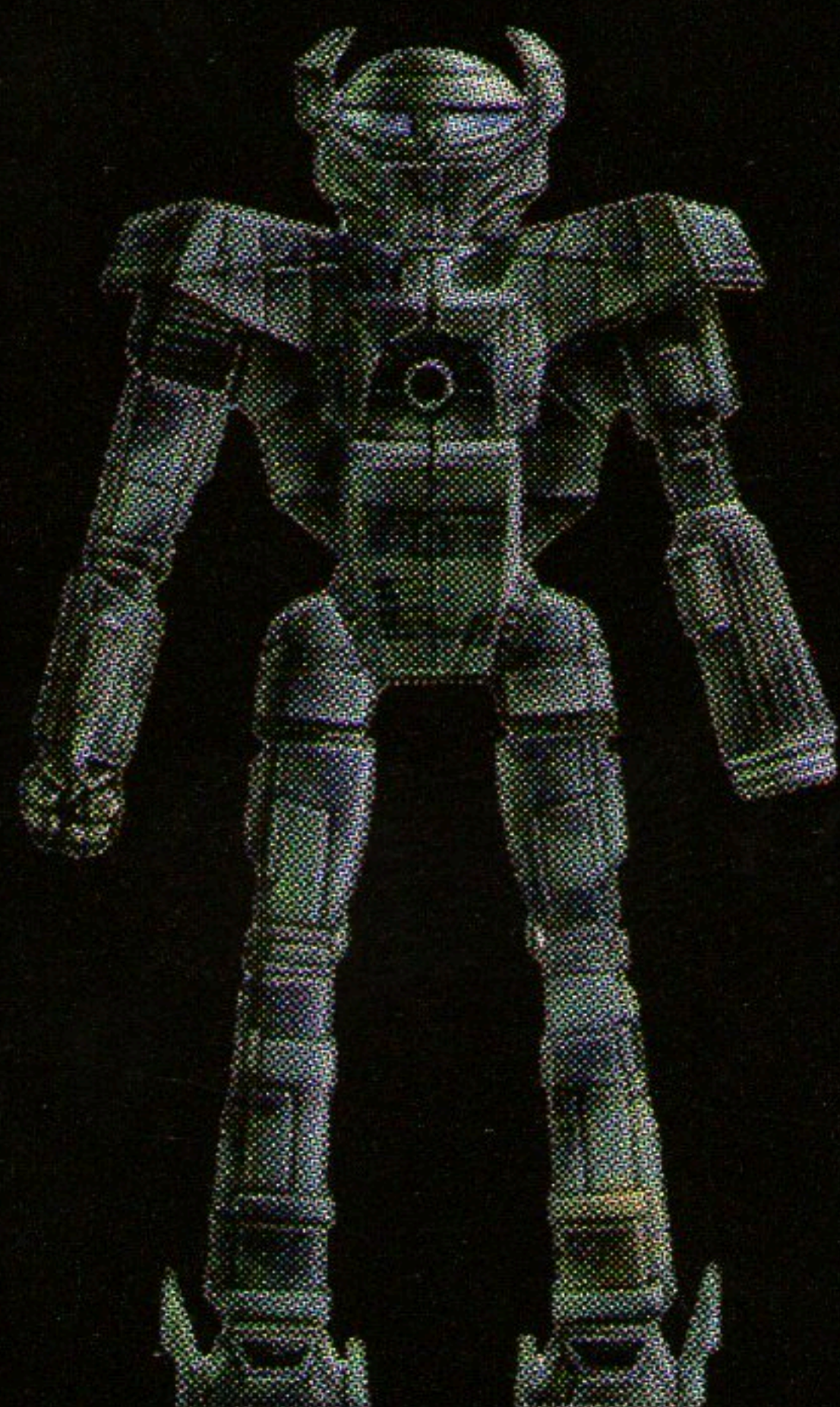
40 TONS



PANTHER

PNT-6R

35 TONS



HERMES II

HER-2S

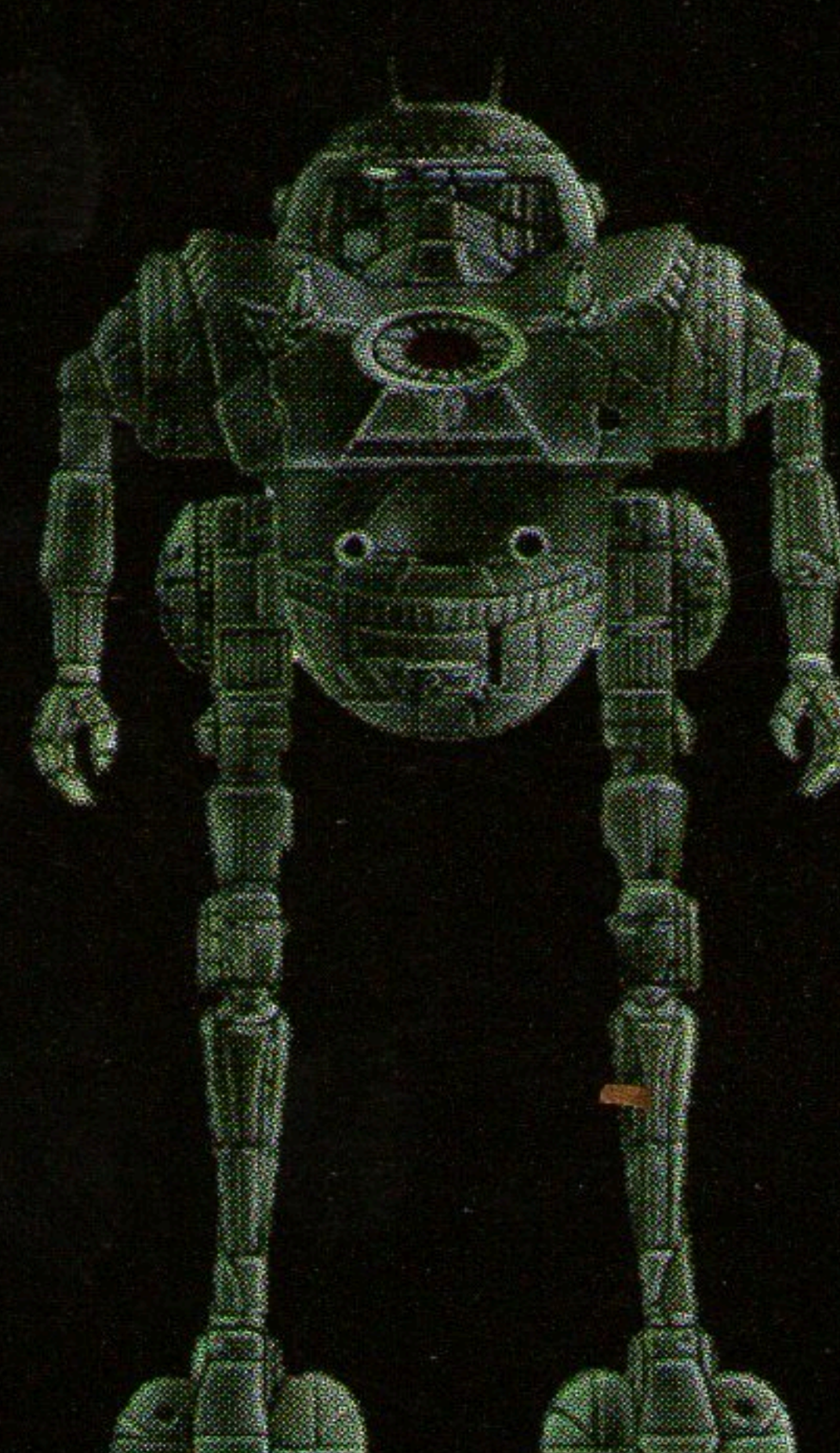
40 TONS



ASSASSIN

ASN-21

40 TONS



OSTSOL

OTL-4D

60 TONS



CLINT

CLNT-2-JT

40 TONS



JENNER

JR7-D

35 TONS



FIRESTARTER

FS9-4

35 TONS

VL-2T · VULKAN · 40 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			4
Reaktor	240 Pitban		11,5
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	80		5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		8
Torso Mitte	12		10/6
Torso R/L	10		8/4
Arm R/L	6		6
Bein R/L	10		10
Waffen und Munition			Zone
Autokanone/2	RT	1	6
Munition (Autokanone) 45	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
Flammer	RA	1	1
Maschinengewehr	LA	1	0,5
Munition (MG) 200	LT	1	1
Sprungdüsen	TM	2	1
Sprungdüsen	RT	2	1
Sprungdüsen	LT	2	1

KAMPFWERT: 1768

CDA-2A · CICADA · 40 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			4
Reaktor	320 Pitban		22,5
BP Gehen	8		
BP Laufen	12		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			4
Cockpit			3
Panzerwert	64		4
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	12		11/6
Torso R/L	10		6/3
Arm R/L	6		4
Bein R/L	10		6
Waffen und Munition			Zone
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
Leichter Laser	TM	1	0,5

KAMPFWERT: 1439

PNT-9R · PANTHER · 35 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			3,5
Reaktor	140 Hermes		5
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	13		3
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	104		6,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	11		14/7
Torso R/L	8		10/5
Arm R/L	6		10
Bein R/L	8		12
Waffen und Munition			Zone
KSR 4er Lafette	TM	1	2
Munition (KSR) 25	LT	1	1
Partikelprojektoranone	RA	3	7
Sprungdüsen	LB	2	1
Sprungdüsen	RB	2	1

KAMPFWERT: 1776



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

17



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

14



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

12

HER-2S · HERMES II · 40 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			4
Reaktor	240 Hermes		11,5
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	120		7,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	12		17/6
Torso R/L	10		14/5
Arm R/L	6		11
Bein R/L	10		14
Waffen und Munition			Zone
Autokanone/5	RT	4	8
Munition (Autokanone) 20	LT	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Flammer	LA	1	1

KAMPFWERT: 1633

ATN-21 · ATTENTÄTER · 40 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			4
Reaktor	280 VOX		16
BP Gehen	7		
BP Laufen	11		
BP Sprung	7		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	72		4,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		8
Torso Mitte	12		12/4
Torso R/L	10		10/2
Arm R/L	6		6
Bein R/L	10		6
Waffen und Munition			Zone
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
LSR 5er Lafette	RT	1	2
Munition (LSR) 24	LT	1	1
KSR 2er Lafette	LT	1	1
Munition (KSR) 50	LT	1	1
Sprungdüse	TM	1	0,5
Sprungdüsen	RT	3	1,5
Sprungdüsen	LT	3	1,5

KAMPFWERT: 1856

OTL-4D · ÖSTSOL · 60 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			6
Reaktor	300 Vlar		19
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	16		6
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	144		9
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		8
Torso Mitte	20		22/6
Torso R/L	14		22/4
Arm R/L	10		8
Bein R/L	14		20
Waffen und Munition			Zone
Schwerer Laser	RT	2	5
Schwerer Laser	LT	2	5
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
Mittelschwerer Laser	RT(R)	1	1
Mittelschwerer Laser	LT(R)	1	1

KAMPFWERT: 2979



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

16



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

13



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

11

CLNT-2-3T · CLINT · 40 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			4
Reaktor	240 Pitban		11,5
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	72		4,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	12		11/4
Torso R/L	10		6/4
Arm R/L	6		6
Bein R/L	10		8
Waffen und Munition			Zone
Autokanone/5	RA	4	8
Munition (Autokanone) 20	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	CT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
Sprungdüsen	LB	2	1
Sprungdüsen	RB	2	1
Sprungdüse	RT	1	0,5
Sprungdüse	LT	1	0,5

KAMPFWERT: 1852

JR-7D · JENNER · 35 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			3,5
Reaktor	245 Magna		12
BP Gehen	7		
BP Laufen	11		
BP Sprung	5		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	64		4
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		7
Torso Mitte	11		10/3
Torso R/L	8		8/4
Arm R/L	6		4
Bein R/L	8		6
Waffen und Munition			Zone
KSR 4er Lafette	TM	1	2
Munition (KSR) 25	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Sprungdüse	TM	1	0,5
Sprungdüsen	LT	2	1
Sprungdüsen	RT	2	1

KAMPFWERT: 1540

BD9-R · BRANDSTIFTER · 35 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			3,5
Reaktor	210 GM		9
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	88		5,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	11		13/6
Torso R/L	8		12/4
Arm R/L	6		6
Bein R/L	8		8
Waffen und Munition			Zone
Flammer	RA	1	1
Flammer	LA	1	1
Flammer	TM	1	1
Flammer	TM(R)	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Maschinengewehr	LT	1	0,5
Maschinengewehr	RT	1	0,5
Munition (MG) 200	RT	1	1
Sprungdüsen	LB	3	1,5
Sprungdüsen	RB	3	1,5

KAMPFWERT: 1593



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

15



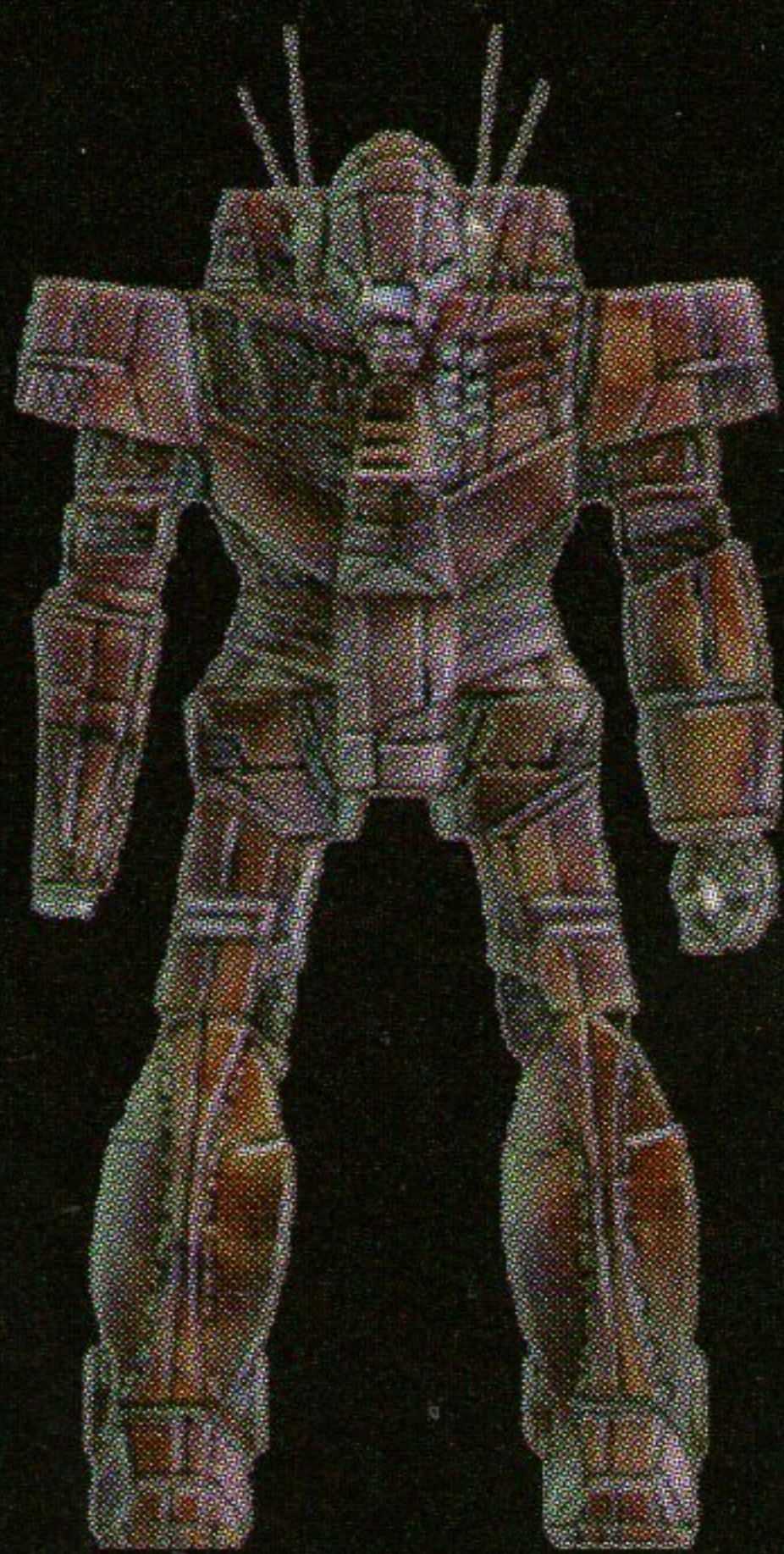
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

10



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

9



VALKYRIE

VLK-QA

30 TONS



URBANMECH

UM-R60

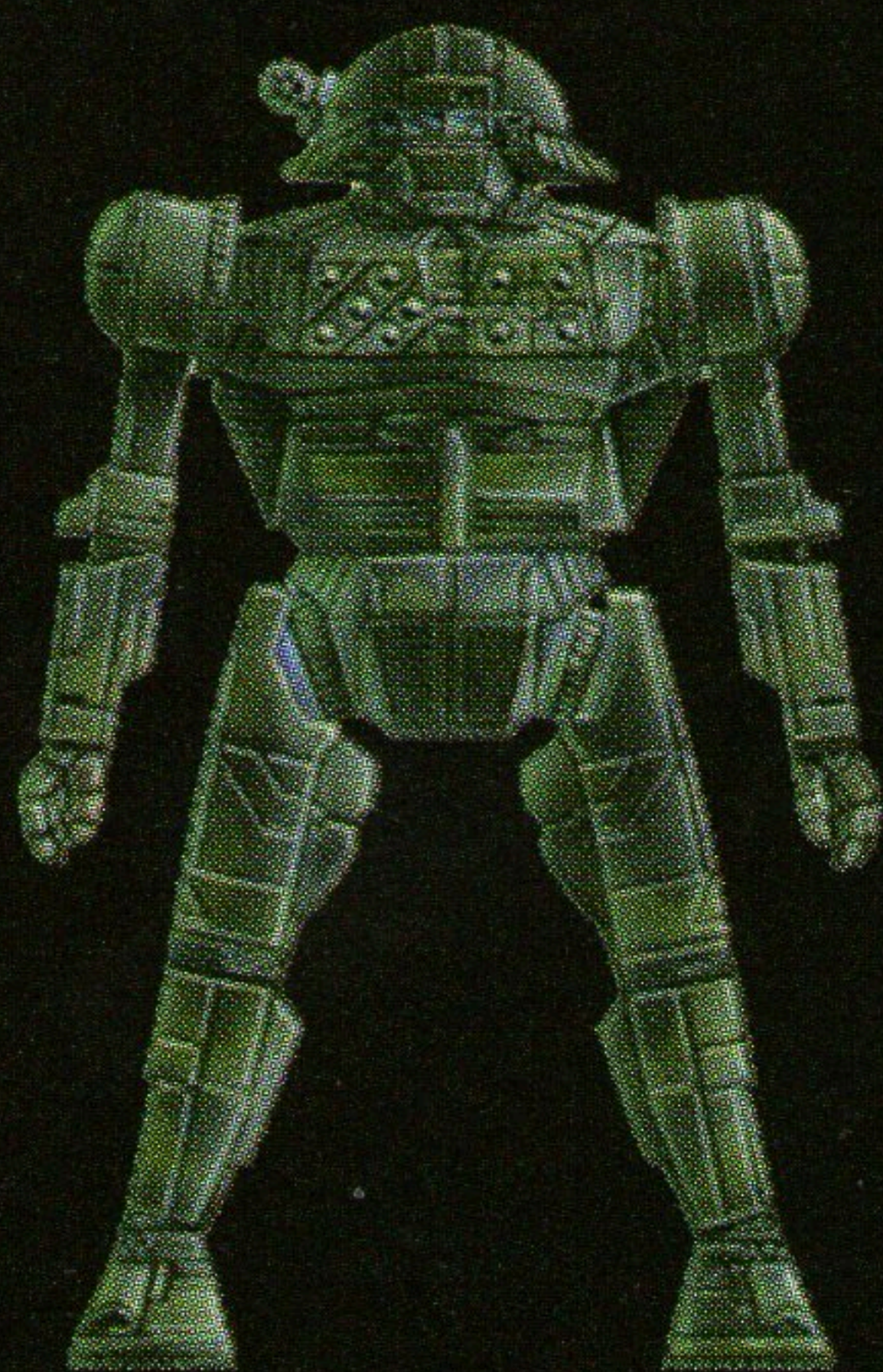
30 TONS



SPIDER

SDR-5V

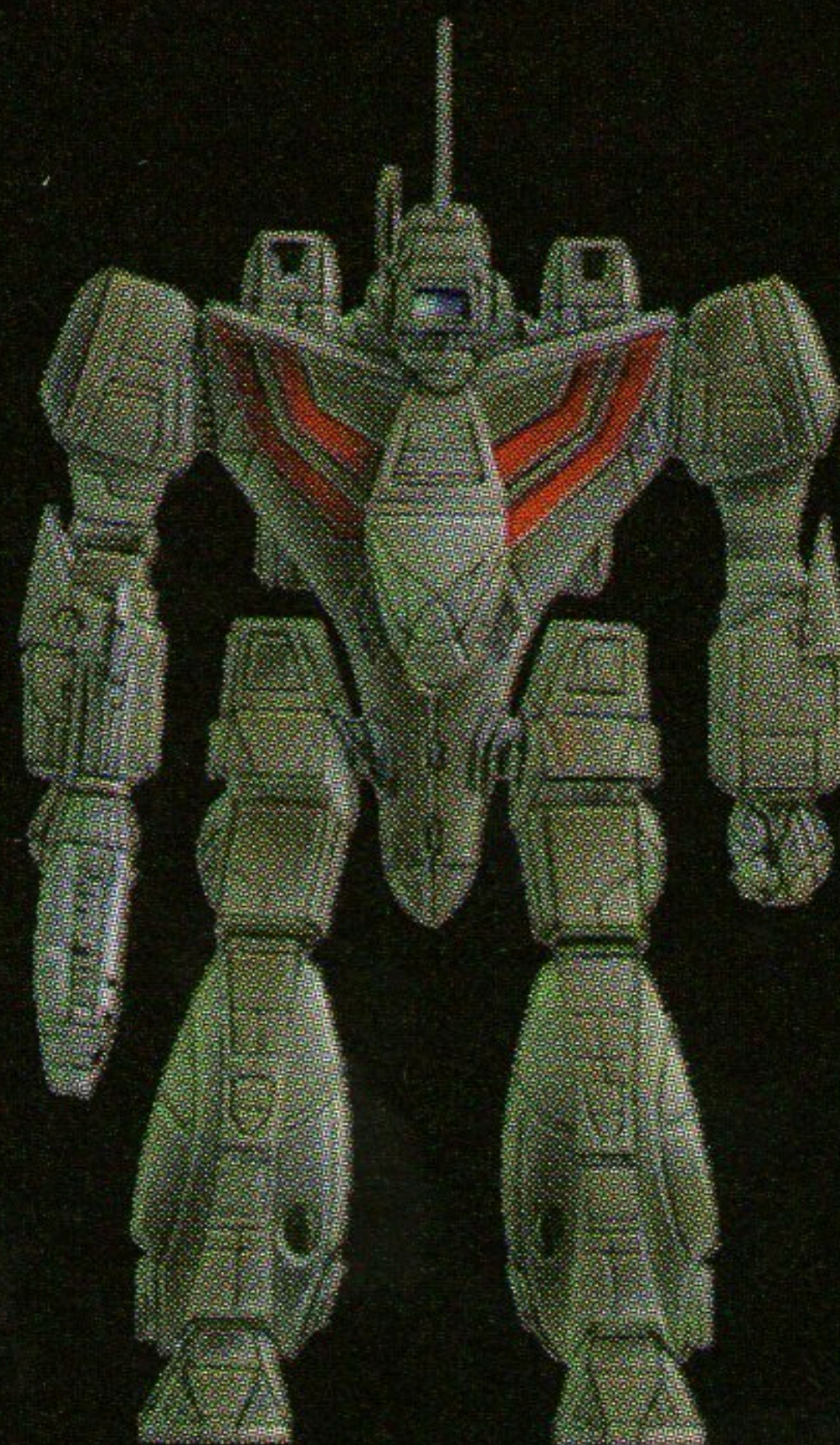
30 TONS



JAVELIN

JVN-10N

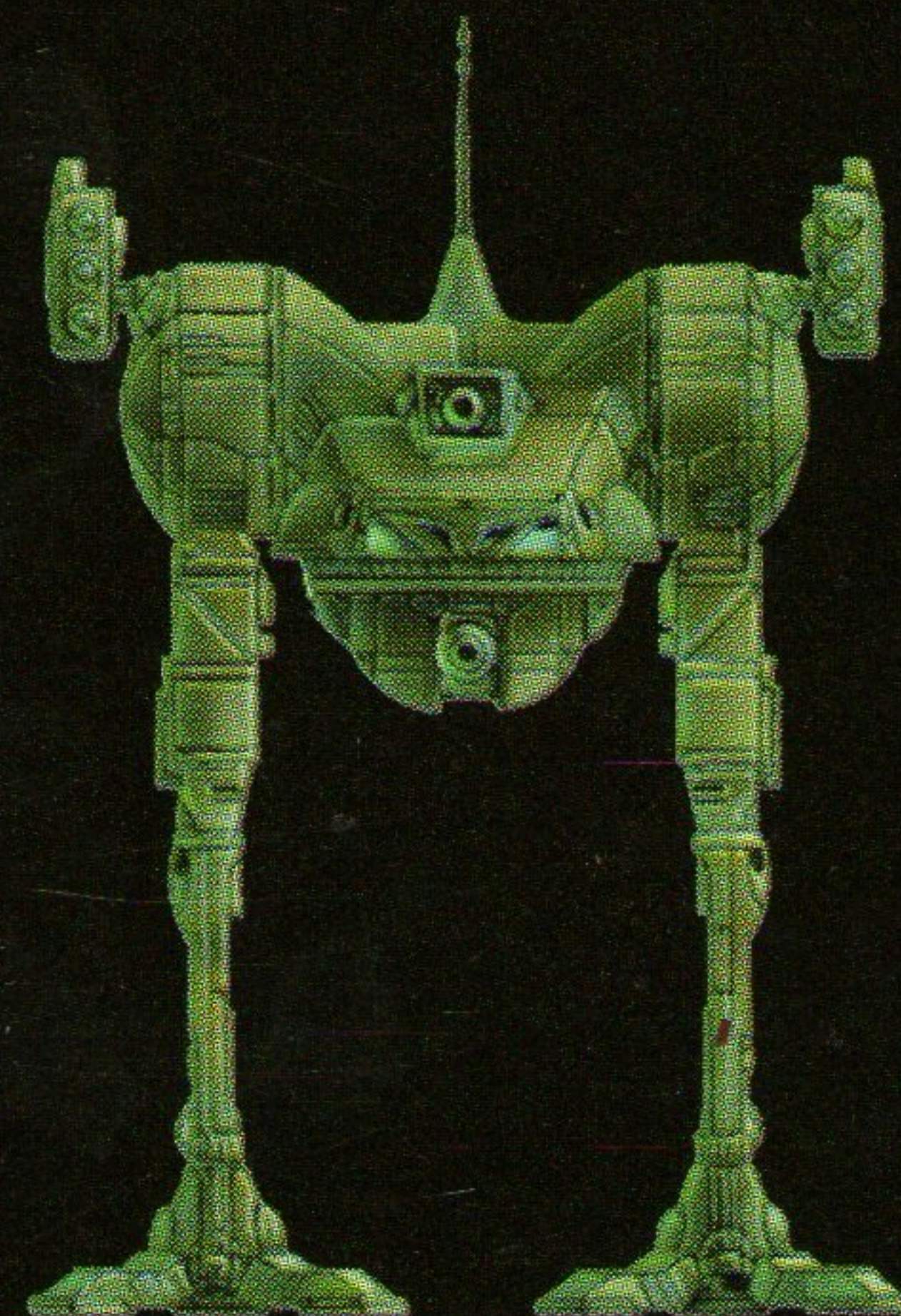
30 TONS



STINGER

STG-3R

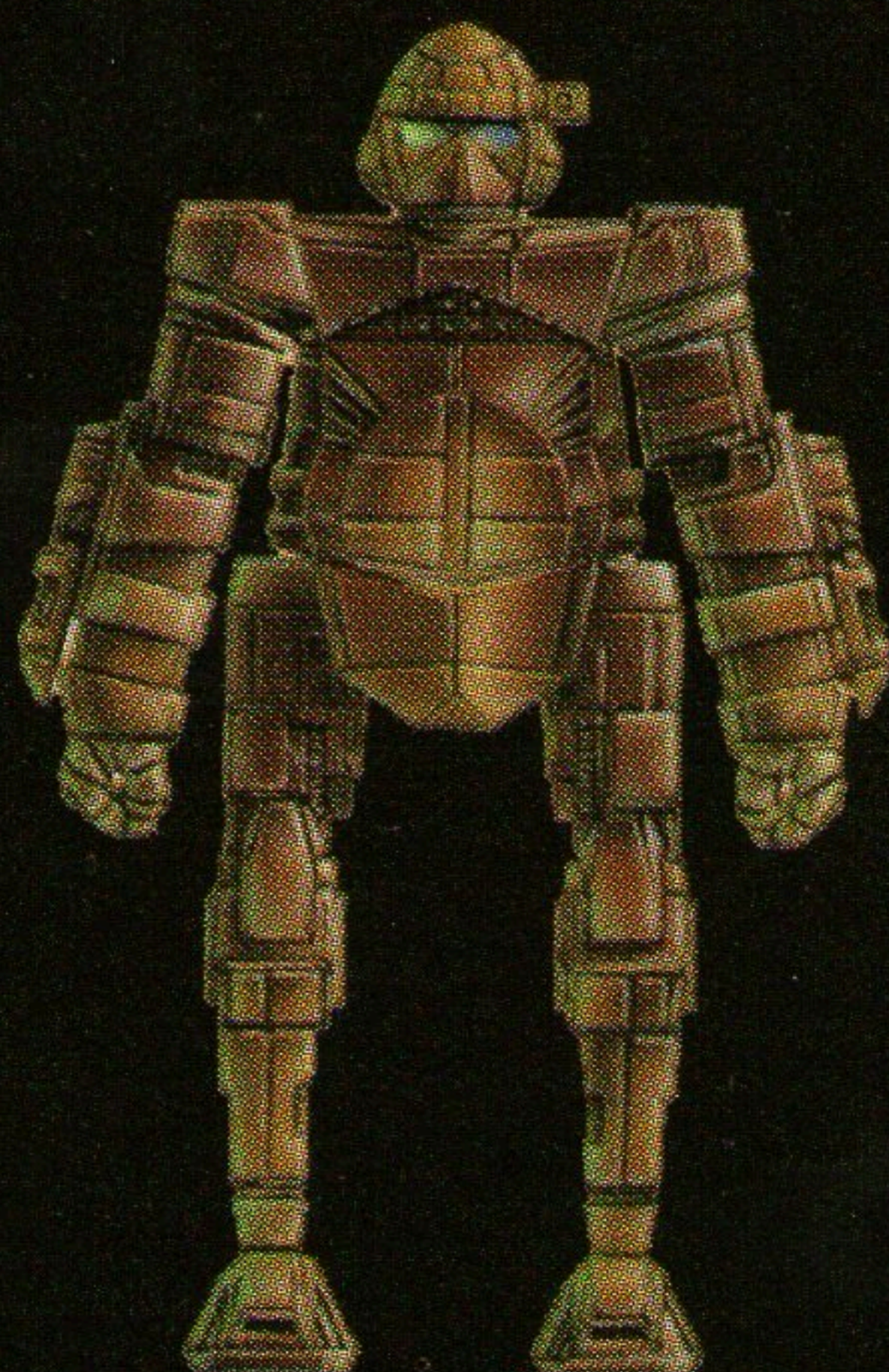
20 TONS



LOCUST

LCR-IV

20 TONS



COMMANDO

COM-2D

25 TONS



WASP

WSP-1A

20 TONS



DASHER

20 TONS

VLK-QA · VALKYRIE · 30 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			3
Reaktor	150 Omni		5,5
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	5		
Wärmetauscher	11		1
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	96		6
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	8	
Torso Mitte	10	14/4	
Torso R/L	7	12/2	
Arm R/L	5	9	
Bein R/L	7	12	
Waffen und Munition			Gewicht
LSR 10er Lafette	LT	2	5
Munition (LSR) 12	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Sprungdüse	TM	1	0,5
Sprungdüsen	RB	2	1
Sprungdüsen	LB	2	1

KAMPFWERT: 1436

ST-K60 · STADTKOLOSS · 30 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			3
Reaktor	60 Leenex		1,5
BP Gehen	2		
BP Laufen	3		
BP Sprung	2		
Wärmetauscher	11		1
Gyroskop			1
Cockpit			3
Panzerwert	96		6
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	9	
Torso Mitte	10	11/8	
Torso R/L	7	8/4	
Arm R/L	5	10	
Bein R/L	7	12	
Waffen und Munition			Gewicht
Autokanone/10	RA	7	12
Munition (Autokanone) 10	RT	1	1
Leichter Laser	LA	1	0,5
Sprungdüsen	TM	2	1

KAMPFWERT: 1267

SPN-5V · SPINNE · 30 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			3
Reaktor	240 Pitban		11,5
BP Gehen	8		
BP Laufen	12		
BP Sprung	8		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	56		3,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	6	
Torso Mitte	10	8/4	
Torso R/L	7	6/2	
Arm R/L	5	5	
Bein R/L	7	6	
Waffen und Munition			Gewicht
Mittelschwerer Laser	TM	1	1
Mittelschwerer Laser	TM	1	1
Sprungdüsen	RT	4	2
Sprungdüsen	LT	4	2

KAMPFWERT: 1459

FASA CORPORATION
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

8

SPR-10R · SPEERSCHLEUDER · 30 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			3
Reaktor	180 GM		7
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	64		4
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	6	
Torso Mitte	10	8/2	
Torso R/L	7	8/2	
Arm R/L	5	6	
Bein R/L	7	8	
Waffen und Munition			Gewicht
KSR 6er Lafette	RT	2	3
Munition (KSR) 15	RT	1	1
KSR 6er Lafette	LT	2	3
Munition (KSR) 15	LT	1	1
Sprungdüsen	TM	2	1
Sprungdüsen	LB	2	1
Sprungdüsen	RB	2	1

KAMPFWERT: 1447

FASA CORPORATION
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

5

KOM-2D · KOMMANDO · 25 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			2,5
Reaktor	150 Omni		5,5
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	64		4
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	6	
Torso Mitte	8	8/4	
Torso R/L	6	6/3	
Arm R/L	4	6	
Bein R/L	6	8	
Waffen und Munition			Gewicht
KSR 6er Lafette	TM	2	3
Munition (KSR 6) 15	LT	1	1
KSR 4er Lafette	RA	1	2
Munition (KSR 4) 25	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1

KAMPFWERT: 1098

FASA CORPORATION
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

4

FASA CORPORATION
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

7

HRN-3S · HORNISSE · 20 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			2
Reaktor	120 GM		4
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	48		3
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	4	
Torso Mitte	6	6/4	
Torso R/L	5	6/2	
Arm R/L	3	4	
Bein R/L	4	5	
Waffen und Munition			Gewicht
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Maschinengewehr	RA	1	0,5
Maschinengewehr	LA	1	0,5
Munition (MG) 200	TM	1	1
Sprungdüsen	RT	3	1,5
Sprungdüsen	LT	3	1,5

KAMPFWERT: 936

FASA CORPORATION
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

3

WSP-1A · WESPE · 20 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			2
Reaktor	120 GM		4
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	48		3
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	4	
Torso Mitte	6	6/4	
Torso R/L	5	6/2	
Arm R/L	3	4	
Bein R/L	4	5	
Waffen und Munition			Gewicht
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
KSR 2er Lafette	LB	1	1
Munition (KSR) 50	LT	1	1
Sprungdüsen	TM	2	1
Sprungdüse	RT	1	0,5
Sprungdüse	LT	1	0,5
Sprungdüse	LB	1	0,5
Sprungdüse	RB	1	0,5

KAMPFWERT: 929

FASA CORPORATION
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

2

FASA CORPORATION
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

6

HSC-1K · HEUSCHRECK · 20 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			2
Reaktor	160 LTV		6
BP Gehen	8		
BP Laufen	12		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	64		4
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	8	
Torso Mitte	6	10/2	
Torso R/L	5	8/2	
Arm R/L	3	4	
Bein R/L	4	8	
Waffen und Munition			Gewicht
Mittelschwerer Laser	TM	1	1
Maschinengewehr	RA	1	0,5
Maschinengewehr	LA	1	0,5
Munition (MG) 200	TM	1	1

KAMPFWERT: 752

FASA CORPORATION
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

1

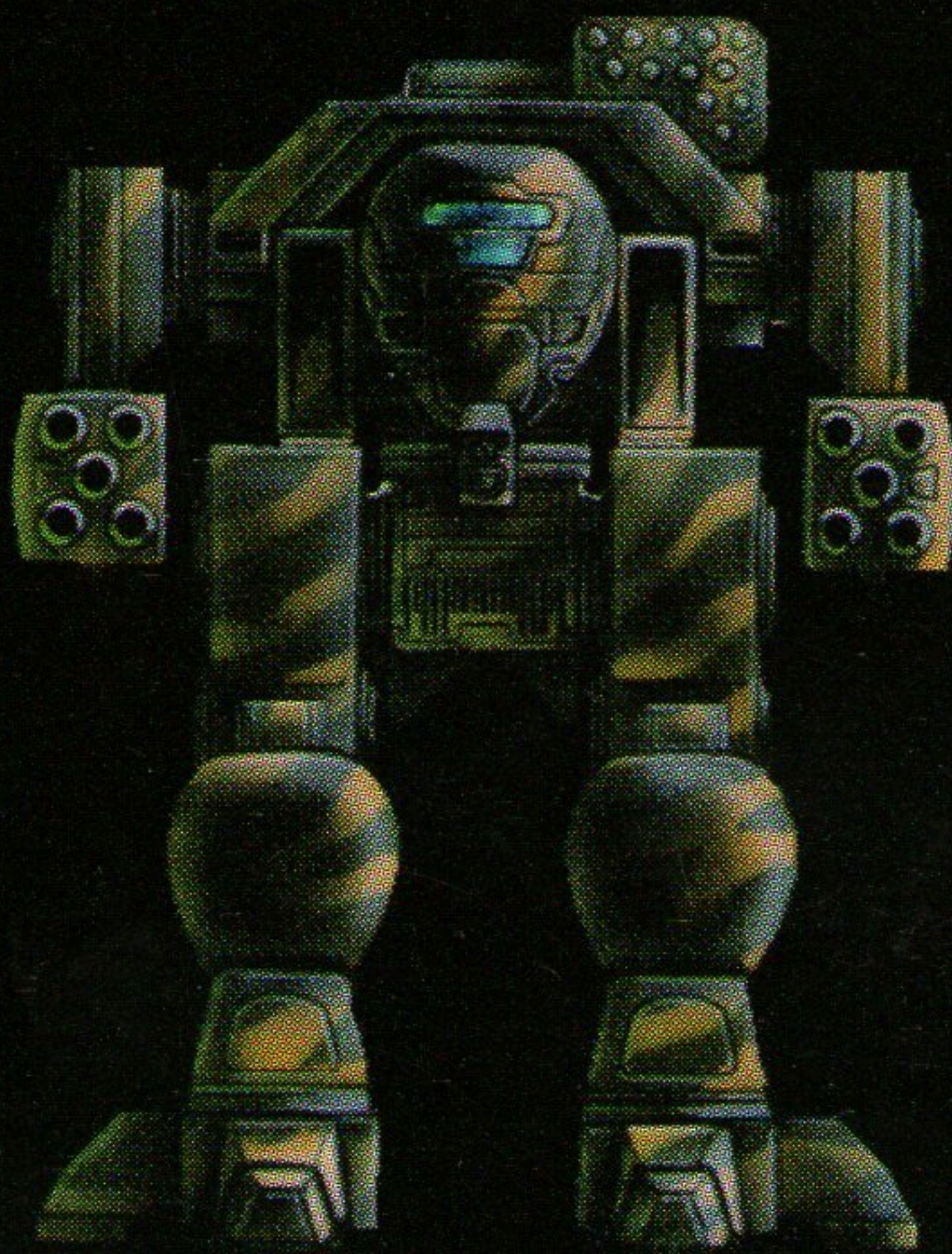
SPRINTER/FEUERVogel · 20 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			1
Reaktor	200 XL		4,25
BP Gehen	10[20]		
BP Laufen	15[20]		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	38[FF]		2
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	5	
Torso Mitte	6	5/2	
Torso R/L	5	4/2	
Arm R/L	3	3	
Bein R/L	4	4	
Waffen und Munition			Gewicht
ER Mittelschwerer Laser	LA	1	1
ER Mittelschwerer Laser	LA	1	1
KSR 6er Lafette	RA	1	1,5
Munition (KSR 6) 15	RA	1	1
CASE	RA	0	0
KSR 4er Lafette	RT	1	1
Munition (KSR 4) 25	RT	1	1
CASE	RT	0	0

KAMPFWERT: 1311

FASA CORPORATION
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

56



DAISHI

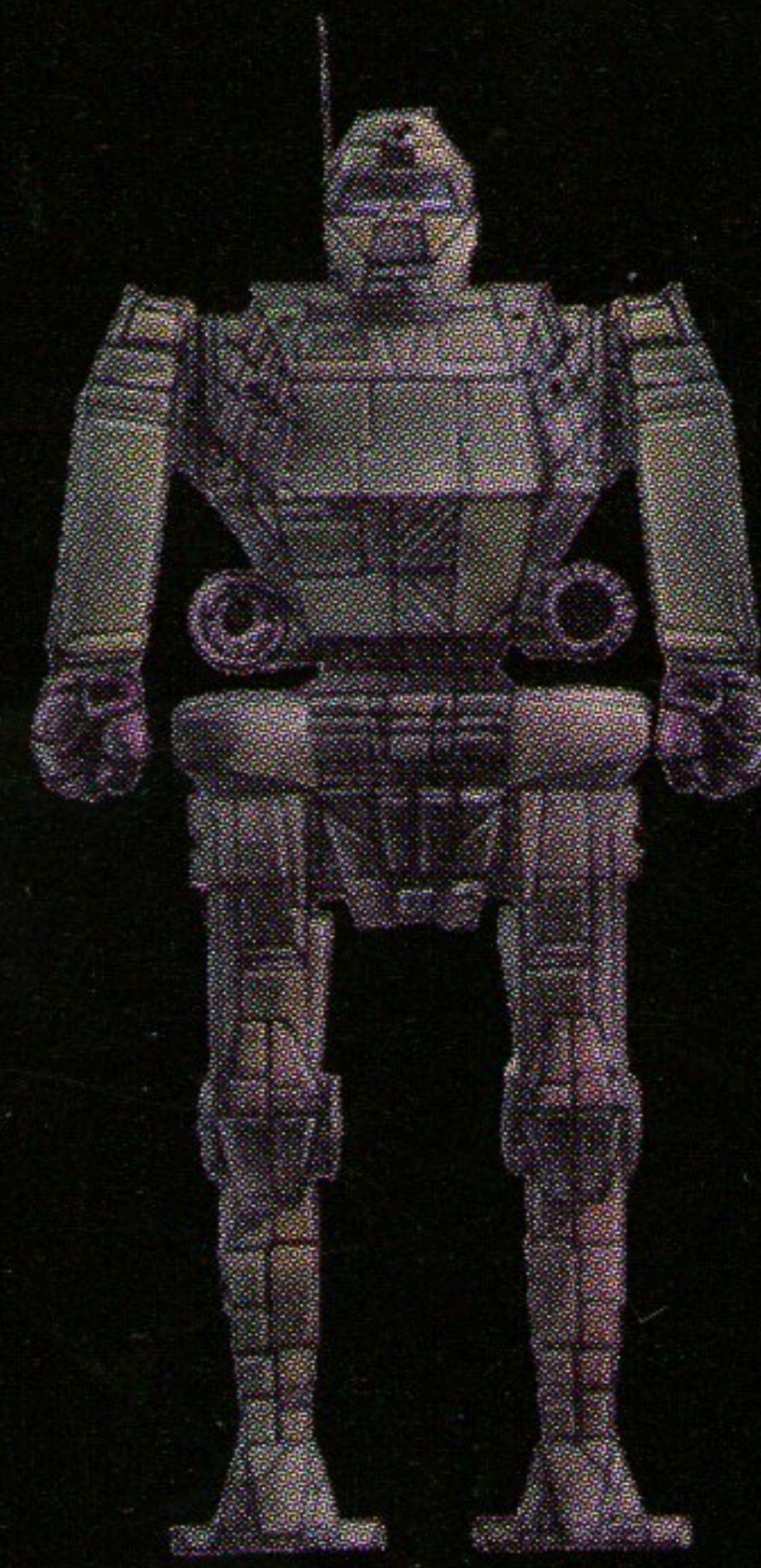
100 TONS



ATLAS

AS7-D

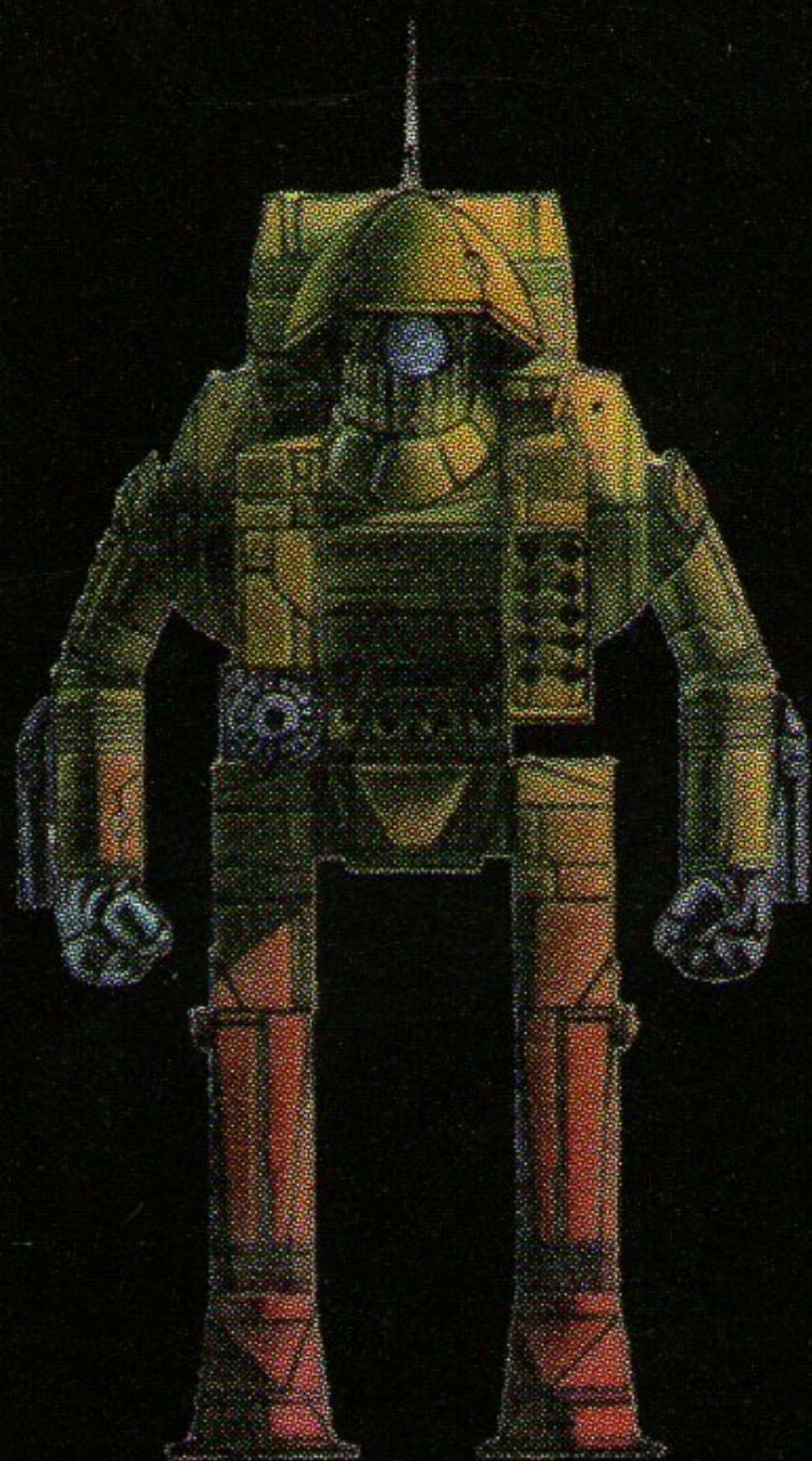
100 TONS



BANSHEE

BNC-3E

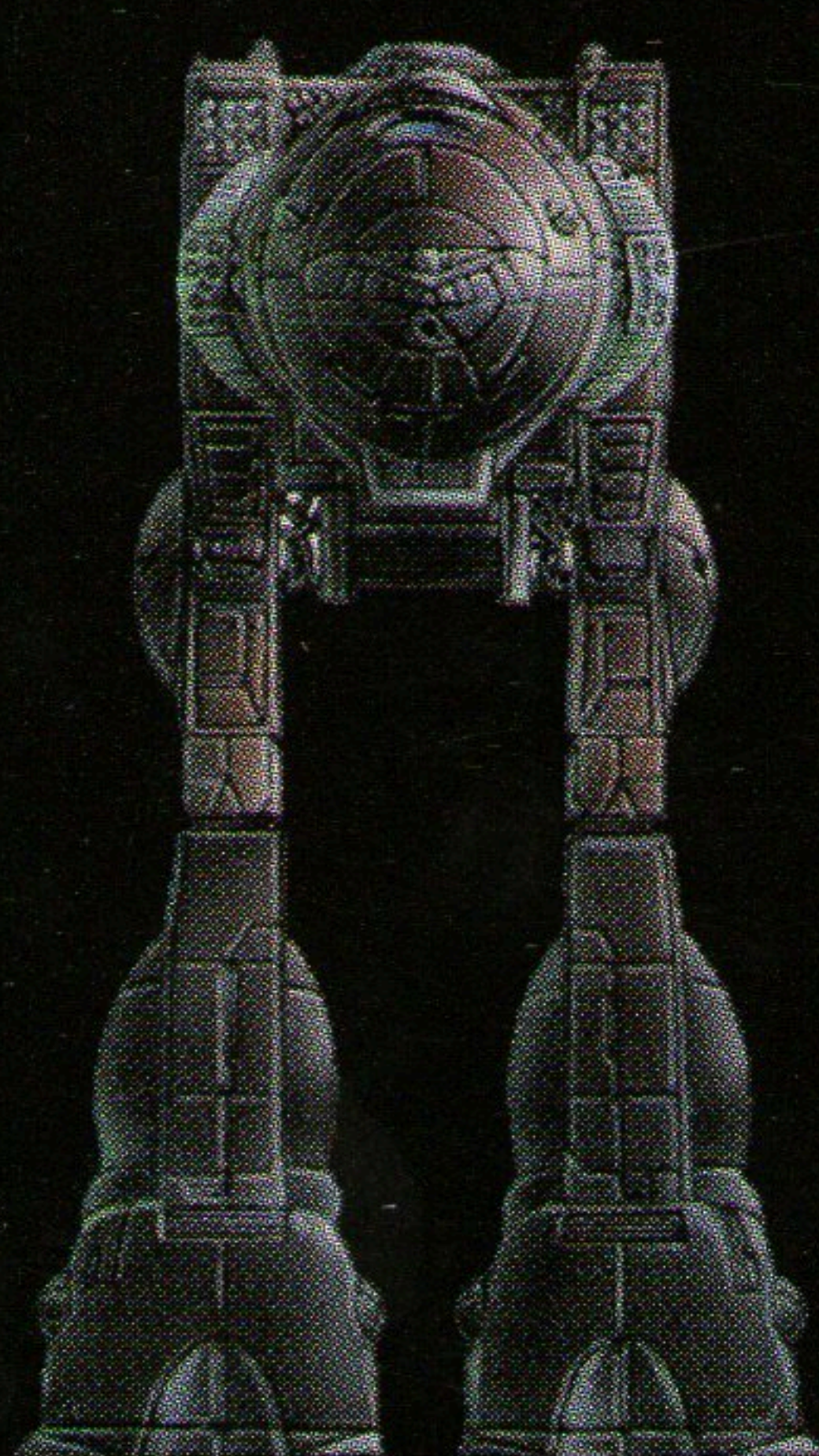
95 TONS



CYCLOPS

CP10-Z

90 TONS



STALKER

STK-3F

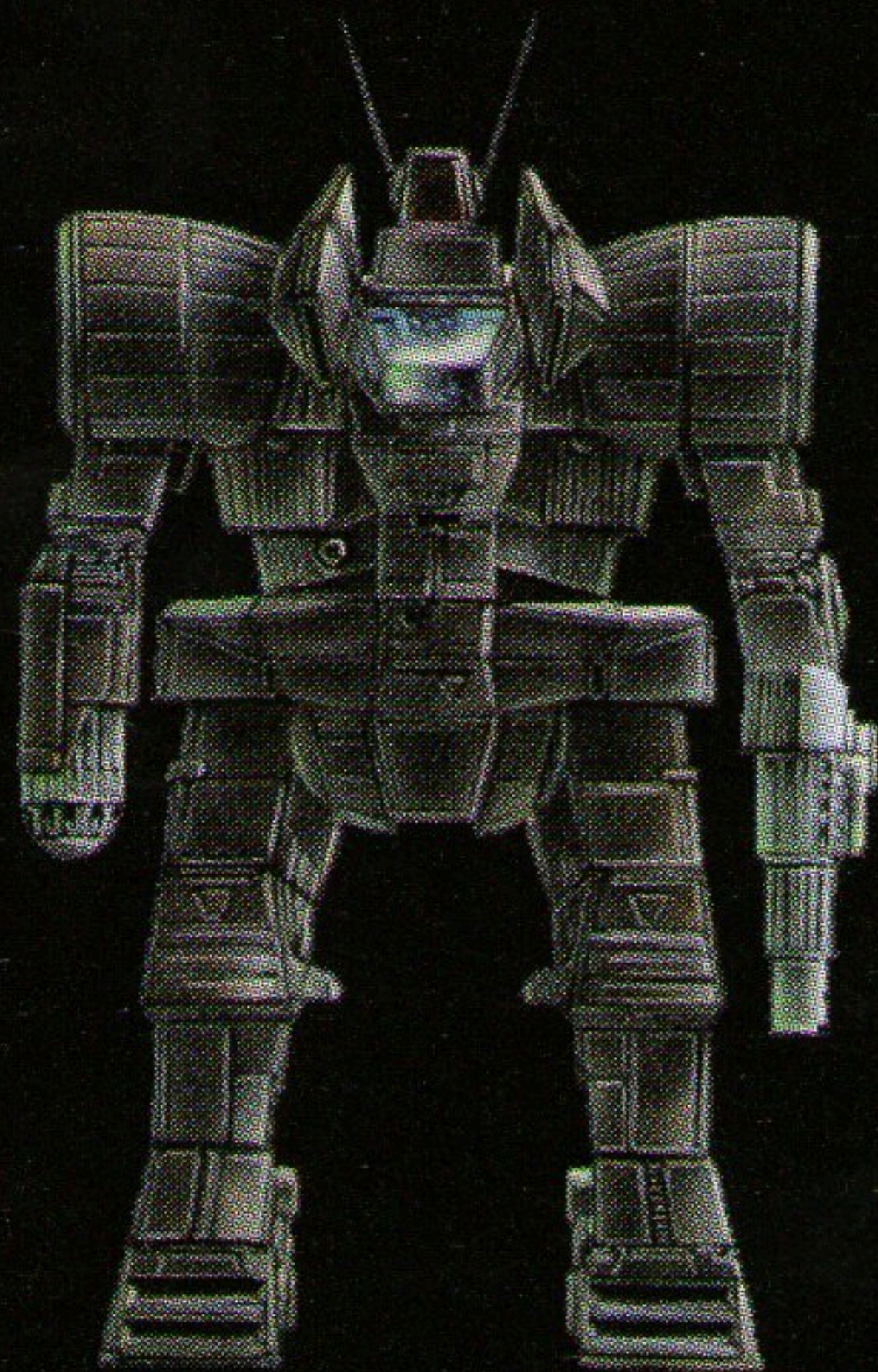
85 TONS



BATTLEMASTER

BLR-1G

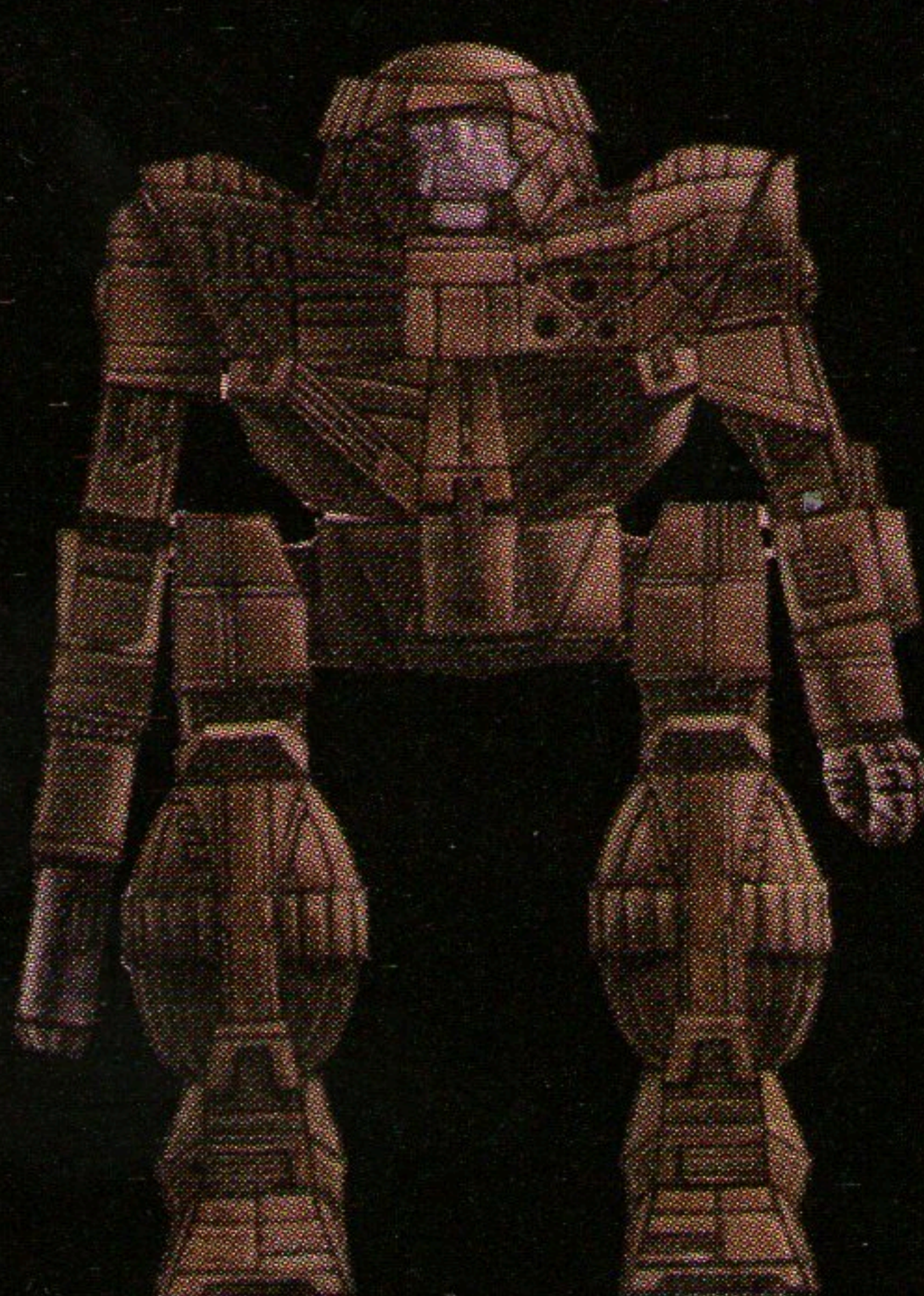
85 TONS



ZEUS

ZEU-6S

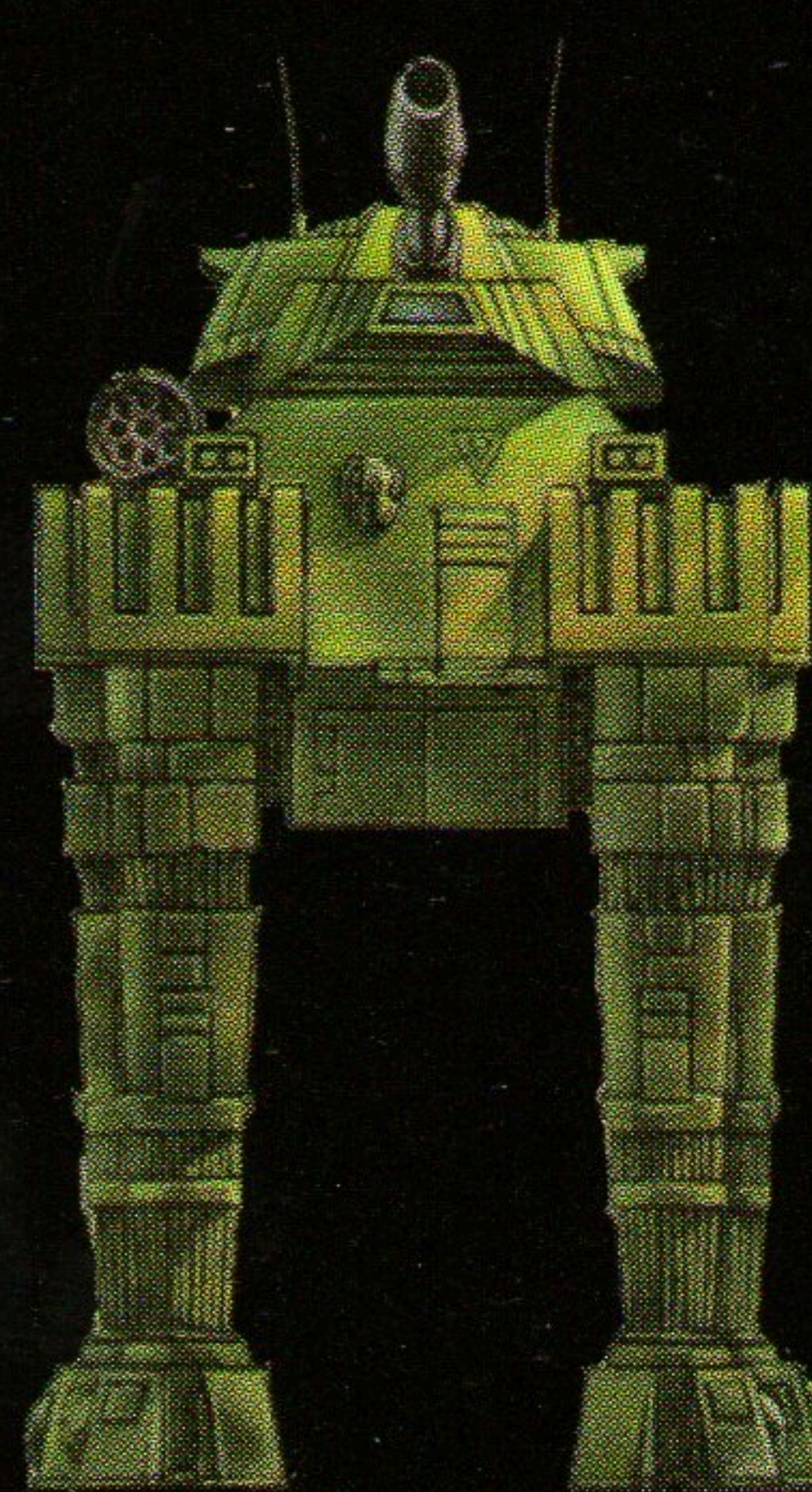
80 TONS



VICTOR

VTR-9B

80 TONS



GOLIATH

GOL-1H

80 TONS

DAISHI/HOHLNENWOLF · 100 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		10	
Reaktor	300 XL	9,5	
BP Gehen	3		
BP Laufen	5		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	15[30]	5	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	304	19	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	31	47/14	
Torso R/L	21	32/10	
Arm R/L	17	34	
Bein R/L	21	41	
Waffen und Munition		Zone	
Doppelte Wärmetauscher	TM	2	1
2x ER Schwerer Laser	LA	2	8
2x Mittelschwerer Impuls laser	LA	2	4
Autokanone/5 Ultra	LA	3	7
Munition (Autokanone) 20	LA	1	1
CASE	LA	0	0
LSR 10er Lafette	LT	1	2,5
Munition (LSR) 12	LT	1	1
Doppelte Wärmetauscher	LT	6	3
CASE	LT	0	0
2x ER Schwerer Laser	LA	2	8
2x Mittelschwerer Impuls laser	LA	2	4
Autokanone/5 Ultra	LA	3	7
Munition (Autokanone) 20	LA	1	1
CASE	LA	0	0
Doppelte Wärmetauscher	RT	6	3

KAMPFWERT: 8901

AS7-D · ATLAS · 100 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		10	
Reaktor	300 Vlar	19	
BP Gehen	3		
BP Laufen	5		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	20	10	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	304	19	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	31	47/14	
Torso R/L	21	32/10	
Arm R/L	17	34	
Bein R/L	21	41	
Waffen und Munition		Zone	
Autokanone/20	RT	10	14
Munition (Autokanone) 10	RT	2	2
LSR 20er Lafette	LT	5	10
Munition (LSR) 12	LT	2	2
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Mittelschwerer Laser	TM(R)	1	1
Mittelschwerer Laser	TM(R)	1	1
KSR 6er Lafette	LT	2	3
Munition (KSR) 15	LT	1	1

KAMPFWERT: 5371

BNC-3E · BANSHEE · 95 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		9,5	
Reaktor	380 GM	41	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	16	6	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	240	15	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	30	40/17	
Torso R/L	20	30/10	
Arm R/L	16	21	
Bein R/L	20	26	
Waffen und Munition		Zone	
Partikelprojektor kanone	RT	3	7
Autokanone/5	LT	4	8
Munition (Autokanone) 20	LT	1	1
Leichter Laser	K	1	0,5

KAMPFWERT: 4447



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

71



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

55



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

54

ZP10-Z · ZYKLOP · 90 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		9	
Reaktor	360 Hermes	33	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	12	2	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	160	10	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	29	30/11	
Torso R/L	19	20/8	
Arm R/L	15	10	
Bein R/L	19	17	
Waffen und Munition		Zone	
Autokanone/20	RT	10	14
Munition (Autokanone) 10	RT	2	2
Munition (Autokanone) 10	LT	2	2
LSR 10er Lafette	LT	2	5
Munition (LSR) 12	LT	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
KSR 4er Lafette	TM	1	2
Munition (KSR) 25	TM	1	1

KAMPFWERT: 3905

PRS-3F · PIRSCHER · 85 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8,5	
Reaktor	255 Strand	13	
BP Gehen	3		
BP Laufen	5		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	20	10	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	216	13,5	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	27	36/11	
Torso R/L	18	25/7	
Arm R/L	14	23	
Bein R/L	18	25	
Waffen und Munition		Zone	
LSR 10er Lafette	RA	2	5
LSR 10er Lafette	LA	2	5
Munition (LSR) 12	RA	1	1
Munition (LSR) 12	LA	1	1
Schwerer Laser	RT	2	5
Schwerer Laser	LT	2	5
2x Mittelschwerer Laser	je RA	je 1	je 1
2x Mittelschwerer Laser	je LA	je 1	je 1
KSR 6er Lafette	RT	2	3
KSR 6er Lafette	LT	2	3
Munition (KSR) 15	RT	1	1
Munition (KSR) 15	LT	1	1

KAMPFWERT: 4325

KMT-1N · KAMPFTITAN · 85 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8,5	
Reaktor	340 VOX	27	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	18	8	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	232	14,5	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	27	40/11	
Torso R/L	18	28/8	
Arm R/L	14	24	
Bein R/L	18	26	
Waffen und Munition		Zone	
Partikelprojektor kanone	LA	3	7
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	RT(R)	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT(R)	1	1
KSR 6er Lafette	LT	2	3
Munition (KSR) 30	LT	2	2
Maschinengewehr	RA	1	0,5
Maschinengewehr	RA	1	0,5
Munition (MG) 200	RT	1	1

KAMPFWERT: 4368



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

53



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

52



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

51

ZEU-6S · ZEUS · 80 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8	
Reaktor	Pitban 320	22,5	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	17	7	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	184	11,5	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	25	26/9	
Torso R/L	17	18/6	
Arm R/L	13	22	
Bein R/L	17	24	
Waffen und Munition		Zone	
Schwerer Laser	LT	2	5
LSR 15er Lafette	RA	3	7
Munition (LSR) 8	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT(R)	1	1
Mittelschwerer Laser	TM	1	1
Autokanone/5	LA	4	8
Munition (Autokanone) 20	LT	1	1

KAMPFWERT: 3782

VTR-9B · VICTOR · 80 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8	
Reaktor	320 Pitban	22,5	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	15	5	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	184	11,5	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	25	30/15	
Torso R/L	17	20/10	
Arm R/L	13	15	
Bein R/L	17	20	
Waffen und Munition		Zone	
Autokanone/20	RA	10	14
Munition (Autokanone) 15	RT	3	3
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
KSR 4er Lafette	LT	1	2
Munition (KSR) 25	LT	1	1
Sprungdüsen	TM	2	2
Sprungdüse	RB	1	1
Sprungdüse	LB	1	1

KAMPFWERT: 3885

GOL-1H · GOLIATH · 80 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8	
Reaktor	320 Pitban	22,5	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	17	7	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	232	14,5	
Interne Struktur		Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	25	30/19	
Torso R/L	17	20/13	
Vorderbein R/L	13	24	
Hinterbein R/L	17	30	
Waffen und Munition		Zone	
Partikelprojektor kanone	RT	3	7
LSR 10er Lafette	RT	2	5
LSR 10er Lafette	LT	2	5
Munition (LSR) 24	TM	2	2
Maschinengewehr	RT	1	0,5
Maschinengewehr	LT	1	0,5
Munition (MG) 200	LT	1	1

KAMPFWERT: 3944



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

50



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

49



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

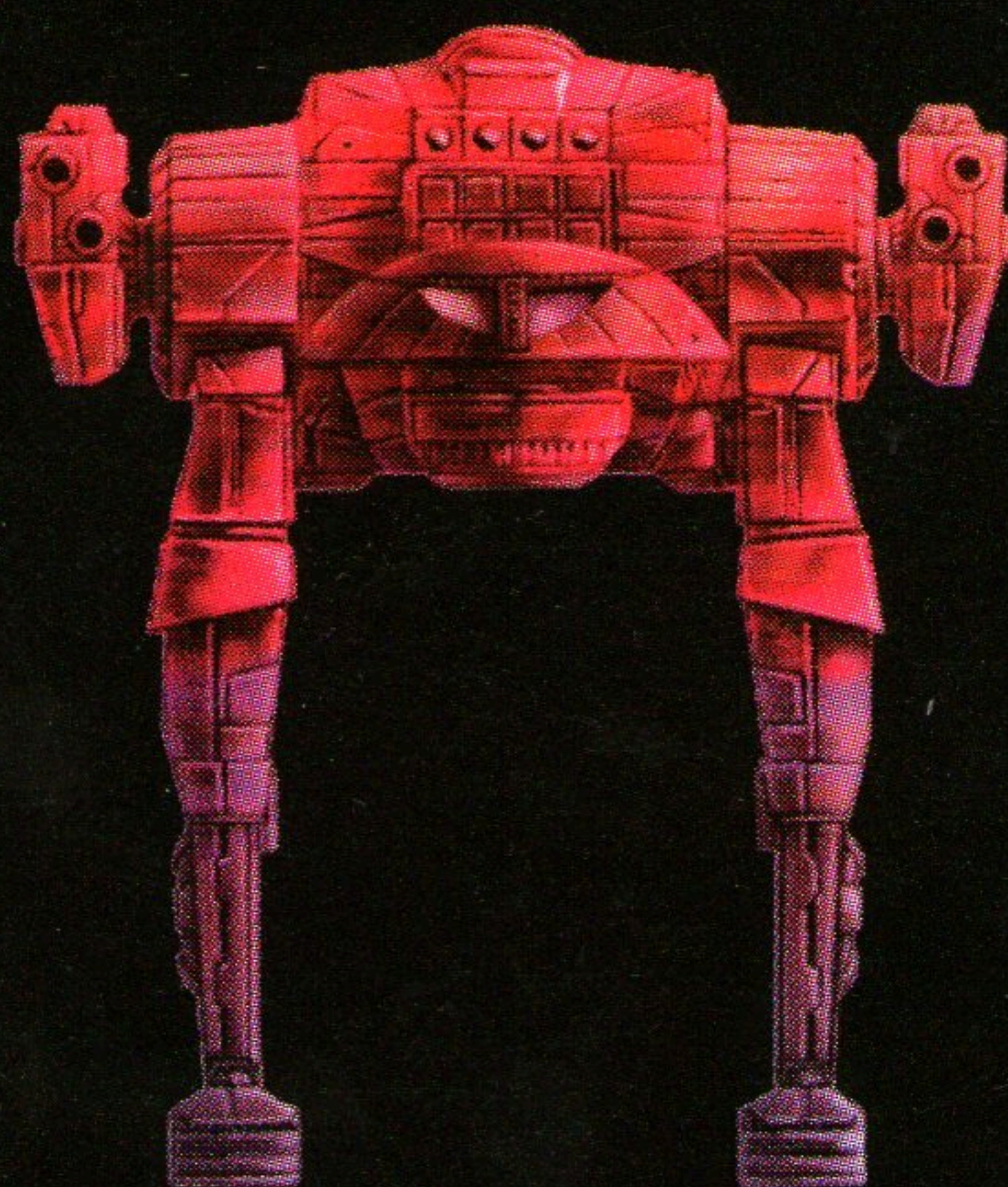
48



CHARGER

CGR-1A1

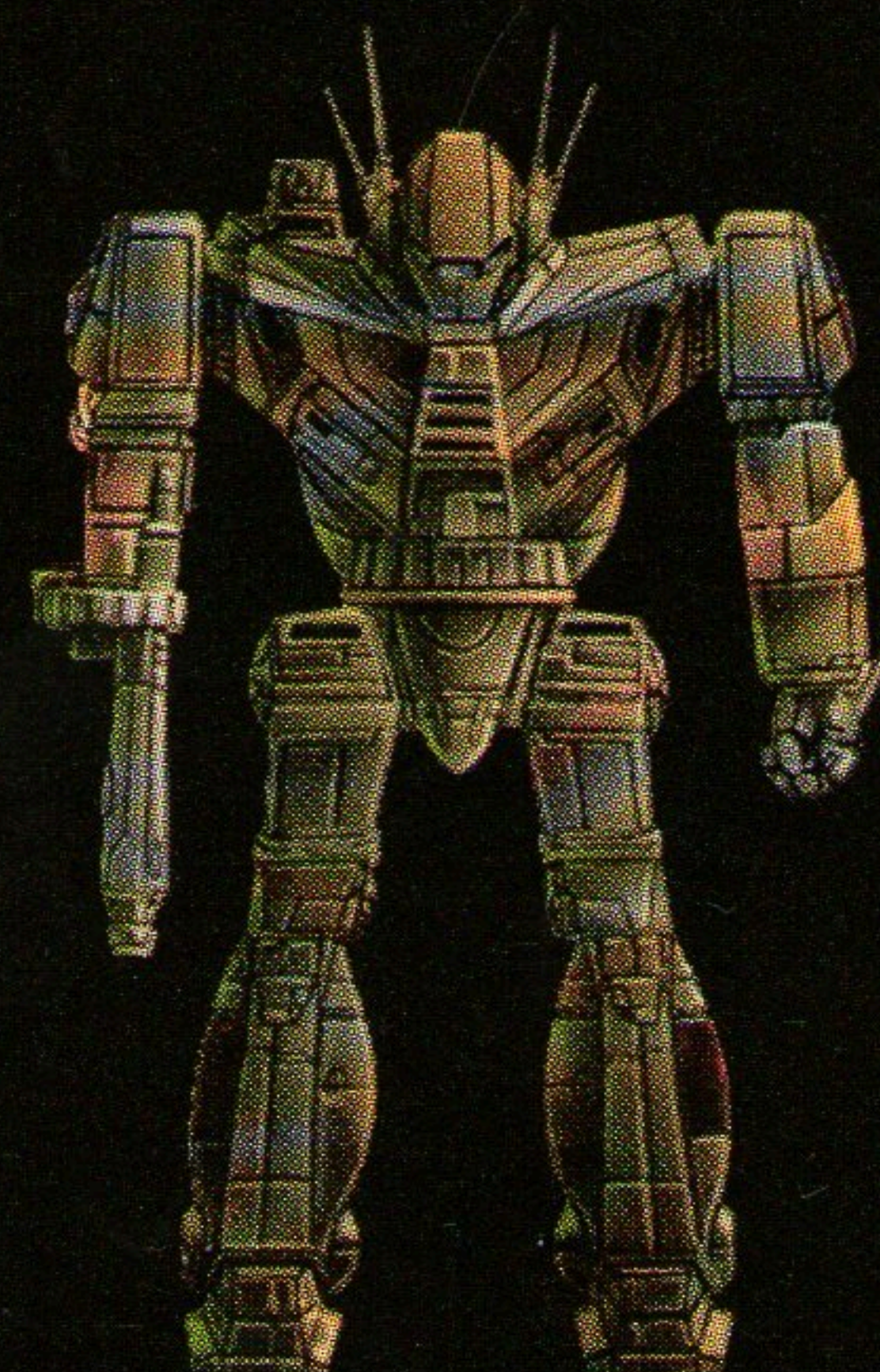
80 TONS



JENNER

JR7-K

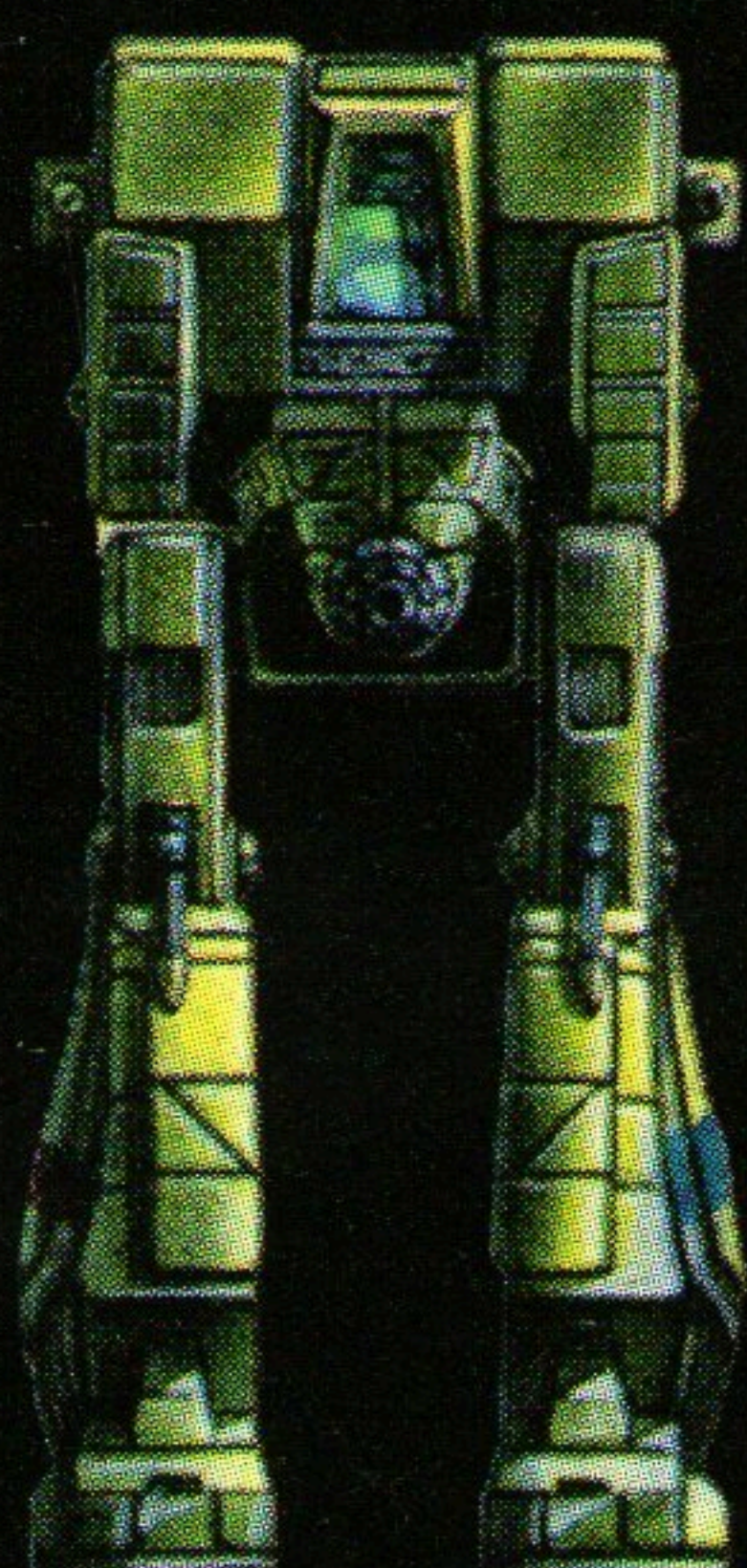
35 TONS



WASP

WSP-3M

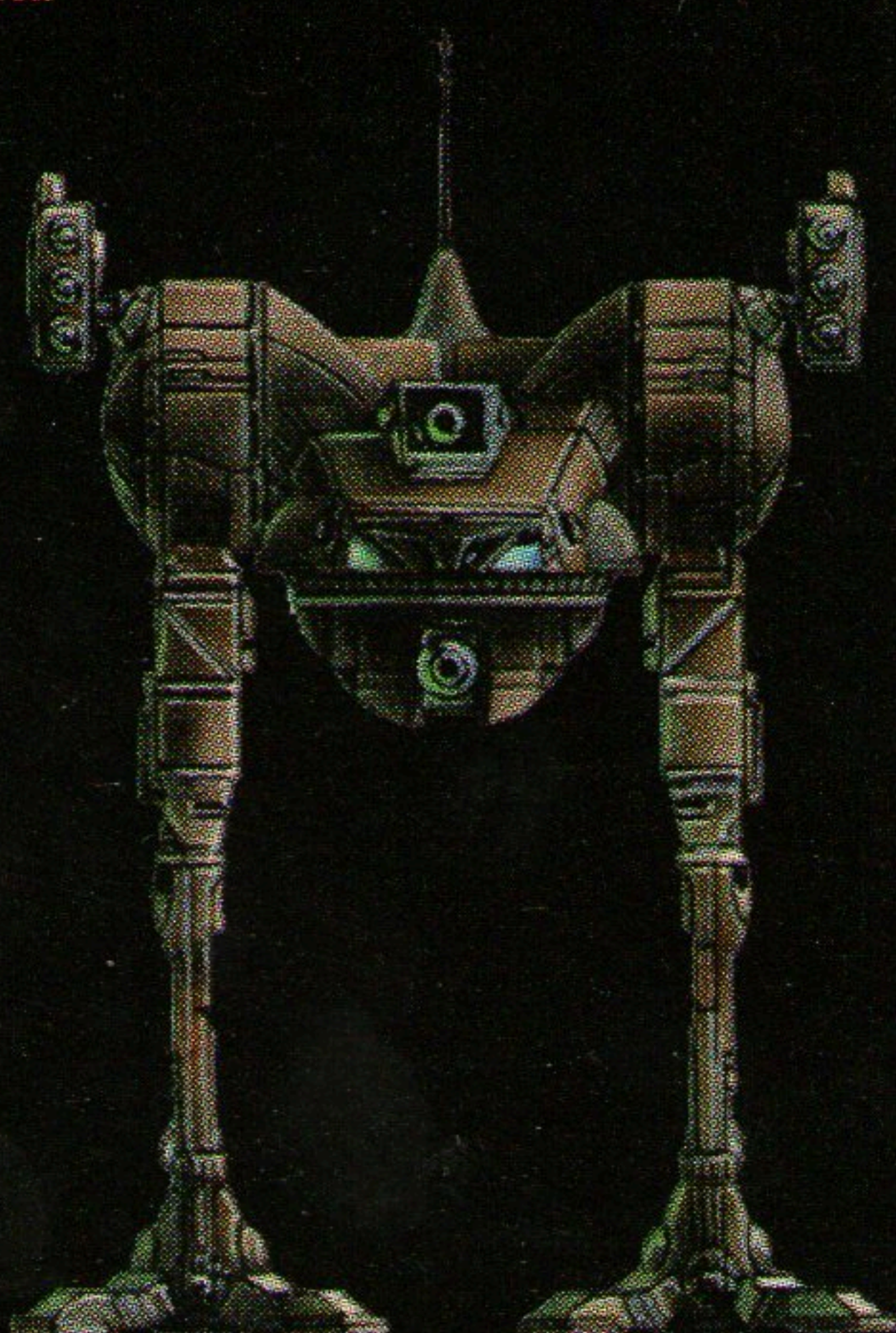
20 TONS



FLEA

FLE-17

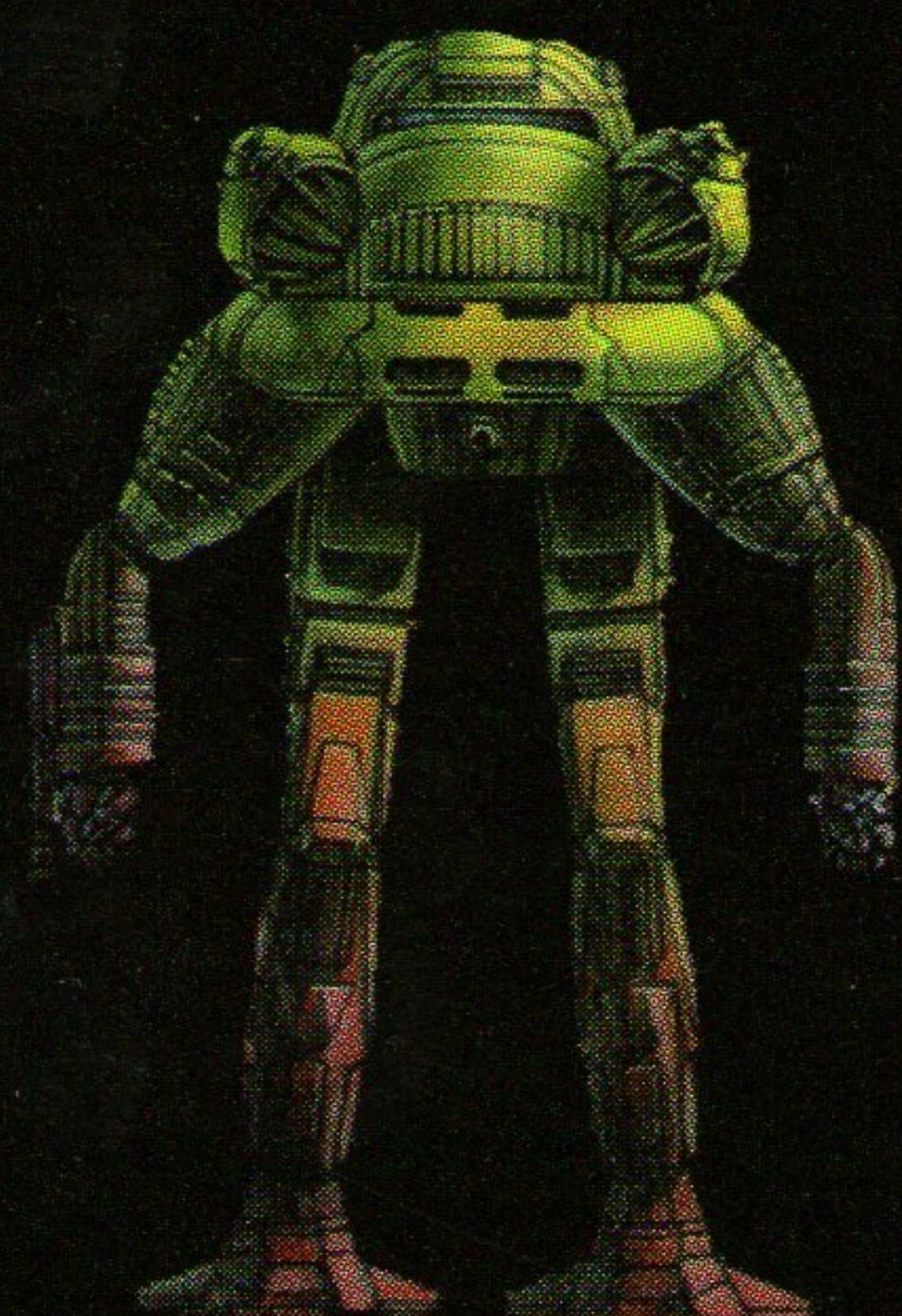
20 TONS



LOCUST

LCT-3M

20 TONS



MERCURY

MCY-97

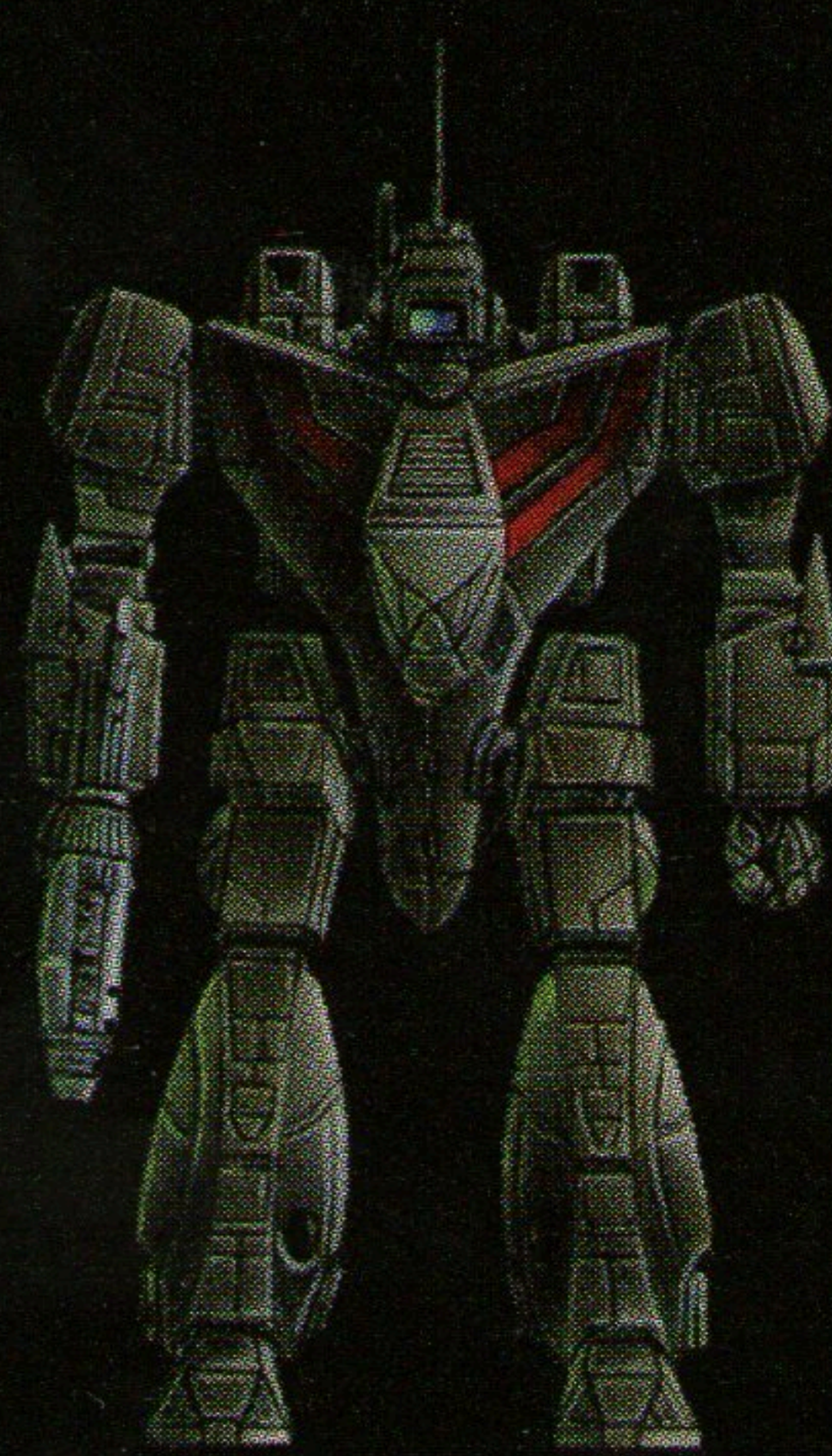
20 TONS



HORNET

HNT-171

20 TONS



STINGER

STG-5M

20 TONS



OSTSCOUT

OTT-7K

35 TONS

STR-1R1 · STREITROSS · 80 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8	
Reaktor	400 LTV	52,5	
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	160	10	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		25	25/6
Torso R/L		17	20/5
Arm R/L		13	15
Bein R/L		17	20
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Leichter Laser		K	1
Leichter Laser		K	1
Leichter Laser		K	1
Leichter Laser		K	1
Leichter Laser		K	1

KAMPFWERT: 3032

JR7-K · JENNER · 35 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		3,5	
Reaktor	245 Magna	12	
BP Gehen	7		
BP Laufen	11		
BP Sprung	5		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	63[FF]	3,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	7
Torso Mitte		11	9/3
Torso R/L		8	8/4
Arm R/L		6	4
Bein R/L		8	6
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
KSR 4er Lafette		TM	1
Munition (KSR) 25		RT	1
CASE		RT	1
Mittelschwerer Laser		RA	1
Mittelschwerer Laser		RA	1
Mittelschwerer Laser		LA	1
Mittelschwerer Laser		LA	1
Sprungdüsen		RT	2
Sprungdüsen		LT	2
Sprungdüse		TM	1

KAMPFWERT: 1549

WSP 3-M · WESPE · 20 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		1	
Reaktor	120 Magna	4	
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	45[FF]	2,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	4
Torso Mitte		6	6/3
Torso R/L		5	5/2
Arm R/L		3	4
Bein R/L		4	5
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Mittelschwerer Impuls laser		RA	1
KSR 2er Lafette		RT	1
Munition (KSR) 50		LT	1
CASE		LT	1
Sprungdüsen		TM	2
Sprungdüsen		LB	2
Sprungdüsen		RB	2

KAMPFWERT: 980



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

47



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

87



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

77

FLO-17 · FLOH · 20 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl	1	
Reaktor	120 GM	4	
BP Gehen	6[12]		
BP Laufen	9[12]		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	48	3	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	5
Torso Mitte		6	8/3
Torso R/L		5	5/3
Arm R/L		3	4
Bein R/L		4	4
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Mittelschwerer Impuls laser		RA	1
Mittelschwerer Impuls laser		LA	1
Flammler		TM	1
Leichter Laser		LT(R)	1
Leichter Laser		LT(R)	1
MASC		TM	1

KAMPFWERT: 834

HSC-3M · HEUSCHRECK · 20 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl	1	
Reaktor	160 Magna	6	
BP Gehen	8		
BP Laufen	12		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	54[FF]	3	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	7
Torso Mitte		6	7/2
Torso R/L		5	6/2
Arm R/L		3	4
Bein R/L		4	7
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Mittelschwerer Laser		TM	1
Raketenabwehrsystem		LA	1
Munition (Raketenabwehr)	12	LT	1
CASE		LT	1
2x Leichter Laser		LA	2
2x Leichter Laser		RA	2

KAMPFWERT: 855

MRS-97 · MERKURIUS · 20 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		2	
Reaktor	160 LTV	6	
BP Gehen	8[16]		
BP Laufen	12[16]		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	54[FF]	3	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	5
Torso Mitte		6	7/4
Torso R/L		5	6/2
Arm R/L		3	5
Bein R/L		4	6
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Mittelschwerer Laser		RA	1
Leichter Laser		TM	1
Beagle-Sonde		LT	2
MASC		TM	1

KAMPFWERT: 894



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

72



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

74



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

75

HML-171 · HUMMEL · 20 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl	1	
Reaktor	100 Hermes	3	
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	3		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		1	
Cockpit		3	
Panzerwert	63[FF]	3,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	7
Torso Mitte		6	8/4
Torso R/L		5	8/2
Arm R/L		3	6
Bein R/L		4	6
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
LSR 5er Lafette		RT	1
Raketenabwehrsystem		K	1
Munition (Raketenabwehr)	12	LT	1
Munition (LSR) 48		LT	2
CASE		LT	1
Mittelschwerer Laser		RA	1
Sprungdüse		TM	1
Sprungdüse		LT	1
Sprungdüse		RT	1

KAMPFWERT: 2112

HRN-5M · HORNISSE · 20 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl	1	
Reaktor	120 GM	4	
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	56	3,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	6
Torso Mitte		6	8/4
Torso R/L		5	8/2
Arm R/L		3	4
Bein R/L		4	5
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Mittelschwerer Laser		RA	1
Raketenabwehrsystem		RA	1
Munition (Raketenabwehr)	12	RT	1
Flammler		LA	1
Sprungdüsen		RT	3
Sprungdüsen		LT	3

KAMPFWERT: 1017

OTT-7K · OSTSCOUT · 35 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		3,5	
Reaktor	280 VOX	1,6	
BP Gehen	8		
BP Laufen	12		
BP Sprung	8		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	72	4,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	6
Torso Mitte		11	12/4
Torso R/L		8	9/2
Arm R/L		6	6
Bein R/L		8	8
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Zielerfassungssystem		TM	1
Sprungdüsen		RT	4
Sprungdüsen		LT	4

KAMPFWERT: 1615



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

73



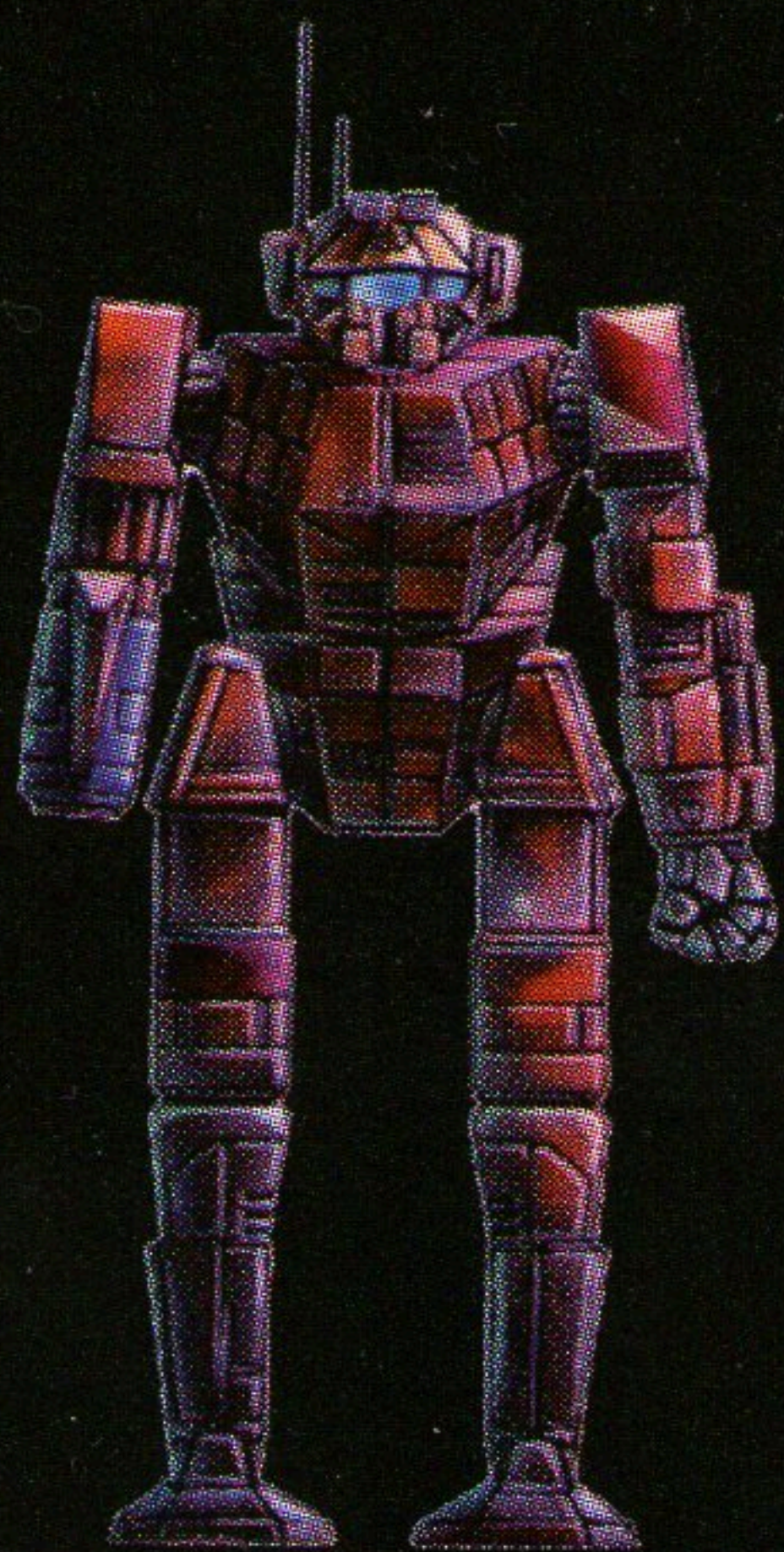
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

76



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

88



CLINT

CLNT-2-3U

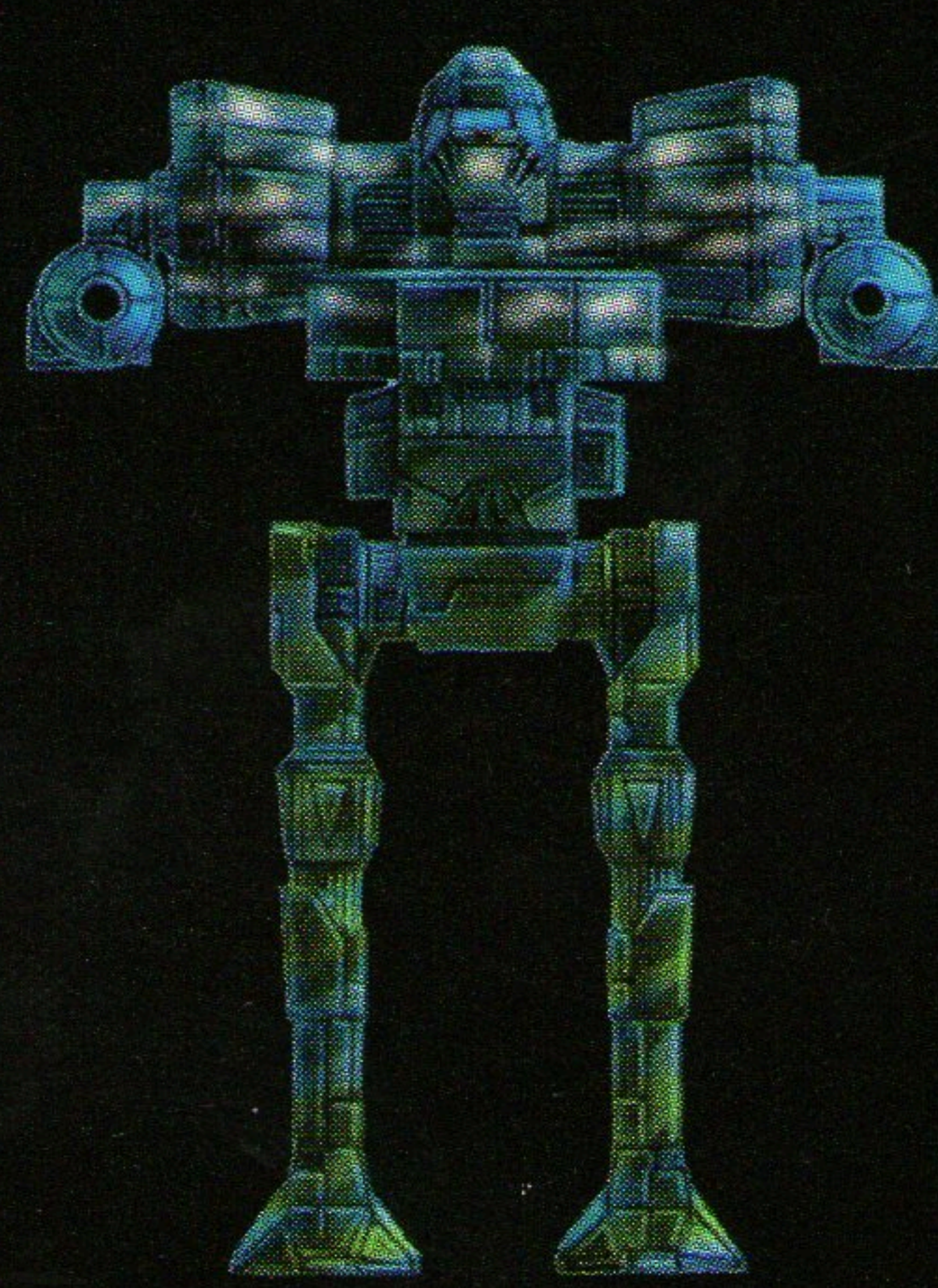
40 TONS



VULCAN

VT-5M

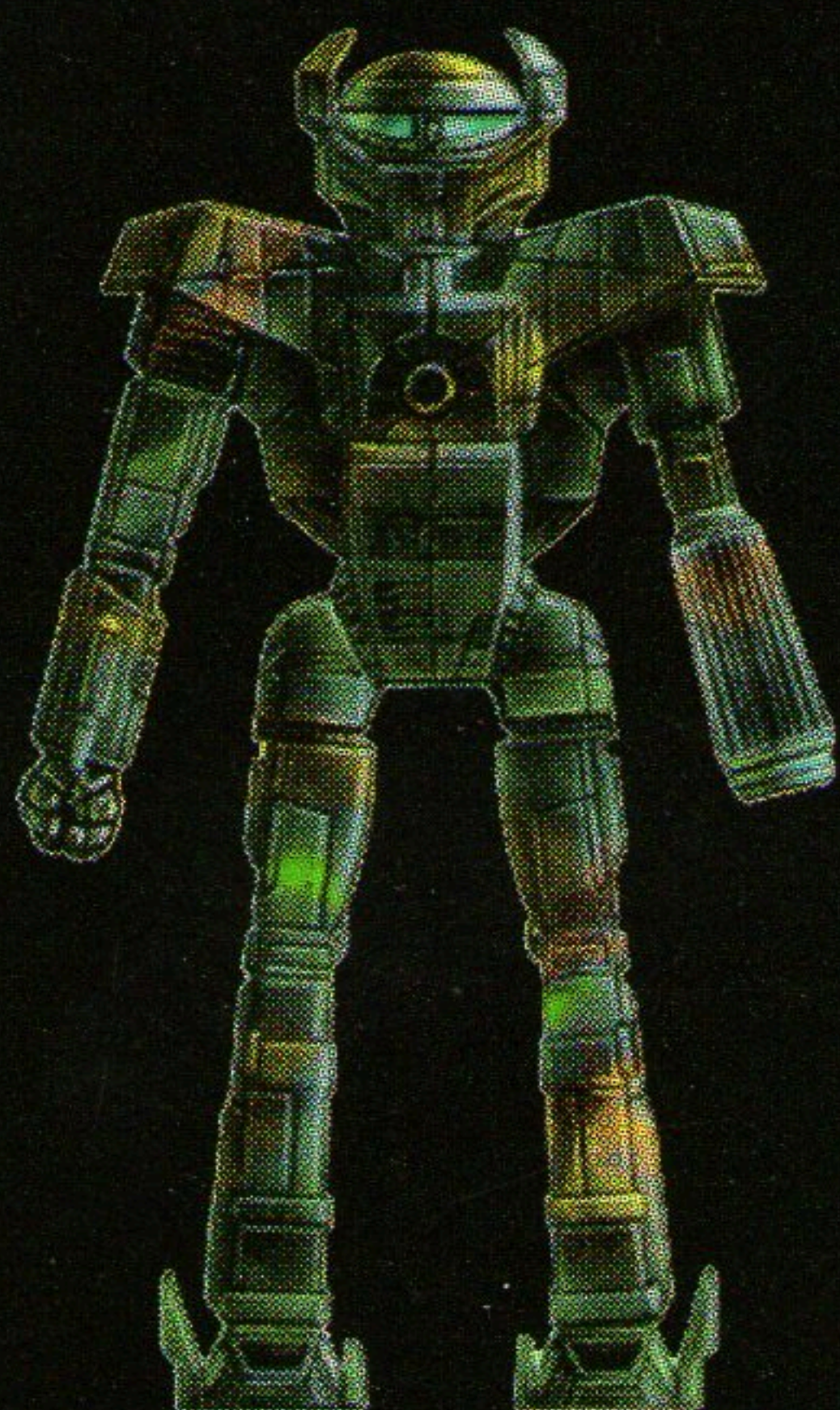
40 TONS



BLACKJACK

BJ-2

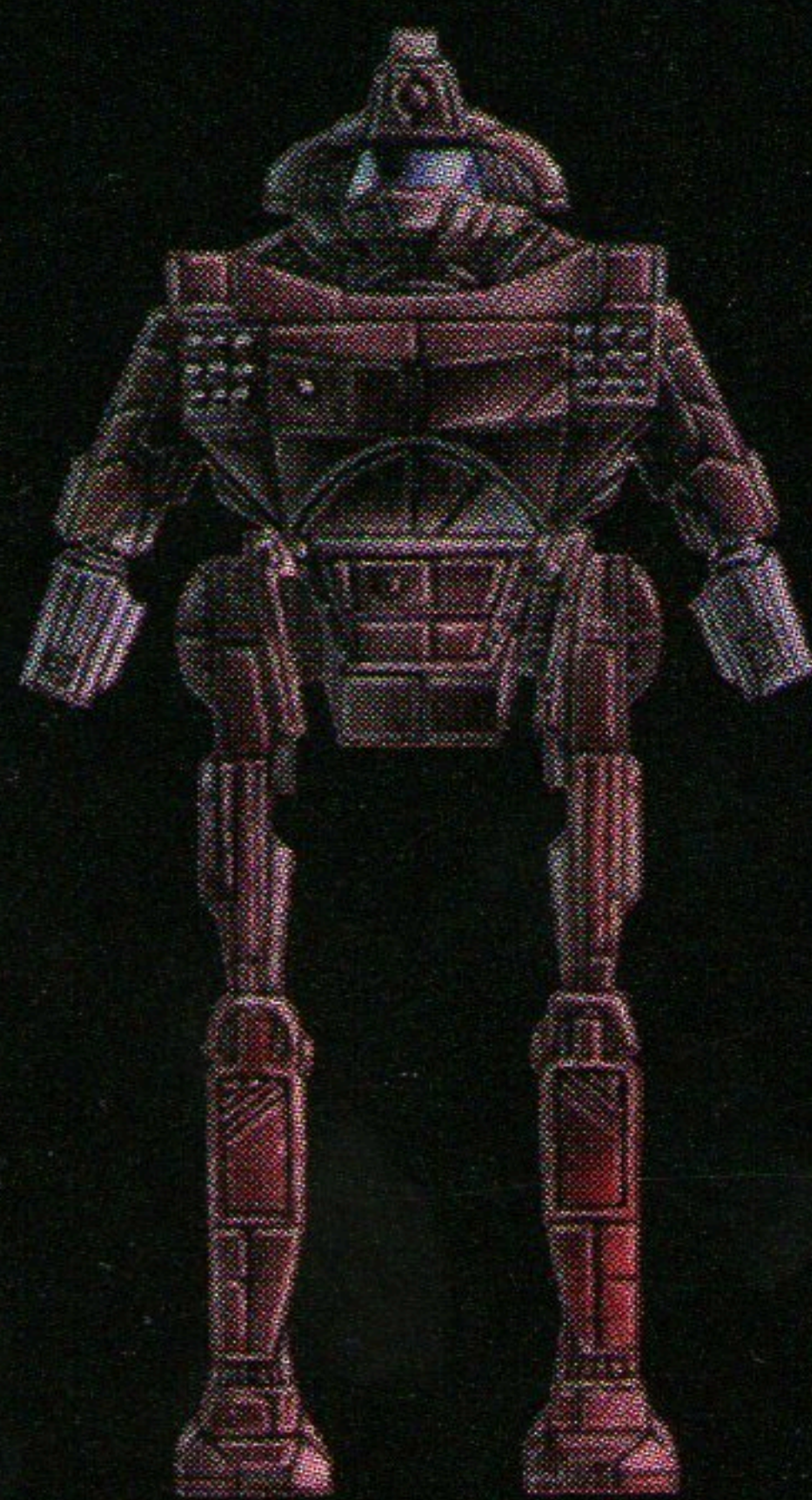
45 TONS



HERMES II

HER-5S

40 TONS



WHITWORTH

WTH-2

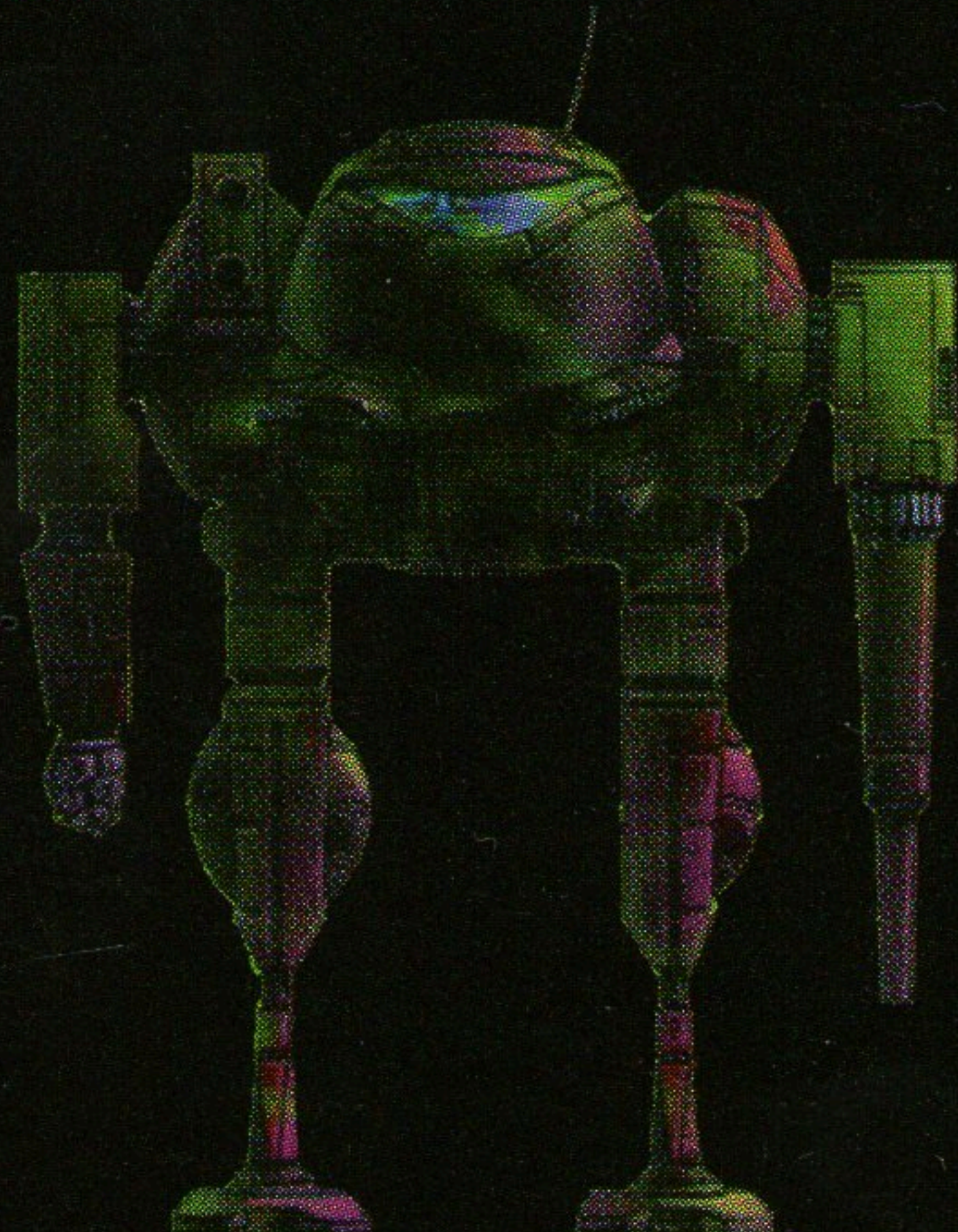
40 TONS



PHOENIX HAWK

PHX-3M

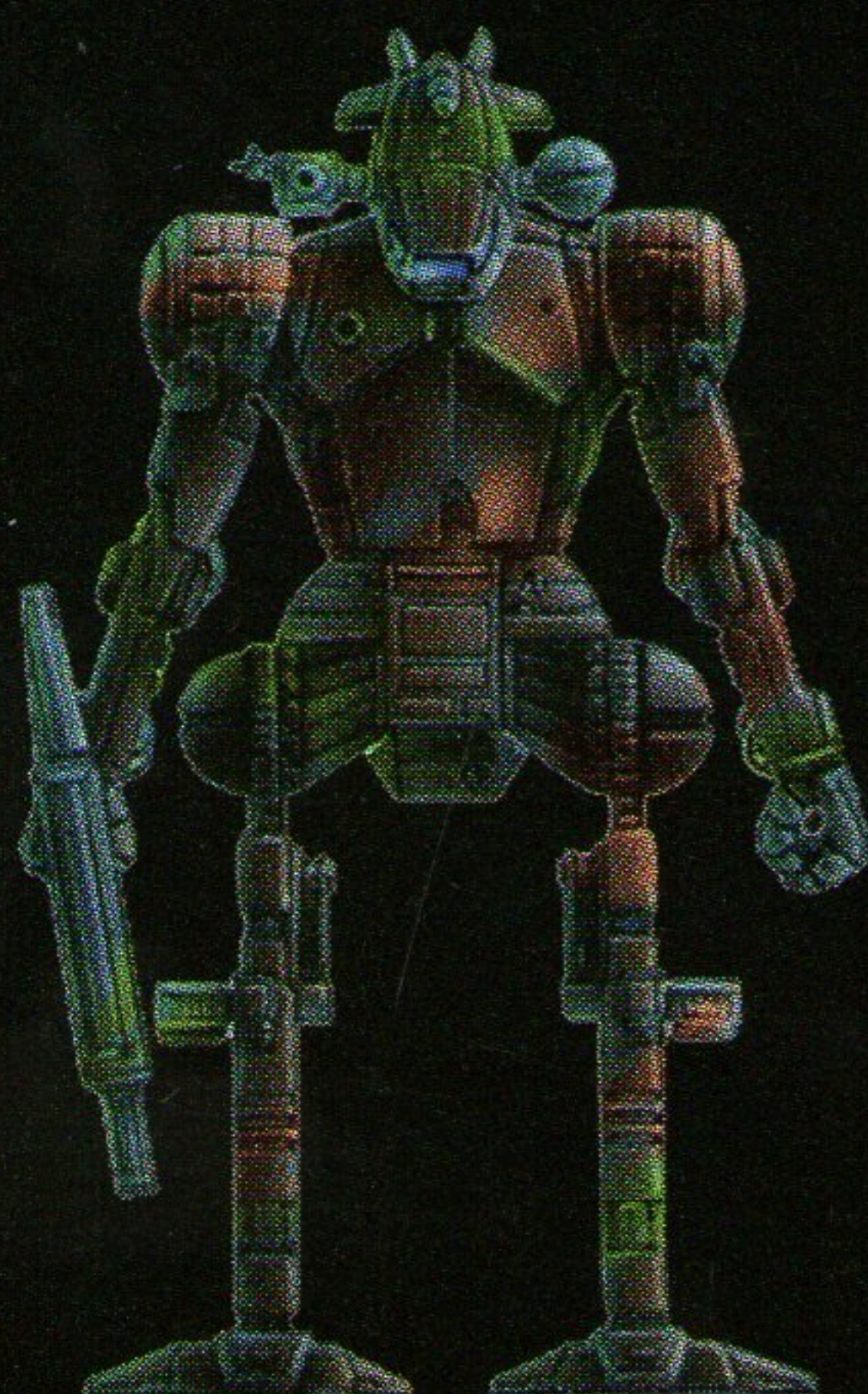
45 TONS



SENTINEL

STN-3M

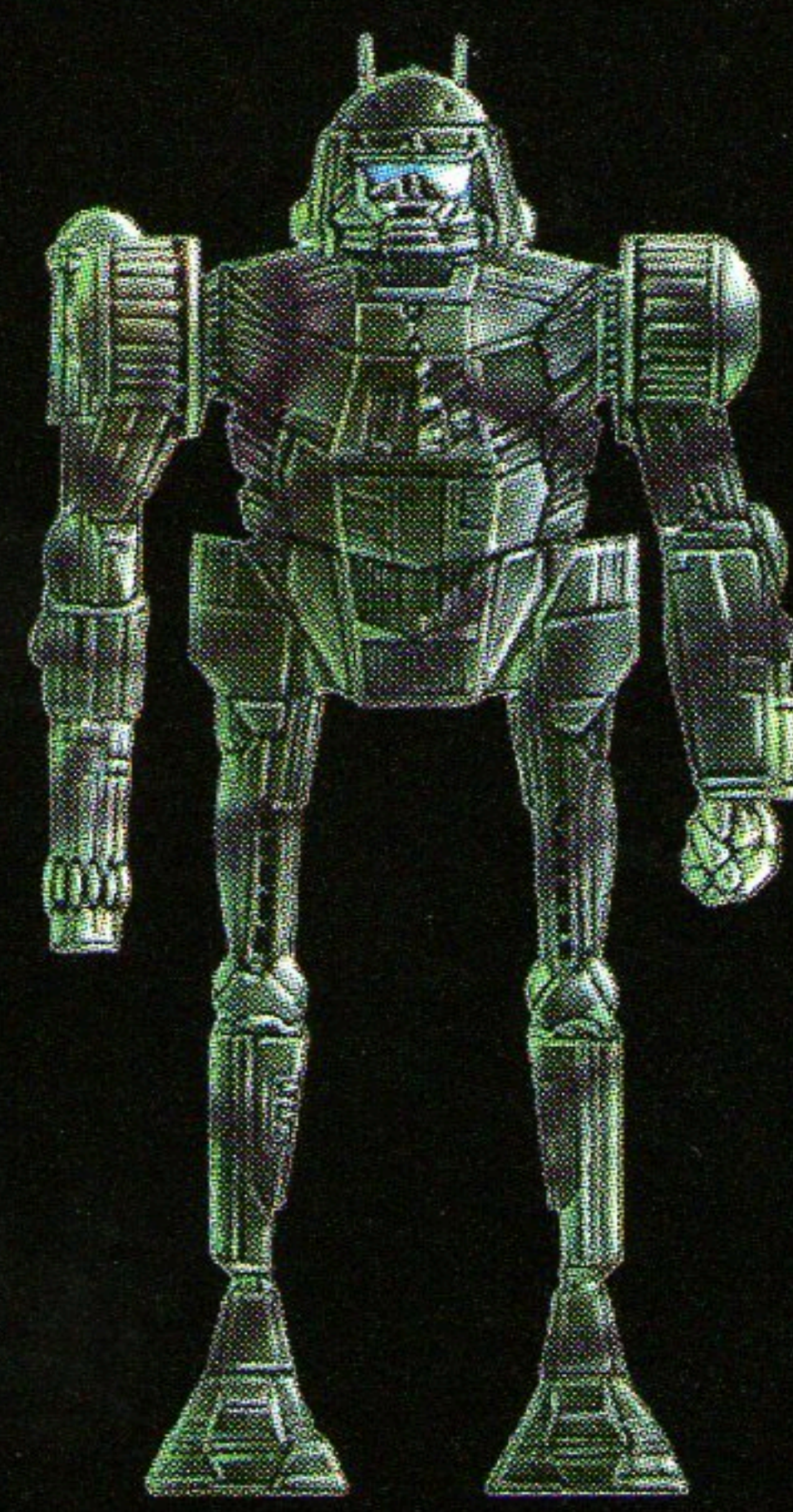
40 TONS



HATCHETMAN

HCT-5S

45 TONS



VINDICATOR

VND-3L

45 TONS

CLNT-2-3U · CLINT · 40 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			4
Reaktor	240 Pitban		11,5
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	72		4,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	9	
Torso Mitte	12	11/4	
Torso R/L	10	6/4	
Arm R/L	6	6	
Bein R/L	10	8	
Waffen und Munition			Gewicht
ER Partikelprojektorkanone	RA	3	7
Mittelschwerer Impuls laser	TM	1	2
Mittelschwerer Impuls laser	LT	1	2
Sprungdüsen	RB	2	1
Sprungdüsen	LB	2	1
Sprungdüse	RT	1	0,5
Sprungdüse	LT	1	0,5

KAMPFWERT: 2339

VL-5M · VULKAN · 40 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			2
Reaktor	Endostahl 240 Pitban		11,5
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	11[22]		1
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	80		5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	8	
Torso Mitte	12	10/6	
Torso R/L	10	8/4	
Arm R/L	6	6	
Bein R/L	10	10	
Waffen und Munition			Gewicht
Schwerer Impuls laser	RT	2	7
Mittelschwerer Impuls laser	LT	1	2
Flammer	RA	1	1
Maschinengewehr	LA	1	0,5
Munition (MG) 200	LT	1	1
Sprungdüsen	TM	2	1
Sprungdüsen	RT	2	1
Sprungdüsen	LT	2	1

KAMPFWERT: 2371

TG-2 · TOTSCHLAGER · 45 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			4,5
Reaktor	180 GM		
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	11[22]		1
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	136		8,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	9	
Torso Mitte	14	18/9	
Torso R/L	11	15/6	
Arm R/L	7	12	
Bein R/L	11	17	
Waffen und Munition			Gewicht
ER Schwerer Laser	RA	2	5
ER Schwerer Laser	LA	2	5
2x Blitz KSR 2er Lafette	LT	2	3
Munition (KSR) 50	LT	1	1
2x Blitz KSR 2er Lafette	RT	2	3
Munition (KSR) 50	RT	2	3
Sprungdüsen	RB	2	1
Sprungdüsen	LB	2	1

KAMPFWERT: 2642



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

94



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

97



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

99

HER-5S · HERMES II · 40 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			2
Reaktor	Endostahl 240 Hermes		11,5
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	120		7,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	9	
Torso Mitte	12	17/6	
Torso R/L	10	14/5	
Arm R/L	6	11	
Bein R/L	10	14	
Waffen und Munition			Gewicht
Autokanone/5 Ultra	RT	5	9
Munition (Autokanone) 20	LT	1	1
Flammer	LA	1	1
Mittelschwerer Impuls laser	RA	1	2

KAMPFWERT: 2194

WTH-2 · WHITWORTH · 40 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			4
Reaktor	160 LTV		6
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	128		8
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	9	
Torso Mitte	12	16/7	
Torso R/L	10	12/6	
Arm R/L	6	12	
Bein R/L	10	18	
Waffen und Munition			Gewicht
LSR 10er Lafette	RT	2	5
Munition (LSR) 12	RT	1	1
Artemis IV FLS	RT	1	1
LSR 10er Lafette	LT	2	5
Munition (LSR) 12	LT	1	1
Artemis IV FLS	LT	1	1
Mittelschwerer Laser	K	1	1
Sprungdüsen	RB	2	1
Sprungdüsen	LB	2	1

KAMPFWERT: 1942

FFK-3M · FEUERFALKE · 45 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			2,25
Reaktor	Endostahl 270 XL		7,25
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	128		8
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	6	
Torso Mitte	14	23/5	
Torso R/L	11	18/4	
Arm R/L	7	10	
Bein R/L	11	15	
Waffen und Munition			Gewicht
ER Schwerer Laser	RA	2	5
ER Schwerer Laser	LA	2	5
Mittelschwerer Impuls laser	RA	1	2
Mittelschwerer Impuls laser	LA	1	2
Raketenanabwehrsystem	RA	1	0,5
Munition (Raketenanwehr) 24	LT	2	2
Maschinengewehr	LA	1	0,5
Munition (MG) 200	LT	1	1
CASE	LT	1	0,5
Sprungdüsen	RT	3	1,5
Sprungdüsen	LT	3	1,5

KAMPFWERT: 3050



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

95



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

98



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

101

WCT-3M · WÄCHTER · 40 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			4
Reaktor	240 Pitban		11,5
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	88		5,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	9	
Torso Mitte	12	10/7	
Torso R/L	10	8/5	
Arm R/L	6	8	
Bein R/L	10	10	
Waffen und Munition			Gewicht
Autokanone/5 Ultra	LA	5	9
Munition (Autokanone) 20	LT	1	1
KSR 2er Lafette	RT	1	1
Munition (KSR) 50	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	RT	1	1

KAMPFWERT: 1667

TMH-5S · TOMAHAWK · 45 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			4,5
Reaktor	180 XL		3,5
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	152[FF]		8,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	9	
Torso Mitte	14	21/6	
Torso R/L	11	16/6	
Arm R/L	7	14	
Bein R/L	11	22	
Waffen und Munition			Gewicht
LB-X Autokanone/10	RT	6	11
Munition (Autokanone) 10	RT	1	1
CASE	RT	1	0,5
Mittelschwerer Impuls laser	RA	1	2
Mittelschwerer Impuls laser	LA	1	2
Mittelschwerer Impuls laser	LT	1	2
Sprungdüsen	RB	2	1
Sprungdüsen	LB	2	1
Axt	RA	3	3

KAMPFWERT: 2401

VTD-3L · VERTEIDIGER · 45 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			4,5
Reaktor	180 GM		7
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	15[30]		5
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	144		9
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3	9	
Torso Mitte	14	18/9	
Torso R/L	11	16/6	
Arm R/L	7	14	
Bein R/L	11	18	
Waffen und Munition			Gewicht
LSR 5er Lafette	LT	1	2
Munition (LSR) 24	RT	1	1
CASE	RT	1	0,5
ER Partikelprojektorkanone	RA	3	7
Mittelschwerer Impuls laser	K	1	2
Sprungdüsen	TM	2	1
Sprungdüse	RB	1	0,5
Sprungdüse	LB	1	0,5

KAMPFWERT: 3046



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

96



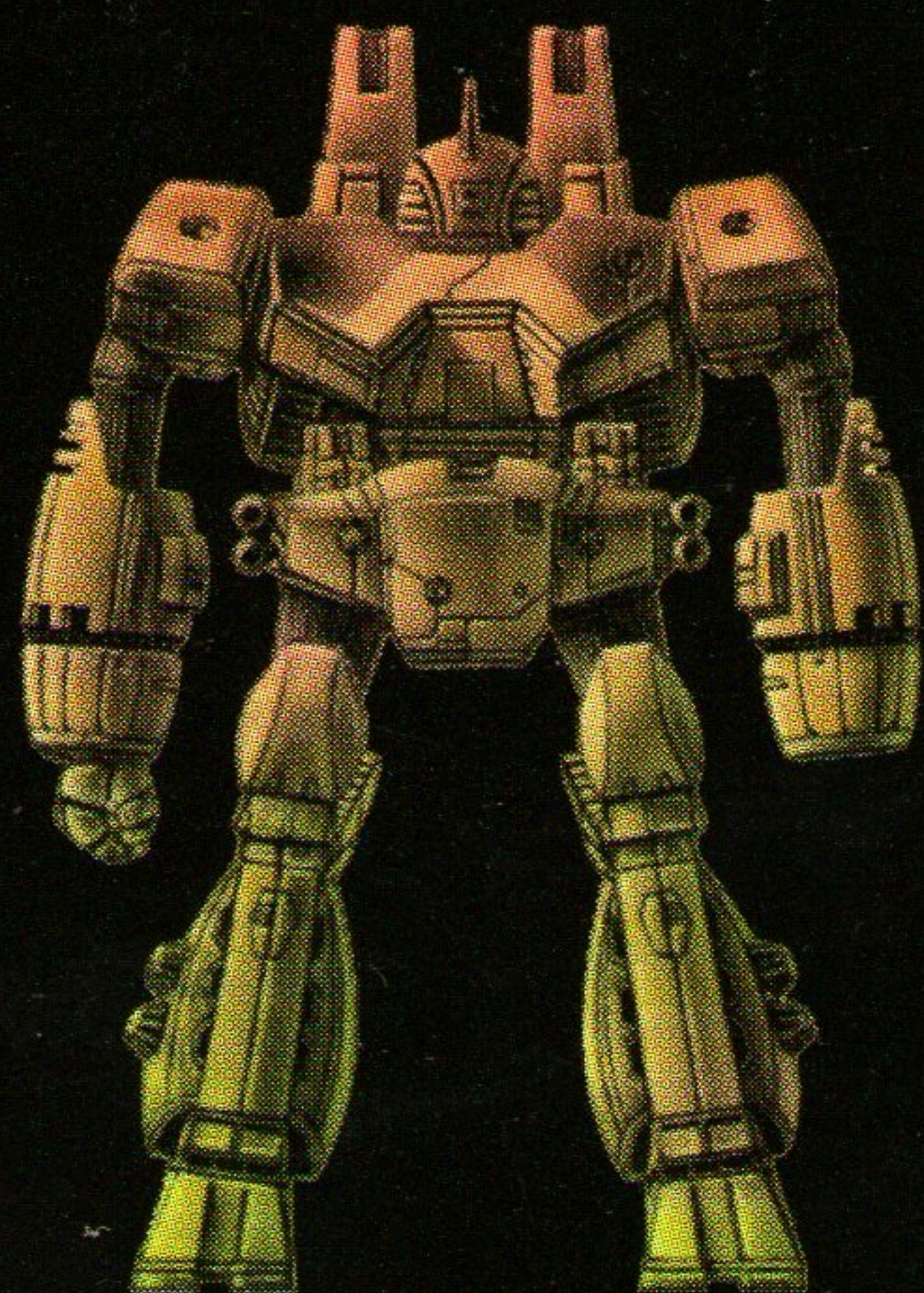
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

100



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

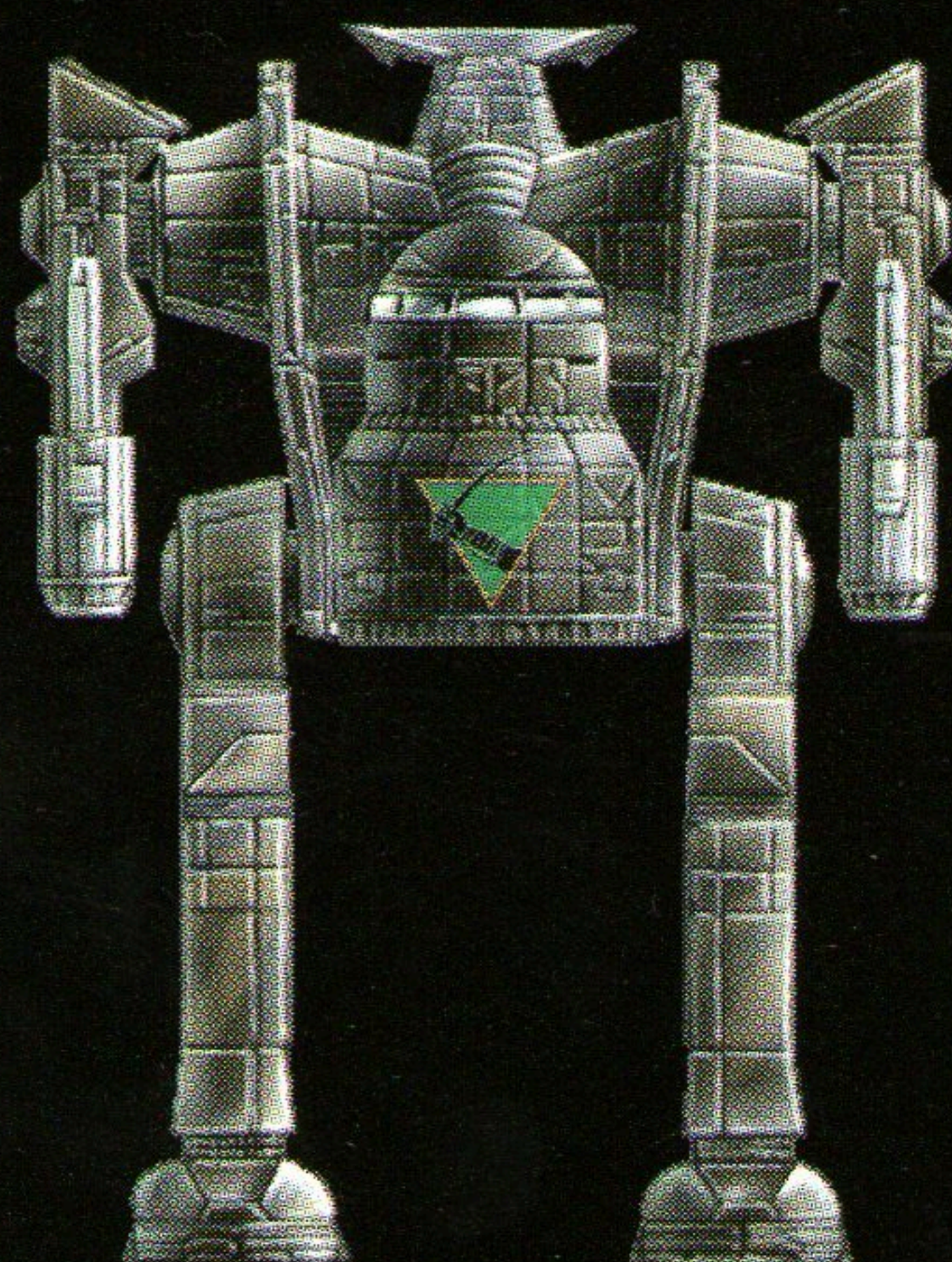
102



CRUSADER

CRD-5M

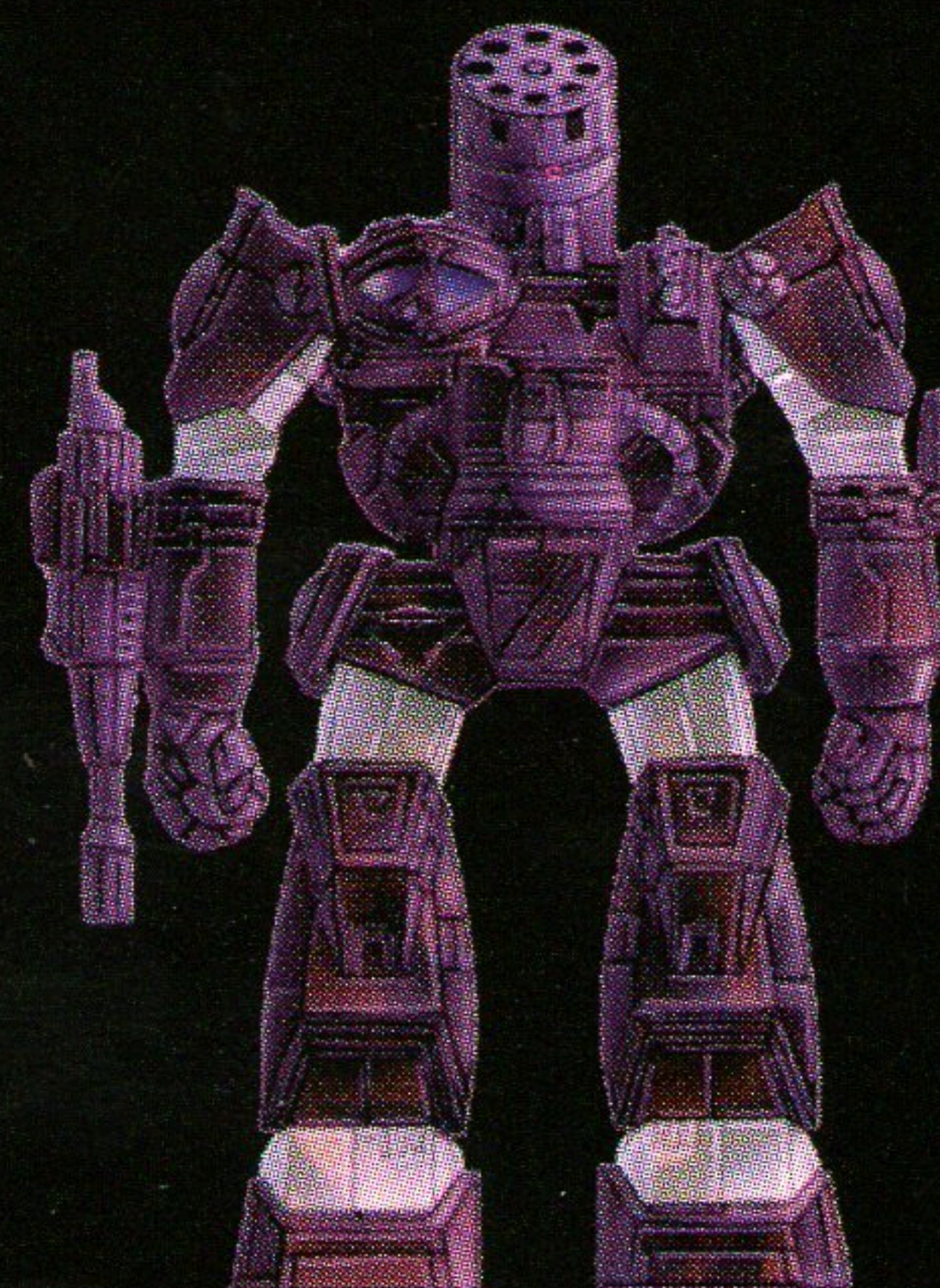
65 TONS



JAGERMECH

JM6-DD

65 TONS



THUNDERBOLT

TDR-7MD

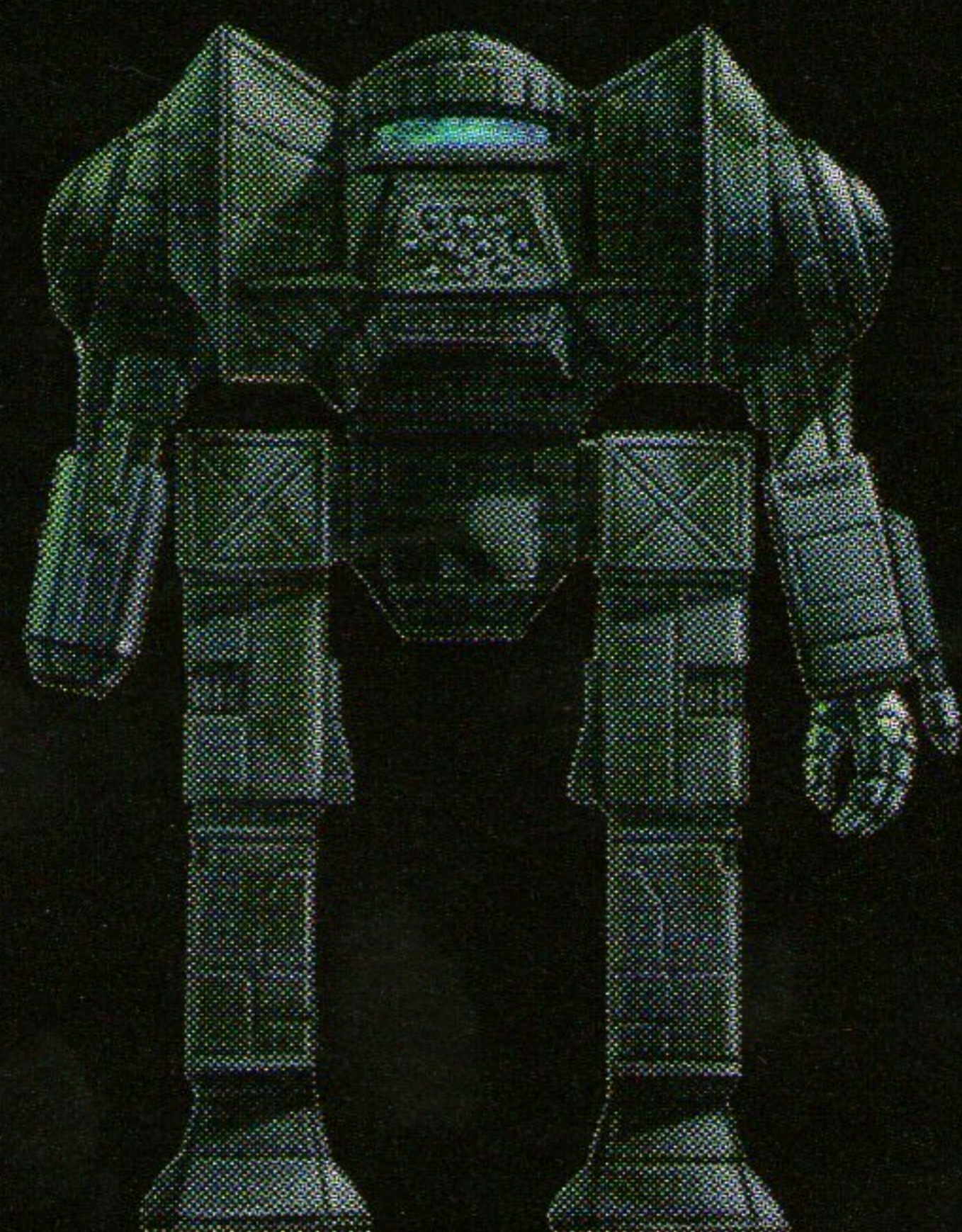
65 TONS



WOLVERINE

WVR-7D

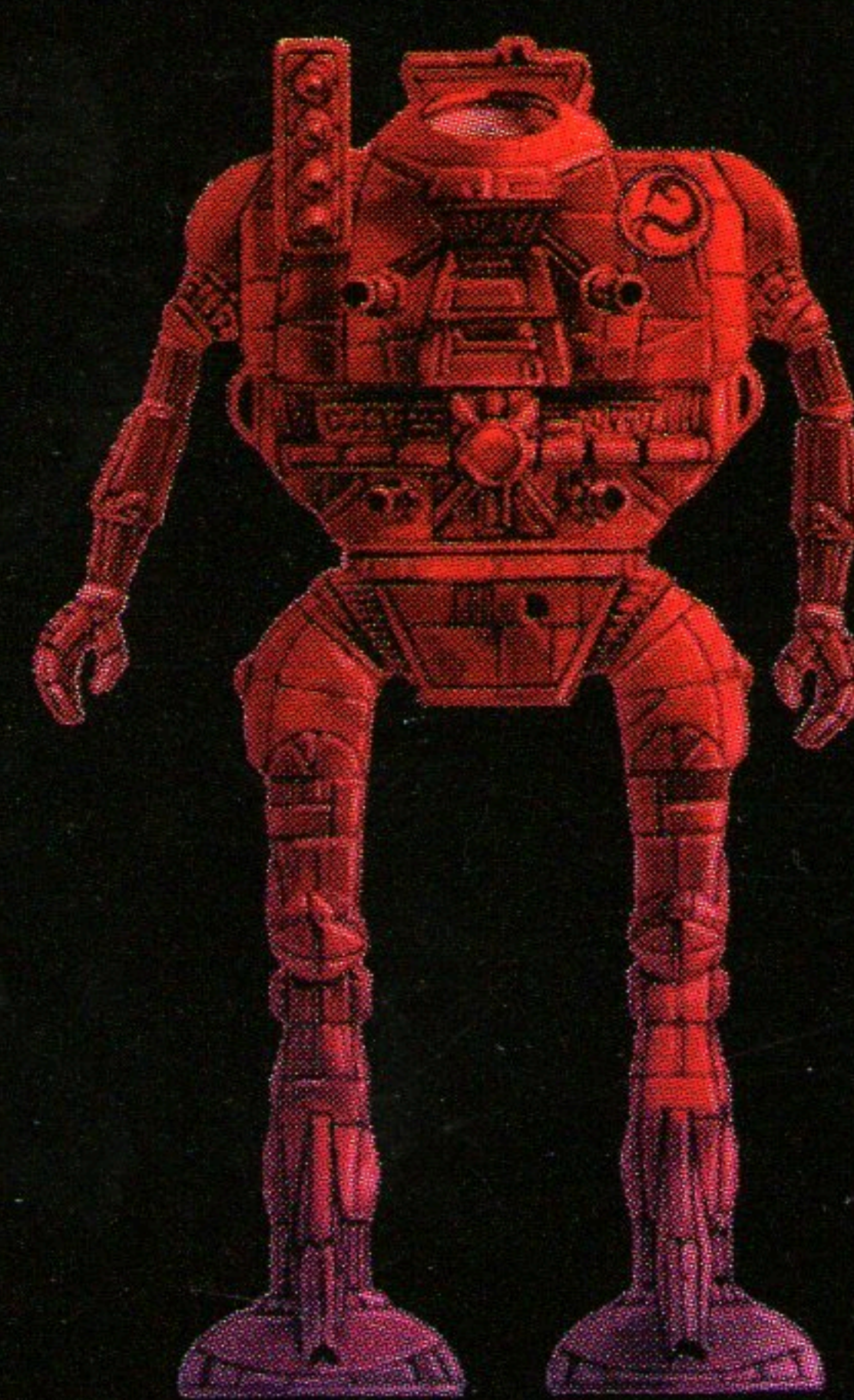
55 TONS



GRAND DRAGON

DRG-5K

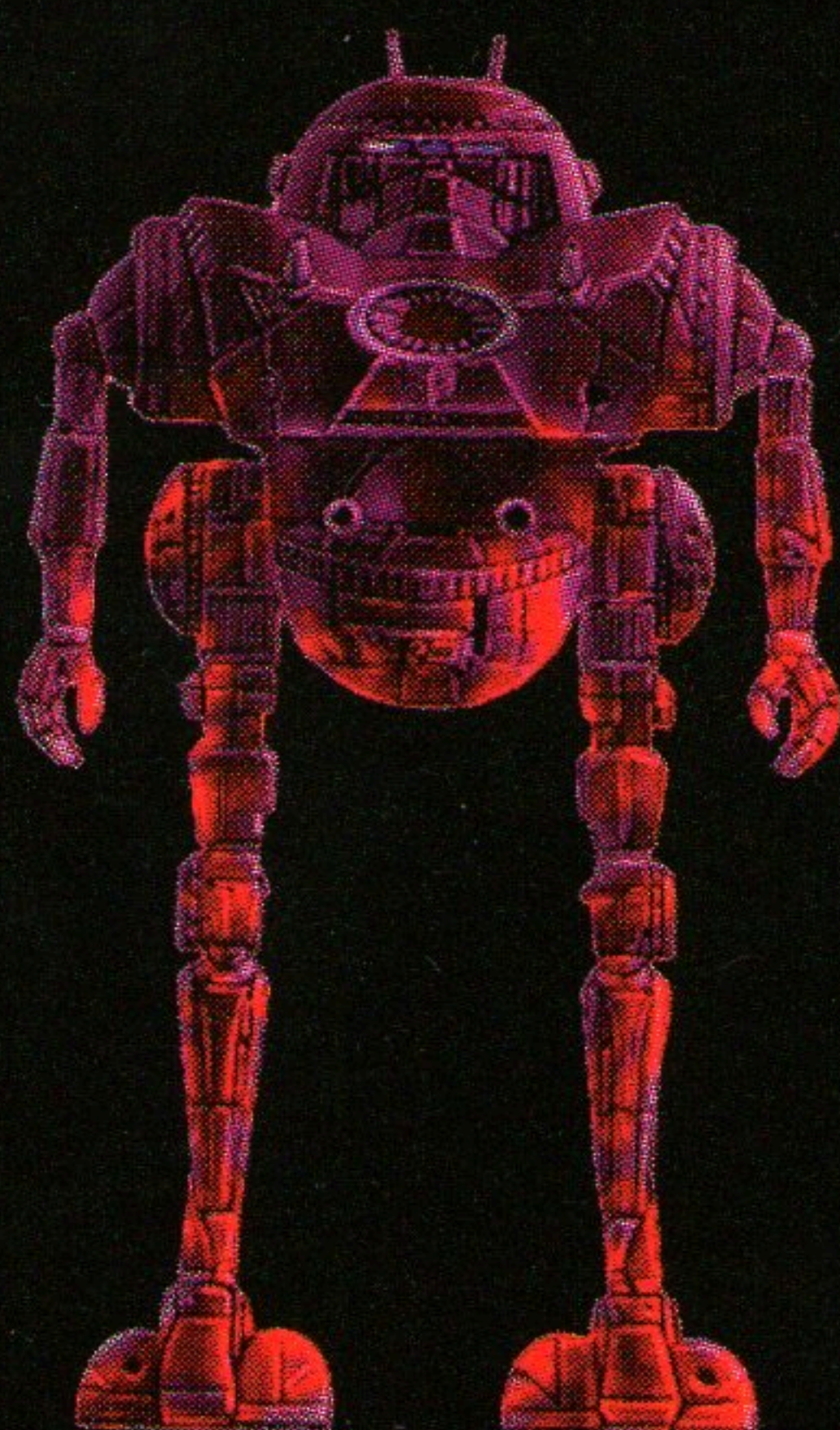
60 TONS



OSTROC

OSR-2D

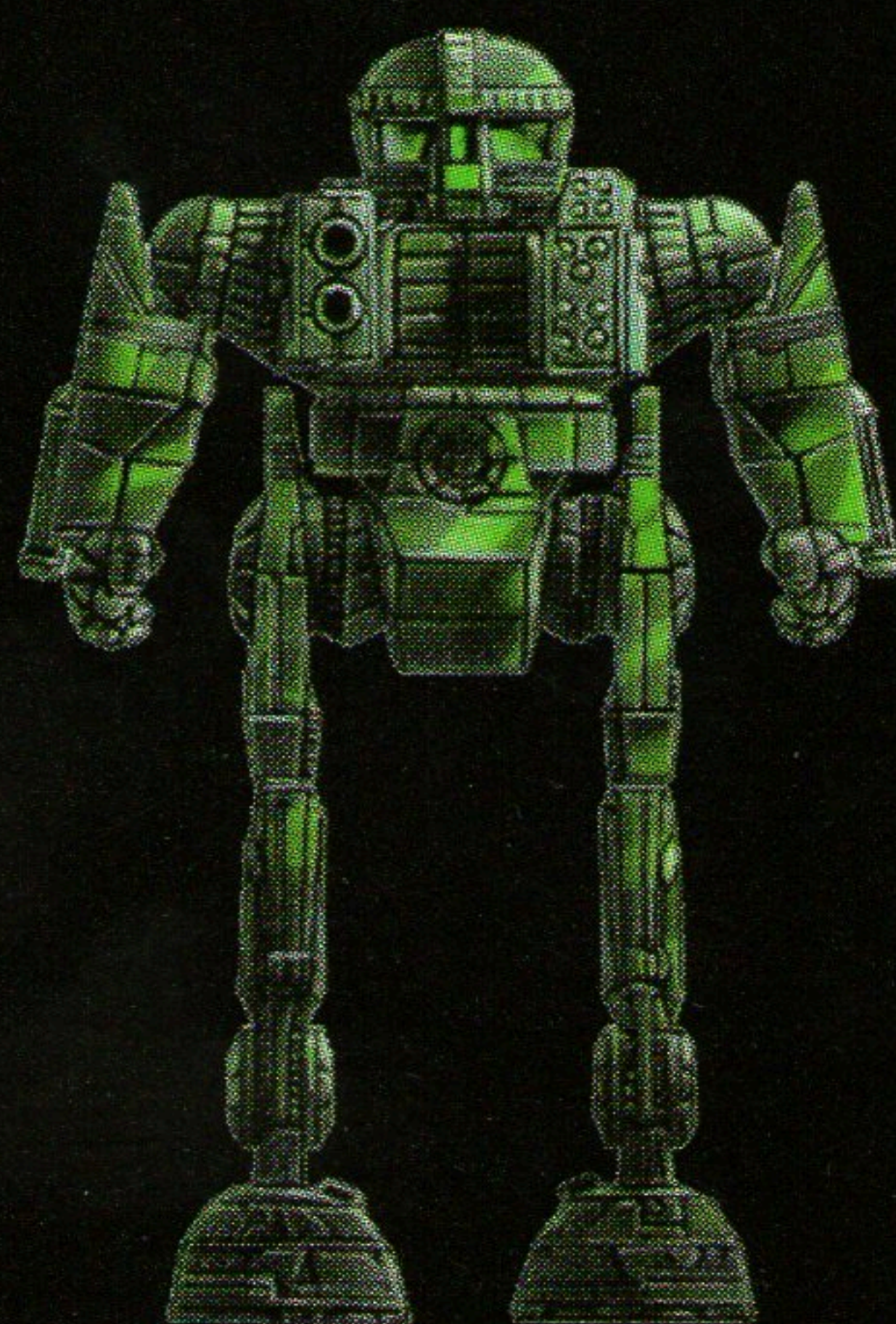
60 TONS



OSTSOL

OTL-5M

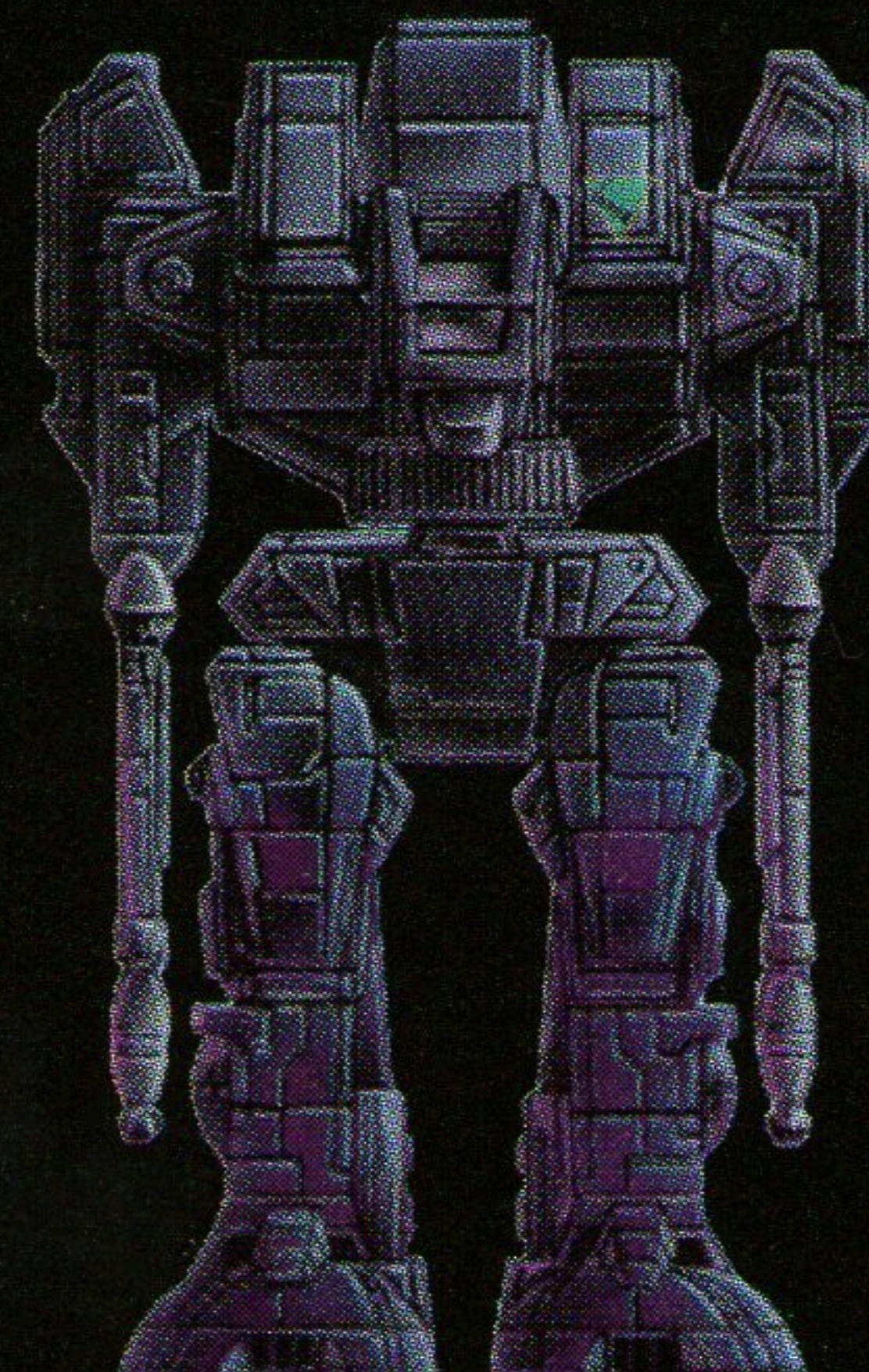
60 TONS



QUICKDRAW

QKD-5M

60 TONS



RIFLEMAN

RFL-5M

60 TONS

KRZ-5M · KREUZRITTER · 65 TONNEN

Ausrüstung				Gewicht	
Interne Struktur				6,5	
Reaktor	260 XL			6,75	
BP Gehen	4				
BP Laufen	6				
BP Sprung	4				
Wärmetauscher	13[26]			3	
Gyroskop				3	
Cockpit				3	
Panzerwert	192			12	
Interne Struktur		Panzerwert			
Kopf	3			9	
Torso Mitte	21			33/8	
Torso R/L	15			24/6	
Arm R/L	10			20	
Bein R/L	15			21	
Waffen und Munition				Gewicht	
Zone	Zeilen				
LSR 15er Lafette	RA	3		7	
Munition (LSR) 16	RT	2		2	
CASE	RT	1		0,5	
LSR 15er Lafette	LA	3		7	
Blitz KSR 2er Lafette	RB	1		1,5	
Blitz KSR 2er Lafette	LB	1		1,5	
Munition (KSR) 50	LT	1		1	
CASE	LT	1		0,5	
Flammer	RA	1		1	
Raketenabwehrsystem	K	1		0,5	
Munition (Raketenabwehr) 12	RT	1		1	
Maschinengewehr	RA	1		0,5	
Munition (MG) 100	RA	1		0,5	
Mittelschwerer Laser	RA	1		1	
Mittelschwerer Laser	LA	1		1	
Sprungdüsen	LT	2		2	
Sprungdüsen	RT	2		2	

KAMPFWERT: 4373

JM6-DD · JÄGERMECH · 65 TONNEN

Ausrüstung				Gewicht	
Interne Struktur				6,5	
Reaktor	260 XL			6,75	
BP Gehen	4				
BP Laufen	6				
BP Sprung	0				
Wärmetauscher	10			0	
Gyroskop				3	
Cockpit				3	
Panzerwert	116			6,5	
Interne Struktur		Panzerwert			
Kopf	3			9	
Torso Mitte	21			18/5	
Torso R/L	15			17/5	
Arm R/L	10			8	
Bein R/L	15			12	
Waffen und Munition				Gewicht	
Zone	Zeilen				
Autokanone/5 Ultra	RA	5		9	
Autokanone/2	RA	1		6	
Munition (AK Ultra) 20	RT	1		1	
Munition (Autokanone) 45	RT	1		1	
CASE	RT	1		0,5	
Mittelschwerer Impuls laser	RT	1		2	
Autokanone/5 Ultra	LA	5		9	
Autokanone/2	LA	1		6	
Munition (AK Ultra) 20	LT	1		1	
Munition (Autokanone) 45	LT	1		1	
CASE	LT	1		0,5	
Mittelschwerer Impuls laser	LT	1		2	

KAMPFWERT: 2870

DNR-7MD · DONNERKEIL · 65 TONNEN

Ausrüstung				Gewicht	
Interne Struktur				6,5	
Reaktor	260 Magna			13,5	
BP Gehen	4				
BP Laufen	6				
BP Sprung	0				
Wärmetauscher	15[30]			5	
Gyroskop				3	
Cockpit				3	
Panzerwert	206[FF]			11,5	
Interne Struktur		Panzerwert			
Kopf	3			9	
Torso Mitte	21			30/11	
Torso R/L	15			24/6	
Arm R/L	10			20	
Bein R/L	15			28	
Waffen und Munition				Gewicht	
Zone	Zeilen				
ER Schwerer Laser	RA	2		5	
LSR 15er Lafette	LT	3		7	
Munition (LSR) 16	LT	2		2	
CASE	LT	1		0,5	
Mittelschwerer Laser	LT	1		1	
Mittelschwerer Laser	LT	1		1	
Mittelschwerer Laser	LT	1		1	
Blitz KSR 2er Lafette	RT	1		1,5	
Munition (KSR) 50	RT	1		1	
CASE	RT	1		0,5	
2x Maschinengewehr	LA	2		1	
Munition (MG) 200	LT	1		1	

KAMPFWERT: 4242

FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. **123**

FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. **124**

FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. **125**

STP-7D · STEPPENWOLF · 55 TONNEN

Ausrüstung				Gewicht	
Interne Struktur				5,5	
Reaktor	275 XL			7,75	
BP Gehen	5[10]				
BP Laufen	8[10]				
BP Sprung	5				
Wärmetauscher	13			3	
Gyroskop				3	
Cockpit				3	
Panzerwert	179[FF]			10	
Interne Struktur		Panzerwert			
Kopf	3			9	
Torso Mitte	18			24/8	
Torso R/L	13			20/6	
Arm R/L	9			18	
Bein R/L	13			25	
Waffen und Munition				Gewicht	
Zone	Zeilen				
Autokanone/5 Ultra	RA	5		9	
Munition (Autokanone) 20	RT	1		1	
CASE	RT	1		0,5	
KSR 6er Lafette	LT	2		3	
Munition (KSR) 15	LT	1		1	
CASE	LT	1		0,5	
Mittelschwerer Impuls laser	K	1		2	
MASC	RT	3		3	
Sprungdüse	TM	1		0,5	
Sprungdüsen	RB	2		1	
Sprungdüsen	LB	2		1	

KAMPFWERT: 3122

DRC-5K · GROSSDRACON · 60 TONNEN

Ausrüstung				Gewicht	
Interne Struktur				6	
Reaktor	360 XL			16,5	
BP Gehen	6				
BP Laufen	9				
BP Sprung	0				
Wärmetauscher	13[26]			3	
Gyroskop				4	
Cockpit				3	
Panzerwert	160			10	
Interne Struktur		Panzerwert			
Kopf	3			9	
Torso Mitte	20			27/12	
Torso R/L	14			16/8	
Arm R/L	10			14	
Bein R/L	14			18	
Waffen und Munition				Gewicht	
Zone	Zeilen				
LSR 10er Lafette	TM	2		5	
Munition (LSR) 24	LT	2		2	
CASE	LT	1		0,5	
ER Partikelprojektor kanone	RA	3		7	
Mittelschwerer Laser	LA	1		1	
Mittelschwerer Laser	RT(R)	1		1	
Mittelschwerer Laser	LT(R)	1		1	

KAMPFWERT: 3746

OSR-2D · OSTROC · 60 TONNEN

Ausrüstung				Gewicht	
Interne Struktur				6	
Reaktor	300 Vlar			19	
BP Gehen	5				
BP Laufen	8				
BP Sprung	0				
Wärmetauscher	15[30]			5	
Gyroskop				3	
Cockpit				3	
Panzerwert	144			9	
Interne Struktur		Panzerwert			
Kopf	3			8	
Torso Mitte	20			22/6	
Torso R/L	14			22/4	
Arm R/L	10			8	
Bein R/L	14			20	
Waffen und Munition				Gewicht	
Zone	Zeilen				
KSR 4er Lafette	RT	1		2	
Munition (KSR) 25	TM	1		1	
ER Schwerer Laser	RT	2		5	
ER Schwerer Laser	LT	2		5	
Mittelschwerer Laser	RT	1		1	
Mittelschwerer Laser	LT	1		1	

KAMPFWERT: 3855

FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. **115**

FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. **116**

FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. **117**

OTL-5M · OSTSOL · 60 TONNEN

Ausrüstung				Gewicht	
Interne Struktur				6	
Reaktor	300 XL			9,5	
BP Gehen	5				
BP Laufen	8				
BP Sprung	0				
Wärmetauscher	16[32]			0	
Gyroskop				3	
Cockpit				3	
Panzerwert	144			9	
Interne Struktur		Panzerwert			
Kopf	3			8	
Torso Mitte	20			22/6	
Torso R/L	14			22/4	
Arm R/L	10			8	
Bein R/L	14			20	
Waffen und Munition				Gewicht	
Zone	Zeilen				
Schwerer Impuls laser	RT	2		7	
Schwerer Impuls laser	LT	2		7	
Mittelschwerer Impuls laser	RT	1		2	
Mittelschwerer Impuls laser	LT	1		2	
Mittelschwerer Impuls laser	TM(R)	1		2	
Mittelschwerer Impuls laser	TM(R)	1		2	
Raketenabwehrsystem	RT	1		0,5	
Munition (Raketenabwehr) 12	LT	1		1	

KAMPFWERT: 4169

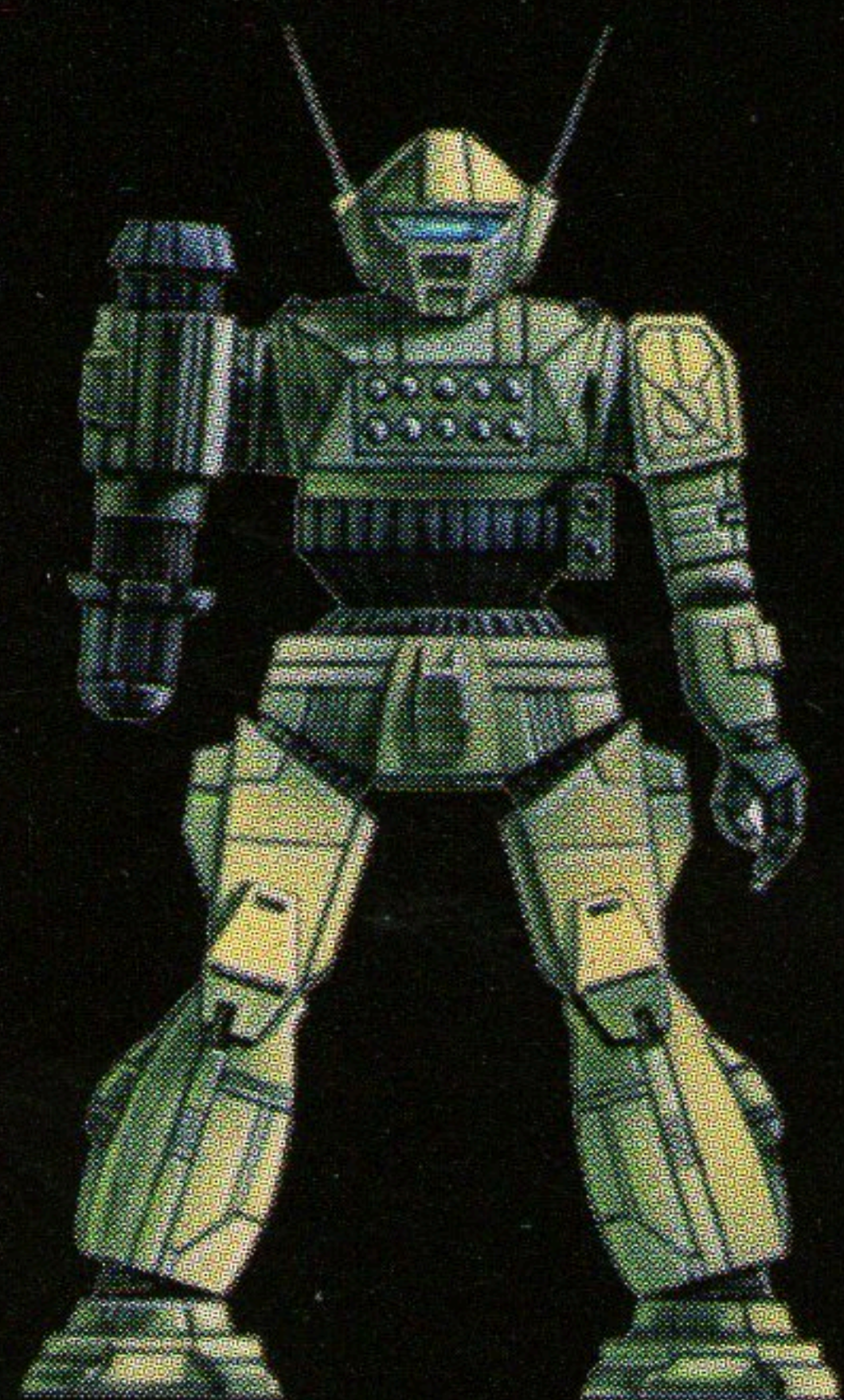
PLD-5M · PALADIN · 60 TONNEN

Ausrüstung				Gewicht	
Interne Struktur				6	
Reaktor	300 Vlar			19	
BP Gehen	5				
BP Laufen	8				
BP Sprung	5				
Wärmetauscher	13[26]			3	
Gyroskop				3	
Cockpit				3	
Panzerwert	143[FF]			8	
Interne Struktur		Panzerwert			
Kopf	3			9	
Torso Mitte	20			18/8	
Torso R/L	14			17/8	
Arm R/L	10			13	
Bein R/L	14			16	
Waffen und Munition				Gewicht	
Zone	Zeilen				
LSR 10er Lafette	LT	2		5	
Munition (LSR) 12	LT	1		1	
CASE	LT	1		0,5	
KSR 4er Lafette Einmal	TM	1		2,5	
Mittelschwerer Laser	LA	1		1	
Mittelschwerer Laser	RA	1		1	
Mittelschwerer Laser	RT(R)	1		1	
Mittelschwerer Laser	RT(R)	1		1	
Sprungdüse	TM	1		1	
Sprungdüsen	LT	2		2	
Sprungdüsen	RT	2		2	

KAMPFWERT: 3816

KMS-5M · KAMPFSCHÜTZE · 60 TONNEN

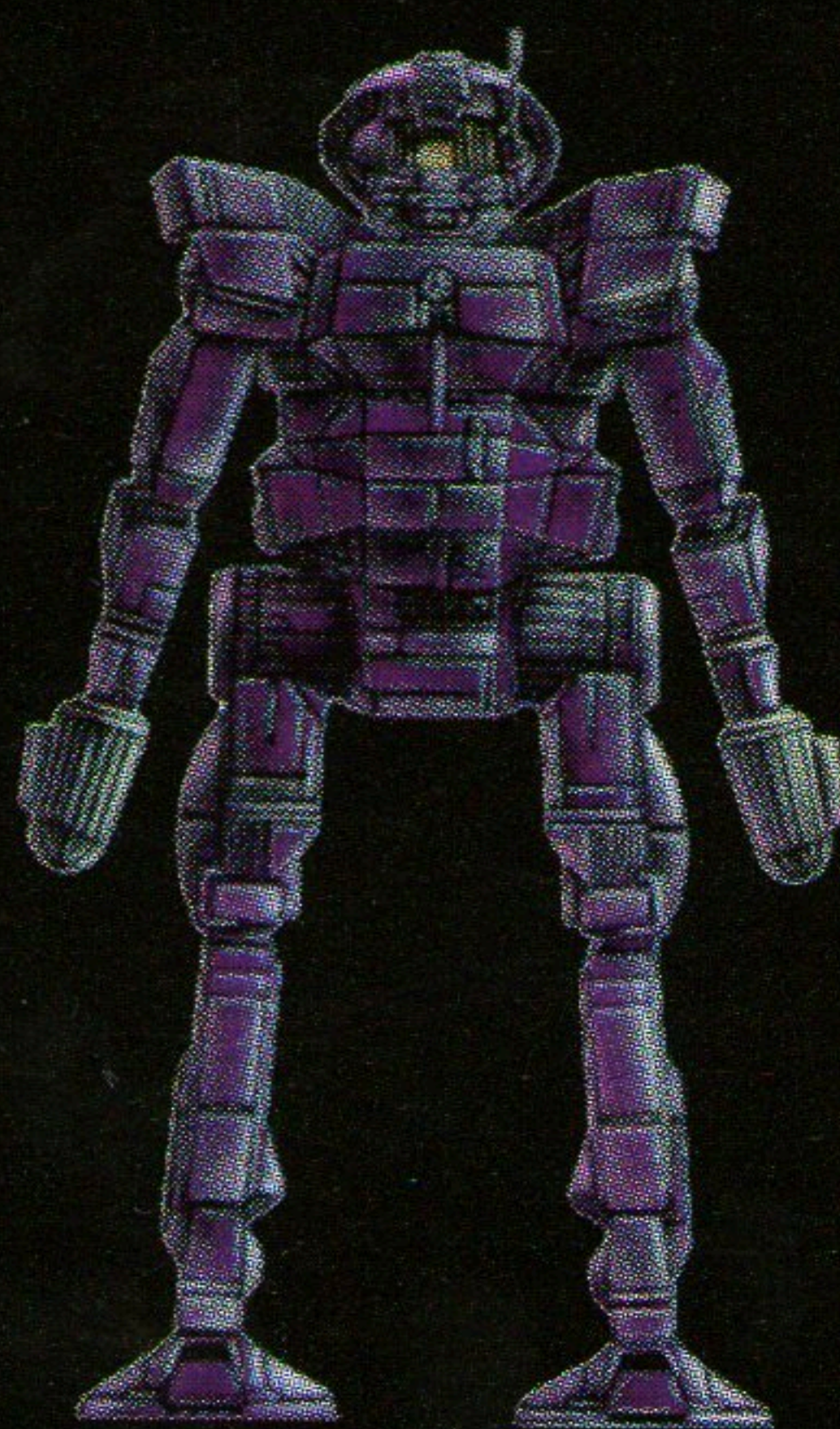
Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			6
Reaktor	240 XL		5,75
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	12{{24}}		2
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	136		8,5
	Interne Struktur	Panzerwert	
Kopf	3	6	
Torso Mitte	20	22/8	
Torso R/L	14	15/8	
Arm R/L	10	15	
Bein R/L	14	12	
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Schwerer Laser		RA	2
Schwerer Laser		LA	2
Autokanone/5 Ultra		RA	5
Autokanone/5 Ultra		LA	5
Munition (Autokanone)	20	RT	1
CASE		RT	1
Mittelschwerer Laser		RT	1
Mittelschwerer Laser		LT	1
			0,5



WOLF TRAP

WFT-1

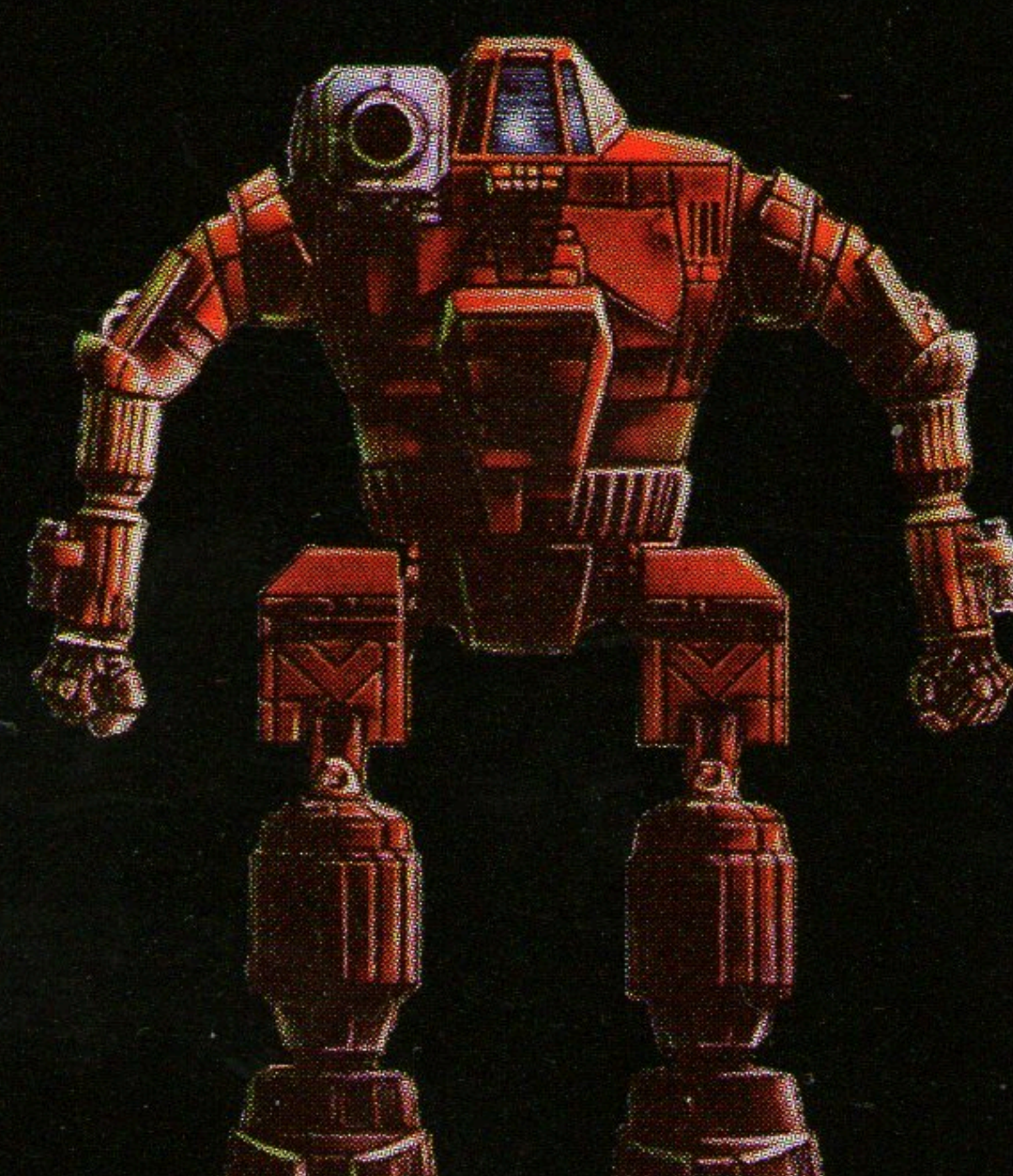
45 TONS



ENFORCER

ENF-5D

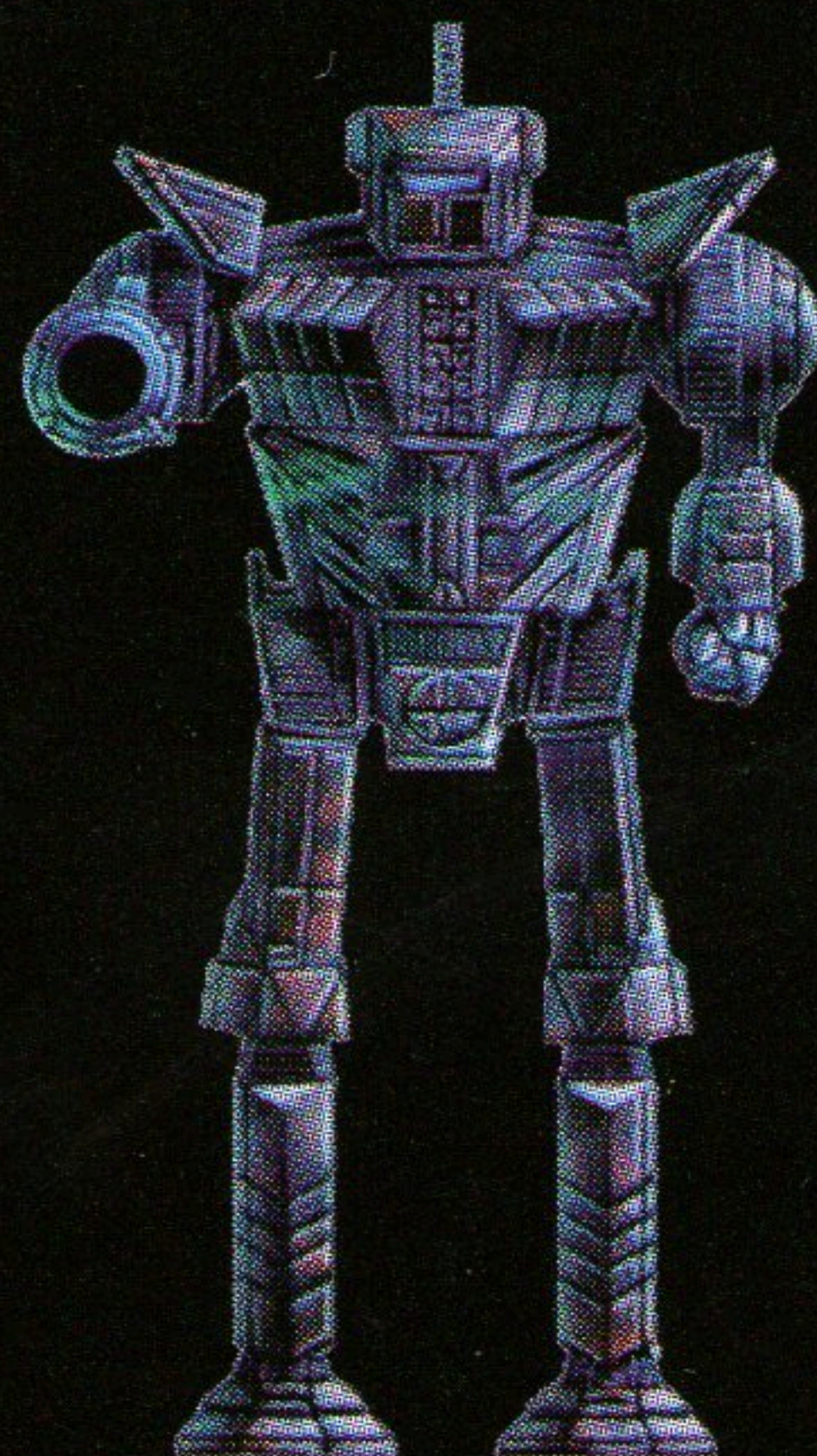
50 TONS



HUNCHBACK

HBK-5M

50 TONS



CENTURION

CN9-D

50 TONS



TREBUCHET

TBT-7M

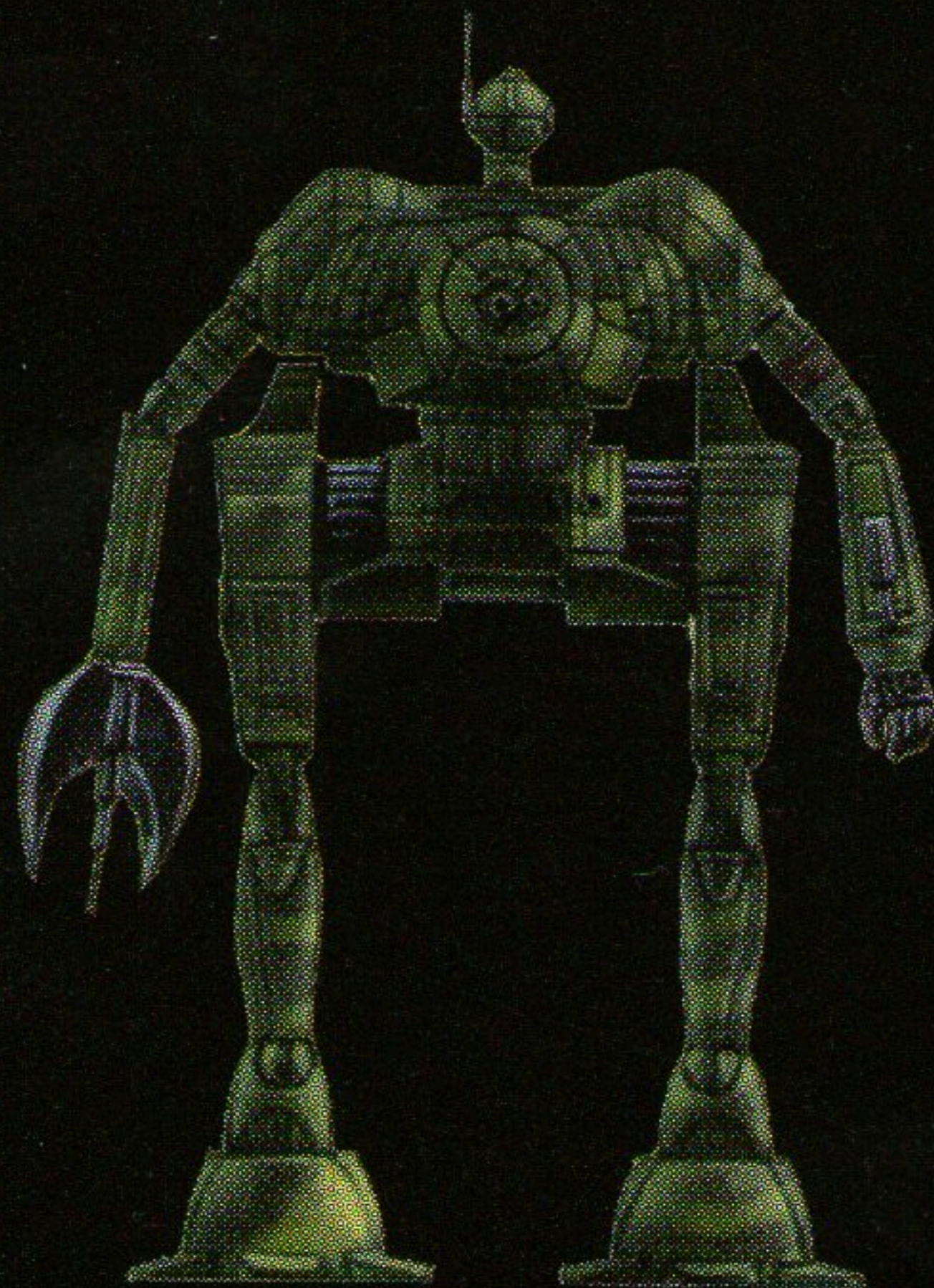
50 TONS



DERVISH

DV-7D

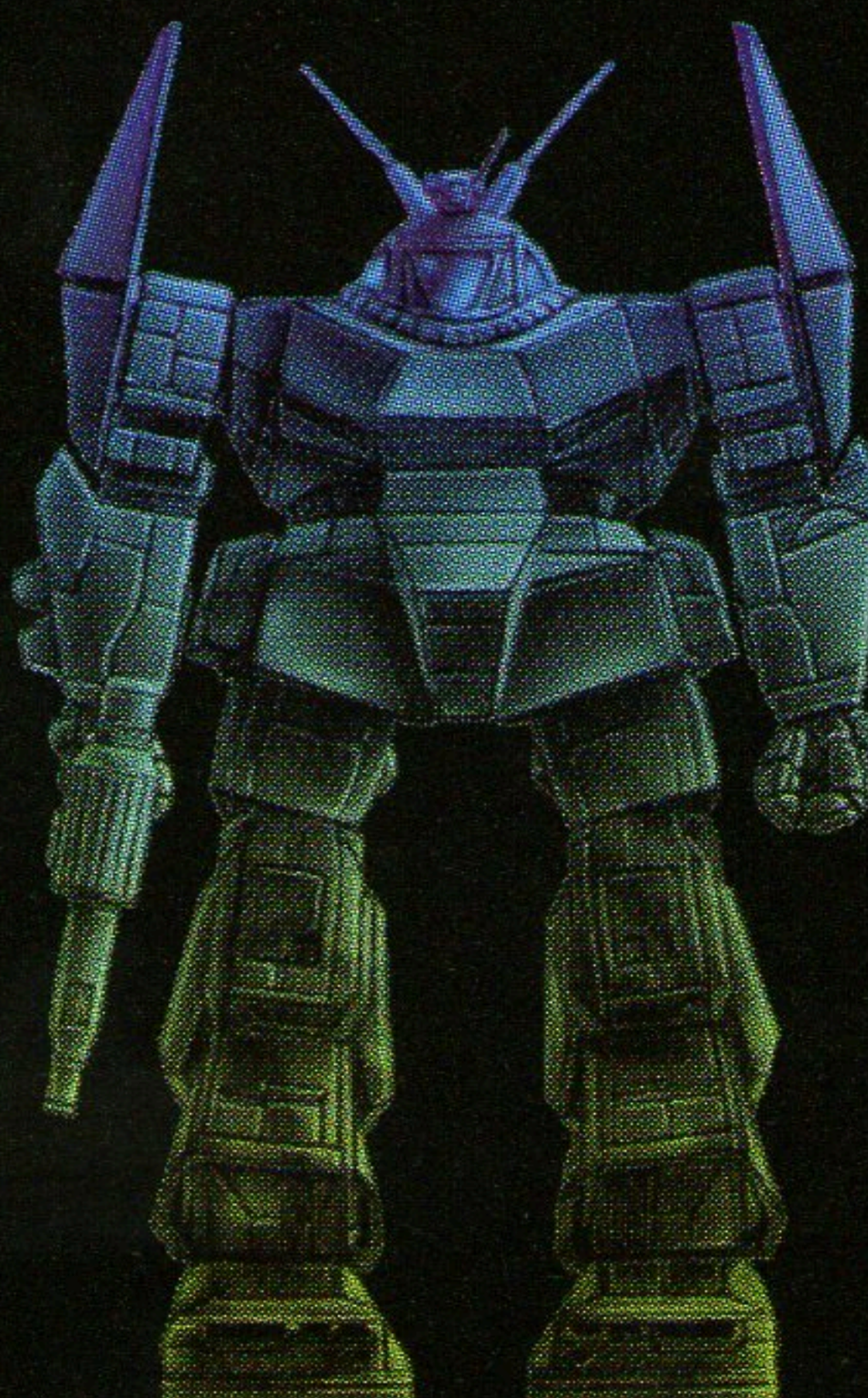
55 TONS



CRAB

CRB-27

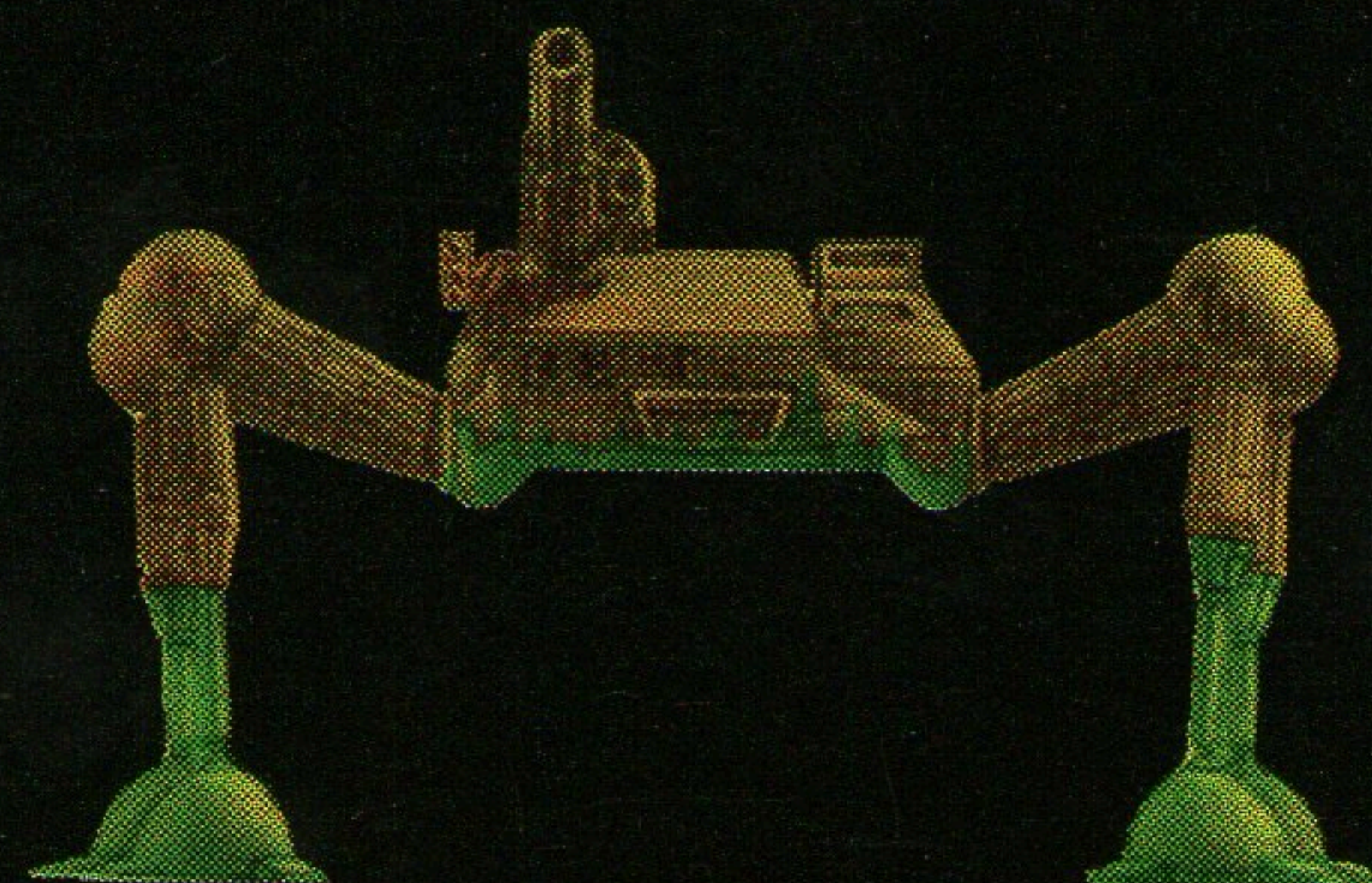
50 TONS



GRIFFIN

GRF-3M

55 TONS



SCORPION

SCP-10

55 TONS

FNG-1 · FANGEISEN · 45 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl		2,25
Reaktor	270 XL		7,25
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	128		8
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		14	17/6
Torso R/L		11	13/5
Arm R/L		7	13
Bein R/L		11	17
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
LB-X Autokanone/10		RA	6
Munition (Autokanone) 20		RT	2
CASE		RT	1
2x Mittelschwerer Laser		LT	2
LSR 10er Lafette		TM	2
Munition (LSR) 12		RT	1

KAMPFWERT: 2206

VOL-5D · VOLLSTRECKER · 50 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur			5
Reaktor	250 XL		6,25
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	5		
Wärmetauscher	12		2
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	161[FF]		9
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		16	23/7
Torso R/L		12	19/5
Arm R/L		8	16
Bein R/L		12	21
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
LB-X Autokanone/10		RA	6
Munition (Autokanone) 20		RT	2
CASE		RT	1
ER Schwerer Laser		LA	2
Leichter Laser		LT	1
Sprungdüse		TM	1
Sprungdüsen		RT	2
Sprungdüsen		LT	2

KAMPFWERT: 2651

QSM-5M · QUASIMODO · 50 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur			5
Reaktor	200 Nissan		8,5
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	13[26]		3
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	160		10
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		16	26/5
Torso R/L		12	20/4
Arm R/L		8	16
Bein R/L		12	20
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Autokanone/20		RT	10
Munition (Autokanone) 5		LT	1
CASE		LT	1
Mittelschwerer Laser		RA	1
Mittelschwerer Laser		LA	1
Leichter Impuls laser		K	1

KAMPFWERT: 3006



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

CN9-D · CENTURION · 50 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl		2,5
Reaktor	300 XL		9,5
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	136		8,5
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		16	18/7
Torso R/L		12	13/6
Arm R/L		8	16
Bein R/L		12	16
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
LB-X Autokanone/10		RA	6
Munition (Autokanone) 20		RT	2
CASE		RT	1
LSR 10er Lafette		LT	2
Munition (LSR) 24		RT	2
Artemis IV FLS		LT	1
Mittelschwerer Laser		TM	1
Mittelschwerer Laser		TM(R)	1

KAMPFWERT: 2475

BLT-7M · BALLISTA · 50 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl		2,5
Reaktor	250 XL		6,25
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	5		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	120		7,5
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		16	22/7
Torso R/L		12	11/5
Arm R/L		8	10
Bein R/L		12	15
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
LSR 15er Lafette		RT	3
Munition (LSR) 8		RT	1
CASE		RT	1
LSR 15er Lafette		LA	3
Munition (LSR) 8		LT	1
CASE		LT	1
NARC-Boje		LT	2
NARC-Module		LT	2
2x Mittelschwerer Laser		RA	2
Mittelschwerer Laser		LA	1
Sprungdüse		TM	1
Sprungdüsen		RB/LB	je 2

KAMPFWERT: 3243

DW-7D · DERWISCH · 55 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl		2,75
Reaktor	275 CoreTech		15,5
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	5		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	143[FF]		8
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		18	21/5
Torso R/L		13	19/5
Arm R/L		9	13
Bein R/L		13	17
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
LSR 10er Lafette		RT	2
Munition (LSR) 12		RT	1
CASE		RT	1
LSR 10er Lafette		LT	2
Munition (LSR) 12		LT	1
CASE		LT	1
Mittelschwerer Laser		LA	1
Blitz KSR 2er Lafette		LA	1
Munition (KSR) 50		LT	1
Mittelschwerer Laser		LA	1
Blitz KSR 2er Lafette		LA	1
Munition (KSR) 950		LT	1
Sprungdüse		TM	1
Sprungdüsen		RB	2
Sprungdüsen		LB	2

KAMPFWERT: 3398



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

KRB-27 · KRABBE · 50 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur			5
Reaktor	250 Magna		12,5
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	16		6
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	161[FF]		9
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		16	20/8
Torso R/L		12	16/6
Arm R/L		8	16
Bein R/L		12	24
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Schwerer Laser		LA	2
Schwerer Laser		RA	2
Mittelschwerer Laser		TM	1
Leichter Laser		K	1

KAMPFWERT: 2483

GRF-3M · GREIF · 55 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur			5,5
Reaktor	275 XL		7,75
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	5		
Wärmetauscher	14[28]		4
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	152		9,5
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		18	20/7
Torso R/L		13	20/6
Arm R/L		9	14
Bein R/L		13	18
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
ER Partikelprojektorkanone		RA	3
LSR 20er Lafette		RT	5
Munition (LSR) 12		LT	2
CASE		LT	1
Leichter Laser		LT	1
Sprungdüsen		RT	2
Sprungdüsen		LT	2
Sprungdüse		TM	1

KAMPFWERT: 3871

SKP-10 · SKORPION · 55 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur			5,5
Reaktor	330 VOX		24,5
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			4
Cockpit			3
Panzerwert	112		7
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	8
Torso Mitte		18	24/8
Torso R/L		13	11/5
Arm R/L		9	10
Bein R/L		13	10
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
ER Partikelprojektorkanone		RT	3
KSR 6er Lafette		RT	2
Munition (KSR) 15		LT	1

KAMPFWERT: 2865



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.



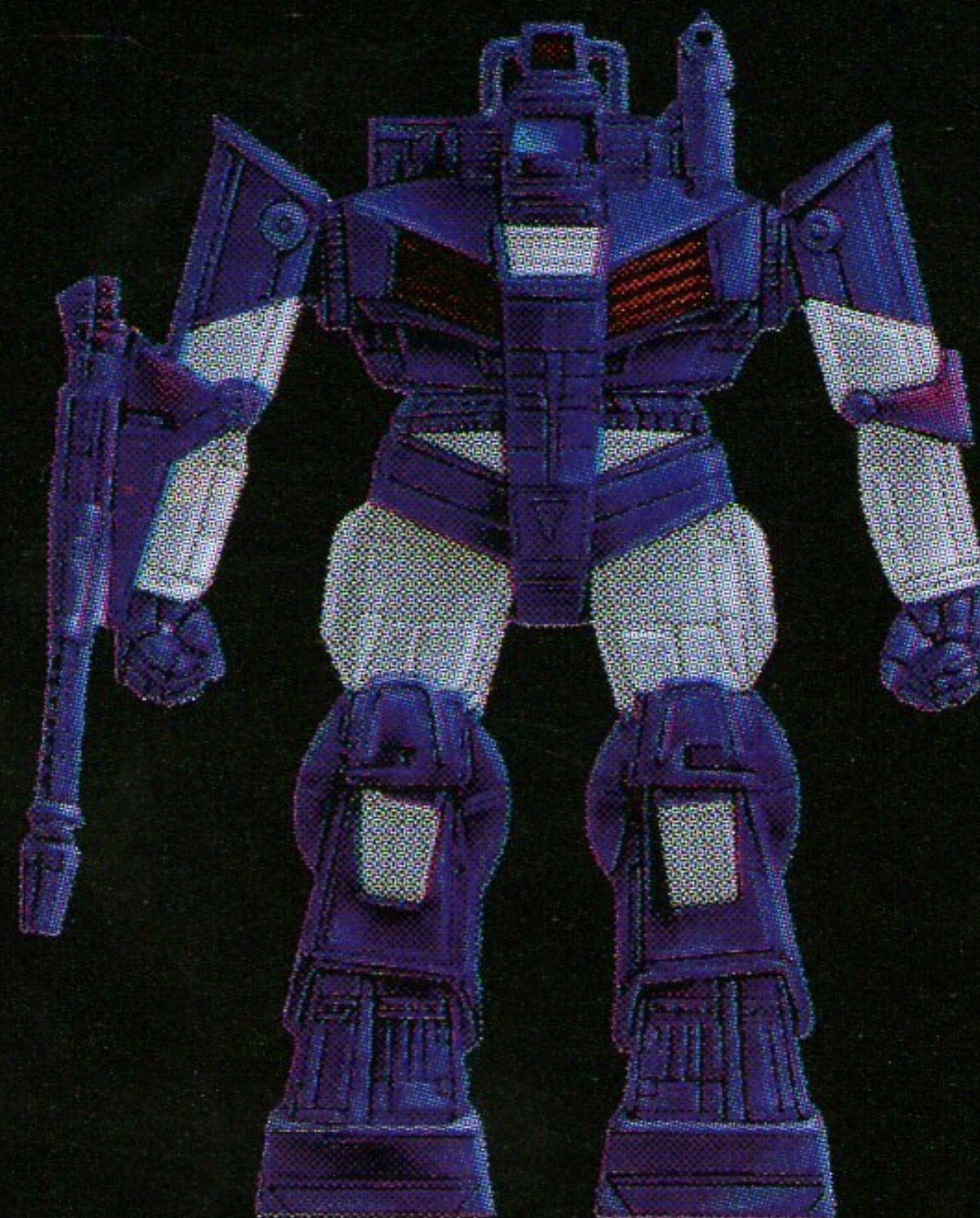
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.



CATAPULT

CPLT-C3

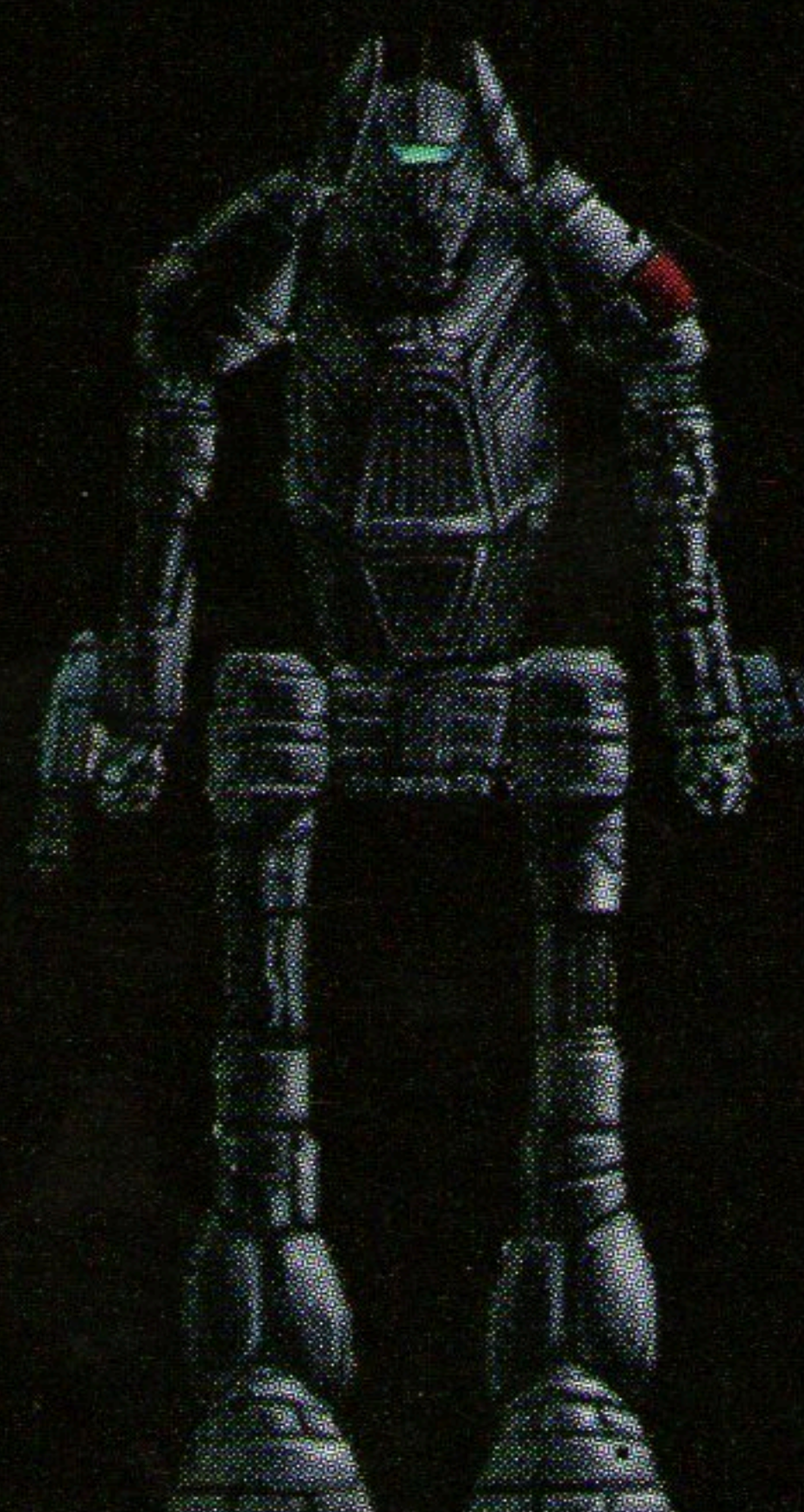
65 TONS



SHADOW HAWK

SND-5M

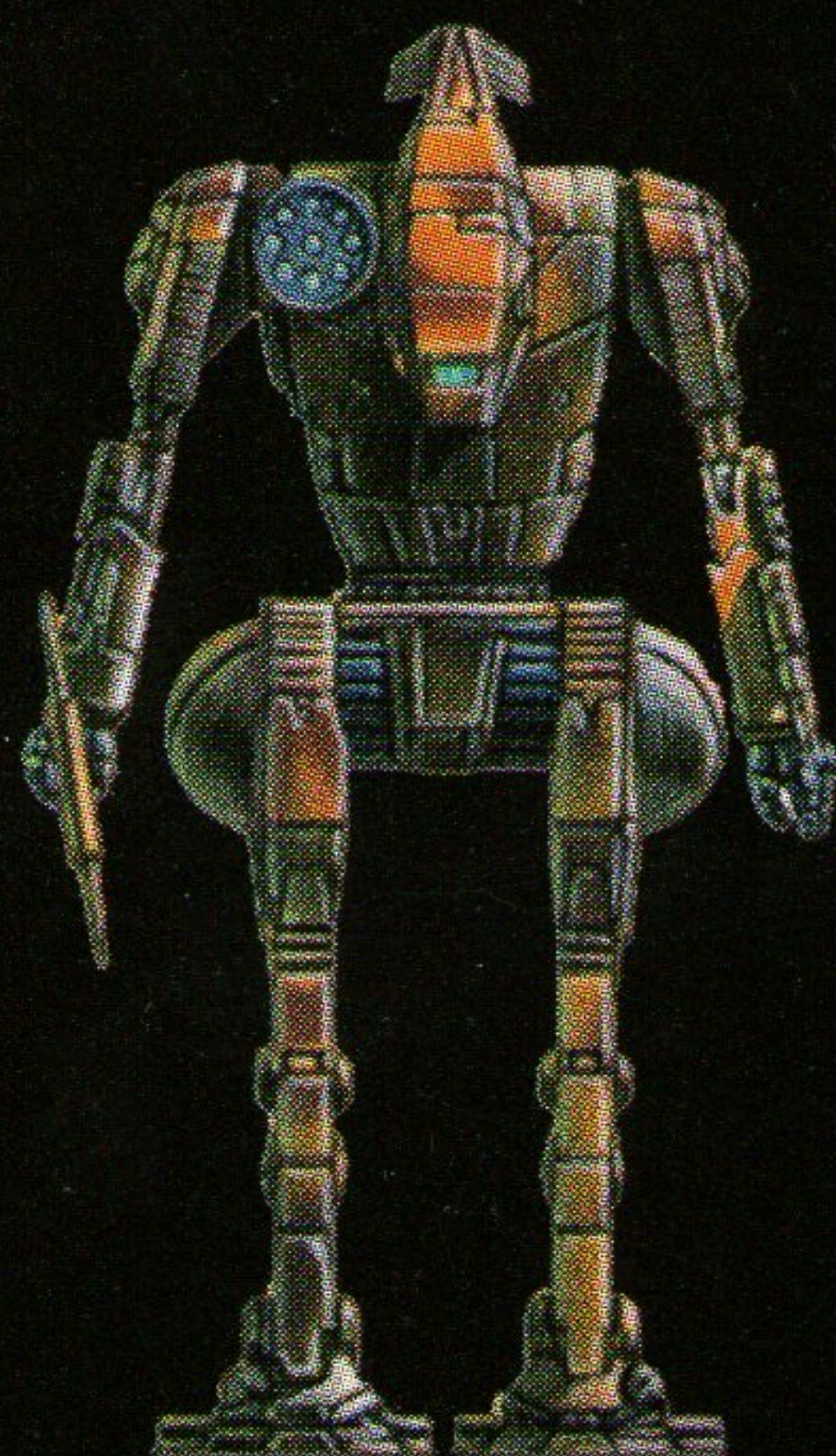
55 TONS



FALCON

FLC-4P

30 TONS



AXMAN

AXM-1N

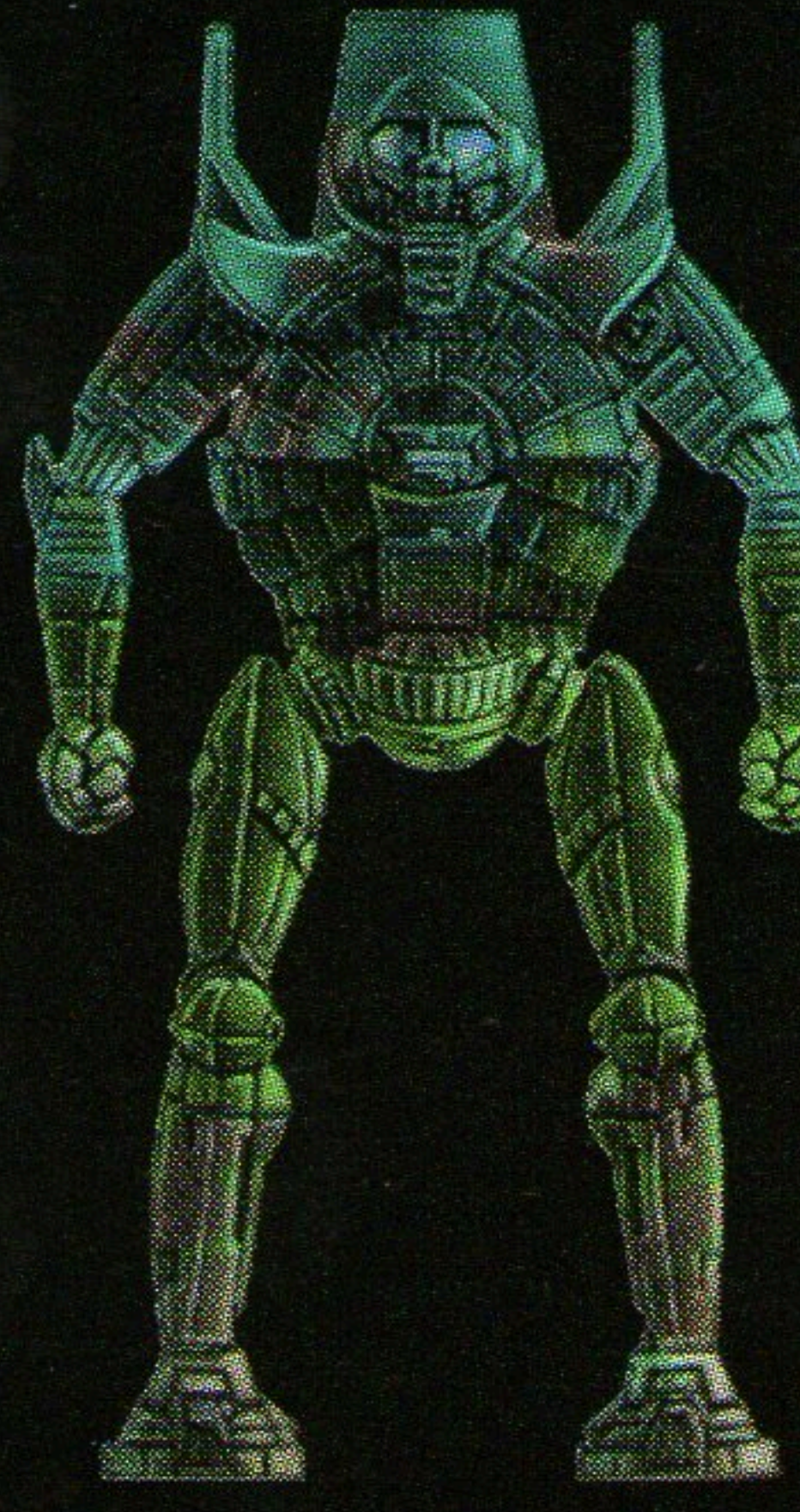
65 TONS



FIREFLY

FFL-4B

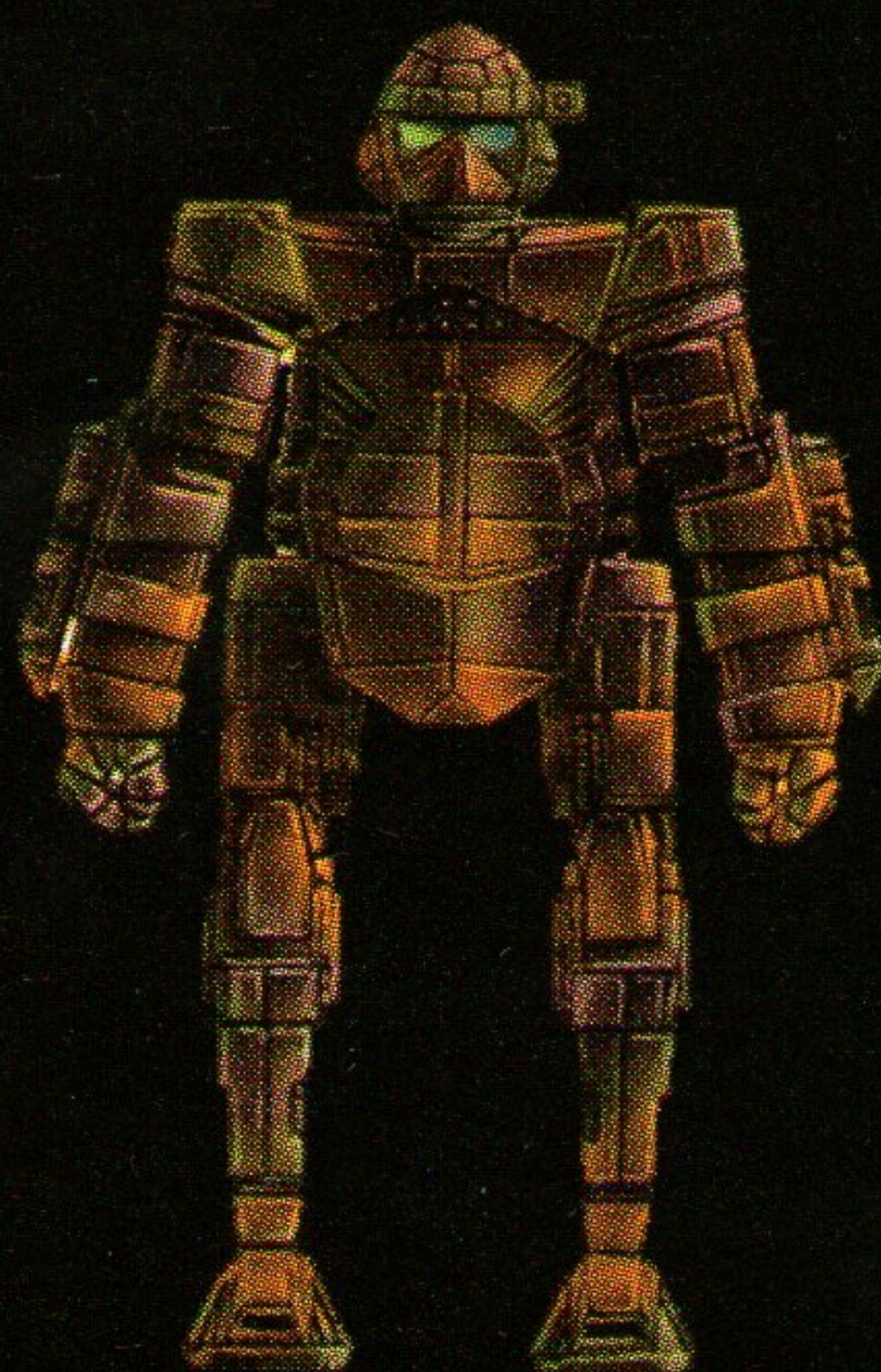
30 TONS



SPIDER

SDR-7M

30 TONS



COMMANDO

COM-5S

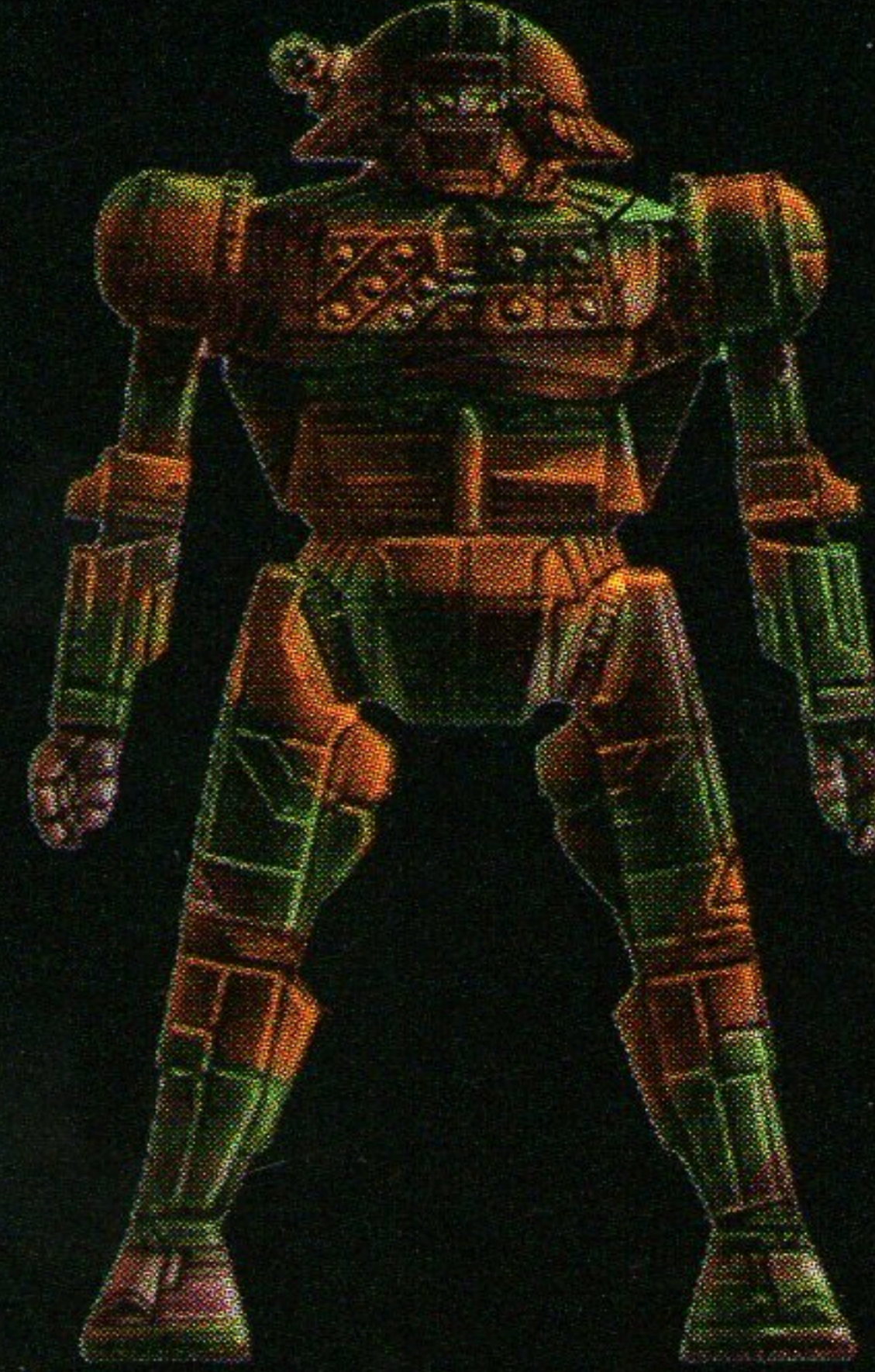
25 TONS



HERMES

HER-3S

30 TONS



JAVELIN

JVN-10P

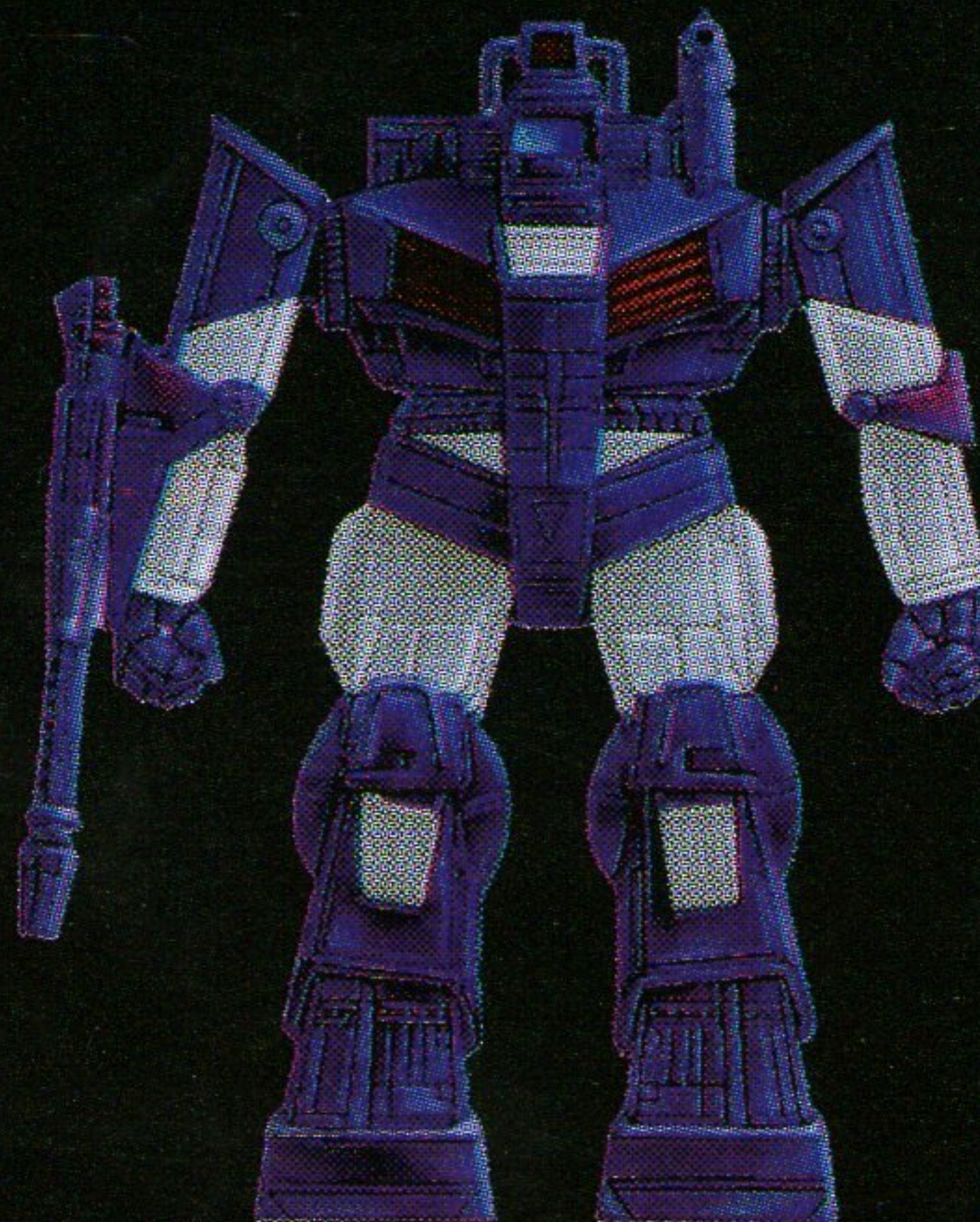
30 TONS



CATAPULT

CPLT-C3

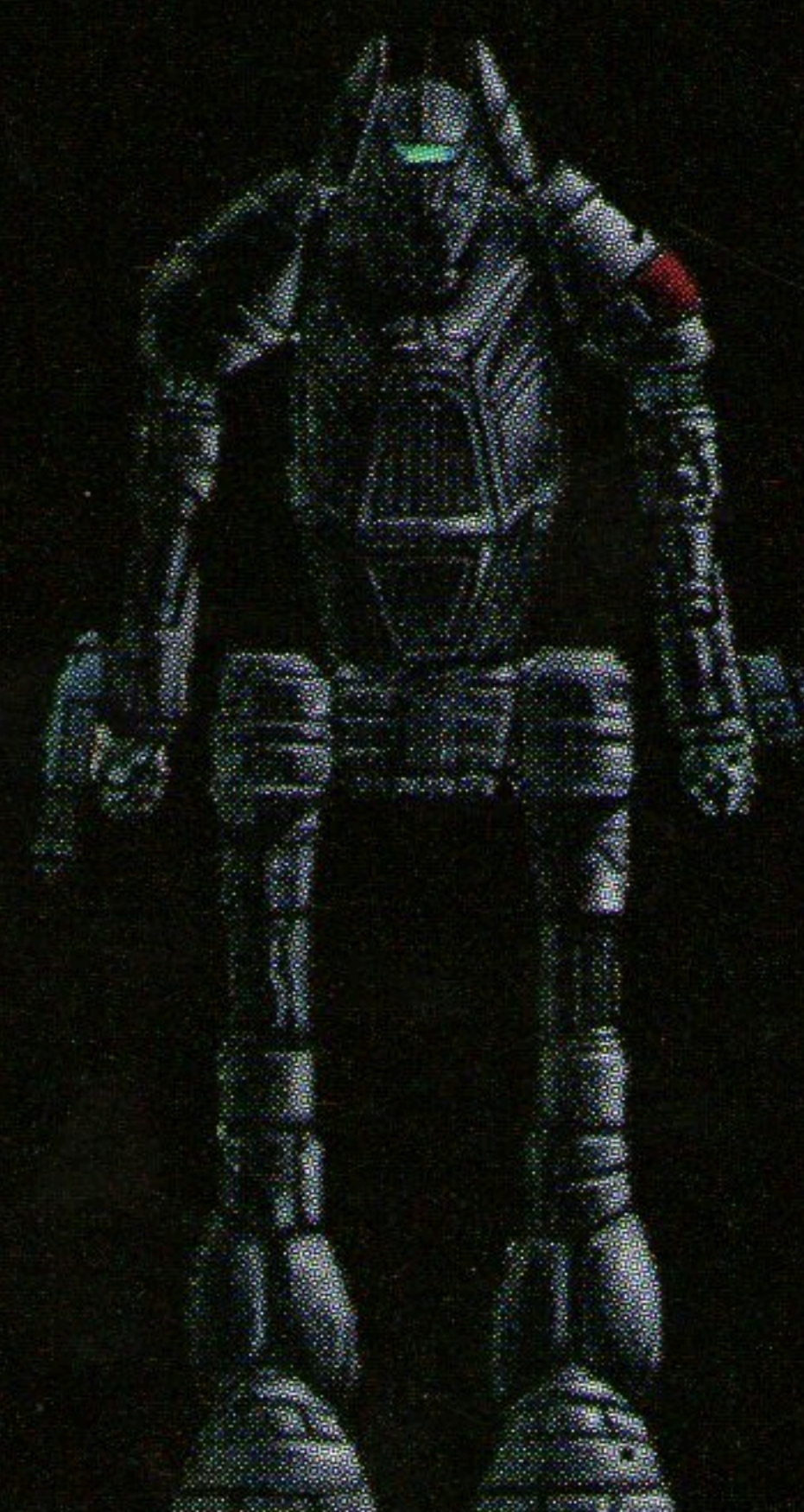
65 TONS



SHADOW HAWK

SND-5M

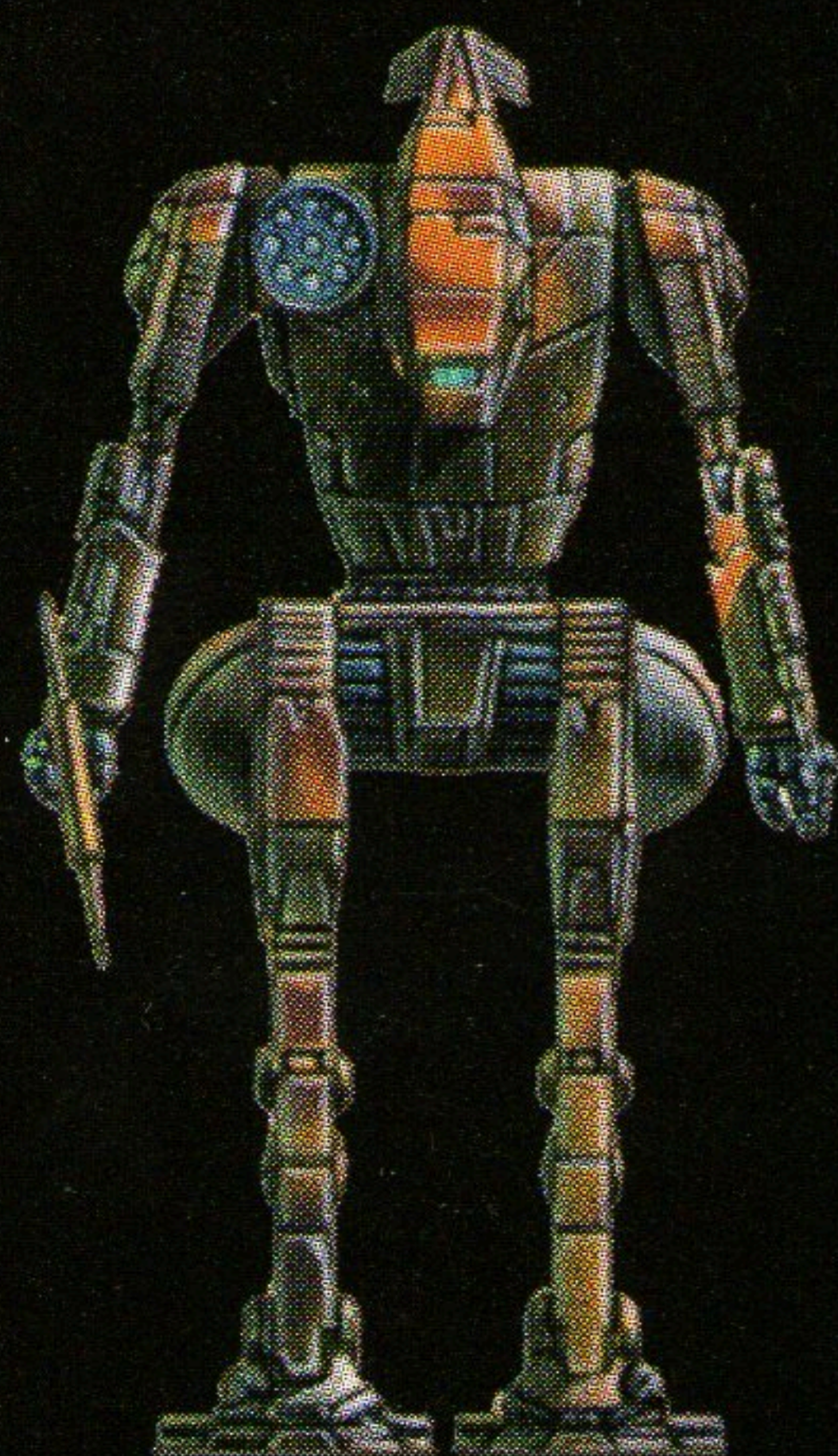
55 TONS



FALCON

FLC-4P

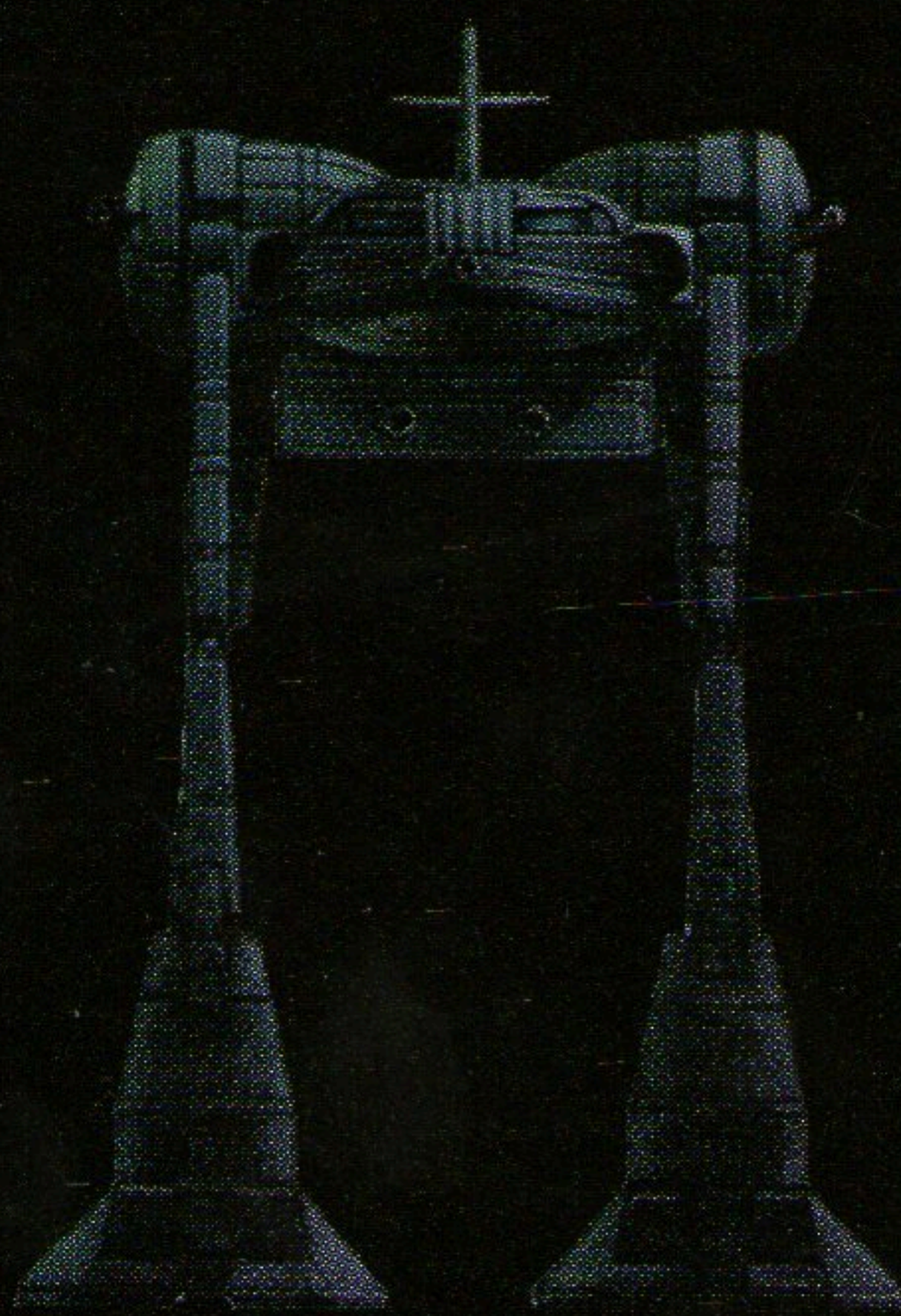
30 TONS



AXMAN

AXM-1N

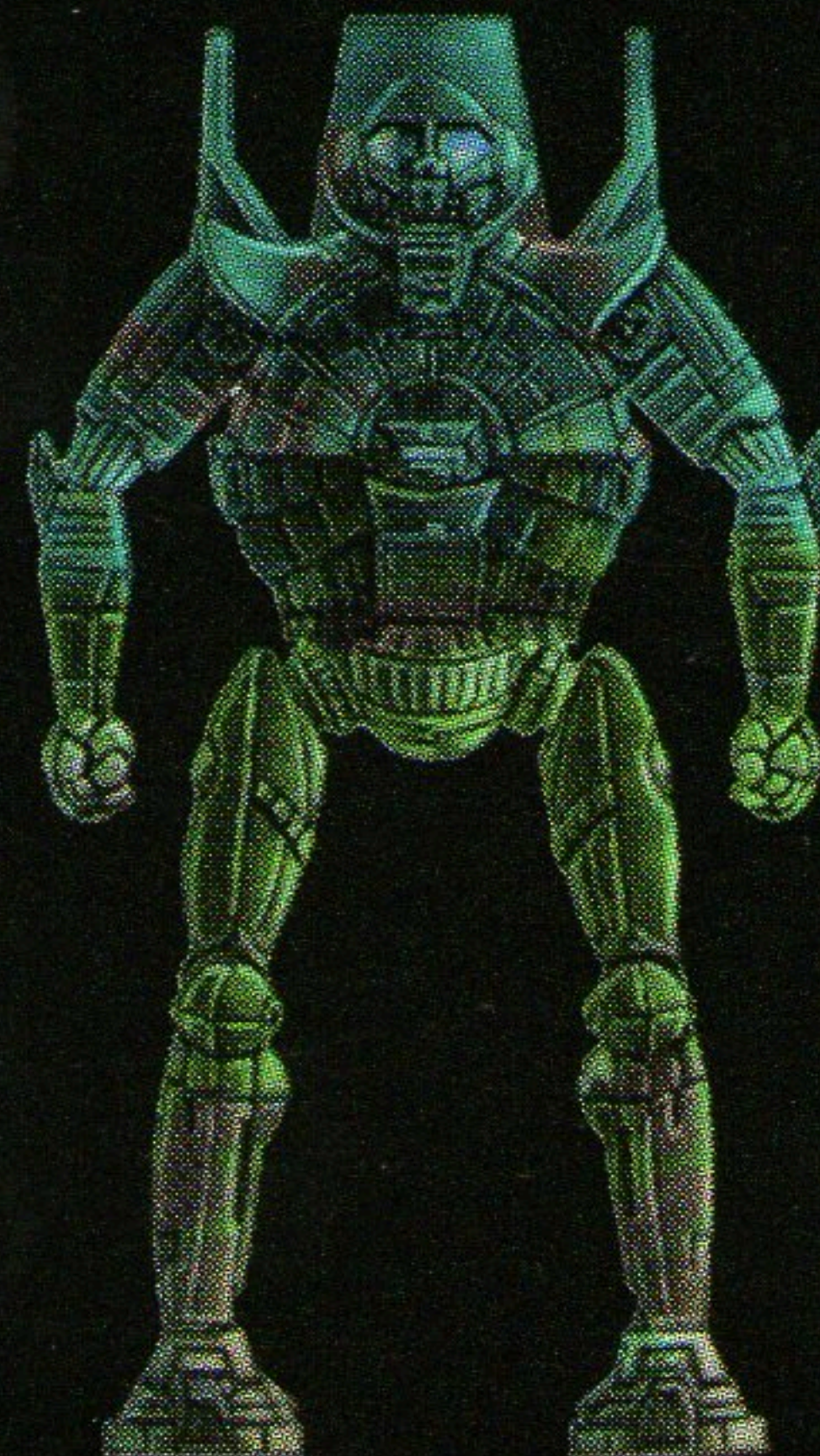
65 TONS



FIREFLY

FFL-4B

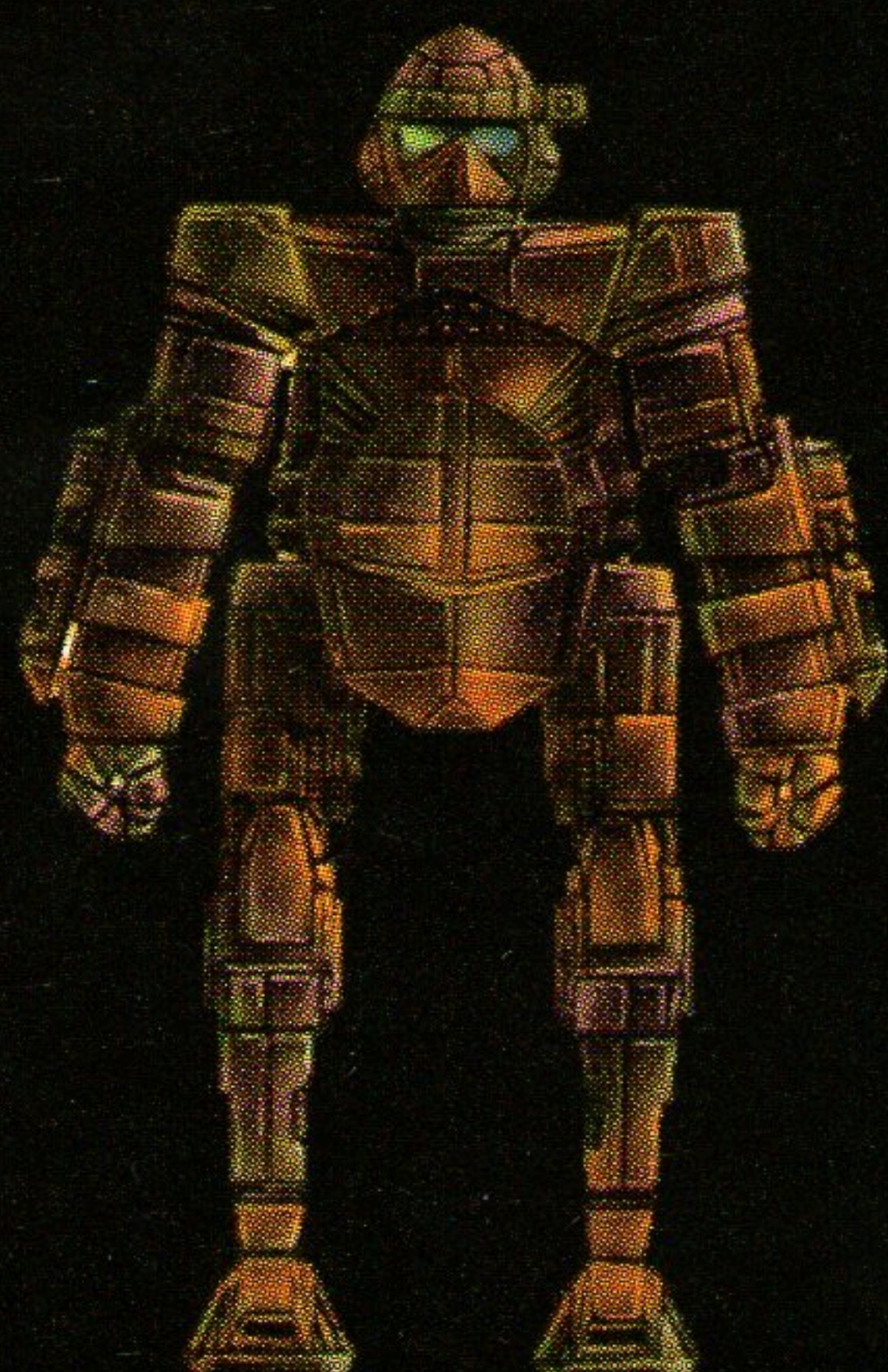
30 TONS



SPIDER

SDR-7M

30 TONS



COMMANDO

COM-5S

25 TONS



HERMES

HER-3S

30 TONS



JAVELIN

JVN-10P

30 TONS

KPLT-C3 · KATAPULT · 65 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht	
Interne Struktur			6,5	
Reaktor	260	Magna	13,5	
BP Gehen	4			
BP Laufen	6			
BP Sprung	4			
Wärmetauscher	15		5	
Gyroskop			3	
Cockpit			3	
Panzerwert	160		10	
	Interne Struktur	Panzerwert		
Kopf	3	9		
Torso Mitte	21	24/11		
Torso R/L	15	19/8		
Arm R/L	10	13		
Bein R/L	15	18		
Waffen und Munition		Zone	Zeilen	Gewicht
Arrow IV Raketenartillerie	RA und RT		15	15
Munition (Arrow) 5	RT		1	1
Mittelschwerer Laser	LT		1	1
Mittelschwerer Laser	RT		1	1
Mittelschwerer Laser	TM		1	1
Mittelschwerer Laser	TM		1	1
Sprungdüsen	RT		2	2
Sprungdüsen	LT		2	2

KAMPFWERT: 3238

DKF-5M · DUNKELFALKE · 55 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl		2,75	
Reaktor	275 XL		7,75	
BP Gehen	5			
BP Laufen	8			
BP Sprung	5			
Wärmetauscher	10[20]		0	
Gyroskop			3	
Cockpit			3	
Panzerwert	168		10,5	
	Interne Struktur	Panzerwert		
Kopf	3	9		
Torso Mitte	18	23/8		
Torso R/L	13	19/7		
Arm R/L	9	18		
Bein R/L	13	20		
Waffen und Munition		Zone	Zeilen	Gewicht
Autokanone/5 Ultra	LT		5	9
Munition (Autokanone) 20	LT		1	1
CASE	LT		1	0,5
LSR 20er Lafette	RT		5	10
Munition (LSR) 6	RT		1	1
CASE	RT		1	0,5
Blitz KSR 2er Lafette	K		1	1,5
Munition (KSR) 50	TM		1	1
Mittelschwerer Laser	RA		1	1
Sprungdüse	TM		1	0,5
Sprungdüsen	RT		2	1
Sprungdüsen	LT		2	1

KAMPFWERT: 3072

FLK-4P · FALKE · 30 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			3
Reaktor	180 GM		7
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	5		
Wärmetauscher	12		2
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	64		6
	Interne Struktur	Panzerwert	
Kopf	3	9	
Torso Mitte	10	14/3	
Torso R/L	7	12/2	
Arm R/L	5	8	
Bein R/L	7	13	
Waffen und Munition	Zone	Zeilen	Gewicht
Mittelschwerer Impuls laser	RA	1	2
Leichter Laser	RA	1	0,5
Leichter Laser	LA	1	0,5
Raketenabwehrsystem	LT	1	0,5
Munition (Raketenabwehr)	RT	1	1
Sprungdüsen	RT	2	1
Sprungdüsen	LT	2	1
Sprungdüse	TM	1	0,5

KAMPFWERT: 1491

KGB-1N · KRIEGSBEIL · 65 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht		
Interne Struktur		6,5		
Reaktor	260 XL	6,75		
BP Gehen	4			
BP Laufen	6			
BP Sprung	4			
Wärmetauscher	10[20]	0		
Gyroskop		3		
Cockpit		3		
Panzerwert	197[FF]	11		
Interne Struktur		Panzerwert		
Kopf	3	9		
Torso Mitte	21	30/6		
Torso R/L	15	23/6		
Arm R/L	10	19		
Bein R/L	15	28		
Waffen und Munition		Zone	Zeilen	Gewicht
Autokanone/20	RT und TM		10	14
Munition (Autokanone) 10	LT		2	2
CASE	LT		1	0,5
Mittelschwerer Laser	RA		1	1
Mittelschwerer Laser	RA		1	1
Mittelschwerer Laser	RA		1	1
Schwerer Impuls laser	LA		2	7
Sprungdüsen	RB		2	2
Sprungdüsen	LB		2	2
Axt	RA		4	4

KAMPFWERT: 4061

ZCK-4B · ZECKE · 30 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		3	
Reaktor	150 GM	5,5	
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	104	6,5	
	Interne Struktur	Panzerwert	
Kopf	3	8	
Torso Mitte	10	15/5	
Torso R/L	7	11/3	
Arm R/L	5	10	
Bein R/L	7	14	
Waffen und Munition	Zone	Zeilen	Gewicht
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
Mittelschwerer Laser	TM	1	1
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
LSR 5er Lafette	RT	1	2
Munition (LSR) 24	LT	1	1
Raketenabwehrsystem	LA	1	0,5
Munition (Raketenabwehr) 12	LT	1	1
CASE	LT	1	0,5
Sprungdüsen	LB	2	1
Sprungdüsen	RB	2	1

KAMPFWERT: 1387

SPN-7M · SPINNE · 30 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht	
Interne Struktur		Endostahl		1,5
Reaktor		240 Magna		11,5
BP Gehen		8		
BP Laufen		12		
BP Sprung		8		
Wärmetauscher		10		0
Gyroskop				3
Cockpit				3
Panzerwert		54[FF]		3
		Interne Struktur	Panzerwert	
Kopf		3	6	
Torso Mitte		10	8/4	
Torso R/L		7	6/2	
Arm R/L		5	5	
Bein R/L		7	5	
Waffen und Munition		Zone	Zeilen	Gewicht
Mittelschwerer	Impuls laser	TM	1	2
Mittelschwerer	Impuls laser	TM	1	2
Sprungdüsen		RT	4	2
Sprungdüsen		LT	4	2

KAMPFWERT: 1510

KOM-5S · KOMMANDO · 25 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl	1,25	
Reaktor	150 Omni	5,5	
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	54[FF]	3	
	Interne Struktur	Panzerwert	
Kopf	3	5	
Torso Mitte	8	8/3	
Torso R/L	6	6/2	
Arm R/L	4	5	
Bein R/L	6	6	
Waffen und Munition	Zone	Zeilen	Gewicht
KSR 6er Lafette	TM	2	3
Artemis IV FLS	K	1	1
Munition (KSR) 30	RT	2	2
Blitz KSR 2er Lafette	RA	1	1,5
Munition (KSR 2) 50	RT	1	1
CASE	RT	1	0,5
Mittelschwerer Laser	LA	1	1

KAMPFWERT: 1202

HER-3S · HERMES · 30 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht	
Interne Struktur		Endostahl		1,5
Reaktor		270 GM		14,5
BP Gehen		9[18]		
BP Laufen		14[18]		
BP Sprung		0		
Wärmetauscher		10		0
Gyroskop				3
Cockpit				3
Panzerwert		45[FF]		2,5
		Interne Struktur	Panzerwert	
Kopf		3	5	
Torso Mitte		10	6/2	
Torso R/L		7	6/2	
Arm R/L		5	4	
Bein R/L		7	4	
Waffen und Munition		Zone	Zeilen	Gewicht
Mittelschwerer	Laser	RA	1	1
Mittelschwerer	Laser	LA	1	1
Beagle-Sonde		RT	2	1,5
MASC		LT	2	2

KAMPFWERT: 1309

SPR-10P · SPEERSCHLEUDER · 30 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		3	
Reaktor	180 GM	7	
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	10	0	
Gyroskop		2	
Cockpit		3	
Panzerwert	64	4	
	Interne Struktur	Panzerwert	
Kopf	3	6	
Torso Mitte	10	8/2	
Torso R/L	7	8/2	
Arm R/L	5	6	
Bein R/L	7	8	
Waffen und Munition	Zone	Zeilen	Gewicht
KSR 6er Lafette	RT	2	3
Munition (KSR) 15	RT	1	1
Blitz KSR 2er Lafette	LT	1	1,5
Blitz KSR 2er Lafette	LT	1	1,5
Munition (KSR) 50	LT	1	1
Sprungdüsen	LT	2	1
Sprungdüsen	LB	2	1
Sprungdüsen	RB	2	1

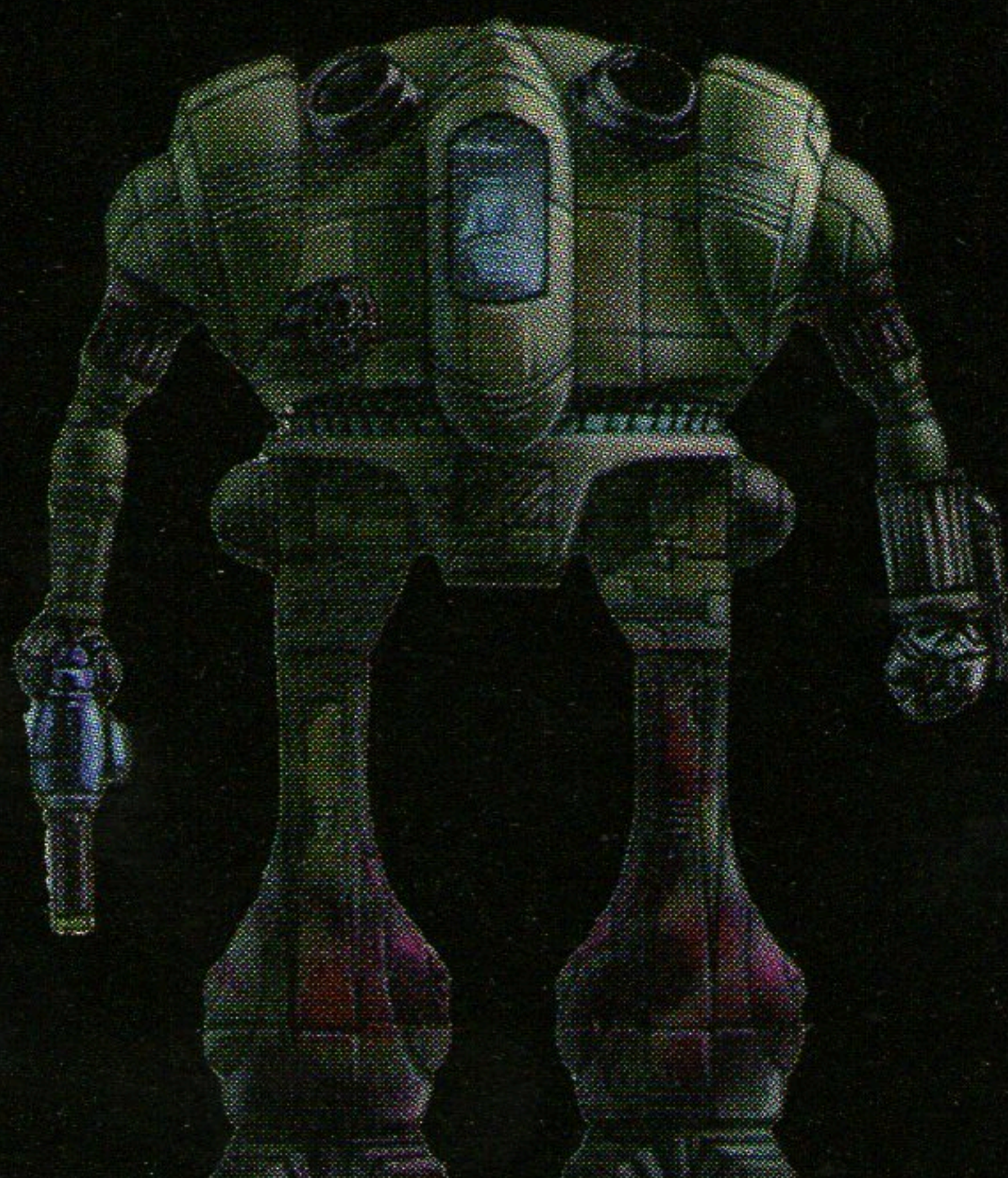
KAMPFWERT: 1446



ARCHER

ARC-4M

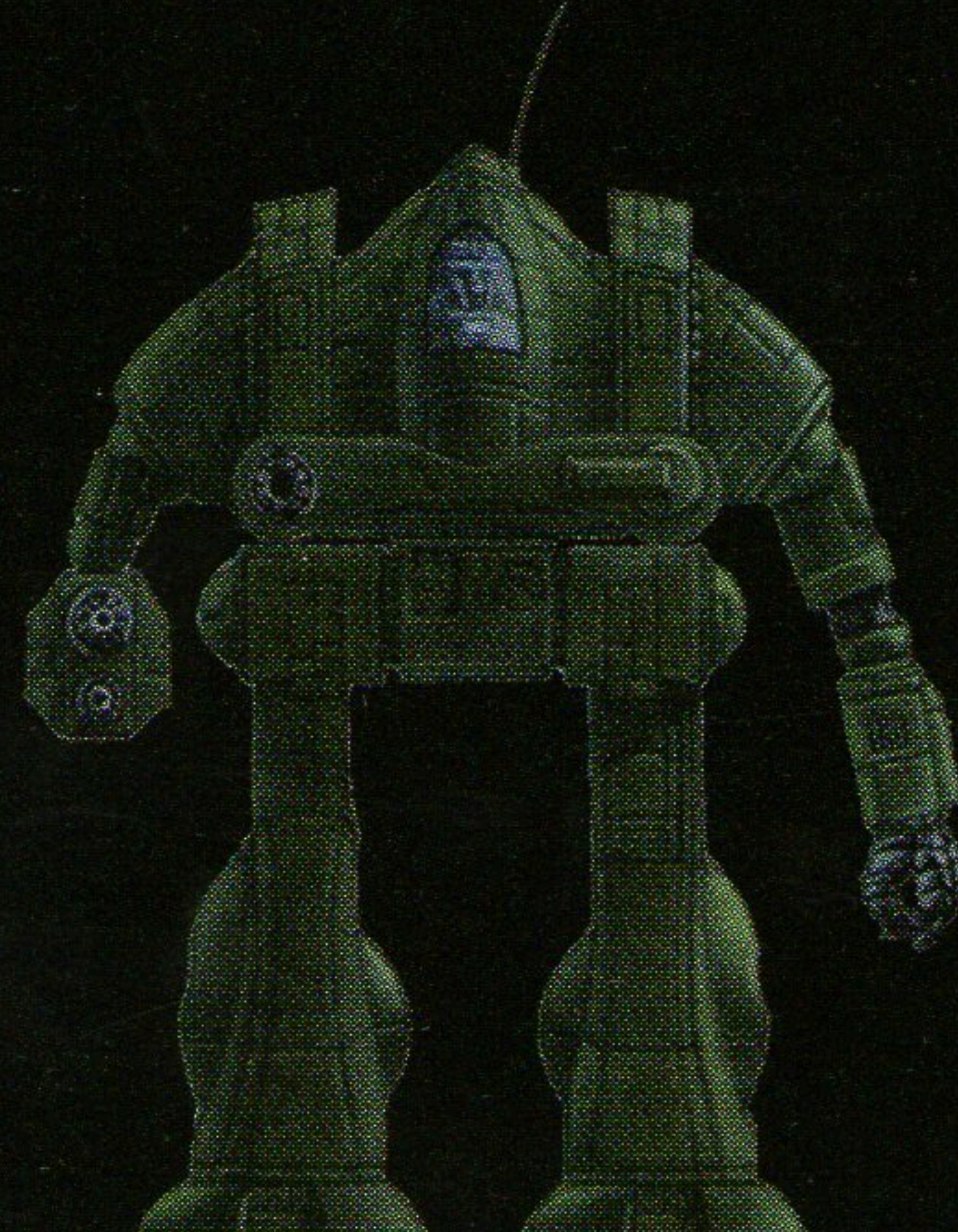
70 TONS



CAESAR

CES-3R

70 TONS



CATAPHRACT

CTF-3D

70 TONS



GRASSHOPPER

GHR-5J

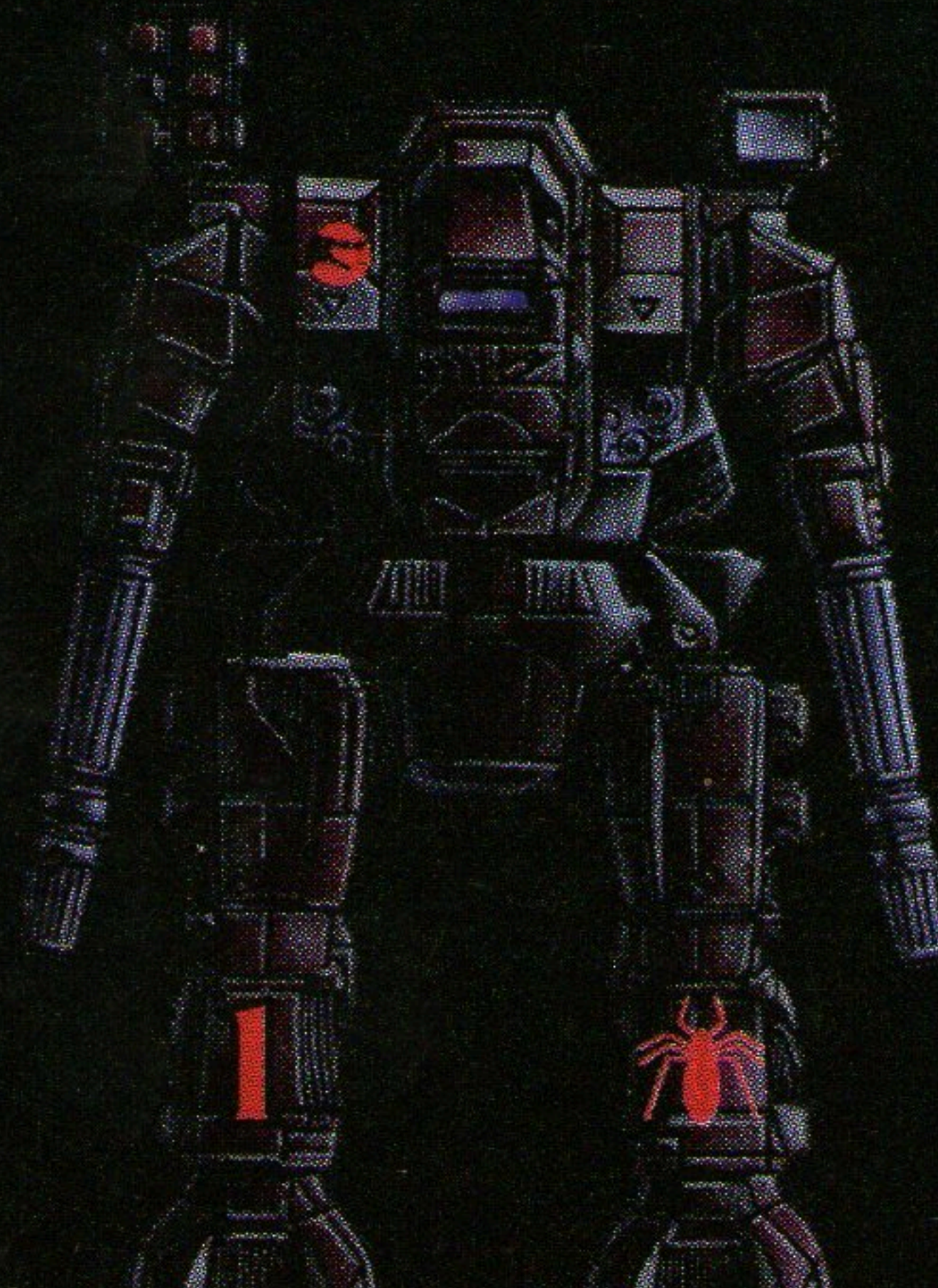
70 TONS



GUILLOTINE

GLT-5M

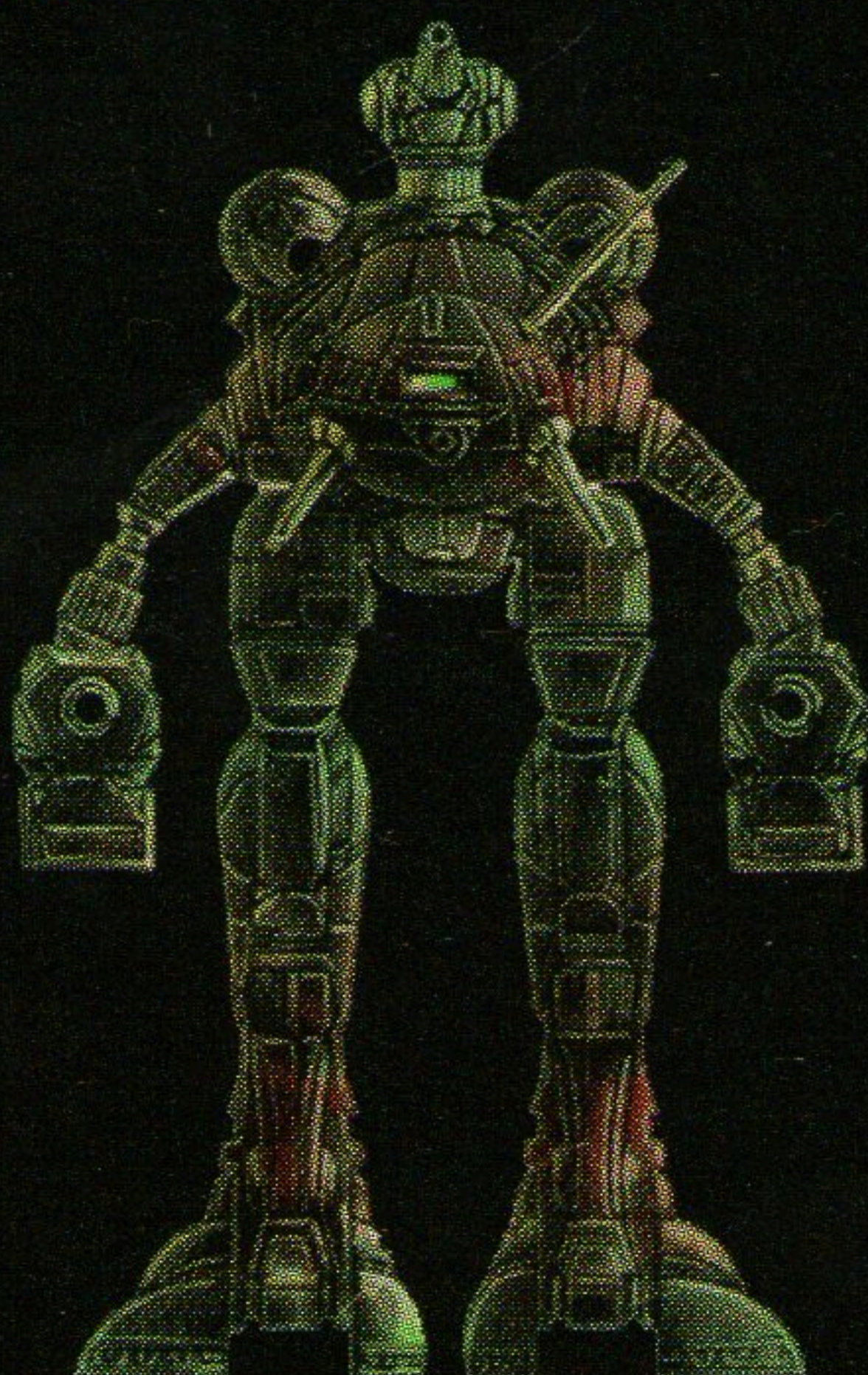
70 TONS



WARHAMMER

WHM-7M

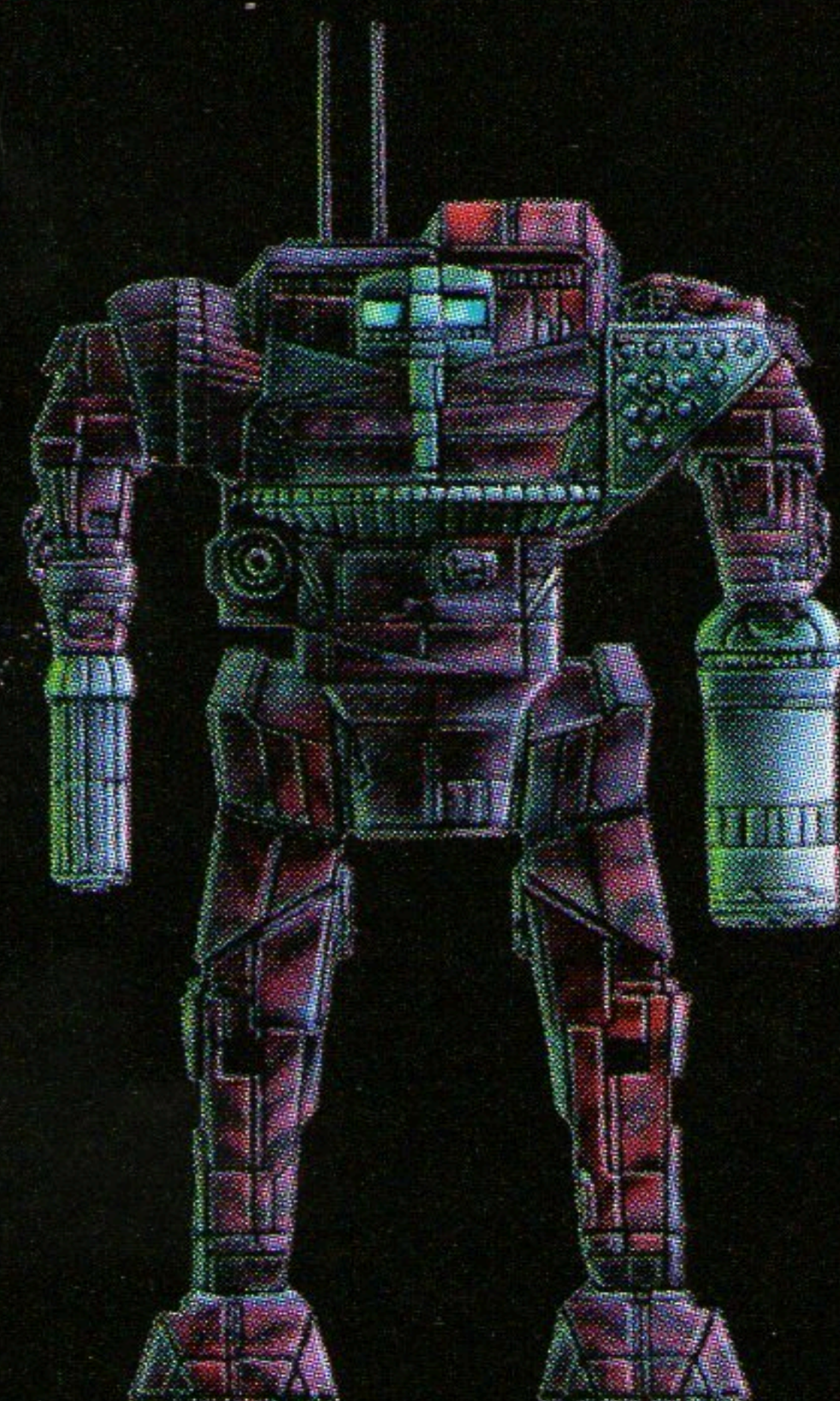
70 TONS



MARAUDER

MAD-5D

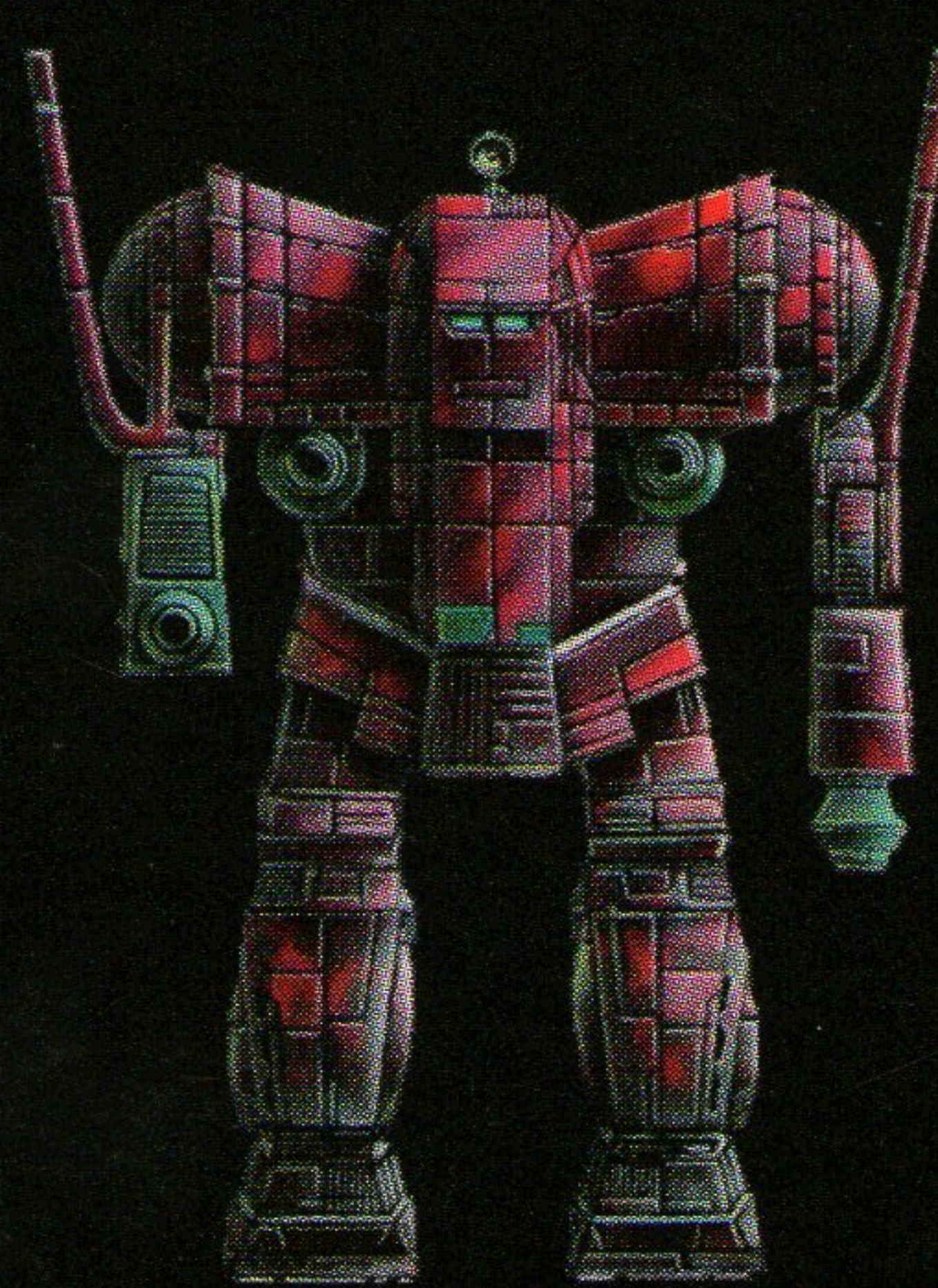
70 TONS



ORION

ONI-1M

75 TONS



AWESOME

AWS-9M

80 TONS

SHT-4M · SCHÜTZE · 70 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur	Endostahl		3,5
Reaktor	280 VOX		16
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	216		13,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	22		33/10
Torso R/L	15		24/6
Arm R/L	11		22
Bein R/L	15		30
Waffen und Munition			Zone
LSR 20er Lafette	RT	5	10
Artemis IV FLS	RT	1	1
Munition (LSR) 12	RT	2	2
CASE	RT	1	0,5
LSR 20er Lafette	LT	5	10
Artemis IV FLS	LT	1	1
Munition (LSR) 12	LT	2	2
CASE	LT	1	0,5
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Mittelschwerer Laser	TM(R)	1	1
Mittelschwerer Laser	TM(R)	1	1

KAMPFWERT: 4098

CES-3R · CAESAR · 70 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			7
Reaktor	280 XL		8
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	16[32]		6
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	168		10,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	22		26/7
Torso R/L	15		15/6
Arm R/L	11		21
Bein R/L	15		21
Waffen und Munition			Zone
Gaussgeschütz	RT	7	15
Munition (Gauss) 16	LT	2	2
CASE	RT	1	0,5
ER Partikelprojektorkanone	RA	3	7
Mittelschwerer Impuls laser	LA	1	2
Mittelschwerer Impuls laser	RA	1	2
Mittelschwerer Impuls laser	LT(R)	1	2
Mittelschwerer Impuls laser	RT(R)	1	2

KAMPFWERT: 4987

CTF-3D · CATAPHRACT · 70 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			7
Reaktor	280 XL		8
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	16		6
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	176		11
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	22		26/9
Torso R/L	15		16/9
Arm R/L	11		22
Bein R/L	15		19
Waffen und Munition			Zone
LB-X Autokanone/10	RT	6	11
Munition (Autokanone) 20	LT	2	2
CASE	LT	1	0,5
Autokanone/5 Ultra	RA	5	9
Munition (Autokanone) 20	RT	1	1
CASE	RT	1	0,5
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	RT(R)	1	1
Mittelschwerer Laser	LT(R)	1	1
Sprungdüsen	RB	2	2
Sprungdüsen	LB	2	2

KAMPFWERT: 4004



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

126



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

127



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

128

GHR-5J · GRASHÜPFER · 70 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			7
Reaktor	280 VOX		16
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	22		12
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	208		13
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	22		30/13
Torso R/L	15		20/10
Arm R/L	11		22
Bein R/L	15		26
Waffen und Munition			Zone
ER Schwerer Laser	TM	2	5
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Blitz KSR 2er Lafette	K	1	1,5
Munition (KSR) 100	RT	2	2
Raketenabwehrsystem	RT	1	0,5
Munition (Raketenabwehr) 12	LT	1	1
Sprungdüsen	LB	2	2
Sprungdüsen	RB	2	2

KAMPFWERT: 4120

FLB-5M · FALLBEIL · 70 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur	Endostahl		3,5
Reaktor	280 VOX		16
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	25		15
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	192		12
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	22		27/12
Torso R/L	15		22/8
Arm R/L	11		20
Bein R/L	15		22
Waffen und Munition			Zone
ER Schwerer Laser	LA	2	5
KSR 6er Lafette	TM	2	3
Munition (KSR) 15	RT	1	1
CASE	RT	1	0,5
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
2x Mittelschwerer Laser	RA	2	2
Sprungdüse	RT	1	1
Sprungdüse	LT	1	1
Sprungdüse	RB	1	1
Sprungdüse	LB	1	1

KAMPFWERT: 4279

KHM-7M · KRIEGSHAMMER · 70 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			7
Reaktor	280 VOX		16
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	18[36]		8
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	160		10
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	22		22/9
Torso R/L	15		17/8
Arm R/L	11		20
Bein R/L	15		15
Waffen und Munition			Zone
ER Partikelprojektorkanone	RA	3	7
ER Partikelprojektorkanone	LA	3	7
KSR 6er Lafette	RT	2	3
Munition (KSR) 15	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Raketenabwehrsystem	LT	1	0,5
Munition (Raketenabwehr) 12	RT	1	1
Maschinengewehr	1	0,5	
Munition (MG) 200	TM	1	1

KAMPFWERT: 4824



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

129



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

130



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

131

MAD-5D · MARODEUR · 70 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			7,5
Reaktor	300 XL		9,5
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	16[32]		6
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	224		14
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	23		35/10
Torso R/L	16		24/8
Arm R/L	12		23
Bein R/L	16		30
Waffen und Munition			Zone
ER Partikelprojektorkanone	RA	3	7
ER Partikelprojektorkanone	LA	3	7
Mittelschwerer Impuls laser	RA	1	2
Mittelschwerer Impuls laser	LA	1	2
Schwerer Impuls laser	RT	2	7
Blitz KSR 2er Lafette	LT	1	1,5
Munition (KSR) 50	LT	1	1
CASE	LT	1	0,5
Sprungdüsen	RB	2	2
Sprungdüsen	LB	2	2

KAMPFWERT: 5448

ON1-M · ORION · 75 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			7,5
Reaktor	300 XL		9,5
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	11[22]		1
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	224		14
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	23		36/9
Torso R/L	16		22/10
Arm R/L	12		21
Bein R/L	16		32
Waffen und Munition			Zone
LB-X Autokanone/10	RT	6	11
Munition (Autokanone) 20	RT	2	2
CASE	RT	1	0,5
LSR 20er Lafette	LT	5	10
Munition (LSR) 12	LT	2	2
CASE	LT	1	0,5
KSR 4er Lafette	LA	1	2
Munition (KSR) 50	LA	2	2
NARC-Boje	TM	2	3
NARC-Module (6)	LT	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1

KAMPFWERT: 4364

TDS-9M · TODESBOTE · 80 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			8
Reaktor	320 XL		11,25
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	20[40]		10
Gyroskop			4
Cockpit			3
Panzerwert	248		15,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	25		30/20
Torso R/L	17		24/10
Arm R/L	13		26
Bein R/L	17		34
Waffen und Munition			Zone
ER Partikelprojektorkanone	RA	3	7
ER Partikelprojektorkanone	RT	3	7
ER Partikelprojektorkanone	LT	3	7
Leichter Impuls laser	K	1	1
Mittelschwerer Impuls laser	TM	1	2
Blitz KSR 2er Lafette	TM	1	1,5
Blitz KSR 2er Lafette	LA	1	1,5
Munition (KSR) 50	LB	1	1

KAMPFWERT: 6147



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

132



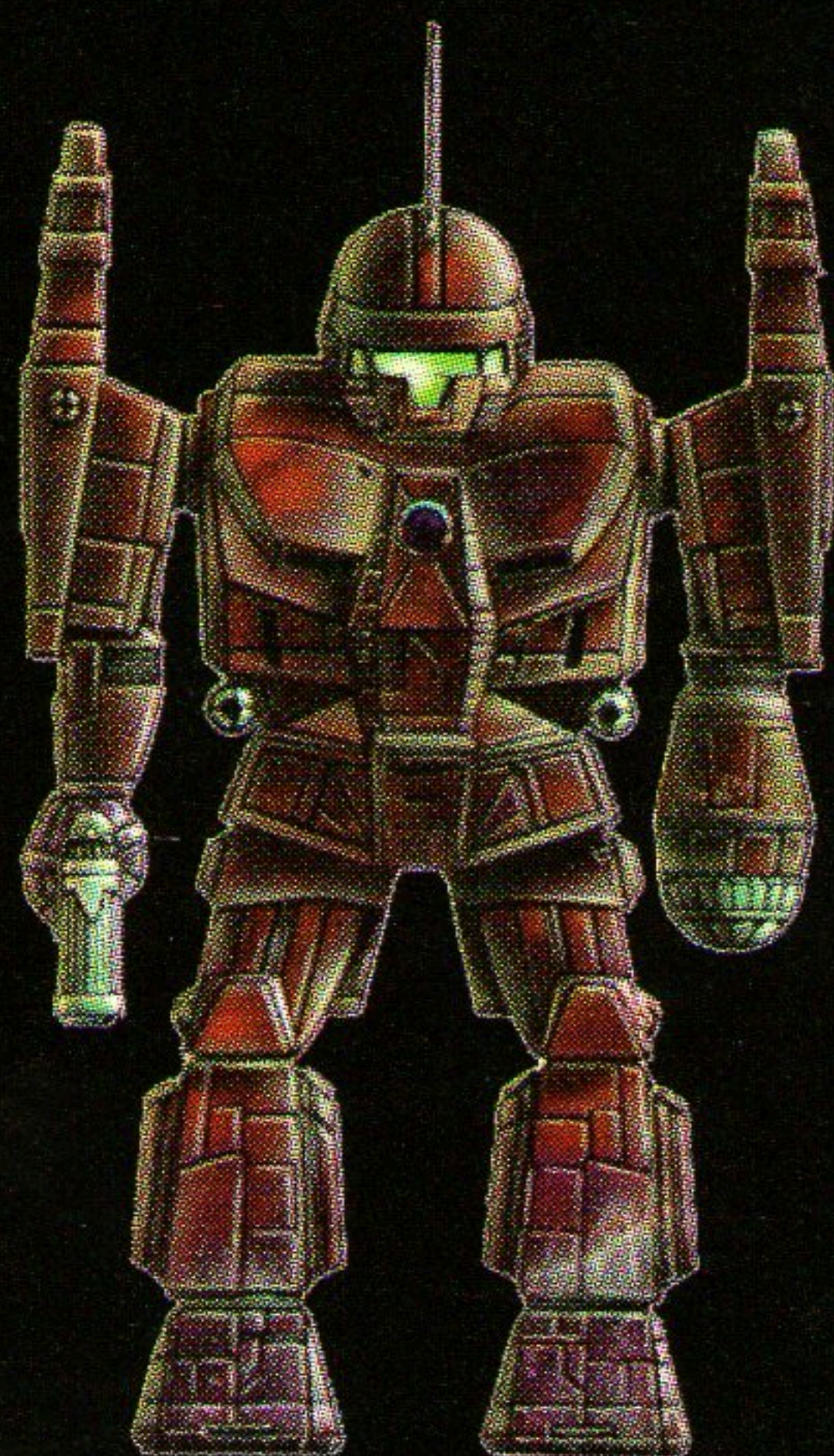
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

133



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

134



CHARGER

CGR-3K

80 TONS



GOLIATH

GOL-3M

80 TONS



HATAMOTO-CHI

HTM-27T

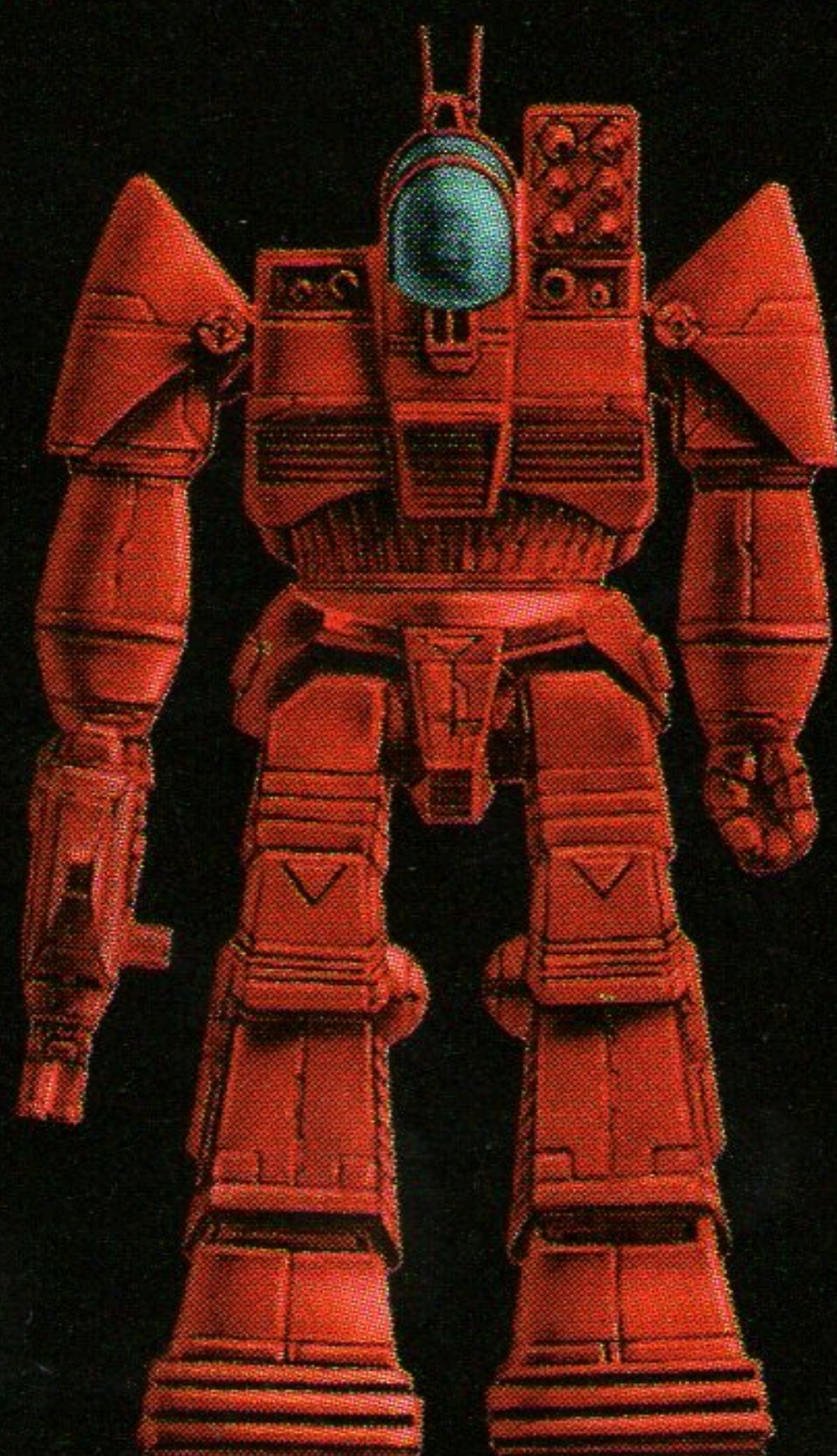
80 TONS



VICTOR

VTR-9K

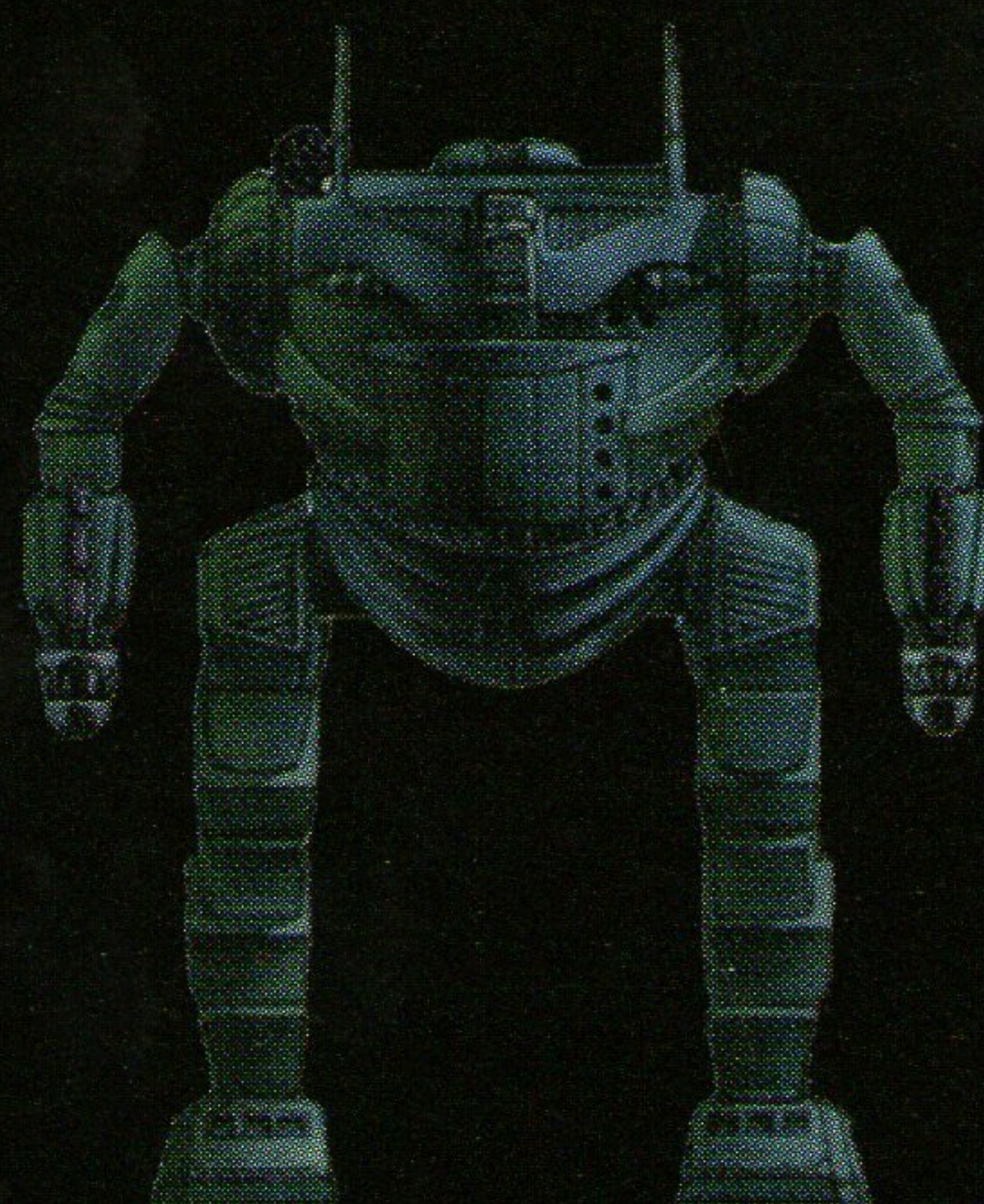
80 TONS



BATTLEMASTER

BLR-3M

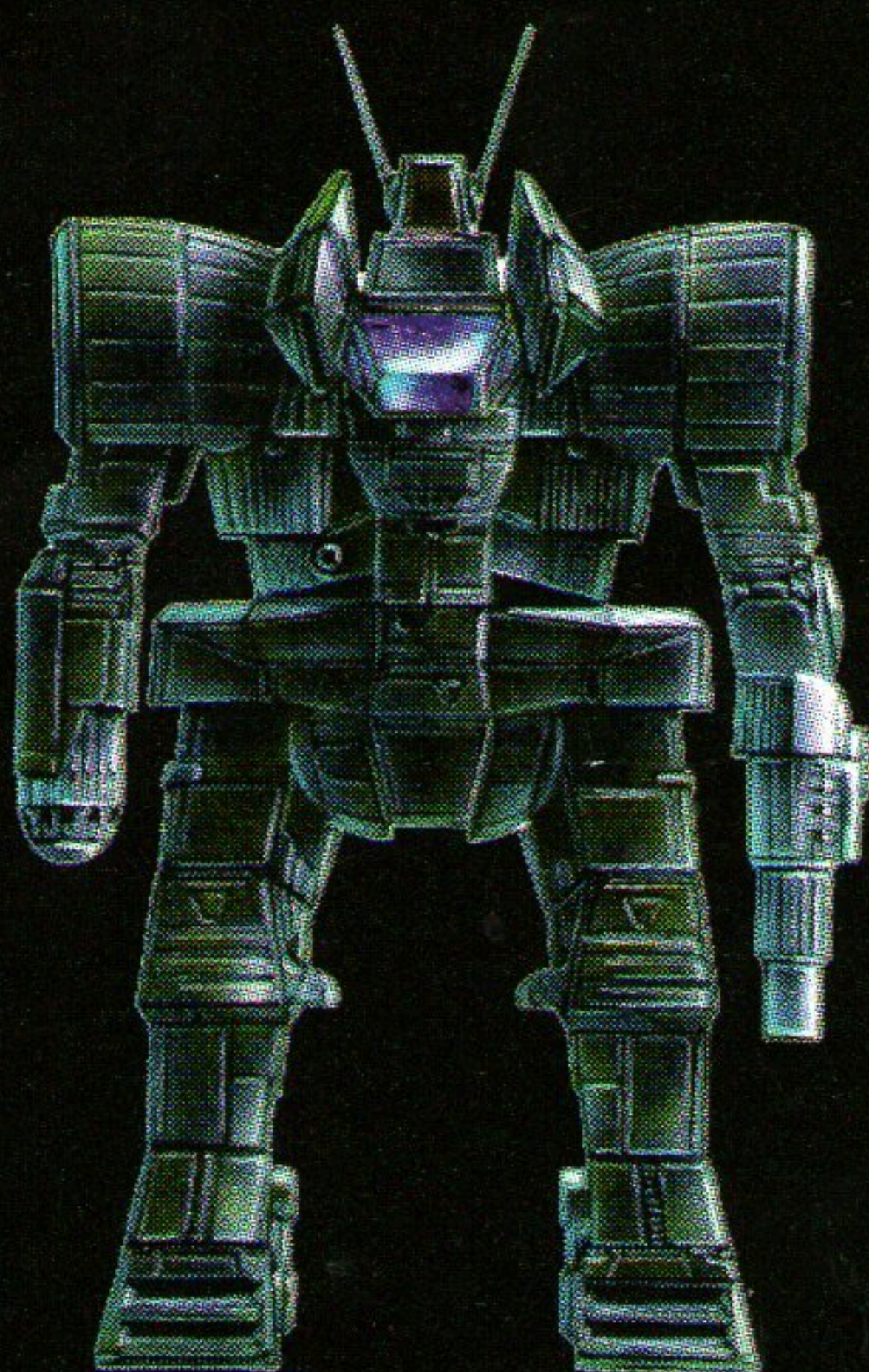
85 TONS



SHOGUN

SHG-2F

85 TONS



ZEUS

ZEU-9S

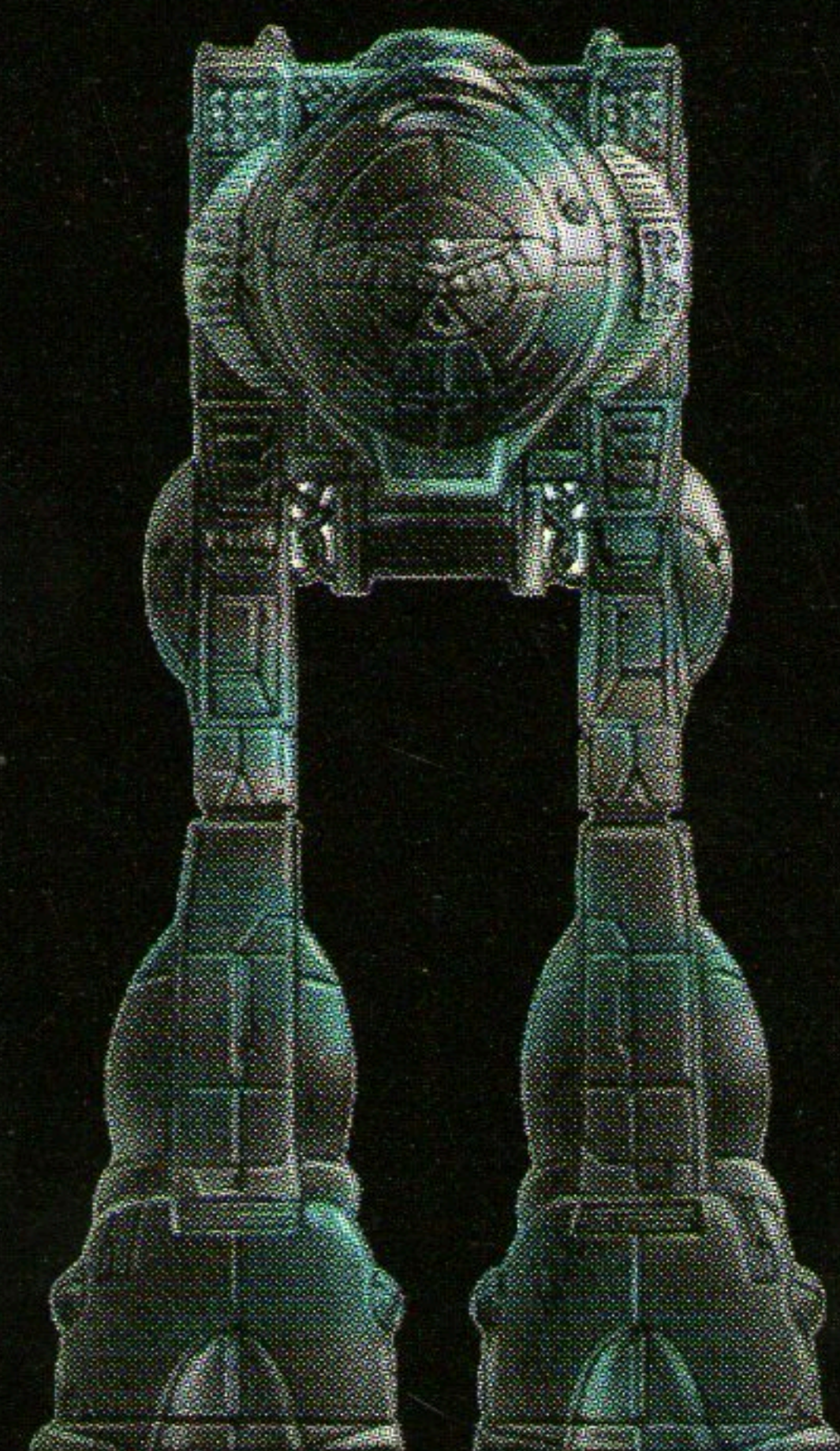
80 TONS



KATANA (Crockett)

CRK 5003-2

85 TONS



STALKER

STK-5M

85 TONS

STR-3K · STREITROSS · 80 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8	
Reaktor	400 XL	26,25	
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	5		
Wärmetauscher	12[24]	2	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	179[FF]	10	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		25	27/7
Torso R/L		17	24/7
Arm R/L		13	15
Bein R/L		17	22
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
LSR 20er Lafette		RT	5
Munition (LSR) 12		LT	2
CASE		LT	1
Artemis IV FLS		RT	1
Mittelschwerer Impuls laser		RT	1
Mittelschwerer Impuls laser		RA	1
Mittelschwerer Impuls laser		LT	1
Mittelschwerer Impuls laser		LA	1
Sprungdüse		TM	1
Sprungdüsen		LB	2
Sprungdüsen		RB	2

KAMPFWERT: 5106

GOL-3M · GOLIATH · 80 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8	
Reaktor	320 XL	11,25	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	17	7	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	240	15	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		25	30/19
Torso R/L		17	21/13
Arm R/L		13	26
Bein R/L		17	31
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Gaussgeschütz		RT	7
Munition (Gauss) 8		TM	1
CASE		RT	1
LSR 10er Lafette		RT	2
LSR 10er Lafette		LT	2
Munition (LSR) 24		LT	2
Maschinengewehr		LT	1
Maschinengewehr		LT	1
Munition (MG) 100		LT	1
CASE		LT	1

KAMPFWERT: 4330

HTM-27T · HATAMOTO-CHI · 80 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl	4	
Reaktor	320 Pitban	22,5	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	18	8	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	248	15,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		25	34/16
Torso R/L		17	25/9
Arm R/L		13	26
Bein R/L		17	34
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Partikelprojektor kanone		RA	3
Partikelprojektor kanone		LA	3
KSR 6er Lafette		RT	2
KSR 6er Lafette		LT	2
Munition (KSR) 15		RT	1
CASE		RT	1
Munition (KSR) 15		LT	1
CASE		LT	1

KAMPFWERT: 4213



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

135



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

136



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

137

VTR-9K · VICTOR · 80 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur	Endostahl	4	
Reaktor	320 Pitban	22,5	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	15	5	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	184	11,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		25	30/15
Torso R/L		17	20/10
Arm R/L		13	15
Bein R/L		17	20
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Gaussgeschütz		RA	7
CASE		RT	1
Munition (Gauss) 24		RT	3
Mittelschwerer Impuls laser		LA	1
Mittelschwerer Impuls laser		LA	1
KSR 4er Lafette		LT	1
Munition (KSR) 25		LT	1
CASE		LT	1
Sprungdüsen		TM	2
Sprungdüse		RB	1
Sprungdüse		LB	1

KAMPFWERT: 4234

KMT-3M · KAMPFTITAN · 85 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8,5	
Reaktor	340 VOX	27	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	18[36]	8	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	232	14,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		27	40/11
Torso R/L		18	28/8
Arm R/L		14	24
Bein R/L		18	26
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
ER Partikelprojektor kanone		RA	3
2x Mittelschwerer Laser		RT	2
Mittelschwerer Laser		RT(R)	1
2x Mittelschwerer Laser		LT	2
Mittelschwerer Laser		LT(R)	1
Maschinengewehr		LA	1
Munition (MG) 200		LT	1
KSR 6er Lafette		LT	2
Munition (KSR) 30		LT	2
CASE		LT	1

KAMPFWERT: 5924

SHG-2F · SHOGUN · 85 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8,5	
Reaktor	255 Strand	13	
BP Gehen	3		
BP Laufen	5		
BP Sprung	3		
Wärmetauscher	17	7	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	248	15,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		27	40/11
Torso R/L		18	28/8
Arm R/L		14	22
Bein R/L		18	36
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
KSR 6er Lafette		RT	2
Munition (KSR) 15		RT	1
CASE		RT	1
KSR 6er Lafette		LT	2
Munition (KSR) 15		LT	1
CASE		LT	1
LSR 15er Lafette		RA	3
Munition (LSR) 8		RT	1
LSR 15er Lafette		LA	3
Munition (LSR) 8		LT	1
ER Partikelprojektor kanone		RT	3
Sprungdüse		LB	1
Sprungdüse		RB	1
Sprungdüse		TM	1

KAMPFWERT: 4485



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

138



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

140



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

142

ZEU-9S · ZEUS · 80 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8	
Reaktor	320 Pitban	22,5	
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	17[34]	7	
Gyroskop		4	
Cockpit		3	
Panzerwert	197[FF]	11	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		25	26/8
Torso R/L		17	25/6
Arm R/L		13	22
Bein R/L		17	24
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
ER Partikelprojektor kanone		LA	3
ER Schwerer Laser		LT	2
LSR 15er Lafette		RA	2
Munition (LSR) 8		RT	1
CASE		RT	1
Mittelschwerer Impuls laser		TM	1
Mittelschwerer Impuls laser		LT(R)	1

KAMPFWERT: 5294

CRK 5003-2 · KATANA(CROCKETT) · 85 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8,5	
Reaktor	255 Strand	13	
BP Gehen	3		
BP Laufen	5		
BP Sprung	3		
Wärmetauscher	20	10	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	200	12,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		27	31/12
Torso R/L		18	23/8
Arm R/L		14	19
Bein R/L		18	24
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
Schwerer Laser		RA	2
Schwerer Laser		LA	2
KSR 6er Lafette		RT	2
KSR 6er Lafette		LT	2
Munition (KSR) 30		RT	2
LB-X Autokanone/10		LT	6
Munition (Autokanone) 20		RT	2
Leichter Laser		RA	1
Leichter Laser		LA	1
Sprungdüse		RB	1
Sprungdüse		LB	1
Sprungdüse		TM	1

KAMPFWERT: 4629

PRS-5M · PIRSCHER · 85 TONNEN

Ausrüstung		Gewicht	
Interne Struktur		8,5	
Reaktor	255 Strand	13	
BP Gehen	3		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	17[34]	7	
Gyroskop		3	
Cockpit		3	
Panzerwert	232	14,5	
		Interne Struktur	Panzerwert
Kopf		3	9
Torso Mitte		27	36/11
Torso R/L		18	27/9
Arm R/L		14	25
Bein R/L		18	27
Waffen und Munition		Zone	Zeilen
LSR 10er Lafette		RA	2
Munition (LSR) 24		RA	2
LSR 10er Lafette		LA	2
Munition (LSR) 24		LA	2
ER Schwerer Laser		TM	2
KSR 6er Lafette		RT	2
Munition (KSR) 15		RT	1
KSR 6er Lafette		LT	2
Munition (KSR) 15		LT	1
NARC-Boje		LT	2
NARC-Module		LT	1
NARC-Module		LB	1
2x Mittelschwerer Laser		RA	2
2x Mittelschwerer Laser		LA	2

KAMPFWERT: 5537



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

139



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

141



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

143



CYCLOPS

CP 11-A

90 TONS



ANNIHILATOR

ANH-2A

100 TONS



ATLAS

AS7-K

100 TONS



MAULER

MAL-1R

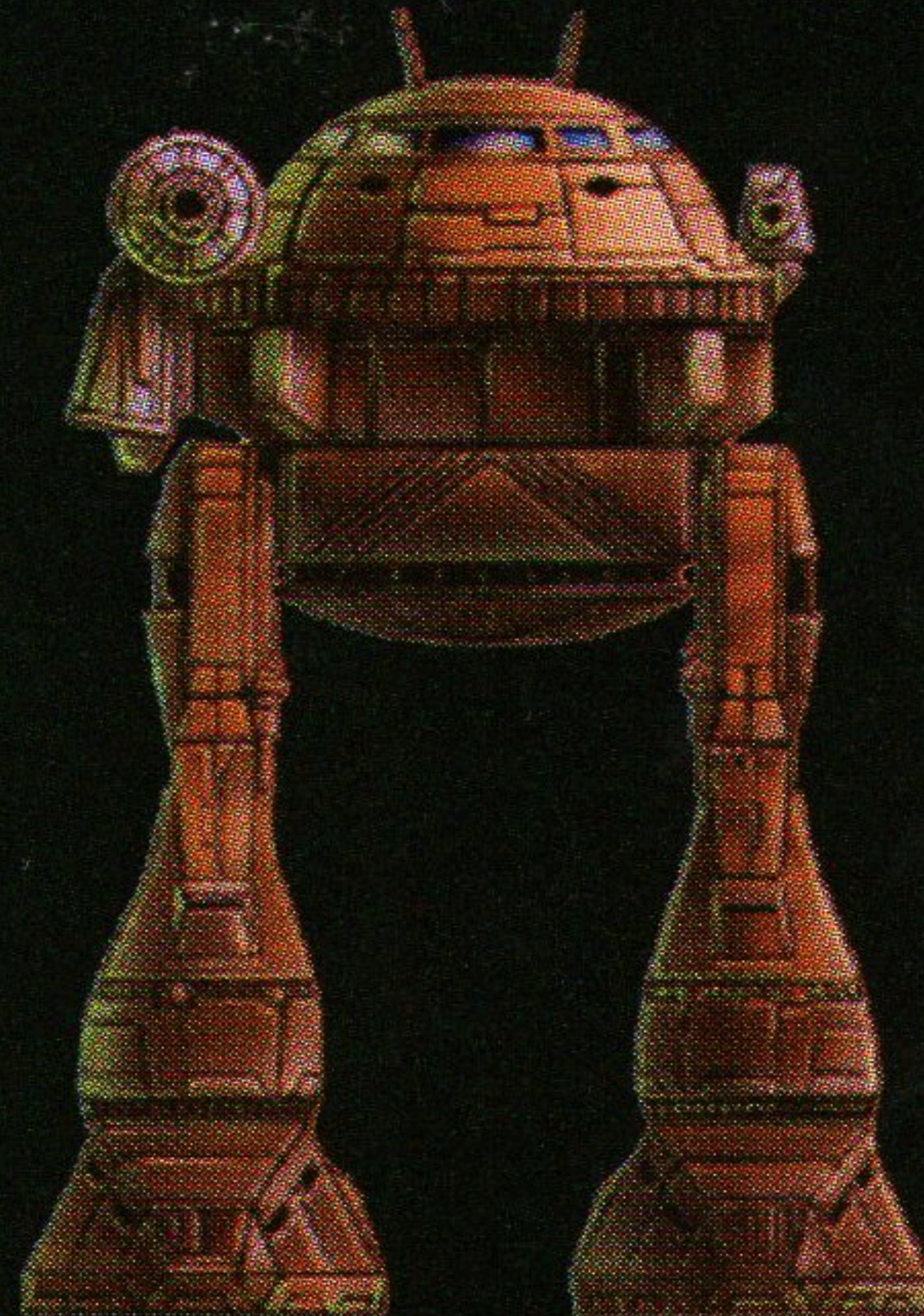
90 TONS



FIRESTARTER

FS9-S

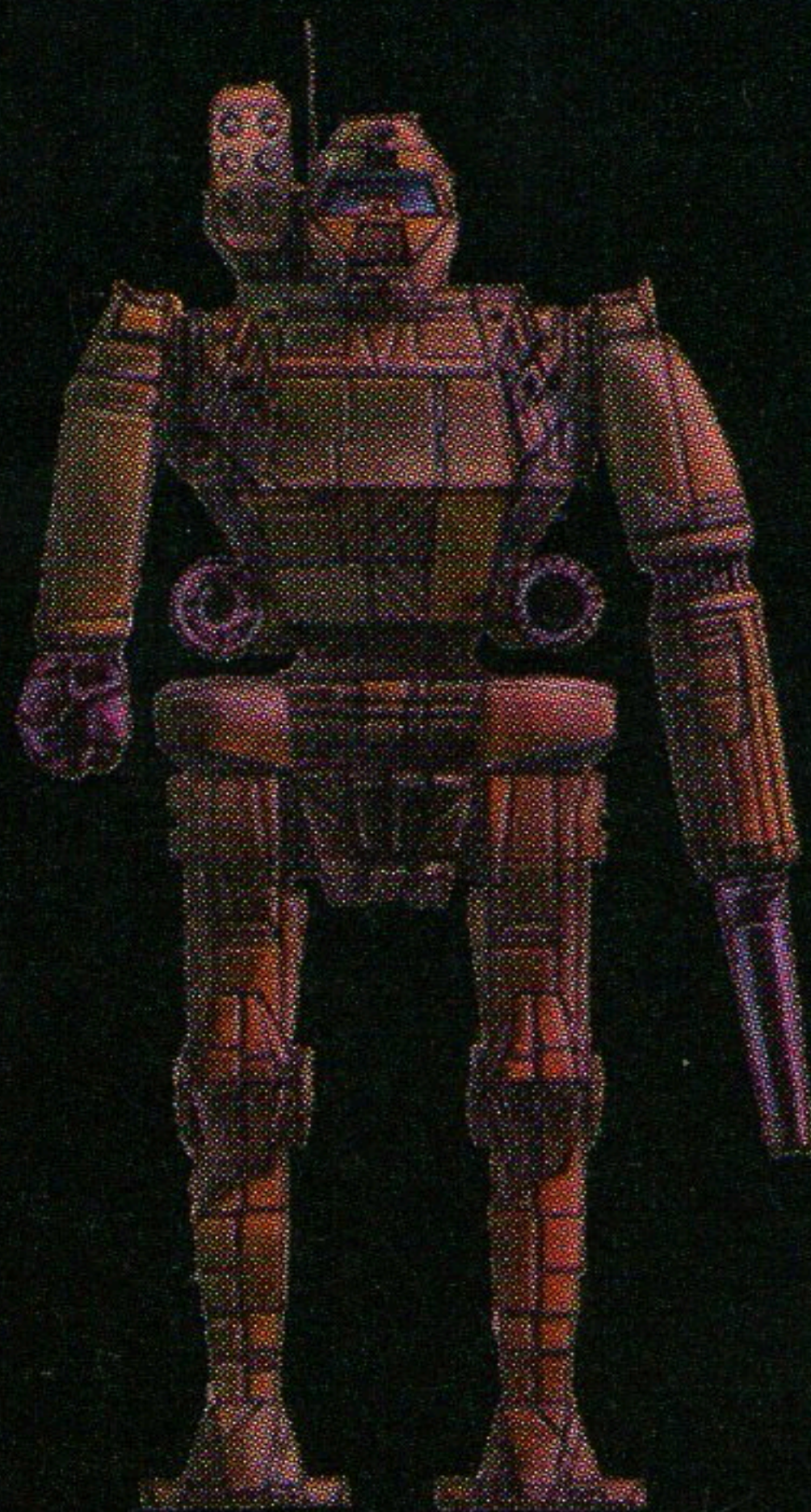
35 TONS



URBANMECH

UM-R63

30 TONS



BANSHEE

BNC-5S

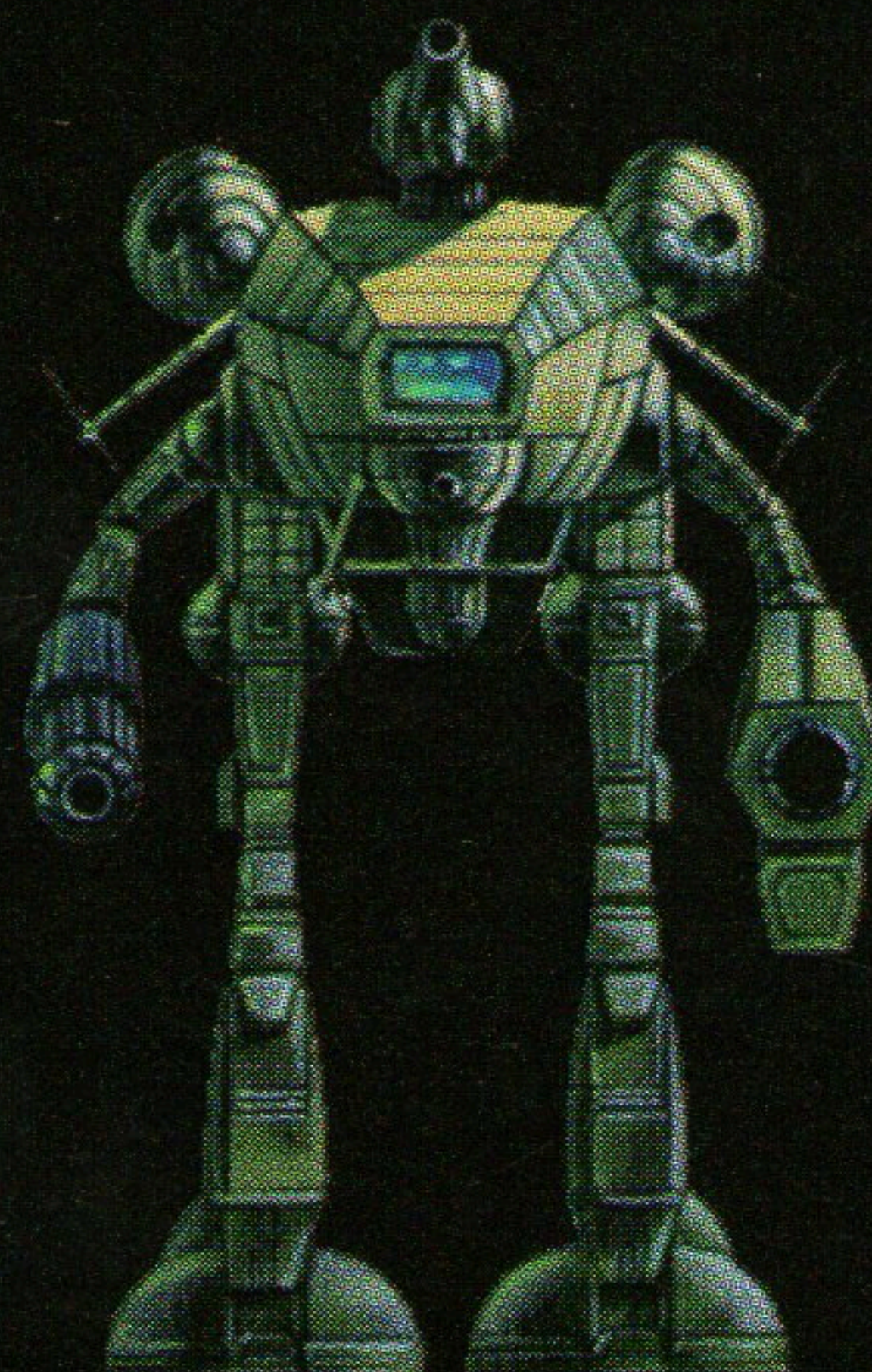
95 TONS



VALKYRIE

VLK-QD

30 TONS



MARAUDER II

MAD-5A

100 TONS

ZP-11A · ZYKLOP · 90 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			9
Reaktor	360 Hermes		33
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	12		2
Gyroskop			4
Cockpit			3
Panzerwert	160		10
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	29		30/11
Torso R/L	19		20/8
Arm R/L	15		10
Bein R/L	19		17
Waffen und Munition			Gewicht
Gauggeschütz	RT	7	15
Munition (Gauss) 16	RT	2	2
LSR 10er Lafette	LT	2	5
Munition (LSR) 24	LT	2	2
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
KSR 4er Lafette	TM	1	2
Munition (KSR) 25	TM	1	1

KAMPFWERT: 4010

FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. 144

VRN-2A · VERNICHTER · 100 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			10
Reaktor	200 Nissan		8,5
BP Gehen	2		
BP Laufen	3		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	17		7
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	200		12,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	31		25/10
Torso R/L	21		21/9
Arm R/L	17		24
Bein R/L	21		24
Waffen und Munition			Gewicht
LB-X Autokanone/10	LA	6	11
LB-X Autokanone/10	RA	6	11
LB-X Autokanone/10	LT	6	11
LB-X Autokanone/10	RT	6	11
Munition (Autokanone) 20	RT	2	2
CASE	RT	1	0,5
Munition (Autokanone) 20	LT	2	2
CASE	LT	1	0,5
Mittelschwerer Impuls laser	RA	1	2
Mittelschwerer Impuls laser	LA	1	2
Mittelschwerer Impuls laser	TM	1	2
Mittelschwerer Impuls laser	TM	1	2

KAMPFWERT: 5012

FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. 147

AS7-K · ATLAS · 100 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			10
Reaktor	300 XL		9,5
BP Gehen	3		
BP Laufen	5		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	20		10
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	304		19
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		8
Torso Mitte	6		10/2
Torso R/L	5		8/2
Arm R/L	3		4
Bein R/L	4		8
Waffen und Munition			Gewicht
Gauggeschütz	RT	7	15
Munition (Gauss) 16	RT	2	2
CASE	RT	1	0,5
LSR 20er Lafette	LT	5	10
Munition (LSR) 12	LT	2	2
CASE	LT	1	0,5
ER Schwerer Laser	LA	2	5
ER Schwerer Laser	RA	2	5
Mittelschwerer Impuls laser	TM(R)	1	2
Mittelschwerer Impuls laser	TM(R)	1	2
Raketenabwehrsystem	LA	1	0,5
Munition (Raketenabwehr)	LT	1	1

KAMPFWERT: 5961

FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. 148

SLT-1R · SCHLAGETOT · 90 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			9
Reaktor	270 XL		7,25
BP Gehen	3		
BP Laufen	5		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	11[22]		1
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	206[FF]		11,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	29		27/10
Torso R/L	19		26/10
Arm R/L	15		22
Bein R/L	19		22
Waffen und Munition			Gewicht
ER Schwerer Laser	RA	2	5
ER Schwerer Laser	LA	2	5
SR 15er Lafette	RT	3	7
Munition (LSR) 16	RT	2	2
CASE	RT	1	0,5
SR 15er Lafette	LT	3	7
Munition (LSR) 16	LT	2	2
CASE	LT	1	0,5
2x Autokanone/2	RT	2	12
Munition (Autokanone) 45	RT	1	1
2x Autokanone/2	LT	2	12
Munition (Autokanone) 45	LT	2	12

KAMPFWERT: 5180

FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. 145

BD9-S · BRANDSTIFTER · 35 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur	Endostahl		1,75
Reaktor	210 Omni		9
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	6		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	88		5,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	11		13/6
Torso R/L	8		10/6
Arm R/L	6		7
Bein R/L	8		7
Waffen und Munition			Gewicht
Flammer	RA	1	1
Flammer	TM	1	1
Flammer	TM(R)	1	1
Flammer	LA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Leichter Laser	RT	1	0,5
Raketenabwehrsystem	LT	1	0,5
Munition (Raketenabwehr) 12	LT	1	1
Beagle-Sonde	LT	2	1,5
Sprungdüsen	RT	3	1,5
Sprungdüsen	LT	3	1,5

KAMPFWERT: 1743

FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. 86

ST-K63 · STADTKOLOSS · 30 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			3
Reaktor	60 Leenex		1,5
BP Gehen	2		
BP Laufen	3		
BP Sprung	2		
Wärmetauscher	11		1
Gyroskop			1
Cockpit			3
Panzerwert	96		6
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	10		11/8
Torso R/L	7		8/4
Arm R/L	5		10
Bein R/L	7		12
Waffen und Munition			Gewicht
LB-X Autokanone/10	RA	6	11
Munition (Autokanone) 10	RT	1	1
Leichter Impuls laser	LT	1	1
Leichter Laser	LA	1	0,5
Sprungdüsen	TM	2	1

KAMPFWERT: 1304

FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. 84

MAR-5A · MARODEUR II · 100 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			10
Reaktor	300 XL		9,5
BP Gehen	3		
BP Laufen	5		
BP Sprung	3		
Wärmetauscher	29		19
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	304		19
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	31		45/16
Torso R/L	21		31/11
Arm R/L	17		34
Bein R/L	21		41
Waffen und Munition			Gewicht
ER Partikelprojektor kanone	RA	3	7
ER Partikelprojektor kanone	LA	3	7
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
LB-X Autokanone/10	RT	6	11
Munition (Autokanone) 30	LT	3	3
CASE	RT	1	0,5
Sprungdüse	TM	1	2
Sprungdüse	LB	1	2
Sprungdüse	RB	1	1

KAMPFWERT: 6733

FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. 150

VLK-QD · VALKYRIE · 30 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur	Endostahl		1,5
Reaktor	150 Omni		5,5
BP Gehen	5		
BP Laufen	8		
BP Sprung	5		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	108[FF]		6
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	10		16/4
Torso R/L	7		12/2
Arm R/L	5		10
Bein R/L	7		14
Waffen und Munition			Gewicht
LSR 10er Lafette	LT	2	5
Munition (LSR) 12	RT	1	1
CASE	RT	1	0,5
Artemis IV FLS	TM	1	1
Mittelschwerer Impuls laser	RA	1	2
Sprungdüse	TM	1	0,5
Sprungdüsen	LB	2	1
Sprungdüsen	RB	2	1

KAMPFWERT: 1547

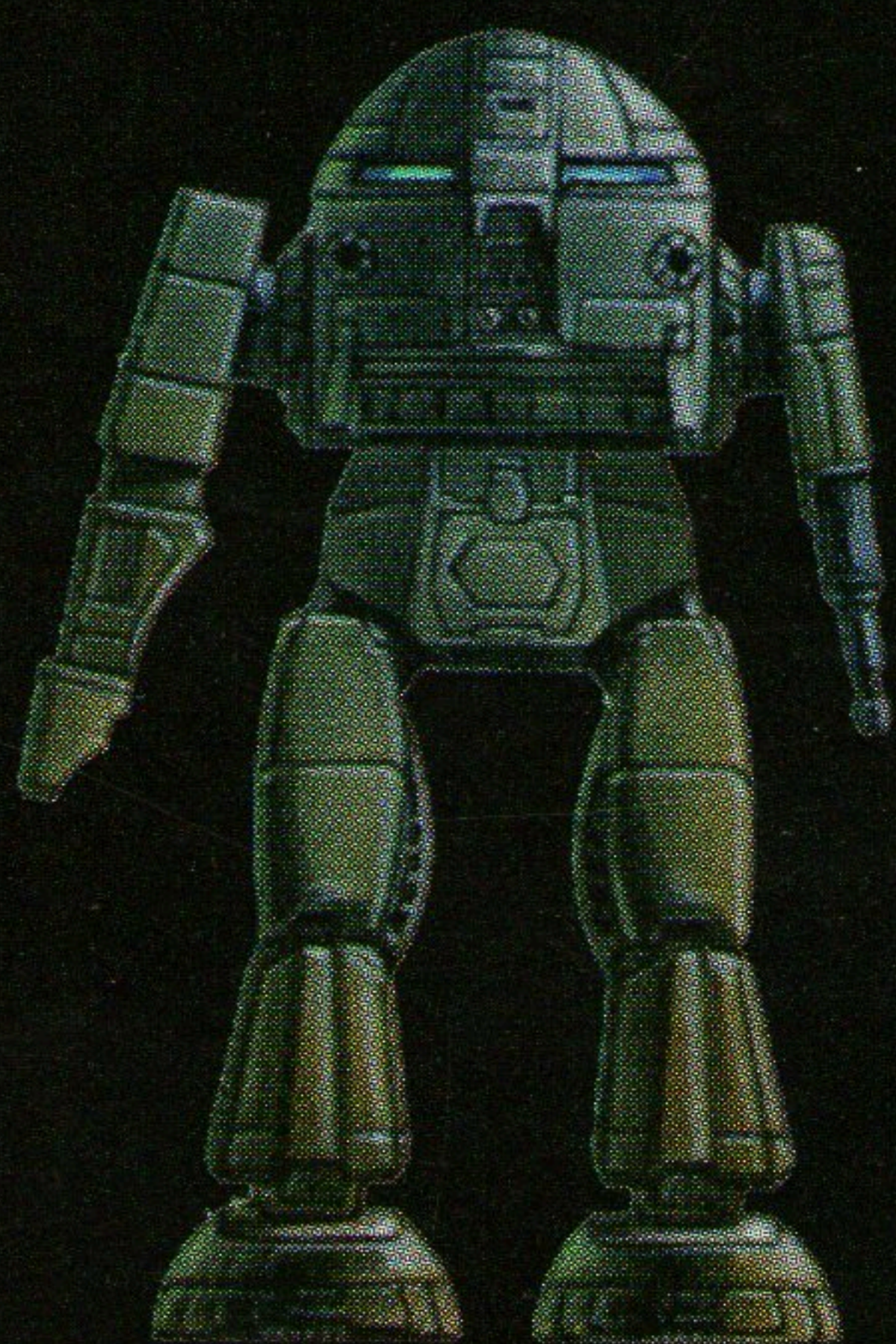
FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. 85

BNC-5S · BANSHEE · 95 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			9,5
Reaktor	380 XL		20,25
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	14[28]		4
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	240		15
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	30		40/17
Torso R/L	20		30/10
Arm R/L	16		21
Bein R/L	20		26
Waffen und Munition			Gewicht
Gauggeschütz	LT	7	15
Munition (Gauss) 8	LT	1	1
ER Partikelprojektor kanone	RT	3	7
ER Partikelprojektor kanone	RT	3	7
KSR 6er Lafette	RA	2	3
Munition (KSR) 15	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Mittelschwerer Laser	LA	1	1
Mittelschwerer Laser	LT(R)	1	1
Mittelschwerer Laser	RT(R)	1	1
Leichter Laser	TM	1	0,5
Leichter Laser	K	1	0,5

KAMPFWERT: 6297

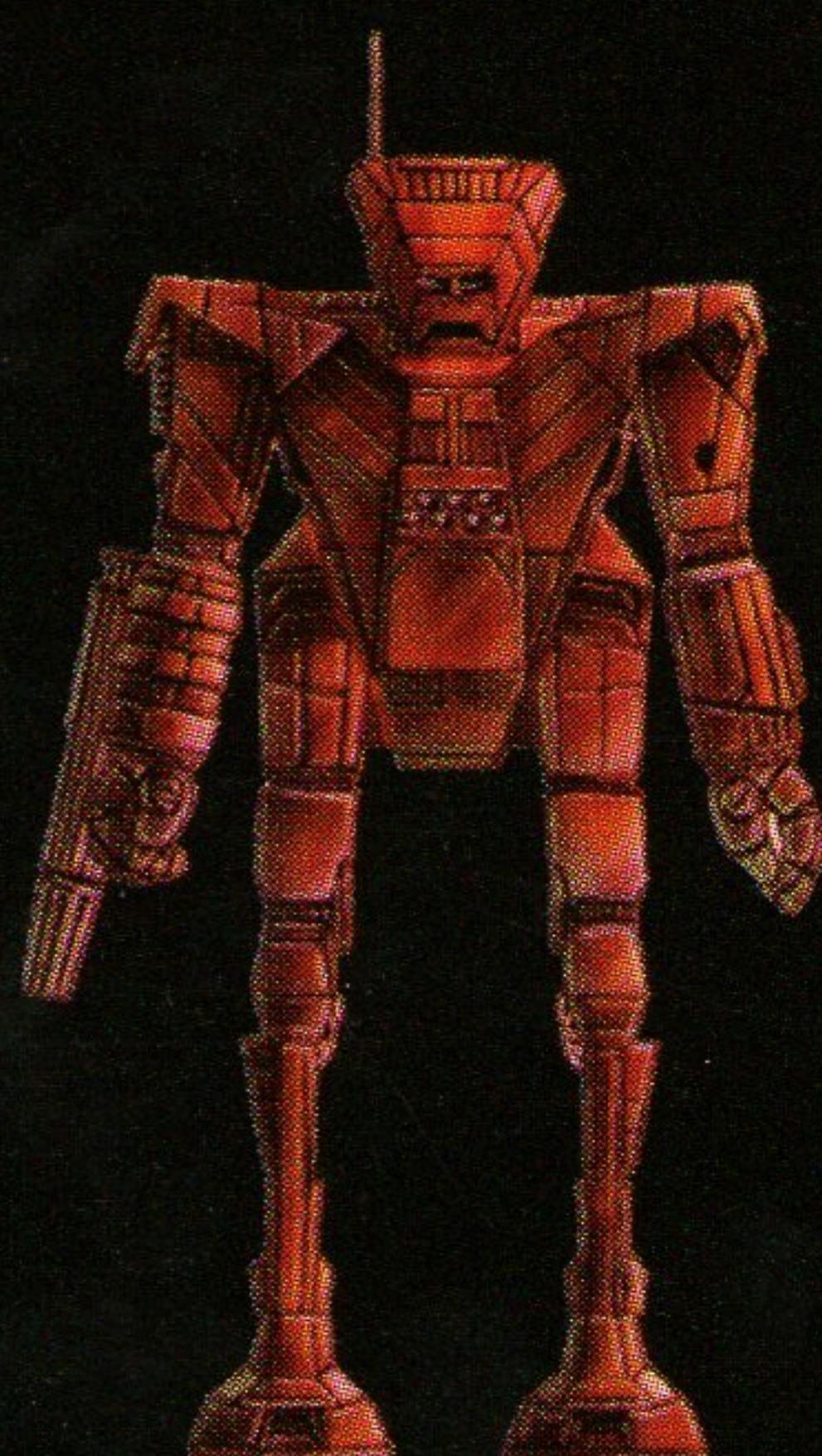
FASA CORPORATION BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten. 146



IMP

IMP-3E

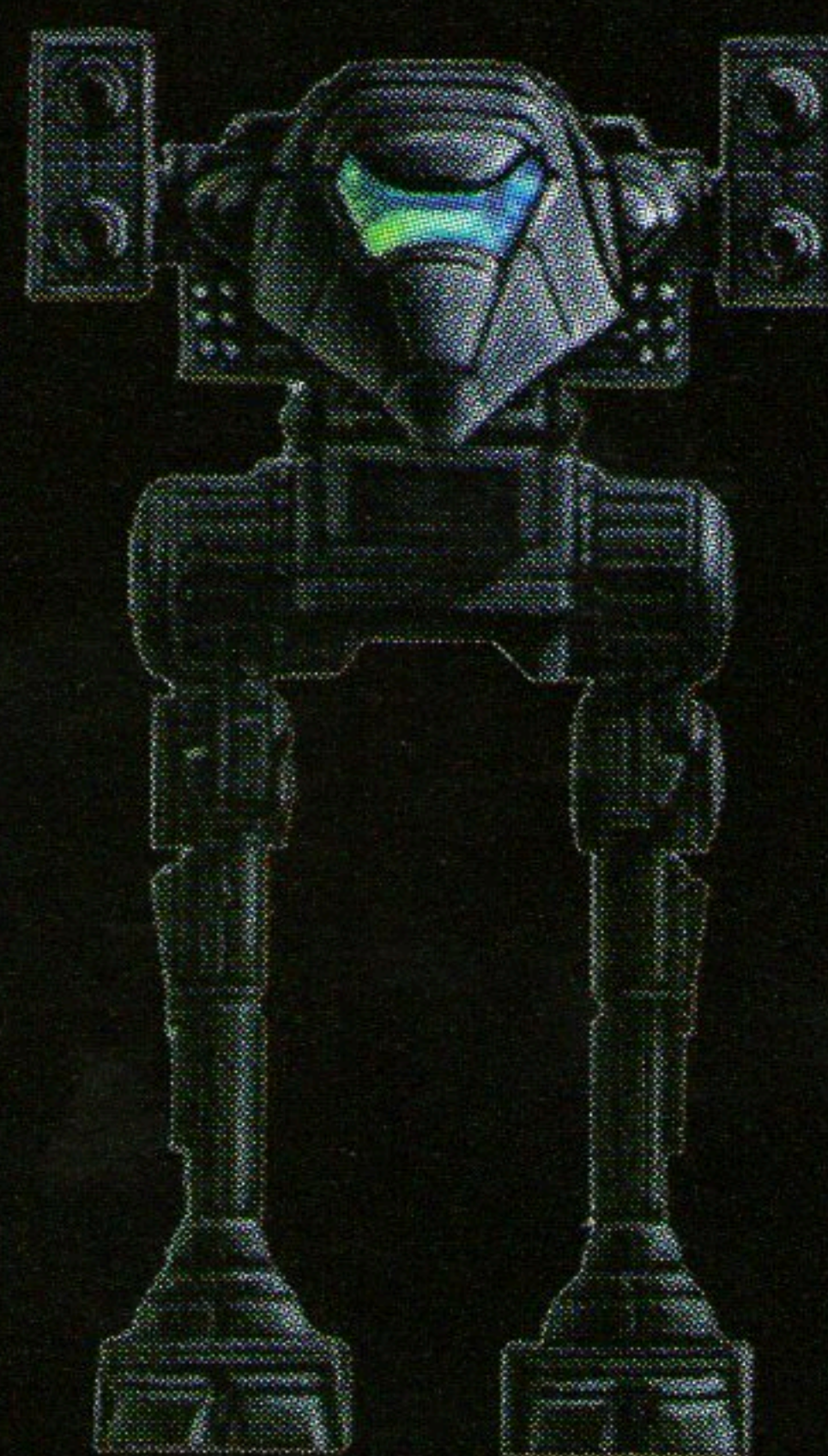
100 TONS



PANTHER

PNT-10K

35 TONS



RAVEN

RVN-3L

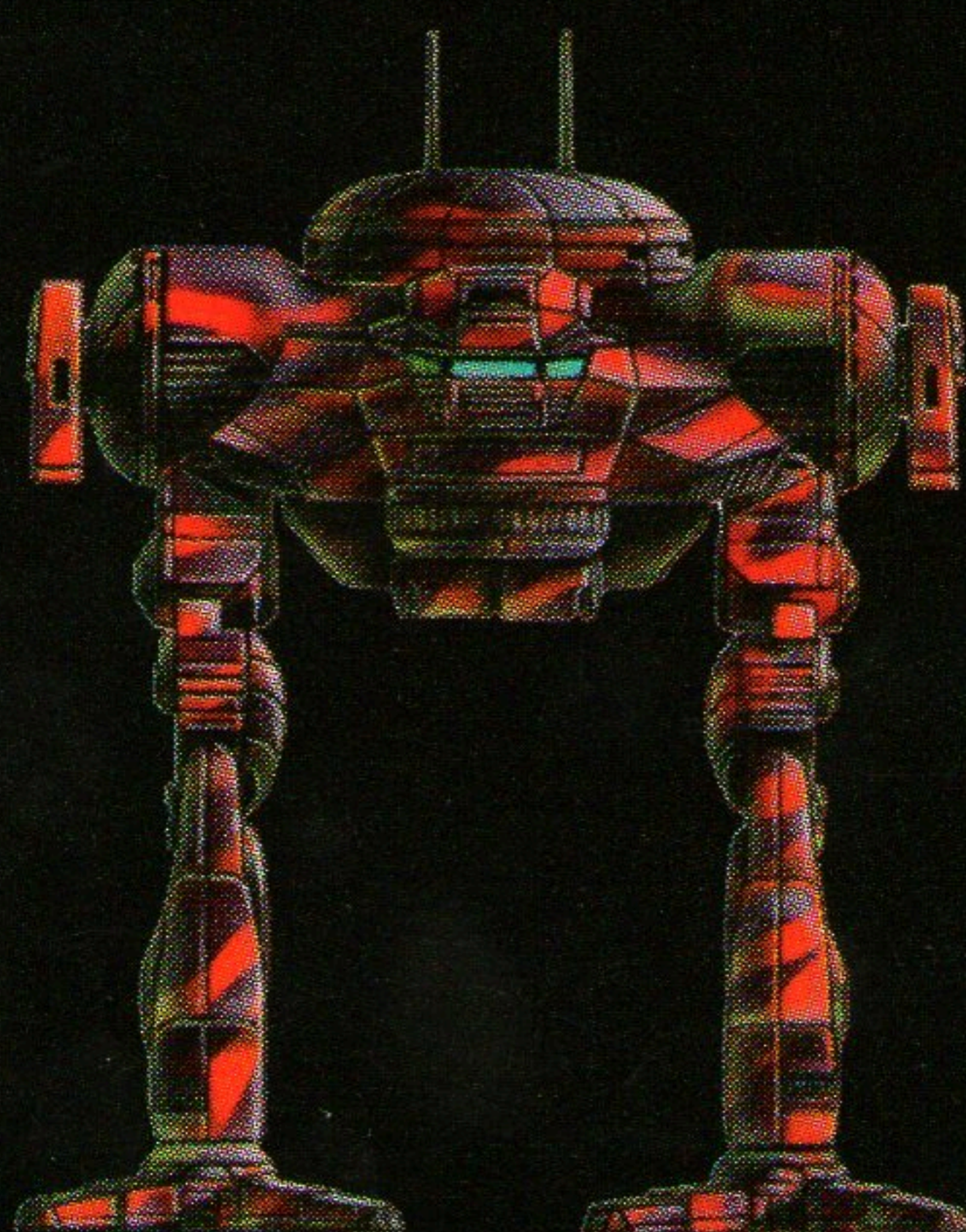
35 TONS



WOLFHOUND

WLF-2

35 TONS



CICADA

CDA-3M

40 TONS



ASSASSIN

ASN-23

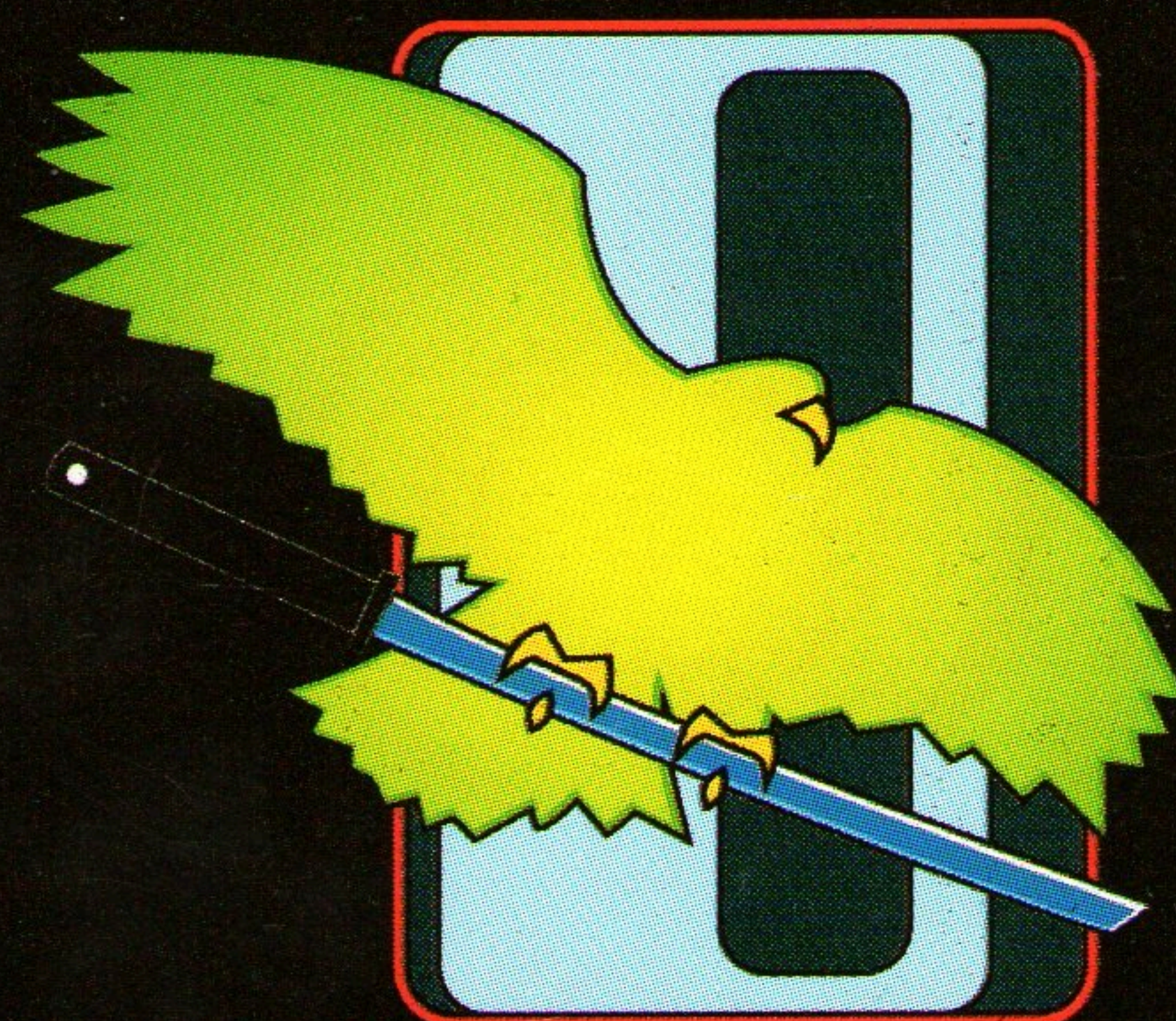
40 TONS



CLAN WOLF



CLAN SMOKE JAGUAR



CLAN JADE FALCON

GFZ-3E · GIFTZWERG · 100 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			10
Reaktor	300 XL		9,5
BP Gehen	3		
BP Laufen	5		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	30		20
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	288		18
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	31		40/21
Torso R/L	21		30/12
Arm R/L	17		24
Bein R/L	21		42
Waffen und Munition			Zonen
ER Partikelprojektorkanone	RT	3	7
ER Partikelprojektorkanone	LT	3	7
SR 15er Lafette	RA	3	7
Munition (LSR) 16	LT	2	2
CASE	LT	1	0,5
Schwerer Impuls laser	LA	2	7
Mittelschwerer Impuls laser	TM	1	2
Mittelschwerer Impuls laser	TM	1	2
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	RT	1	1

KAMPFWERT: 6624



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

149

WLF-2 · WOLFSHUND · 35 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			3,5
Reaktor	210 GM		9
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	120		7,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	11		16/6
Torso R/L	8		11/5
Arm R/L	6		12
Bein R/L	8		16
Waffen und Munition			Zonen
ER Schwerer Laser	RA	2	5
Mittelschwerer Laser	TM	1	1
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
Mittelschwerer Laser	TM(R)	1	1

KAMPFWERT: 1949



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

91

CLAN: WOLF

Es scheint, daß der Wolfclans in der momentanen Verzögerung der Invasion eine größere Herausforderung sieht als in der Invasion selbst. Verbittert über den Aufstieg des Wolfclans zum führenden Clan, konzentrieren sich die Jedefalken mehr auf Überfälle auf Wolfclan-Welten als auf ihre eigentliche Aufgabe - so sehr, daß es fraglich ist, ob die Jedefalken überhaupt an einer neuen Offensive teilnehmen können.

Es mag gut sein, daß Clan Wolf diese Spannungen anheizt, um die Warden-Fraktion innerhalb der Clans zu stärken, die der Invasion der Inneren Sphäre ablehnend gegenüberstand.

Khan: Natasha Kerensky
SaKhan: Phelan Ward
Stärke der Mechtruppen: 9 Galaxien



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

159

PNT-10K · PANTHER · 35 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			1,75
Reaktor	140 Hermes		
BP Gehen	4		
BP Laufen	6		
BP Sprung	4		
Wärmetauscher	13		3
Gyroskop			2
Cockpit			3
Panzerwert	104		6,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	11		14/7
Torso R/L	8		10/5
Arm R/L	6		10
Bein R/L	8		12
Waffen und Munition			Zonen
KSR 4er Lafette	TM	1	2
Munition (KSR) 25	LT	1	1
CASE	LT	1	0,5
Artemis IV FLS	TM	1	1
ER Partikelprojektorkanone	RA	3	7
Sprungdüsen	RB	2	1
Sprungdüsen	LB	2	1

KAMPFWERT: 1940



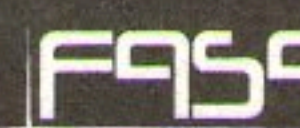
BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

89

CDA-3M · CICADA · 40 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			4
Reaktor	320 XL		11,25
BP Gehen	8		
BP Laufen	12		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	10[20]		0
Gyroskop			4
Cockpit			3
Panzerwert	64		4
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		9
Torso Mitte	12		11/6
Torso R/L	10		6/3
Arm R/L	6		4
Bein R/L	10		6
Waffen und Munition			Zonen
Mittelschwerer Laser	RT	1	1
Mittelschwerer Laser	LT	1	1
Autokanone/5 Ultra	LT	5	9
Munition (Autokanone) 20	RT	1	1
CASE	RT	1	0,5
Leichter Impuls laser	TM	1	1

KAMPFWERT: 2125



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

93

CLAN: NEBELPARDER

Nach den vernichtenden Niederlagen auf Luthien, Wolcott und Tukayyid brennen die Nebelparder darauf, ihre Ehre wiederherzustellen. Sie überfallen regelmäßig Kurita-Welten jenseits der Tukayyid-Grenze, in der Hoffnung, beim zweiten Sturm auf Terra wieder in der ersten Linie mitzukämpfen.

Die Nebelparder teilen ihren Invasionskorridor mit den Novakatzten, mit denen sie auf weitaus besserem Fuß stehen als die Jedefalken mit den Stahlvipern. Die beiden Clans haben sogar zwei Welten, Caripare und Avon, unter sich aufgeteilt. Da die Novakatzten weniger als halb so viel Welten besitzen und überwachen müssen wie die Nebelparder, bleibt ihnen mehr Raum für Überfälle auf Welten der Inneren Sphäre.

Nebelparder
Khan: Artinn Spaunn
SaKhan: Rak Tsai
Mechtruppen: 7 Galaxien

Novakatzten
Khan: Istal Devalis
SaKhan: Biccon Winter
Mechtruppen: 7 Galaxien



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

158

RAB-3L · RABE · 35 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			3,5
Reaktor	210 XL		4,5
BP Gehen	6		
BP Laufen	9		
BP Sprung	0		
Wärmetauscher	11		1
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	81[FF]		4,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		6
Torso Mitte	11		11/4
Torso R/L	8		11/3
Arm R/L	6		8
Bein R/L	8		8
Waffen und Munition			Zonen
KSR 6er Lafette	RT	2	3
Munition (KSR) 15	LT	1	1
CASE	LT	1	0,5
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Mittelschwerer Laser	RA	1	1
Beagle-Sonde	TM	2	1,5
Wächter ECM	LT	2	1,5
NARC-Sonde	LA	2	3
NARC-Module (6)	LT	1	2
Zielerfassungsgerät	RT	1	1

KAMPFWERT: 1707



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

90

ATN-23 · ATTENTÄTER · 40 TONNEN

Ausrüstung			Gewicht
Interne Struktur			4
Reaktor	280 VOX		16
BP Gehen	7		
BP Laufen	11		
BP Sprung	7		
Wärmetauscher	10		0
Gyroskop			3
Cockpit			3
Panzerwert	72		4,5
Interne Struktur			Panzerwert
Kopf	3		8
Torso Mitte	12		12/4
Torso R/L	10		10/2
Arm R/L	6		6
Bein R/L	10		6
Waffen und Munition			Zonen
Mittelschwerer Impuls laser	RA	1	2
LSR 5er Lafette	RT	1	2
Munition (LSR) 24	RT	1	1
Artemis IV FLS	RT	1	1
Sprungdüse	TM	1	0,5
Sprungdüsen	RT	3	1,5
Sprungdüsen	LT	3	1,5

KAMPFWERT: 1900



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

92

CLAN: JADEFALKEN/STAHLVIPERN

Die Jedefalken haben im Verlauf der Invasion einen erheblichen Gesichtsverlust erlitten: Ihre verhassten Rivale vom Wolfclan haben die doppelte Anzahl von Welten erobert und die Jedefalken müssen nun auf Geheiß des neuen ilKhans (einem Wolf) mit den von ihnen verachteten Stahlvipern zusammenarbeiten. Zudem haben die Falken ihre Gefechte auf Tukayyid im Gegensatz zum Wolfclan verloren. Die Jedefalken konzentrieren sich nun mehr auf Überfälle auf Wolfclan-Welten und haben den Kampf an der Commonwealth-Grenze den Stahlvipern überlassen.

Von den Intrigen der Jedefalken ungehindert, können die Stahlvipern frei ins Commonwealth einfallen. Die Vipern-Front liegt näher an der im Tukayyid-Vertrag vereinbarten Grenze, mit Ausnahme der der Geisterbären, was bedeutet, daß die Stahlvipern bei einem erneuten Vorstoß auf Terra die Vorhut bilden werden.

Jedefalken
Khan: Vandervahn Chistu
SaKhan: Kael Pershaw
Mechtruppen: 8 Galaxien

Stahlvipern
Khan: Perigard Zalman
SaKhan: Arrowan Berkely
Mechtruppen: 8 Galaxien



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
 Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
 Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

157

COLOR KEY

3025 BATTLEMECHS

3050 BATTLEMECHS

CLAN BATTLEMECHS

LIGHT 'MECHS

MEDIUM 'MECHS

HEAVY 'MECHS

ASSAULT 'MECHS

FASA
CORPORATION

BATTLETECH



THE FEDERATED COMMONWEALTH

FASA
CORPORATION

BATTLETECH



THE DRACONIS COMBINE

FASA
CORPORATION

BATTLETECH



THE FREE WORLDS LEAGUE

FASA
CORPORATION

BATTLETECH



CAPELLAN CONFEDERATION

FASA
CORPORATION

BATTLETECH



FREE RASALHAGUE REPUBLIC

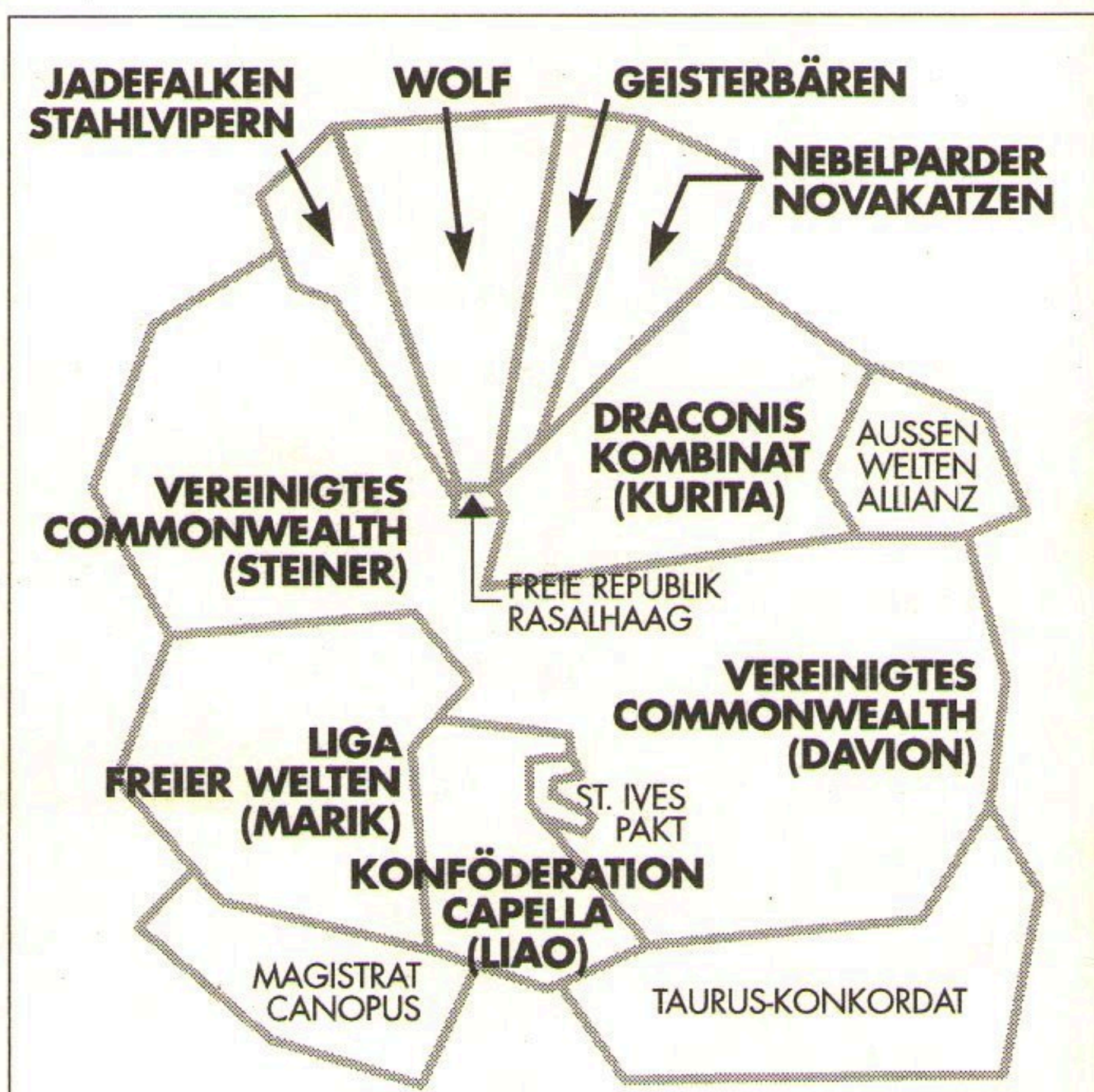
FASA
CORPORATION

BATTLETECH



CLAN GHOST BEAR

KARTE DER INNEREN SPHÄRE



VEREINIGTES COMMONWEALTH

Herrscherhaus: Steiner-Davion

Das Vereinigte Commonwealth war am stärksten von der Invasion der Clans betroffen. Haus Steiner erlitt schwerste Verluste, die nur durch den Transfer von Davion-Einheiten in den Raum des ehemaligen Lyranischen Commonwealth ausgeglichen werden konnten. Die Davion-Einheiten schlugen sich besser, was jedoch auch daran lag, daß sie erst sehr spät in den Konflikt hineingezogen wurden. Mit dem voläufigen Ende der Clan-Invasion verblieben viele Davion-Truppen als Garnisonseinheiten auf Steiner-Welten, was zu nicht unerheblichen Spannungen zwischen den beiden Bevölkerungsgruppen des Commonwealth geführt hat.

Oberbefehlshaber: Archon-Prinz Victor Ian Steiner-Davion

Stellvertreter: Marschall Morgan Hasek-Davion

Stärke der Mechtruppen: 187 Regimenter, 1 Batallion

DRACONIS-KOMBINAT

Herrscherhaus: Kurita

Vor dem Krieg von 3039 erhielt Haus Kurita insgeheim Militärhilfe von ComStar und war somit in der Lage, die Grenzen zu den verhaßten Vereinigten Sonnen besser zu sichern. Während der Invasion der Clans wurden diese zusätzlichen Einheiten von der Grenze zum Vereinigten Commonwealth abgezogen, um die Clan-Front zu verstärken, jedoch in letzter Zeit zurücktransferiert. Trotz einer eindrucksvollen Verteidigungsleistung erlitt das Kombinat schwerste Verluste im Krieg gegen die Clans und die Frage steht im Raum, wie lange der inoffizielle Nichtangriffspakt mit dem Commonwealth noch Bestand hat. ROM-Agenten waren bisher nicht in der Lage, zu bestimmen welche Kurita-Einheiten sich auf Wolcott befinden, aber es ist zu vermuten, daß Haus Kurita plant, diesen Planeten als Basis für Überfälle auf das von den Clans besetzte Gebiet zu nutzen.

Oberbefehlshaber: Koordinator Theodore Kurita

Stellvertreter: Sho-Sho Shin Yodama

Stärke der Mechtruppen: 60 Regimenter



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

160

LIGA FREIER WELTEN

Herrscherhaus: Marik

Haus Marik hat im Krieg gegen die Clans keine eigenen Truppen beigesteuert und statt dessen den Frontstaaten massive Wirtschafts- und Militärhilfe zur Verfügung gestellt. Die Rolle als Haupt-Waffenlieferant verlangte natürlich nach einer erhöhten Produktionskapazität der Mechfabriken, die auch seit dem offiziellen Kriegsende nicht heruntergefahren wurde und nun in erster Linie der verbündeten Capellanischen Konföderation nutzt. Die Marik-Liao-Allianz birgt eine zusätzliche Gefahr für die Mächte der Inneren Sphäre in sich: Thomas Marik steht in enger Verbindung zu den ComStar-Renegaten Blakes Wort, die Marik mit modernsten Fertigungstechniken ausgestattet haben, was sicherlich bald eine eindrucksvolle Serie neuer Mechs hervorbringen wird.

Oberbefehlshaber: Hauptmann-General

Thomas Marik

Stellvertreter: General Selim Malas

Stärke der Mechtruppen: 73 Regimenter, 2 Batallione



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

153

CLAN: GEISTERBÄREN

In allen Einschätzungen und Lageberichten wird der Geisterbären-Clan als der schwächste der Eindringlinge klassifiziert. Nichtsdestotrotz benötigten sie für ihre Invasion durch einen nur schwach verteidigten Sektor keine Unterstützung eines anderen Clans, wie dies bei den Jedefalken und Nebelpardern der Fall war. Die Geisterbären teilen ihre Verachtung jeglicher Söldnereinheiten mit den Rasalhaagern, deren Welten sie größtenteils besetzt halten. Woher diese - stärker als bei allen anderen Clans ausgeprägte - Verachtung stammt, bleibt weiterhin ein Geheimnis.

Khan: Björn Jörgensson

SaKhan: Aletha Kabrinski

Stärke der Mechtruppen: 7 Galaxien



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

156



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

151

KONFÖDERATION CAPELLA

Herrscherhaus: Liao

Während die Konföderation im Anschluß an den Vierten Nachfolgekrieg nicht mehr als Gefahr für die anderen Herrscherhäuser betrachtet wurde, scheint Haus Liao nun wieder auf eigenen Füßen zu stehen. Die Capellaner hatten keine Verluste durch die Clans zu beklagen, und auch die Grenzscharmützel mit dem St.-Ives-Pakt haben die Konföderation kaum geschädigt. Die neuerdings existierende Allianz und die bevorstehende Heirat zwischen Sun-Tzu Liao und Isis Marik gewährt den Capellanern Zugriff auf die Produktionskapazität der Liga Freier Welten und wird wohl bald in einem regen Austausch von Waffen und Ausrüstung kulminieren.

Oberbefehlshaber: Kanzler Sun-Tzu Liao

Stellvertreter: Senior-Oberst Elliot Knight

Stärke der Mechtruppen: 28 Regimenter, 2 Batallione



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

154



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

152

FREIE REPUBLIK RASALHAAG

Herrscherhaus: Magnusson

Rasalhaag kann von Glück reden, daß sie noch im Besitz ihrer letzten sieben Welten sind. Ohne die Bemühungen Phelan Wards und das rechtzeitige Eintreffen der ComGarde hätte die Republik ihr Leben bereits ausgehaucht. Die ComGarde unterhält eine starke Garnison auf Tukayyid und Truppen auf anderen Welten Rasalhaags, die jedoch nicht der rasalhaagischen Kommandostruktur unterstehen und über die ComStar auch nur die allernötigsten Informationen preisgibt.

Oberbefehlshaber: Generalmajor

Margrethe Minuit

Stellvertreter: Överste Carl Sleipness

Stärke der Mechtruppen: 4 Regimenter



BATTLETECH ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation.
Copyright © 1993 FASA Corporation. Copyright der deutschen
Ausgabe © 1993 Fantasy Productions. Alle Rechte vorbehalten.

155